A sokoldalú PC magazin

PC Format

1999 November • 1990 Ft • 2. szám

www.pcformat.hu

PC Format Szuper Teszt

Tintasugaras nyomtatók

Fotóminőségű képek kedvező áron?

22 játék bemérve!

- Starfleet Command
- F-22 Lightning 3
- Shadow Man
- Darkstone
- Sinistar

Félj, amíg minket látsz!

A legfélelmetesebb PC-s játékok…

HOGYAN…

szelídítsük meg a Windowst
játszunk le 1-es kódolású DVD-ket tovább?
Új 12 oldalas rovat!

Tiberian Sun & Driver közelről

Az év játékai?

Ablakban az ezredforduló!

Minden, amit a Windows 2000-ről tudni érdemes…

GÉP TESTBEN ÚJRA ÉP LÉLEK!

Bedöglött PC-d újra a régi lesz, a segítségünkkel.

- Tippek
- Megoldások
- Tanácsok
- Szoftverek

Próbák & Tesztek – Fontos szoftver és hardver kritikák

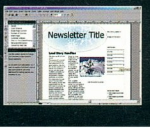
Játékos egér
Quake őrültek előnyben!



Kezet emeltünk rájuk!
A hat legújabb gamepad tesztje



A DTP ABC-je.
Rövidítések helyett az egész teszt…



Plusz!
Dungeon Keeper 2 játéktippek, Piaci Séta, Zűrmajom esete az ICQ-val és megannyi más

5 998194 176002 0

Tartalom

PCFormat A sokoldalú PC magazin



1999 November • 2. szám • www.pcformat.hu

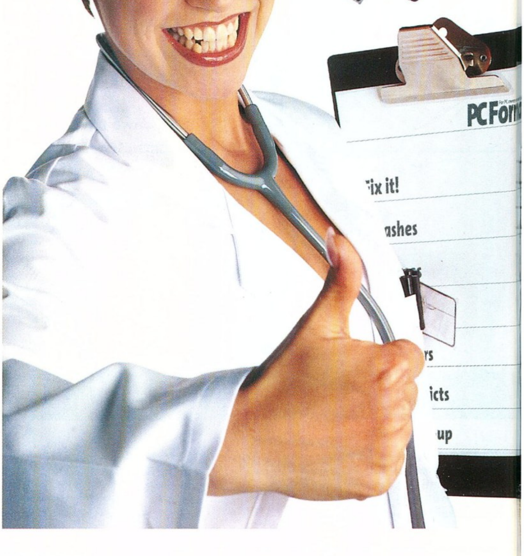
Teljes tartalom • Teljes tartalom • Teljes tartalom

GÉP TESTBEN ÉP LÉLEK

30. o.

A *PC FORMAT* elsősegély-tanfolyama segítségével te is elláthatod a PC-d baját.





Windows 2000: A sokadik eljövetel

16. o. Messiás vagy a Sátán fattya? A PC FORMAT utánanéz, szeplőtelen volt-e a fogantatás.



A Zűrmajom esete az ICQ-val



Az instant messaging a lehető legkönnyebb módja a barátainkkal való kapcsolattartásnak – avagy egy ingyenes program megváltotta a világot. **26. o.**

Install – Lapozz a 156. oldalra!

Az Install elköltözött a hátsó fertályra. De ebből semmilyen következtetést nem érdemes levonni, sőt!



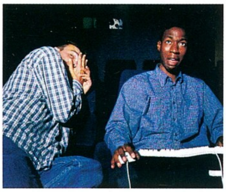
Az első CD-n a játékdemók mellett az *AutoSketch 5* teljes verziója.



A másodikon a LangMaster Kezdő Angol Nyelvi Kurzus teljes verziója.

A Hetedik Sikoly...

20. o. A PC-s játékok már jó ideje borzolják az idegeinket, de vajon melyik borzolta eddig a legjobban? Erre csak egyféleképpen adható válasz: ha sötétben játsszuk őket. Egy moziban. Ahol a vászon alsó és felső szélén véres csík látható.



Legjobb, ha a hátsó sorokban foglalunk helyet.

40. o. Játszótér

Vajon a Driver még a Tiberian Sunt is elhalványítja? A PC FORMAT minden játékot a helyére tesz.

Váróterem

Látlelet



52. o. Barnulj le a *Tiberian Sun* alatt! Az igazit egy darabig úgysem fogod látni.



56. o. Mit mondhatnánk a *Driver*-ről, amit még nem mondtunk el? Nos, elég sokat.

91. o. Próbák & Tesztek

A hónap új perifériái és alkalmazásai. Melyik miatt érdemes a zsebünkbe nyúlni?

Szuperteszt: Tintasugaras nyomtatók



92. o. 10 fotóminőségű nyomtató összehasonlítása.

Hardver Próbák



111. o. Új DTP-s alkalmazások jelentek meg. Váltsunk, vagy maradhat a *PageMaker*?

Szoftver Tesztek

COMPUTER KARÁCSONY

Computer Karácsony '99
December 10–12. Budapest, Műszaki Egyetem

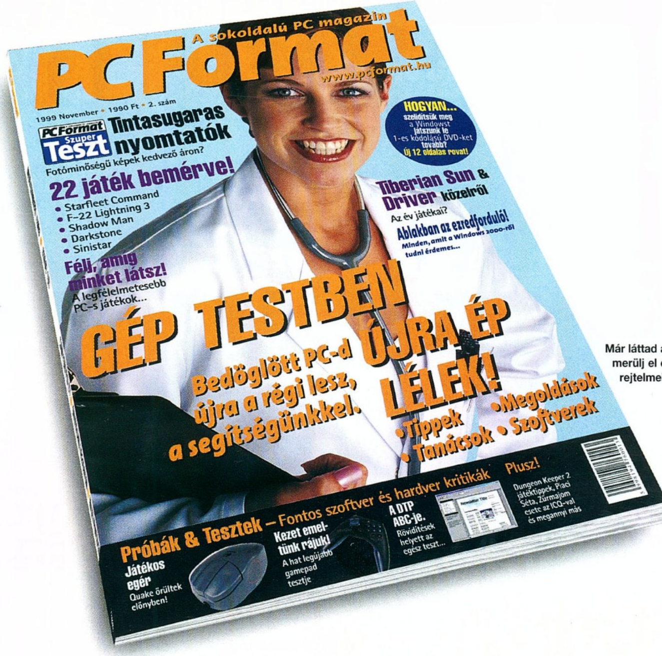
Az Egyetem Központi épületének aulája ad helyet annak a nagyszabású rendezvénynek, amely az év végi hajtás utáni kikapcsolódást, az önfeledt játékok és a karácsonyi bevásárlás lehetőségét kínálja.

A programok között

- **japán és koreai sportbemutatók, (kendo, taekwon-do)**
- **a legnevesebb hazai lányzenekarok,**
  - **Baby Sisters,**
  - **Fresh,**
  - **Bestiák,**
  - **C'est la Vie és**
- **a meghirdetett Lara Croft hasonmásverseny nyilvános döntője**

szerepel a megrendezésre kerülő izgalmas versenyek mellett.

Minden érdeklődőt szeretettel várunk ingyenes rendezvényünkre.



Már láttad a borítót, hát merülj el e szépség belső rejtelmeiben.

Mit szólsz hozzánk?

AVAGY: Tanár úr kérem, mi készültünk!

A sokoldalú PC magazin PCFormat

Na, akkor kezdjük elölről – dünnyögte Dzsepettó és morcosan félretolta Pinokkiót.

Van, aki úgy érzi, még azon is lehet tökéletesíteni, ami később legendává válik. Mi sem voltunk ezzel másképp az elmúlt hónapokban. Forgatgattuk, lapozgattuk az elkészült PCF példányokat és egyre csak azon törtük a fejünket, hogy valóban ennyire baromi jók, vagy csak mi érezzük annak... Nos, szerénység(!) nélkül állíthatjuk, hogy mi meg voltunk velünk elégedve. De ez sajnos-szerencsére nem elég. Hiszen a lapot nem magunknak, hanem Neked, a számítástechnika iránt érdeklődő és abban – minden bizonnyal – igen igényes olvasónak készítjük. Ezért behunytuk a szemünket pár percre, majd kinyitva megpróbáltuk másképp nézni a lapot. Átrágtuk magunkat tízszer, százszor, ezerszer az egyes rovatokon és minduntalan megkérdeztük magunktól: valóban erre kíváncsiak a mi igényes és igen kritikus olvasóink? Nos, ahol szükségét éreztük, egy cseppet változtattunk. Például a technikai tanácsokkal ellátó rovatot 15 oldalasra bővítettük. Több hardver és szoftver újdonságot tesztelünk és a Piaci séta rovatot is felpumpáltuk, hogy ne maradhasson benned kétely, mikor a malacperselyt feltörve a boltba lépsz és választanod kell. Sikerült megvalósítanunk ezáltal a lehetetlent: a lap még jobb lett. És, hogy a belbecs méltó köntöst kapjon, a külcsínen is csiszoltunk valamicskét.

Tehát, tanár úr, mi készültünk. Reméljük, nagy örömödre!

C-V

A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatóiparban. Nem számít, miért vetted a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kihozni a gépedből. Felkutatjuk helyetted a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azzal a biztos tudattal követheted ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett terméket vizsgáltuk – azt, amelyik a boltba kerül. Mivel mi is PC tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömöt, csalódást és csodálatot érezzük, mint Te.

Elérhetőségek:

www.pcformat.hu

Szerkesztői levelek
pcformat@cmk.hu

Technikai kérdések:
pcformat@cmk.hu

Segítség CD melléklethez:
pcformat@cmk.hu

Előfizetés:
pcformat@cmk.hu
www.pcformat.hu
Lapozz a 38. oldalra vagy telefonon:
(1) 467 6720

PC Format
1306 Budapest 35 Pf.: 141

PC Format Hírek

A sokoldalú PC magazin

Óvatosan kitapintottuk a PC-világ lüktető pulzusát, hogy hírt adjunk a legfrissebb történésekről.



A kérdés az, a Millenniumi Emlékmű vagy a Millenniumi Windows lesz népszerűbb?

Windows a jövő évezredben

Feltűnt a horizonton a Windows új verziója. Az ígéretek szerint még inkább felhasználóbarát lesz, és még ritkábban fagy le. Nem ezt mondták már a Win98-ról is?

A MICROSOFT SZERINT A SZÁMÍTÓGÉPEDET a Windows soron következő változata átvezeti a 21. századba, hiszen minden területet továbbfejlesztettek az on-line lehetőségektől a digitális szórakoztatásig. Mindehhez üzembiztos működést ígérnek, melyről az It Just Works™ elnevezésű hardvertámogatás gondoskodik.

A Millennium kódnevű Windows 98 örökösnek még nincs hivatalos neve. Ne keverd össze a Windows 2000-rel, amely a vállalati felhasználókat célozza meg, míg a Millennium azokat az embereket, akik otthoni felhasználók, a PC-t elsősorban játékra, internetre használják.

Úgy tűnik, már a Microsoft is belefáradt, hogy nevüket a PC-k lefagyásával azonosítják.

A Microsoft szerint négy kulcsfontosságú területre összpontosítottak a Millennium fejlesztetése során. Az első a digitális média és szórakoztatás. Az MP3 óriási sikerének megfelelően, várható az MP3 kompatibilis Secure Digital Music Initiative (SDMI) technológia „gyári" integrálása, illetve a digitális fényképezés komolyabb támogatása.

A második terület az on-line lehetőségek. A Microsoft megfogalmazásában ez annyit tesz: "biztosítjuk, hogy a fogyasztó könnyedén kapcsolódhat a világhálóra, megtalálhatja a megfelelő web-oldalakat, és meghatározhatja, milyen tartalmú oldalak legyenek elérhetők a családja számára". Várható még, hogy "szélesebb támogatást nyújtunk az on-line játéklehetőségeknek".

A harmadik kulcsterületet már a Windows 98 SE is érintette az internet-kapcsolat megoszthatóvá tételével. A hálózatok a háztartásokban is rohamosan terjednek (legalábbis a tengerentúlon). A felhasználók legalább két számítógépet szeretnének otthonaikba, mivel a PC-k árai csökkennek, és az emberek felismerték, milyen örömet okozhat, ha a játékokat hálózaton keresztül játszák. A Millennium leegyszerűsíti a PC-k összekapcsolását, lehetővé téve az adatok, az internetes kapcsolat és a hardver eszközök – például nyomtatók – megosztását.

És végül itt van az It Just Works™. Úgy tűnik, már a Microsoft is belefáradt, hogy nevüket a PC-k lefagyásával azonosítják. A hangzatos It Just Works™ feladata egy stabil környezet létrehozása. Ha hazavitted az új gépet, csak bekapcsolod, és minden működik – mondják ők. A régi típusú hardverek – mint az ISA kártyák – támogatása megszűnik, helyettük olyan új "plug and play" csatlakozási lehetőségek kapnak helyet, mint az USB és USB2.

A Microsoft Windows Fogyasztói Üzletágának alelnöke, David Cole szerint a Millennium fejlesztése során "arra összpontosítottak, hogy a számítástechnikát igazán egyszerűvé tegyék a felhasználók számára". Kíváncsiak vagyunk a Millennium felhasználói felületének kinézetére. Valószínűleg nem sokban fog különbözni a Windows 98-tól, mivel a legtöbb igazi újdonság a felszín alatt rejtőzik. Az esztétikai változások a Start menü rendszerére korlátozódnak, amely már az Office 2000-ben is látható. A dolgok leegyszerűsítése végett eltávolítják a Start menüből az Újraindítás MS-DOS módban parancsot, ám korai lenne a DOS halálhírét kelteni, hiszen ott marad a háttérben, hogy biztosítsa a régebbi programokkal való kompatibilitást.

A Millennium fejlesztői változata már eljutott a tesztelőkhöz, és a végső verzió megjelenése a jövő év végére várható. További információkért látogass el a **www.betanews.com** web-oldalra, ahol nyomon követheted a legfrissebb fejleményeket.

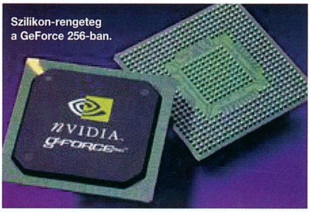
3D őrület

A 3D technológia virágzik. Egy halom új videókártya megjelenése közeledik.

KÉSZÜLJ FEL, HAMAROSAN KITÉPHETED A GÉpedből frissen vásárolt Voodoo3 vagy TNT2 Ultra 3D videókártyádat. A grafikus kártyák legújabbjai nevetségessé teszik mindazt, amit elődjeik produkáltak. A 3dfx alighogy előhozakodott a Voodoo3 3500-zal, máris a Voodoo4-gyel kecsegtet. Ehhez hasonlóan, az nVIDIA hamarosan kihozza az új grafikus processzorát (GPU). Hát soha nem enyhül ez az őrület? Nem, nem, és azért sem. Ne sopánkodjunk, hiszen a jobb és erősebb kártyák még jobb játékokat szülnek.

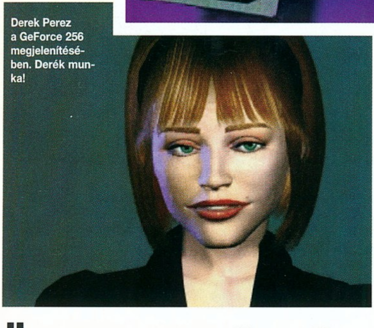
A 3dfx bemutatta a "napalm" technológiát, az új T-bufferrel és az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítéssel. A T-Buffer – nevét Gary Tarolliról, a 3dfx technikai igazgatójáról kapta – a teljes képernyős anti-aliasing megvalósításával kisimít minden barázdás ferde vonalat. A T-Buffer technológiában a Depth of Field Blur a sokkal valóságszerűbb fókuszálást, a Motion Blur a karakterek élethű mozgását segíti elő. A "napalm" technológia másik fele az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítésről szól. Ez a nyílt forráskódú, 8:1 tömörítési arányt biztosító technológia lehetővé teszi, hogy a fejlesztők tovább fokozzák a játékok textúrájának minőségét. A "Napalm" egyelőre csak kódnév. A kártya várhatóan ez év karácsonyán kerül a boltokba.

Valójában nem sok csodálkozni való van a 3dfx fejlesztésein. A T-buffer és az FXT1 Fejlett Textúra Tömörítés nem sokkal több, mint természetszerű fejlődés egy forradalmi iparágban. Az új nVIDIA GeForce 256 grafikus processzor sokkal nagyobb léptékű fejlődést hozhat. A GeForce 256 az első olyan grafikus processzornak kiáltja ki magát – az Intel hamarosan megjelenő Merced processzora mellett –, amelybe több mint 20 millió tranzisztort zsúfoltak össze. Ahogy az nVIDIA-nál Derek Perez mondja, a technológia lényegét a névbe rejtették: "A Ge a geometria szóra utal. A legjobb módszer, hogy szebb grafikát kapjunk az, ha minél több háromszöget használunk fel a tárgyak ábrázolásánál. A GeForce 256 többet alkalmaz, mint az valaha is látható volt az asztali PC-ken. A Force szó játék a 'négyes' (fourth) szóval. Ez egy negyedik generációs kártya, illetve a processzor négy 64 bites motort egyesít. A 256 bites renderelés megmagyarázza az utolsó toldalékot."



Szilikon-rengeteg a GeForce 256-ban.

A technológiák lényegét tehát olvashattuk. Ám igazán a játék által okozott öröm és látvány számít. Nos, mi megtapasztalhattuk. Nagyon szép látványban volt részünk. Amint a karakterek járnak, a könyök és a térd életszerűen hajlik, a lábak szinte maguktól emelkednek a padlóról. És ez csak a kezdet. Emlékeztek a Terminator 2 csodálatos vizuális effektjeire? Hamarosan ezek is megjelennek az otthoni gépeken a GeForce 256 segítségével. A Creative Labs és a Guillemot kártya heteken belül megjelenik.


Derek Perez a GeForce 256 megjelenítésében. Derék munka!

Üzenet az űrből

Miközben a Holdon nyaralsz, elektronikus üzeneteket és videóképeket küldözgetsz a Földre. Ez egy elcsépelt sci-fi jelenetként hangzik, ám ha a tudósok tovább folytatják munkájukat, mindez valósággá válhat. A Bolygóközi Internet a NASA és az amerikai Defence Advanced Research Project Agency, az internet eredeti megalkotójának közös ötlete. Az alapötlet szerint az űrbéli üzeneteket az orbitális pályákon keringő műholdakkal kommunikáló kis hálózatok segítségével küldik. Olyan egyszerűnek tűnik, hogy azon csodálkozunk, eddig miért nem valósították meg. A probléma az, hogy az űrtávközlés kevésbé egyszerű. Az erősítő állomások között tátongó távolságok, a folyamatos kapcsolat fenntartásának lehetetlensége és az űrzaj mind-mind azt sugallja, hogy az űrkorszaki internetről egyszerűbb beszélni, mint megvalósítani.

Sok akadályt kell még sikerrel venni, és a Bolygóközi Internet sorsa most azon tudósok és fejlesztők együttműködésén múlik, akik az internet, a vezeték nélküli kommunikáció, és az űrhivatalok területén dolgoznak.
www.nasa.com

bleem! : Sony – 1:0

bleem! – ami nem más, mint egy PC-s PlayStation emulátor – mentőövet kapott a Sonyval szemben zajló folyamatos jogi háborúban. Az amerikai szövetségi bíróság legutóbbi döntésével megtagadta a bleem! ideiglenes betiltását, miután a Sony azt állította, a termék sérti saját márkanevét és szellemi vagyonát. Korábban a Connectix az eljárásnak ebben a szakaszában vesztette el jogosultságát, hogy folytassa a Maces PlayStation emulátorának gyártását. Nem meglepő tehát, hogy a döntést a bleem! óriási győzelemként harangozta be, ám a háború kimenetele még nem dőlt el, hiszen a végső bírósági döntéshozatalra jövő áprilisig várni kell.
www.bleem.com



Ha a bleem! zöld utat kap, akkor a *Tekken3* és *Spyro the Dragon* legálisan díszeleghetnek PC-d monitorán.

Új korszak hajnalán

Az egyesekből és nullákból felépülő digitális formátumú zene mindent magával sodor.

Kudarcba fulladt a Microsoftnak az a próbálkozása, hogy jól helyezkedjen a digitális zene piacán, amikor bejelentették, hogy az új, biztonságos MS Audio formátumot feltörték a bájos Unfuck nevű programocskával.

A Microsoft kulcsszereplő a Secure Digital Music Initiative fejlesztésében, amely a számítástechnika és a szórakoztató ipar közös kísérlete egy olyan digitális formátumú zene kifejlesztésére, amit nem lehet szabadon sokszorosítani az interneten keresztül. Az SDMI fejlesztése lelassult, és a fejlesztők csoportját heves kritikával illették, miután kiderült, hogy csinos licenc-díjat köteles fizetni mindenki, aki SDMI kompatibilis hardvert szeretne gyártani. Az SDMI hardverek legújabb verziója tartalmaz egy úgynevezett "millenniumi gombot", egy másolásvédelmi sémát, ami miatt a már meglévő MP3-as CD gyűjteményed nem tudod lejátszani az új SDMI hardveren. Miközben az iparág vezetői félhomályos szobákban vitatják meg a digitális formátumú zene jövőjét, az MP3 folytatja hódító útját. Az AOL bejelentette azt a tervét, miszerint előfizetőinek MP3 formátumú exkluzív ajándék dalokat biztosít, a hét minden napján újabb zenei web-oldalak tűnnek fel, és egyre több hardver-gyártó jelenteti meg MP3 lejátszóját. Ilyen például az MP3 Anywhere, mellyel az MP3 fájlokat a PC-ről a hifi-toronyba töltheted.

Az MP3 mostanára széles körben elterjedt szabvánnyá vált a digitális formátumú zene terén, a technológiát integrálták a legtöbb audió programba, például a Macromedia Flash 4 szoftverébe is. A legnépszerűbb MP3 lejátszó, a Nullsoft legfrissebb WinAmp programja már ingyenesen letölthető a cég honlapjáról (**www.winamp.com**). Még David Bowie is lehetővé tette, hogy új albumát ingyenesen letölthessék a honlapjáról (**www.davidbowie.com**).

Az SDMI honlapja: www.sdmi.org. Még annál is unalmasabb, mint ahogy kinéz.



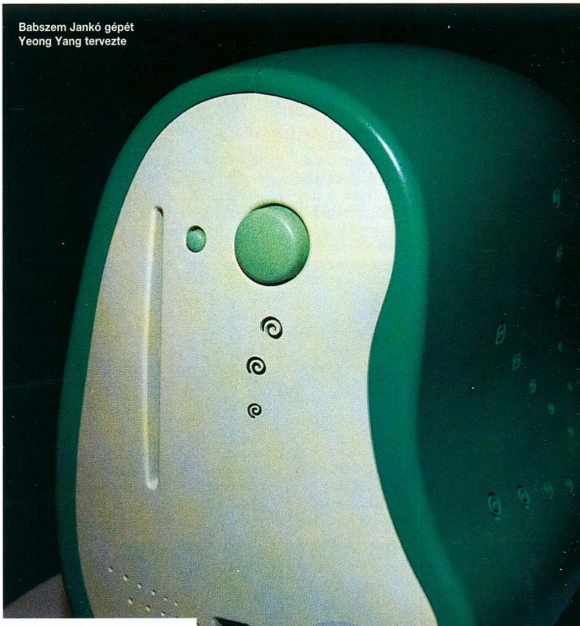
A bundás kenyér után itt a bundás PC!

A chip-óriás Intel bebizonyította, hogy a jövő számítógépei egyáltalán nem hasonlítanak múltbéli társaikra. A pletykák szerint az Intel a Microsofttal és néhány piacvezető PC-gyártóval összefogva dolgozik egy új szuperkonzol kifejlesztésén, amely az 500MHz-es Pentium III processzoron alapszik.

A floridai Palm Springsben rendezett legutóbbi fejlesztői konferencián az Intel által bemutatott gépek egyszer s mindenkorra véget vetnek a szürke számítógépek unalmas korszakának. A *PC Format* kedvence az a gép volt, mely összehajtva lábtartóként funkcionált. A fáradt felhasználó a PC-t összehajtja, majd kényelmesen hátradőlve a lábát felrakja a gépre, hogy nyugodtan pihenhessen. Voltak modellek, melyek vonalai már az űrkorszakot idézték, egyes gépeket pedig kifejezetten gyermekek számára készítettek.

Néhány PC már idén karácsonyra boltokba kerül az Egyesült Államokban, míg több, csupán koncepcionális darab marad, hogy inspirációt nyújtson a következő év földhöz ragadt modelljei számára.

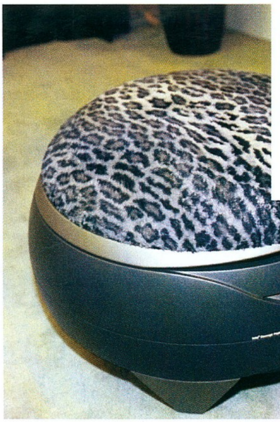
Eközben a játékfejlesztők berkei olyan hírektől hangosak, miszerint a Microsoft – egyelőre X-Box kódnév alatt – egy új játékkonzolon dolgozik, melybe egy 500Mhz-es Pentium III chipet és az nVIDIA új GeForce processzorát ültetik. Egyes találgatások szerint a konzolt a Dell és a Gateway dobja piacra jövő karácsonykor.


Babszem Jankó gépét Yeong Yang tervezte

Hírmorzsa

Jól hangzik

A Logitech új hangszóró készletet jelentetett meg. A három darabos SoundMan X2 egy MP3 formátumú zenei CD-válogatással együtt lesz kapható. Ára 30 ezer forint körül várható.
www.logitech.com


▶ Íme, itt látható korunk multimédiás bútordarabja. Nappal leopárdbundába öltöztetett puff...


◀ ...Éjjel pedig egy izmos Pentium III PC beépített monitorral, kávéscsésze- és ásványvíztartóval.

Hírmorzsa

Jézus Krőzus

A Microsoft megállíthatatlanul gyarapszik. A legfrissebb hírek szerint Bill és kollegái vagyona 67 százalékkal emelkedett, s elérte a 11,9 milliárd dollárt. Csinos kis összeg, nemde?

Még egy kis 3D

Új 3D kártya bontogatja szárnyait a MetaCreations jóvoltából. A *Carrara* egy fedél alá tereli a modellezést, az árnyékolást, a háttérépítést, az animációt, a renderelést és a speciális effekteket. Nyílt architektúrája lehetővé teszi, hogy a grafikai alkalmazások mindezt egyedileg paraméterezzék bármilyen plug-in használata nélkül. A nagy sebességű renderelés és az Open GL teljeskörű támogatása egyaránt azt igazolja, érdemes lesz odafigyelni. Valószínűleg jövő év elején találkozhatunk vele.
www.metacreations.com

Újabb rés a Microsoft védőbástyáin

A svéd Hackers Unite felfedett egy hibát a Microsoft Hotmail adminisztrációs rendszerben, amely lehetővé teszi a behatolónak, hogy teljes jogú felhasználóként kapcsolódjon a rendszerhez. Ehhez csak a Hotmail szerver címe és egy nyolc soros HTML parancs szükséges. A hacker nemcsak letörölheti és elolvashatja az adott felhasználó üzeneteit, de a nevében leveleket is küldhet.

Az illetéktelen behatolás lehetőségét közölték a Microsofttal, aki 10 órával később leállította Hotmail szervereit. A felhasználók még napokkal később is problémákról számoltak be a szolgáltatással kapcsolatban.

A Yahoo! örömmel konstatálta riválisának szerencsétlenségét és rögtön megragadta az alkalmat, hogy bejelentse, az ő szolgáltatásaira a hiba semmilyen hatással nincs. A Hackers Unite azt állította: „nem azért törtünk be, hogy kárt okozzunk. Meg akartuk mutatni a világnak, milyen rossz a Microsoft biztonsági rendszere."

A Microsoft egy „Szerviz Kiadással" válaszolt, illetve kijelentette, „a web fejlesztési nyelv nagyon mély ismerete" szükséges a behatoláshoz. Ez a válasz megmutatja, milyen bocsánatos bűn a szoftver fejlesztők között ilyen alapvető hibák elkövetése, hiszen azt feltételezik, hogy a felhasználók túl buták ahhoz, hogy észrevegyenek ilyen nyilvánvaló gyengeségeket.

A Microsoft biztonsági problémákkal kapcsolatos feltételezett hozzáállásának újabb kellemetlen hatása volt a cégre, miszerint ezzel összefüggésben a cég értéke 3 milliárd dollárral csökkent.


Ha harc, hát legyen harc! A *C&C Renegade* nem ismer kíméletet.

C&C 3D változatban

Alighogy megjelentette a Westwood a *Tiberian Sun*-t (leírás az 52. oldalon), máris a *Command & Conquer* legfrissebb változatának képeivel izgat bennünket. A *C&C Renegade* hátat fordít a megszokott real-time stratégiai formának, és az fps-stílusú akciójátékban egy magányos katona bőrébe bújunk, hogy megbirkózzunk az ellenséggel.

A *Renegade*-et az teszi különlegessé, hogy a *C&C* már jól ismert kétdimenziós világának tökéletesen kivitelezett háromdimenziós inkarnációja. Ha betévedsz egy ellenséges bázisra, megláthatod az ismerős épületeket, teljes háromdimenziós valójukban. Sőt, beszállhatsz a járművekbe, ráadásul irányíthatod is őket. Multiplayer üzemmódban pedig több játékos is irányíthatja ugyanazt a járművet – például valaki vezet, a többiek pedig a fegyverekről gondoskodnak. A Westwood szerint a *Renegade* jövő júliusban kerül a boltokba, ami valójában – ismerve a határidők be nem tartásának szokását – 2001 karácsonyát jelenti. Na jó, 2000 karácsonyát. Ha szerencsénk van.
www.westwood.com

Virtuális Grand Prix

Azt hiszed az új géped gyors? Nos, ezt jobb lesz, ha átgondolod. A Carrera nemrég mutatta be új munkaállomását, mely az irtózatosan gyors 800MHz órajelű Athlon processzoron alapszik. Ám az Octan Frio – így a gép neve – nemcsak egy újabb rekord a PC-s sebességhajsza őrületében. Az AMD Athlon processzort mínusz negyven fokra hűtötték a Kryotech csapatának technológiáját felhasználva. Így megnőtt a processzor félvezető-képessége, óriási mértékű teljesítménynövekedést eredményezve.

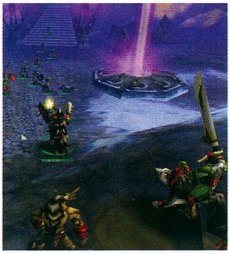
Bár a géppel a professzionális grafikai felhasználási területet célozták meg, képzelhetjük milyen csinos kis frame rate-et (a képkockák száma másodpercenként) érhetünk el, miközben a *Quake 3* pályáin gyilkolászunk. Egyedül a borsos ár rettentheti el a kedves vásárlót, hiszen igen komolyan kell vennie a játékokat annak, aki hajlandó kifizetni érte az 1 700 000 forintos árat.

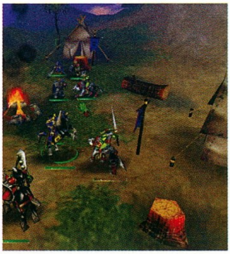
Az Intel válaszul bemutatta a következő processzorát, amely Coppermine névre hallgat és szintén 800MHz sebességgel fut, ám ez esetben szobahőmérsékleten. Az egyetlen bökkenő az, hogy a rendszert csak jövőre kaparinthatod meg, amikorra is – és erre nem kis összegben fogadhatunk – a Carrera és a Kryotech már túl jár az 1GHz-es határon.
www.kryotech.com

Warcraft képek!

Ezekkel a fotókkal a Blizzard komolyan felkeltette érdeklődésünket a *Warcraft 3* iránt. A Blizzard szerint ez a stratégiai szerepjáték sokkal inkább kalandjáték jellegű lesz, a küldetésről-küldetésre felépülő elődjével ellentétben. A megszokott real-time stratégiai harcokra és a városépítésre alapuló elemeket összegyúrták néhány érdekfeszítő, szerepjáték jellegű küldetéssel.

Már képtelenek vagyunk sokáig várni, ám úgy tűnik, jövő decemberig muszáj lesz. Argh.
www.blizzard.com/war3/


A Blizzard mindnyájunkat felhergelt ezekkel a szívfájdítóan látványos képekkel...


Húzzatok bele fiúk, már nem bírjuk sokáig. Felemészt a várakozás...

On-line játékmagazin magyarul

Tavaly augusztusban kezdte meg működését a PC Dome magazin, mely egy PC-s játékokkal foglalkozó on-line magazin, cikkek százaival. Az oldalakon naponta friss hírek, részletes játékelőzetesek és ismertetők találhatók, nem is beszélve a folyamatosan bővülő galéria rovatról, melyben sok kép található a fejlesztés alatt álló játékokból. A szerverről letölthetők a legújabb játékdemók, melyek mellé a szerkesztők ígérete szerint hamarosan egyéb, játékokkal kapcsolatos fájlok kerülnek. Emellett játékvezérlőkről, videó- és hangkártyákról is olvashatók cikkek, és egy igen részletes, rengeteg fényképpel illusztrált ECTS beszámoló is található.
www.pcdome.hu

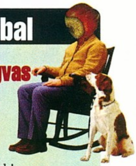
Fordulat az Intelnél

Az Intel behúzott farokkal vonult vissza, és bejelentették, továbbtámogatják a PC133 alapórajelű SDRAM-ot. Továbbra is fenntartják, hogy a tesztek nagyon kis teljesítménynövekedést mutatnak a PC100 RAM-hoz képest, és Peter MacWilliams igazgató az Intel Fejlesztő Fórumnak címzett üzenetében tisztázta, hogy az Intel továbbra is eltökélt abbéli szándékában, hogy átér a Direct Rambus technológiára, mihelyt az elkészül. Az Intelt a Camino chipkészlet fejlesztésének késése és a Rambus alkatrészek beszerzésével kapcsolatos bizonytalanságok egyaránt arra késztették, hogy letérjen a kijelölt útról. Az új 810e chipkészlet bemutatásával várhatóan bejelentik a PC133 busz támogatását.

1999 harmadik negyedében négy cég gyártja a 128 megabites Direct RDRAM memóriákat, s e cégek száma nyolcra emelkedik 2000 első negyedére.

Mese habbal

Bölcs és magvas gondolatok az MP3-ról.



Üdv mindenkinek!
Próbaidőre bocsátottak. Mr. Longhurst bekéretett az irodájába a múlt héten és elmondta, hogy a havi rovatom nem igazán illik az ezredvégi *PC Format*-ról alkotott képébe, ráadásul annak idején az önéletrajzomban azt írtam, hogy jártas vagyok a számítástechnikában, de nem tisztáztam, hogy ez az özönvíz előtti behemót masinákra vonatkozik. Elmondta, hogy az olvasók nem kíváncsiak feleségem esendőségére, ehelyett sokkal inkább érdeklik őket a PC-kkel kapcsolatos írások. E hónapban ennek megfelelően kell cselekednem, különben viselhetem a következményeket. Még azt is megmondta, hogy az MP3-ról írjak. Egy perc türelmet kérek, mindjárt utána nézek mi is az az MP3.

Nagyszerű! Az írott szó csodálatos tulajdonsága, hogy elmehetek, és utánanézhetek az MP3-nak anélkül, hogy itt szünetet kellene tartanom. Ha előadást tartanék, és közben elmennék, hogy valaminek utánanézzek, nagyon zavarná a hosszú szünet a hallgatóságot, sokan idegesen köhécselnének – ebben biztos vagyok. Ám miközben ezt írom, nem vetted észre, hogy az elmúlt öt órát azzal töltöttem, hogy mindent információt összeszedjek az MP3-ról.

Nos hát, MP3. Soha nem gondoltam, hogy ilyen szörnyű dolog létezhet. Igazságérzetem azt súgja, hogy azonnal meg kellene semmisíteni minden MP3 fájlt. Ha a pimasz, arcátlan tolvajlásnak nevet kellene adni, akkor az az MP3 lenne. Kiderült számomra, hogy egyes emberek semmi mással nem foglalkoznak, csak ellopják más emberek zeneműveit, számítógépeikre rögzítik, MP3 formátumba préselik és felteszik őket az internetre, ahonnan bárki ingyen letöltheti magának!

Talán nem hangzik olyan borzasztóan, de mi lesz azzal a szegény zeneiparral? Éppen hogy meg tudnak élni, és most még az utolsó falat kenyeret is kiveszik a szájukból ezek az MP3 csavargók! Teljesen tehetetlenek, rémülettel figyelik, amint a Boyzone legújabb pop-albumát ingyenesen terjesztik az interneten keresztül! Ha mindez így megy tovább, a csőd szélére sodródott kiadók szerencsétlen igazgatói munkanélküliekké válnak. Az Isten szerelmére, tiltsák be az MP3-at, és töröljétek le az MP3 fájlok minden bitjét a számítógépeitekről! Ez lesz a legjobb, higgyetek nekem. Proszit!

Új főnök a Star Division élén

A hálózat-óriás Sun Microsystems nemrég felvásárolta a német Star Division programirodát. Ez a cég készítette a kitűnő *Star Office* programsorozatot. Hasonlóan egy bizonyos cég - a neve „M" betűvel kezdődik és „Soft"-tal végződik - egy bizonyos irodai programcsaládjához, ez a nagyszerű alkalmazás is tartalmaz szövegszerkesztő, táblázatkezelő, előadáskészítő, e-mail és naptárkezelő szoftvereket. A *Star Office* azonban, eltérően jól ismert versenytársától teljesen ingyenes!

Jóllehet a *Star Office* soha nem tudott versenyre kelni a Microsoft lehengerlő reklámgépezetével, a Sun általi felvásárlásának érdekes hatása lehet az irodai szoftverek piacára. Egy ingyen beszerezhető versenytárs, egy Sun méretű céggel a háttérben, komoly mértékben megapaszthatja a piacvezető *Microsoft Office* részesedését.



Innen töltheted le az ingyenes programot: www.sun.com/products/staroffice

A nagyság átka

A cég, melyet mindenki szeret utálni, ismét nem kívánt mértékben vonta magára a figyelmet.



Nincs oka ilyen önelégülten nézni, Mr. Gates. A dolgok nem a terv szerint mennek. Vajon legközelebb milyen hibákra derül fény, már megint mit tolnak el a kollégák? Kiderül a *PC Format* következő havi számában...

Újabb hónap, újabb PR-katasztrófa a Microsoft életében. A problémákat csak további nehézségek követték, majd a válság már-már katasztrófává terebélyesedett. Ezúttal a spanyolok illették őket kritikával a digitalizált szótárukban szereplő állítólagos szexista meghatározásokért. A tervek szerint az Encarta Encyclopedia-t különböző verziókban jelentetik meg, attól függően, hogy melyik országban adják ki. Amerikában félrevezető reklám készítésével vádolják a Microsoftot, miután olyan bújtatott reklámokat helyeztek el egyesült államokbeli lapokban, melyek úgy néztek ki, mintha a magazinok szerkesztői recenziói lennének. Néhány nap múlva az Action 2000-től kapták meg a magukét, mivel azok úgy látták, hogy néhány MS szoftver nem felel meg a 2000. év problémájának.

Azt hinnénk, ennyi elég is egy hónapra, ám mégsem. A cég úgy döntött, hogy még egy kicsit lazítanak a gyeplőn, és Bill Gates elkezdett arra célozgatni, hogy a Windows 2000 még annál is később kerül piacra, mint ahogy azt sejteni lehetett. Aztán néhány hacker megtalálta a módját, hogyan hatoljon be a MSN/ Hotmail privát felhasználói területére, anélkül, hogy kiderítették volna a jelszavakat. Valaki más pedig a Microsoft új, "biztonságos" MS Audio formátumát törte fel, illetve felfedték, hogy a Windows 98 Java támogatásában lévő hibát kihasználva, akárki újrasformázhatja a merevlemezedet egy egyszerű e-mail elküldésével. A kutyafáját!

Hírmorzsa

Terjedő kór

Egyes felhasználóknak egy különösen kellemetlen vírust sikerült összeszedniük a hálón megszervezett találkozásuknak köszönhetően. Közegészségügyi dolgozók a szifilisz vírus terjedését vizsgálják San Franciscóban. A legtöbb áldozat az utóbbi időben ugyanazt az AOL csevegő fórumot használta szexpartnerének felkutatásához.

Az AOL nem volt hajlandó feladni titoktartási politikáját, és nem adta ki a csevegő fórum többi, veszélyeztetett felhasználójának adatait. Így az egészségvédelmi dolgozók azzal töltötték az utóbbi néhány hetet, hogy a biztonságos szexet reklámozó üzeneteket küldözgettek a fórumoknak.

Az eset jól illusztrálja, hogy az internetet - és különösen a csevegő fórumokat - sok ember használja szexpartner keresésére. Az amerikai egészségügy a későbbiekben növelni szeretné kampányai számát a weben.

Számszaki számvetés

Miközben a címlapokat mindenhol a 2000. év problémája uralja, szakértői források újabb, az ezredév végével kapcsolatos fenyegetésről számolnak be, aminek komoly hatása lehet a számítástechnikai cégekre.

Elemzők szerint a világ akut számhiány felé közeledik, amely - először azt hitték - a jövő áprilisi angliai telefonszámok megváltoztatásának eredménye. A további vizsgálatok azonban felfedték, hogy a hiány oka a számítástechnikai cégek termékeinek elnevezésében keresendő.

A hiány a gyártók azon döntéséből származik, miszerint elhagyják szoftvereik szokásos verziószámát. A mozgalom úttörője a Microsoft volt a Windows 95 - eredeti nevén Windows 4.0 - megjelentetésével. Élesen bírálták a céget azon nyilvánvaló szándéka miatt, hogy a kétezres számjegyet hozzátoldja minden megjelenő termék, minden dolgozó és minden, az irodájának 10 mérföldes körzetében található mozgó objektum elnevezéséhez.

A PCF egyik informátora elmondta: "A Microsoft megfékezhetetlen. Word 2000, FrontPage 2000, Autoroute Express 2000, Publisher 2000... és ez csak a kezdet. Mihelyt kijön a Windows 2000, szerintünk a Microsoft a már létező termékeit - például az IE5-öt - is sorban átnevezi. Mindenki ezt csinálja. Létezik WordPerfect Office 2000, mindenféle 2000-es kiegészítő programok, na és a játékok - FIFA 2000, Fox NBA Basketball 2000. Teljes az őrület."

A kormány jó szándékú segítségnyújtási akciói pedig csak rontanak a helyzeten. Az Action 2000 logót brosúrák, poszterek és internetes oldalak ezrein tüntették fel, amivel éppen azoknak a számjegyeknek a raktárkészletei ürültek ki végképp, amelyeket meg akartak védeni.

Nem minden számjegyet ér ilyen hatás. Bár a kettesekből és a nullákból már csak minimális készletek vannak, a négyesek és hetesek hegyekbe halmozva porosodnak a Bridlington melletti óriási raktárakban, míg a kilencesek visszatérnek a normál kerékvágásba 1999 elejének hiánya után.

A Gateway hardvergyártó elhagyja nevéből a kétezres számjegyet. Örömmel üdvözölték ezt a döntését, hiszen nullák és kettesek ezrei szabadulnak fel, amelyeket előre lekötöttek a csomagoláshoz és a promóciós cikkekhez. Eközben a Lotus a "millenniumi kiadás" kifejezést használja a nagy sikerű SmartSuite alkalmazáshoz.

A Gateway és a Lotus akciója nyomán fellelkesült aktivisták azt remélik, hogy más gyártókat is meggyőzhetnek a számjegyválság elmélyülésének megelőzése érdekében. A PCF következő számában tájékoztatunk a további fejleményekről és a legfrissebb Y2K-s gubancokról.

Olcsó húsnak híg a leve

A Tiny nevű számítástechnikai vállalat érdeklődés hiányában kénytelen volt visszavonni azt az ajánlatát, melynek keretében ingyenes PC-ket kínált.

Első pillantásra a Tiny ajánlata jól hangzott. A delikvens egyszerűen csak átnyergel a Tiny Telecom telefonszolgáltatóhoz, kifejezi abbéli szándékát, hogy hajlandó havi minimum 25 fontnyi telefonbeszélgetést lebonyolítani, kifizeti a szállítási költséget, és hurrá, máris kap ingyen egy Pentiumos gépet.

Bár az ingyenes PC jó ötletnek tűnt, az emberek többsége rájött, hogy egy monitor és szoftverek nélküli, alacsony kategóriájú gép nem olyan fantasztikus üzlet. „A brit közönség túlságosan szkeptikus volt - nyilatkozta Jim Buchanan, a Tiny PR menedzsere. - Mivel nem adtunk monitort, az ötlet nem működött."

Az akció, népszerűtlensége ellenére nem volt teljesen sikertelen, hiszen óriási ingyen publicitást és rengeteg új ügyfelet hozott a Tiny számára.

A körülbelül 25 000 telefonáló 90 százaléka nem az ingyen számítógép miatt jelentkezett, hanem hogy 200 fontos árkedvezménnyel juthasson hozzá egy Pentium III géphez. A kedvezményes akció ma is tart, és a Tiny az ingyenes PC-re vonatkozó ajánlatát is újraindítja.
www.tiny.com PCF

Nyers erő

Az Apple bemutatta "a világ eddigi leggyorsabb számítógépét".

Elég futurisztikusan hangzik, ám az Apple piacra dobta a 600MHz-es Pentium III-nál háromszor gyorsabb új G4 PowerPC-t, amely egyetlen 128 bites processzort használ, és amit az Apple szakemberei „az első egy-chipes szuperkomputernek" titulálnak.

Az Apple honlapja szerint „egy szuperszámítógépet az a képesség tesz szuperré, hogy másodpercenként legalább egymilliárd lebegőpontos-műveletet végre tud hajtani. E megdöbbentő sebesség mértékegységét gigaflopnak hívják. Az Apple, a Motorola és az IBM által épített PowerPC G4 az első mikroprocesszor, melynek teljesítménye tartósan egy gigaflop fölött van. Valójában, teljesítményének elméleti csúcsa négy gigaflop."

A G4 eszeveszett gyors. Az Apple az Intel saját teljesítmény-tesztjeit használta, és az 500MHz-es G4-et a 600MHz-es Pentium III-nál átlagosan háromszor gyorsabbnak találta.

A chipet szükségszerűen izmos hardverekkel vették körül. Minden G4-t ATI RAGE 128 videókártyával és 16Mb SDRAM-mal szállítanak. A rendszerbusz órajele 100MHz, és a gép maximálisan 1,5Gb memóriát tud kezelni. A G4 ára konfigurációtól függően négyszázezer és másfélmillió forint között mozog.



Az álomgépről részletes információkat az Apple honlapjáról szerezhetsz: www.apple.com.

Késő bánat – eb gondolat

Az AOL ingyenes internet szolgáltatást vezet be a Netscape neve alatt. Nem túl késő bekapcsolódni az ingyen-bizniszbe?

ANNAK ELLENÉRE, HOGY EGYES FELTÉTELEZÉSEK szerint az AOL ingyenes telefonos csatlakozás bevezetését fontolgatta augusztustól, a cég úgy döntött inkább internet szolgáltatását teszi ingyenessé. A Netscape Online előfizetés nélkül teszi lehetővé az internet elérést, csupán a helyi telefontarifa terheli az ügyfelet. A többi ingyenes internet szolgáltatóhoz hasonlóan, a cég a technikai segítségért kezdeményezett hívásokért számláz emeltdíjasan, illetve minden internetes csatlakozás telefondíjából kap néhány százalékot. A szolgáltató a népszerűbb Internet Explorer helyett a Netscape böngészőjét adja a csomaghoz.

Bár a vállalat egy kisebb vagyont költött TV-reklámokra, újsághirdetésekre és promóciós CD-kre, az AOL előfizetői tábora cseppet sem növekedett az elmúlt néhány hónapban. Eközben az ingyenes internet szolgáltatók ügyfeleinek száma rémisztő ütemben gyarapodott. A cég új ingyenes szolgáltatásával megpróbál valamicskét megkaparintani magának az ígéretes piacból, míg a vállalat egyéb részei szórakoztatóipari cégekkel kötnek megállapodásokat, hogy az AOL előfizetőit exkluzív, különleges tartalomhoz juttassák.

Néhány bennfentes szerint a Netscape Online túl későn lépett, és az ingyenes internet szolgáltatók számának emelkedésével a piac telítetté vált. Úgy tűnik, a harc áttevődik a 0800-as piacra. Ez azt jelenti, hogy az ügyfél csak az internet elérhetőségének szolgáltatásáért fizet, a telefon ingyenes!

Míg az AOL-nál a 0800-as szolgáltatás megvalósítása még várat magára, sok internet szolgáltató már kínál valamilyen formában olyan hálózatcsatlakozást, amiért telefondíjat nem számolnak fel. A legtöbb ilyen ajánlat esetén azonban vannak "apróbetűs" kikötések. A GreatXscape (www.greatxscape.com) díjmentes esti és hétvégi hívásokat kínál, ám cserébe ennek a cégnek a telefonszolgáltatására kell előfizetni.



A Netscape Online honlapja Internet Exporeren keresztül. Micsoda szentségtörés!

A Freedomi (www.freedomi.co.uk) másképp közelíti meg a dolgot, a náluk előfizetőnek nem szükséges telefontársaságot váltani. A részletek még most körvonalazódnak, ám úgy tűnik, hogy az ingyenes telefonos csatlakozásért az ügyfélnek reklámokat kell nézni és hallgatni. Egyes országokban népszerű az a szolgáltatás, hogy ingyenes telefonhívásért cserébe a beszélgetést reklámok szakítják meg, amikor is különböző csodamasinákat próbálnak rádsózni. A szolgáltatás tavaly Magyarországon is működött néhány hónapig.

Bár néhány nagy nevű internet szolgáltató csak a közeljövőben tervezi a 0800-as szolgáltatások bevezetését, sokféleképpen lehet pénzt megtakarítani tőlünk nyugatra. A skót Demon (www.demon.net) azon előfizetői, akiknek a Demon testvérvállalatánál, a Scottish Telecomnál van telefon-előfizetése, hétköznap napközben is 1,5 pence – kb. 6 forintos (!) – percdíjért szörfözhetnek a hálón. A Claranet egy sor olyan csomagot kínál, amely a havi előfizetési díjért rengeteg ingyenes elérhetőséget tartalmaz. Epedve várjuk a folyamat begyűrűzését kis hazánkba!

Hírmorzsa

Olcsó CPU-k

Az AMD nem elégedett meg az "Intel PIII alázó" Athlon processzorral, most piacra dobta a Celeron-rivális 500MHz K6-2 processzort.

www.amd.com

A világ körül



Jugoszlávia

Amint tudjuk, a régi Jugoszlávia már nem létezik, ám néhány szavazati jogától megfosztott, az országukat 1991-ben elvesztett jugoszláv összegyűlt, hogy új nemzetet alapítson az interneten. A kiber jugoszláviai állampolgárság mindenki előtt nyitva áll, aki jugoszlávnak érzi magát. A nemzet szeptember 9-én alakult a **www.juga.com** web-oldalon és azt ígérik, amint a népesség eléri az ötmilliót, ENSZ tagságért és a szervert körülölelő húsz négyzetméteres területért folyamodnak.



Tibet

Egy másik hontalan csoport is érezteti jelenlétét az interneten. A száműzött tibeti kormány finoman szólva nem kívánatos a Kína által uralt Tibetben. Azonban egy meleg szívű domain regisztrátor – miután a web címek 1996 óta nem működtek - a **dalailama.com** és a **pan chenlama.com** domain neveket átadta a Dalai Lámának. A **www.dalailama .com** web-oldal már életre kelt, és várhatóan a **www.panchenlama.com** is hamarosan aktív lesz.



Kína

Érdekel a kínai zene? Az alternatív zene bimbózóban van Peking környékén, és ezt most megízlelheted a **www.soundnet.com** helyen. A kínai hatóságok igyekeznek markukban tartani, illetve ellenőrizni a kínai internet oldalak tartalmát, így érdemes ide ellátogatni, ha támogatni akarod a felbujtó, rendszerellenes művészeti formákat. Ha az oldal nem működik, próbáld ezt: **www.chineserock.com**. És mi még azt hittük, hogy a *Chinese Rock* egy Ramones dal!



Görögország

Az internetes könyvóriás, az **Amazon.com** jogi útra terelte vitáját egy görög vállalkozással, akik állítólag ellopták az on-line könyvkereskedő nevét. Az **Amazon.com.gr** Görögország legnagyobb könyváruházaként reklámozza magát, ám az eredeti **Amazon .com** nem késlekedett a válasszal. A sértést némi pimaszsággal tetézve, az **Amazon.com.gr** amerikai holding vállalata, a CITI Services 1,6 millió dollárért ellenőrzési részesedést ajánlott az Amazonnak. Az Amazon az ajánlatot „alig leplezett zsarolásnak" nevezte. Az **Amazon.com.gr** ügyvezetője, Greg Lloyd Smith az Amazont oldalaik feltörésével vádolja, és szintén pert indított.



USA

Megtalálták a világ legrégebbi, még működő PC-jét. A Dell által kezdeményezett kutatás során akadtak rá egy 1976-os MITS Altair 8800b típusú gépre, mely John C. Shephard ügyvéd úr jogi munkáját segítette az elmúlt 22 évben. 1976-ban John 1300 dollárért vásárolta a gépet, amelybe 256 byte memóriát és egy szélsebes, 2MHz-es processzort ültettek annak idején. A számítógép hosszú és tevékeny életét a kaliforniai Amerikai Komputer Múzeumba való nyugdíjazással jutalmazták, John pedig egy 15 000 dolláros Dell gépet kapott ajándékba.


HA LENNE EGY VARÁZSDOBOZ...
IBM
IBM
A varázsdoboz nem más, mint egy IBM e business Szerver.
RS/6000 SP
EGY DOBOZ, AMELY MINDEN KÉRDÉSÜNKRE VÁLASZT ADNA. EGY DOBOZ,
BENNE AZ ÖSSZES TALÁLMÁNNYAL, ÖTLETTEL, AMIRŐL VALAHA IS ÁLMODTUNK.
NOS, BÁRMILY MEGLEPŐ, EZ A VARÁZSDOBOZ LÉTEZIK:
NEM MÁS, MINT EGY SZERVER.
KAPCSOLATOT TEREMT AZ EMBEREK KÖZÖTT.
CÉGEKET KÖT ÖSSZE. TELJES IPARÁGAKAT ALAKÍT ÁT.
A VILÁG LEGNAGYOBB TELJESÍTMÉNYŰ, LEGMEGBÍZHATÓBB SZERVEREINEK
NAGY RÉSZÉT AZ IBM GYÁRTJA. AZONTÚL, HOGY FÖLÜLMÚLJA SOK MÁS SZERVERGYÁRTÓ CÉG
VÁLASZTÉKÁT, AZ IBM AZT IS TUDJA, HOGYAN LEHET A LEGNAGYOBB VARÁZSERŐT KIHOZNI
A DOBOZBÓL, S E VARÁZSLATTAL HOGYAN TEHETI MÉG SIKERESEBBÉ CÉGÉT,
HOGYAN VÁLTOZTATHATJA MEG ÉLETÉT.
HÍVJA A 06 40 200 156-OS KÉK SZÁMOT, VAGY LÁTOGASSON EL
A www.ibm.com/hu HONLAPRA.
IBM és az e-business logo az International Business Machines Corporation védjegyei, illetve bejegyzett védjegyei. © 1999 IBM Corporation.
HU9BBA16

MEGJELENIK DECEMBER 7-ÉN

Következő hónapban a PCFormat A sokoldalú PC magazin oldalain

Íme a mi csillogó-villogó EZREDFORULÓS SPECIÁLIS SZÁMUNK

Kukkants bele, milyen hardvert és szoftvert fogsz használni jövőre, az új évszázadban, az új évezredben, és azután...

Plusz! Az utolsó esélyed, hogy biztosan megmentsd gépedet az ezredfordulós mumustól.



Exkluzív! Armored Fist 3 játszható demó.

Exkluzív! Teljes program! Easy Word teljes verziós szövegszerkesztő.

A GÉPMADÁR ELCSÍPI A KUKACOKAT

Szemtanúja lehetsz, ahogy a Team Alligator új értékrendet teremt a szimulátorok világában.

ON-LINE VÁSÁRLÁSI TITKOK

Miért jó neked, ha az internetről rendelsz hardvert, szoftvert vagy bármi mást karácsonyra?

BEMÉRVE: SYSTEM SHOCK 2

Ha úgy gondolod, a System Shock volt életed legjobb vétele, most itt a lehetőség megismételni.

Fizess elő!

És megtakaríthatsz 53%-ot.

Hívd a (1) 467 6720 telefonszámot vagy nézz rá a www.pcformat.hu oldalra.

Napi információk a PCFormat A sokoldalú PC magazin -tól www.pcformat.hu

A változtatás jogát fenntartjuk.



Windows 2000
A sokadik eljövetel...

Olyan az egész, mintha a Windows NT lenne Mária, a Windows 98 József, Bill pedig maga az Atyaúristen. És a Windows 2000? Vajon az új évezred Messiását vagy a Sátán fattyát üdvözölhetjük benne? **Alex May** kíváncsi volt, szeplőtelen-e a fogantatás...

KEZDETBEN SETÉTSÉG VALA A MÉLYSÉG színén. Ám hirtelen fény támadt, és az égen feltűnt a C: prompt – kezdetét vette a DOS korszaka. Eseménytelen, de boldog korszak volt ez az emberek számára, akik békében éltek, és sok furcsa parancsot ismertek (annyit persze mégsem, mint UNIX-föld lakói). Ekkor megnyílá az ég, és Bill, a hitvalló hangja töltötte be az étert: "Mert bizony mondom néktek, én vagyok Dark Lord Bill, és az én PC-mnek ikonjai, kurzorai és ablakai vannak. Akárcsak a Gonosz Apple-nek!" És lőn: Dark Lord a maga teremtményét Windowsnak nevezte, de hogy miért, az az idők homályába vész. Az emberek pedig beálltak a Microsoft zászlója alá, és dúsgazdag vállalkozást csináltak belőle... Mire készül most a Dark Lord? A Windows 2000 Gates eredeti szándékai szerint a Windows 95/98 és a Windows NT összeházasítását jelentette volna. Az ötlet jónak tűnt, az otthoni és az irodai felhasználókat megcélzó Windows 95/98 ugyanis gyorsabban fejlődött, mint az NT, és hamarabb vált képessé a legújabb hardverek támogatására. Az NT azonban robusztusabb, biztonságosabb alkalmazás, pontosan olyan, amilyennek egy szervernek kellene lennie (minthogy ennek is készült). A kettő társítása mindkét felhasználói kör számára előnyösnek tűnt, a feladat azonban meghaladta a Microsoft fejlesztőinek képességeit, és az új operációs rendszer nem jelenhetett volna meg az év vége előtt.

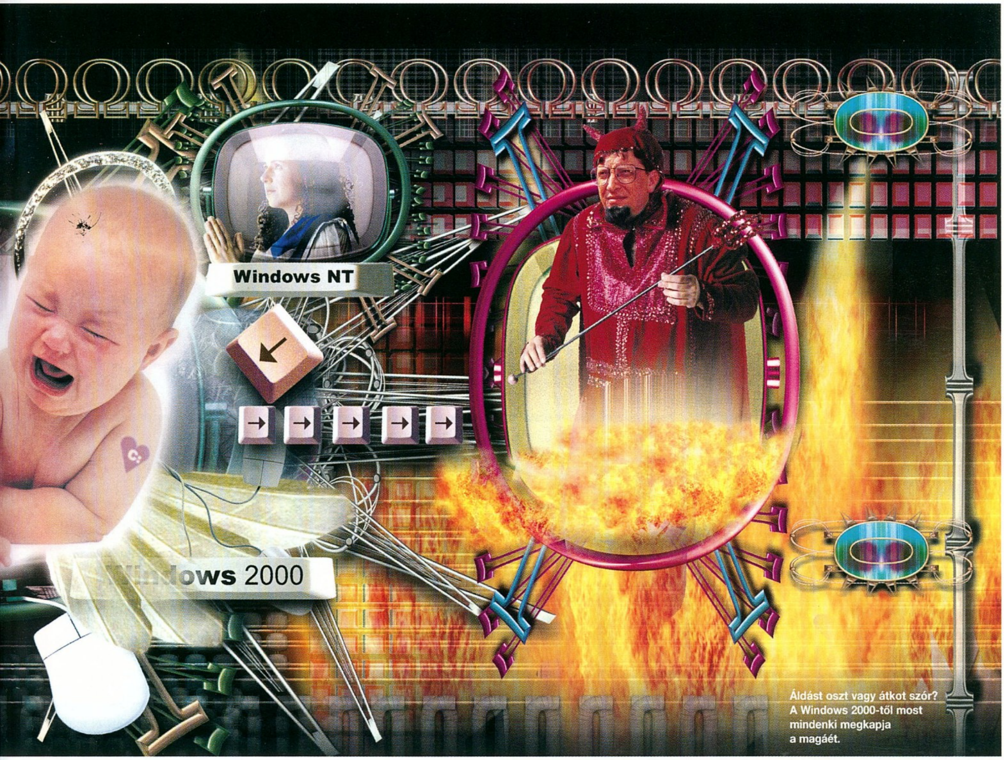
Illusztráció: Jacey

Ami végül maradt, az nem más, mint az NT továbbfejlesztett változata, a nevet pedig az ezredvégre épülő, rendkívül eredeti marketingfogásnak köszönhetően meghagyták annak, ami a tervek szerint lett volna. Mivel a tervek szerint a Windows 95/98-at kívánták felváltani vele, sok vonásában emlékeztet az elődre, de mivel az NT alapjaira épült, és főleg az üzleti szférának szánják, semmiképpen sem maradhatott a Windows 95/98 felújított változata.

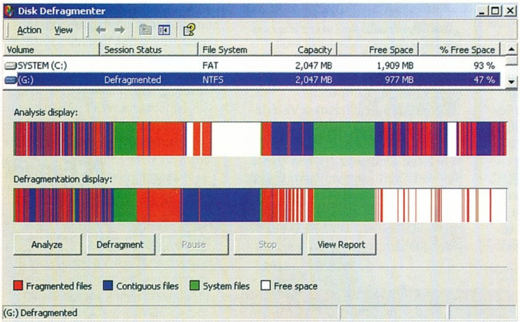
Két szék között?

Az eredeti cél tehát nem valósulhatott meg, így a jelenlegi állapot szerint a Windows 2000 úgy kezdi meg földi pályafutását, hogy nincs megcélzott felhasználói tábora. Nyilvánvalóan képes betölteni a szerver szerepét – hiszen az NT technológiája születik benne újjá –, de akkor kik fogják gyönyörködve nézni az új kép- és hangeffekteket? Vajon az üzleti szféra hajlandó lesz-e váltani? Az mindenesetre biztosnak látszik, hogy az egyéni felhasználók – akik természetesen örülnek a stabilabb működésnek és a még több funkciónak – az igazi újdonságokat kevéssé vagy egyáltalán nem tudják kihasználni, vagyis kétszer meggondolják majd, mire adják a pénzüket.

Fektessük tehát a Szent Család legújabb tagját a boncasztalra, és vizsgáljuk meg, pontosan mit örökölt nagynevű elődeitől.



Áldást oszt vagy átkot szór? A Windows 2000-től most mindenki megkapja a magáét.



▲ A töredezettségmentesítés már nem köti le a rendszer összes erőforrását.

Megbízhatóság

A Windows hajlamos a lefagyásra. Ez az otthoni felhasználókat is zavarja, de talán még nagyobb a baj, ha gépünk egyben hálózati szerver is, hiszen akkor nem lehet rácsatlakozni, ami egy cég webszervere esetében felettébb kínos.

Az NT memóriakezelése mindig is fejlettebb volt, mint a 95/98-é, mivel a futó alkalmazások egymástól elkülönülve futhattak. Így ha valamelyik elszáll, a rendszer többi része zavartalanul működhet tovább, míg a renitenskedőt ki nem lövi a rendszergazda.

A Windows 2000 a programok telepítéséből és eltávolításából eredő problémákon is hatékonyabban segít. A rendszer automatikusan észreveszi, ha hiányzik valami, és a hálózatról vagy a telepítő CD-ről betömi a lyukakat. Gyakori hiba volt, hogy egyes szoftverek a gépen talált újabb fájlokat régebbiekre cserélték, melynek eredményeként addig gond nélkül futó alkalmazások látszólag ok nélkül rakoncátlankodni kezdtek. Mostantól erre jobban ügyel a rendszer, remélhetőleg sok fejfájástól óvva meg minket. (Hogy miért nem jutott ez eddig az eszükbe?)

A stabilabb működést segítő funkciók sora ezzel még nem merült ki. A beépített backup (biztonsági másolatot készítő) program mostantól arra is rávehető, hogy a szükséges mentéseket éjjelre időzítse. A töredezettségmentesítő sem maradt a régi: immár egy időben több meghajtón is rendet rakhatunk vele. A lemezkezelővel pedig anélkül méretezhetjük át a partícióinkat, hogy elmélyednénk a jó öreg DOS rejtelmeiben. ▶

PC Format Minősít-o-Méter

A Windows 2000 és az...

Alkalmazások

A Windows 95/98-ra írt szoftverek túlnyomó részével Windows 2000 alatt sem lesz baj. E szabály alól kivételt csak azok a programok jelentenek, amelyek közvetlenül próbálnak kapcsolatot teremteni a hardverelemekkel – ezek ugyanis csodálkozva fogják látni, hogy az új Windows meghajtóprogramjai nem olyanok, mint eddig. Más szembeszökő különbséget nemigen fogunk észrevenni, legfeljebb csak azt, hogy a jobb memóriakezelésnek köszönhetően rendszerünk remélhetőleg akkor is vígan fut majd, ha valamelyik alkalmazásunk "bemondja az unalmast". A fejlettebb hálózati lehetőségeknek köszönhetően olyan programok adataival is dolgozhatunk, amelyek eddig hálózati támogatás híján erre nem adtak módot.

Játékok

Az NT sosem volt az a kimondott játékplatform. A 95/98-at használók már a 6.1-es DirectX-et koptatják, a "nagy testvér" azonban a 3-ason sem jutott túl, magyarán az NT felhasználói már évek óta csak lemondóan legyintettek, ha a legújabb játékok futtatásáról volt szó. A Windows 2000-hez ezzel szemben mindjárt a DirectX 7 jár, ráadásul a legújabb videókártyákat is támogatja, így már a könnyedebb szórakozásnak sem lehet akadálya.

Hardver

A Windows 95/98 és az NT összevonásának egyik fő oka az volt, hogy a hardvergyártóknak ne kelljen két teljesen különböző meghajtóprogramot készíteniük. Nem csoda, hogy a gyártók csak a 95/98-as driverrel bajlódtak, mivel az otthoni felhasználók sokkal többen voltak (és vannak) mint az NT-n dolgozók. Ennek az utóbbi platform vészes lemaradása lett az eredménye, legalábbis ami a terméktámogatást illeti. A Windows 2000 ebben is gyökeres változást jelent: több mint 7 ezer meghajtóprogram gondoskodik arról, hogy ne legyen olyan periféria, amelyik ne működne az új operációs rendszer alatt.



Aliens vs Predator **Windows 2000 alatt. És persze [alt]+[tab], ha arra megy a főnök...**

Szórakozás

A Windows NT-t eddig meglehetősen mostohán kezelték a játékfejlesztők. Furcsamód, nagyrészt éppen a Microsoftnak köszönhetően, mivel a cég a DirectX NT-s változatának fejlesztésében csupán a 3-as verzióig jutott. Ha ehhez hozzávesszük, hogy a grafikus kártyák meghajtóprogramjait sem elsősorban erre a platformra fejlesztették, akkor megértjük, miért nem az NT-t választották azok, akik néha-néha játékra is használják otthoni számítógépüket.

Azóta már új szelek fújnak, és a Microsoft megfeszített erővel dolgozik azon, hogy új operációs rendszere a játékosok bizalmát is elnyerje. A Windows 2000 megvásárlásával a DirectX 7-hez és rengeteg naprakész meghajtóprogramhoz is hozzájutunk. A szoftverbeszerzésről döntő rendszergazdákat persze nehéz lesz meggyőzni arról, miért kellene az új NT-nek játékokat is futtatnia. Az biztos, hogy ha az informatikusok Quake 3 deathmatche miatt nem fognak elmenni az e-mailek, nem lesz mindenki felhőtlenül boldog.

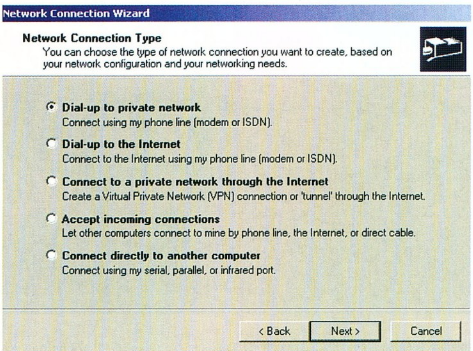
Az otthoni felhasználók azonban örülhetnek: végre az NT biztonságát élvezhetik, miközben nem kell kidobniuk az évek során összegyűjtött játékaikat sem.

Az összeolvadás itt tulajdonképpen szerencsésnek mondható. A Windows 2000 hálózati operációs rendszer lesz, mégsem dörgöli az orrunk alá, hogy ha játszani akarsz, keress valami mást.



Half-Life, DirectX és NT – a Windows 2000-rel ez is lehetséges.

PCFormat A sokoldalú PC magazin
Minősít-o-Méter



Bármilyen hálózathoz akarunk is csatlakozni, a varázsló mindenben segít.

Otthoni hálózatok

Ha a sors kegye folytán egynél több PC-vel rendelkezünk, előbb-utóbb felmerül az igény, hogy össze kellene kötni őket. Már a Windows 95-öt és a 98-at is lehetett hálózatban használni, a lehetőségek tárháza azonban távolról sem elégített ki minden igényt, és a biztonság sem volt az elődök erőssége. Eközben az NT lassan, de biztosan tört e téren az élre. Ha tehát számítógépek összekötéséről van szó, nem lesz rossz választás az új OS.

A hálózati beállítások a Vezérlőpult egyik almenüjébe kerültek, így többé nem fordulhat elő az a korábbi helyzet, amikor az NT-ben szinte találomra kattintgatva lehetett csak megtalálni a keresett funkciót. Az egyetlen probléma, hogy a könnyebb elérhetőség ellenére a beállítások jobbára ugyanolyan nehezen felfoghatók maradtak – de ne legyünk telhetetlenek. A felmerülő problémákat számos új varázslóval igyekeztek orvosolni. Ezeken végighaladva elvégezhetjük a legfontosabbakat: csatlakozhatunk egy új hálózathoz – akár az internetről, akár helyi hálózatról (LAN) van szó –, továbbá megoszthatjuk fájljainkat és könyvtárainkat is.

Ahogy az internet egyre olcsóbbá válik, mind hosszabb időt tölthetünk "on-line". Így viszont még nagyobb igény támad arra, hogy adatainkat megóvjuk az illetéktelenektől. A Windows 95/98 ilyen szempontból nem kényeztetett el minket, az NT azonban a legfejlettebb technológiákat alkalmazza. A PC-nk továbbra sem lesz bevehetetlen erőd (ilyen ugyanis nem létezik), de hogy minden eddiginél nagyobb biztonságban tudhatjuk dokumentumainkat, az biztos.

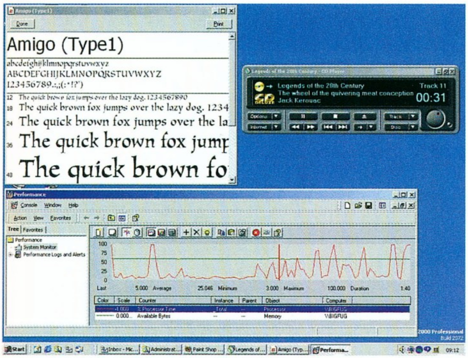
PCFormat A sokoldalú PC magazin
Minősít-o-Méter

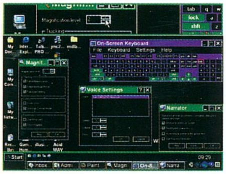
Windows NT? Az meg mi a szösz?

Ha még nem hallottad a Windows NT nevet, akkor valószínűleg még nem is volt rá szükséged. A két betű a "Network Technology" rövidítése, ami annyit jelent, hogy a program a Windows hálózati környezetben futó változata kíván lenni. Az NT kezelői felülete és működése sok rokon vonást mutat a 95/98-éval, de a biztonságra sokkal nagyobb hangsúlyt fektettek. Új felhasználókat létrehozni és csoportosítani a Windows régebbi változataiban is lehetett, az NT azonban ennél sokkal többre képes: megszabható például, hogy a felhasználóknak mit szabad és mit nem, mi több kordában tartható az általuk használható lemezterület nagysága is. Egy hálózati szervert többnyire sokan használnak, ezért egyáltalán nem mindegy, ki milyen "jogokkal" bír. Az rendszergazdák teljes hozzáférést kapnak, míg mások esetleg csak adatokat másolhatnak fel, illetve le a saját lemezterületükre.



Ha a frissítés mellett döntesz, és szeretsz beállításokkal bajlódni, akkor szüret...




Kisegítő lehetőségek: nagy kontrasztú képernyő, nagyító, egérrel is használható billentyűzet és egy narrátor, aki felolvassa az üzeneteinket.

▲ 3 in 1: Type 1-támogatás, valamint új CD-lejátszó és teljesítményfigyelő.

Ami szép, az jó

Felejtsük el egy percre a komoly dolgokat, és összpontosítsunk azokra az újdonságokra, amelyeket a Microsoft – ahogy mifelénk mondják – csak a mennyasszony jobb fekvése miatt épített be a Windows legújabb verziójába.

Első pillantásra minden a régi. Egy-két ikon megváltozott, de semmi több. Ám alig nyúlunk az egérhez, amikor észrevesszük, hogy a régi jó nyílnak már árnyéka is van. No nem holmi fekete megkettőzésre kell gondolni, hanem valódi, átlátszó, szürkés árnyékra. A Start gombra kattintva vár ránk a második meglepetés: a menük mostantól fokozatosan is elő-, illetve eltűnhetnek, vége tehát annak a korszaknak, amikor csak úgy egyszerűen "kigördültek". És ez még nem minden! A Program menü – de például a Kedvencek mappa is – megjegyzi, mely bejegyzésekre kattintunk leggyakrabban: ezeket előreveszi, a többit pedig elrejti. Ezáltal egyrészt áttekinthetőbbé válik maga a menü, másrészt gyorsabbá válik a keresés.

Szívrepesve vettük észre azt is, hogy a Microsoft felismerte a könyvtárak jelentőségét. Akinek ezt hallva nem esik le az álla, azt hadd emlékeztessünk arra a kaotikus látványra, amelyet a Windowsos gépek gyökérkönyvtára nyújtott. Mostantól ezek a rendszerfájlok is a helyükre kerülnek. Mellesleg az egész könyvtárszerkezet megújult, és a nevek jelentéssel teltek meg: a Dokumentumok és Beállítások könyvtár például értelemszerűen az adott számítógép használóinak adatait és beállításait tartalmazza. Noha a Microsoft távolról sem használta ki az ötletben rejlő összes lehetőséget, a törekvés mindenesetre dicsérendő.

A Microsoft a fogyatékkal élőkről sem feledkezett el: a Narrator nevű új funkcióval például felolvastathatjuk a géppel a képernyőre kiírt vagy a beérkezett üzeneteket.

PC Format Minősít-o-Méter

Az NTFS és a többiek

Az NT általában nem támogatta a legújabb perifériákat, a Windows 2000 azonban alaposan túltesz elődjén, és több mint 7 ezer hardverelemet ismer fel. Ezek között a legújabb grafikus kártyákat éppúgy megtaláljuk, mint a hálózati eszközöket, nem is beszélve azokról a perifériákról, amelyeket eddig egyáltalán nem támogatott az NT.

A Plug and Play, az USB vagy a DVD a Win 95/98-at használók számára ismerős fogalmak, az NT-sek azonban csak most fogják megtudni, miből maradtak ki. Az új operációs rendszer természetesen az IEEE 1394-ről – ez olyasmi, mint az USB, csak sokkal gyorsabb – és a smart cardokról sem feledkezett meg. Utóbbi akiknek jön jól, akik csak "kártyatulajdonosok" számára szeretnék hozzáférhetővé tenni a PC-jüket.

A Win 2000 többféleképpen tudja kezelni a merevlemezt. Választhatjuk az NT fájlrendszerét (NTFS), amely nagyobb rugalmasságot ad a 95/98-ban használatos FAT32-höz és FAT16-hoz képest. Az NTFS továbbfejlesztett változata az EFS (Encrypting File System), amellyel bizalmas adatainkat óvhatjuk meg a kíváncsiaktól, ha valaki elemelné a számítógépünket.

A nyomtatás sem maradt a régi. Az ICM (Image Color Management) segítségével ugyanazokat a színeket láthatjuk viszont papíron, mint a képernyőn, függetlenül az általunk használt printer típusától.

Akik sokat bíbelődnek betűtípusokkal, bizonyára örülnek majd a régóta ígért natív Type 1-támogatásnak, amelyet például a Macintoshsal dolgozók használnak. Ez az újdonság a legtöbb felhasználót persze nem hozza lázba, ám ha előfordult már, hogy egy QuarkXPress-dokumentumot kellett Macről PC-re átvinnünk, vagy fordítva, valószínűleg örülünk az újításnak.

PC Format Minősít-o-Méter

PC Format – Windows 2000 kívánságlista

A Windows 2000-rel tulajdonképpen nincs különösebb baj, mégsem üti meg azt a szintet, amit megüthetne. Jöjjön közelebb, Mr. Gates, és figyeljen, mert most Önhöz beszélünk.

Kedves Bill, már ne haragudjon, de az Ön terméke egy kövér disznó. Az vitán felül áll, hogy a Windowsnak számos igényt kell kielégítenie, az optimalizálás mégsem történt meg – helyette újabb és újabb "rétegeket" húztak rá az amúgy sem túl hatékonyan működő kódra. Ennek az lett a következménye, hogy villámgyors processzort és tengernyi memóriát kell vásárolnunk, csak hogy egyáltalán elinduljon a gépünk. Szeretnénk, ha a jövőben változtatna ezen a helyzeten.

Sosem értettük, miért tart hosszú percekig, míg lábra áll egy NT-s rendszer. A frissen telepített Windows 98 kb. 20 másodperc alatt éledt fel, a Windows 2000 ellenben több mint két és fél percig agonizál, és ez csak az elinduláshoz szükséges idő, az automatikusan betöltődő programok csak ezután következnek. A Microsoft nagy gondot fordított arra, hogy ezt naponta csak egyszer kelljen végigvárni (mostantól például a driverek frissítésekor sem kell újrabootolni), de amikor mégis erre van szükség, egy örökkévalóság, míg a gép újra életet lehel magába.

Hiába a sok önjavító funkció, a Windows továbbra sem nagyon szereti, ha gyakran cserélgetjük az alkalmazásokat. Négy hét rendszeres használat után tesztgépünkön a megkergülés első jeleit véltük felfedezni – egyes menüpontok például csak másodpercekkel azután jelentek meg, hogy rákattintottunk. Akárhányszor futtattuk a töredezettségmentesítőt, és akárhányszor töröltük le a nem használt programokat, a probléma nem enyhült. Szomorú, de tény, hogy a Windowsos gépek egy idő után idegösszeroppanást kapnak, és ezen csak azzal segíthetünk, ha félévente az egész rendszerünket újratelepítjük.

Végül pedig miért van az, hogy a legnépszerűbb Windowsos alkalmazás, a Pasziánsz még mindig a régi? Mindjárt itt az új évezred, de a kártyalapok háta továbbra is 16 színű...


A Pasziánsz talán az egyetlen PC-s játék, amelyikhez nem kell 3D-s kártya.

Messiás vagy a Sátán fattya?

Az NT-t végre olyan új technológiákkal ruházták fel, mint amilyen a DirectX, és immár legalább annyi (ha nem több) hardvert támogat, mint a Windows 98. Ám hogy mit szólnak majd ehhez a felhasználók, egyelőre még nem tudni. Az új lehetőségek kihasználására csak akkor van mód, ha valamilyen hálózatnak vagyunk a része. Enélkül ugyanis a mindenképp szükségesnél több (és drágább) legyet ütünk egy csapásra, és meglehet, hogy nem szükséges frissíteni mostani rendszerünket. A nagyobb megbízhatóság örvendetes, de az NT esetében ez eddig sem volt újdonság. A Windows 2000 tehát az NT irányába mozdul el, miközben a hálózati OS-ek piacán minden eddiginél élesebb a verseny. Ne feledjük, hogy például a Linux szintén irigylésre méltó hálózati funkciókkal büszkélkedik, az ára azonban töredéke az NT-nek, ami még enyhe kifejezés, lévén a Linux ingyenes. A Windows 2000 tetszetős külsejű, könnyen kezelhető operációs rendszer, de elődeihez hasonlóan súlyos megterhelést jelent a PC-nk számára, és számos olyan, a Microsoft által kifejlesztett technológiát tartalmaz (például az ActiveX-et), amelyeknek csak tisztán Windowsos hálózat mellett van értelme. Na de mindegy! Előbb-utóbb úgyis mindannyian meghódolunk Lord Bill, és földi helytartója, a Windows előtt...



Kíváncsian várjuk, mit szólnak majd az átlagfelhasználók a Windows 2000-hez.



Bámulatos, hogy az emberek mit meg nem tesznek manapság egy kis lidércnyomásért. Mindennap milliók szállnak fel a hullámvasútra, ugranak ki ejtőernyővel, kölcsönzik ki az Ördögűzőt, sőt egyesek odáig mennek, hogy Mel C-poszterekkel tapétázzák ki a falukat. Még belegondolni is rossz! A szorongás – különösen ha nem a pénztárcánk elvesztése, vagy a jegyellenőr feltűnése váltotta ki – rendkívül szórakoztató tud lenni, ám a haj meresztését és a hát borzongatását ígérő PC-s játékok gyakran kevésbé félelmetesek, mint egykor a Barbapapa. Ez persze nemcsak a fejlesztők hibája, hiszen miközben a játékprogramokban egyre nagyobb szerephez jut a hangulat és a hatás, addig a felhasználók legnagyobb része kényelmes nappalikban játszik velük, és a gamerek gyakran megosztják figyelmüket Gordon Freeman, valamint egy pohár frissítő között. Jól tudva, és ismét leszögezve, hogy nem kispályás amatőrök vagyunk, úgy döntöttünk, itt az ideje néhány, a Half-Life és az Alien vs Predator színvonalát elérő játékot "laboratóriumi" körülmények között is kipróbálnunk.

A mozivásznon játszani egy számítógépes programmal a legtöbb gamer számára szinte felfoghatatlan élmény, hiszen hiába van az embernek 21 colos monitora, vagy 3D-s hangrendszere, a vetítővászonnal azért nehéz versenyre kelni. A legfélelmetesebb játék megtalálásához tehát felkerestük a legmegfelelőbb helyszint: a Future Publishing kibérelt egy londoni mozitermet, mi pedig egy PC-vel, extrahosszú kábelekkel és néhány hideglelős programmal felszerelkezve nekikezdtünk a tesztelésnek. Négy játékot választottunk, amelyekről úgy gondoltuk, esélyesként indulnak a versenyben. ▶

Fotó: Rick Buettner

Karácsonyig még számos hasonló játék lát napvilágot.



Köszönet a *PC Format* testvérlapjának, a *Total Film*nek, amiért rendelkezésünkre bocsátotta a mozitermet. Nincs is jobb, mint egy saját mozi, ha az ember játszani akar...

A Hetedik Sikoly

A PC-s játékok már jó ideje borzolják az idegeinket, de vajon melyik borzolta eddig a legjobban? **Ian Harris** amellett érvel, hogy erre csak egyféleképpen adható válasz: ha sötétben játsszuk őket. Egy moziban. Ahol a vászon alsó és felső szélén véres csík látható.



A játékok a szó szoros értelmében érzékletesebbé válnak.

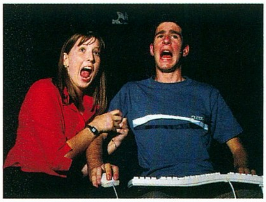
A *PCF*-féle horror-o-méter

A játékokhoz rendelt félelemfaktor több részből tevődik össze. A hajszálpontos mérés érdekében a nyers adatokat egy, a feladat céljából kölcsönvett Silicon Graphics munkaállomásba tápláltuk, és szabadalmaztatott algoritmusunk alapján dolgoztuk fel. A kiömlő pattogatott kukorica mennyiségét pontosan dokumentáltuk, lett légyen az akár a legjelentéktelenebb túlcsordulás is. Kifinomult módszereink lehetővé tették a... nos, legyen elég annyi, hogy az ún. átnedvesedési tényezőn is rajta tartottuk a szemünket. A helyszínen lévő orvosunk az arcfehéredési mutató és az ökölszorítási faktor szakszerű méréséről gondoskodott.

▸ Az irodai 17 colosokról már mind a négy programot jól ismertük, így még inkább kíváncsiak voltunk, hogy mutatnak majd egy 1,5x2 méteres "képernyőn". A digitális technikának hála, a PC-nket közvetlenül a kivetítőhöz csatlakoztathattuk, kezdődhetett tehát a műsor.

Azt már addig is tudtuk, hogy az *Alien vs Predator* nem nyoszolyólányoknak való, hogy a *Half-Life* monitoron is elég félelmetes, és hogy túlvilági témája és a horrorisztikus effektjei miatt a *Shadow Man* sem éppen esélytelen ebben a nemes versenyben, de a végeredményre mégsem mertünk volna tippelni. Abban viszont reménykedtünk, hogy végre átélhetjük azt a zsigeri félelmet, amelyet azok a gyanútlanok éreztek, akik fejvesztve menekültek a legelső mozielőadásról, amikor a vásznon egy gőzmozdony közeledett feléjük.

A szóban forgó mozi nem volt éppen egy multiplex, de a lehajtható székek, a széksorok közötti világítás, a pattogatott kukorica és az, hogy a billentyűzettel az ölünkben is kényelmesen elfértünk, kárpótolt minket a hiányosságokért. Arra az esetre, ha egyikünk sem ijedne meg, Sarah-t is magunkkal hoztuk, beültünk az első sorba, és egy hirtelen elhatározással betöltöttük az *Alien vs Predatort*.



Stábunk tagjai rezzenéstelen arccal követték az eseményeket.



Arcizmuk sem rándult a szörnyetegek megjelenésekor.

Alien vs Predator

"Itt a vége, halottak vagyunk" – mondta Hudson az *Aliens*-ben, de soha többé nem fogom gyávának gondolni. Ültünk a sötétben, ölemben a billentyűzet, Sarah térdén az egér, és a Marine-t választva elkezdtem játszani. Az *AvP* valószerűsége és hangulata ilyen nagy képernyőn játszva szinte tapintható volt. Az apró részletek élethűsége lenyűgözött minket, és csak most vettük észre, milyen tökéletesek a fényhatások. Az első szobát elhagyva a szokásosnál is jobban figyeltem a mozgásérzékelő jelzésére, amely a közeledő veszélyre figyelmeztet. Remegve vártuk, mikor tűnik fel az első "idegen". A homályos helyszínek miatt az előrehaladás a szokásosnál is lassúbbnak tűnt. Sarah jól láthatóan összerándult az első szörny érkezésekor, ami aztán az én reakciómat is annyira felerősítette, hogy a billentyűzet végül a földön landolt. Olyan volt, mintha tényleg előttünk állt volna egy Alien (merthogy előttünk is állt). Az idegeneknek kétségtelenül félelmetes a hangja, de a legrosszabb mégis az volt, amikor a kifogyott tárú fegyver üres kattanását hallottuk egy Face Huggerrel való találkozásunkkor. Sarah felszaggatta az üléspárnát izgalmában.

Half-Life

Bizonyára mindenki ismeri a *Half-Life* plafonról lógó tapadékait és a két lábon járó zombikat. De ha meghaladjuk egy átlagos krumpli térfogatát, és így a mindennapok használati tárgyait a magunk méreteihez viszonyítjuk, akkor minden bizonnyal csak egy hagyományos monitoron volt szerencsénk ehhez a klasszikusnak mondható játékhoz, ráadásul a világos szobában jól feltekertük a fényerőt, hogy lássunk is valamit. Szó se róla, nekünk is van olyan ismerősünk, aki csak ezért a játékért vett nagyobb monitort, mégis szerencsésnek éreztük magunkat, amiért az átlagos képernyőnél jó egy méterrel na-

A véreredmény

És akkor lássuk, mitől féltünk, és mitől ijedtünk meg!





Alien vs Predator



Rebellion www.rebellion.co.uk

A legszörnyűbb szörnyek: A Predator a feszültség fenntartásának nagymestere. Láthatatlanul, lopva közeledik, és halálos mérget fecskendez a másra érdemtelenek vérkeringésébe. Legalább tízszer olyan félelmetes, mint az első barátnőd apja. Csak nem olyan szőrös.

...és pillanatok: Figyelni a mozgásérzékelőt, és látni, ahogy egyre közeledik valaki, míg végül pontosan feletted megáll – ez a legtöbbünknek már sok is. És persze amikor végre felülről megérkezett az Alien, mindig egy gránát volt a kezünkben. Pech. Még órák múlva is kísértett az a pillanat, amikor kétségbeesetten próbáltuk elővenni a fegyverünket.

Half-Life



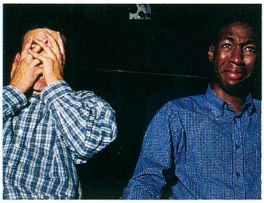
Valve www.sierra.com

A legszörnyűbb szörnyek: A Half-Life plafonról lógó, hosszú és ragadós nyelvű lényei meggyorsították a pulzusszámunkat. Az őrületbe kergettek minket, különösen akkor, amikor minket is elért minden Half-Life-játékos átka: kötélnek néztük őket.

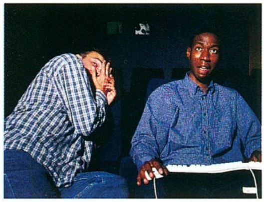
...és pillanatok: Nagyon hatásos, ahogy a rádión keresztül halljuk a kommandósok recsegő hangját, mielőtt egy-két gránáttal indítva megrohamoznak minket. De az se kutya, amikor az elektromos szörnyek elénk teleportálnak. Sarah követelte, hogy fizessük vissza a jegyét.



Azt azért nem gondoljuk, hogy mindenkinek saját mozija van, de az élmény otthon is átélhető...



...Elég, ha elhúzzuk a függönyt, és fizetünk 300 Ft-ot fél liter kóláért.



A pattogatott kukoricát is meg lehet próbálni, jóllehet, mi nem ajánljuk. A fele kiömlik, ugyanis.

gyobb kivetítőn láthattuk viszont a *Half-Life*-ot. Az élményt némileg csökkentette, hogy ismertük a szörnyek helyét, és tudtuk, mikor kell váratlan robbanásokra számítani, de néha már a helyes időzítés miatti izgalmunkban is kivert minket a hideg. A rendszertanilag nehezebben besorolható, arcunkba ugráló szörnyek a vásznon még ijesztőbbnek látszottak. A Gordon Freemannel beszédbe elegyedő tudósok és őrök a "beleélés" fogalmának újraértelmezésére kényszerítettek minket, különösen akkor, amikor a mutatóujjamban beálló merevgörcs következtében kutyakaját csináltam az egyikükből. Nagyszerű ember volt.

Resident Evil 2

Amikor a *Resident Evil* feltűnt a játékpiacon, nemcsak zombijai jelentettek újdonságot – új műfajt is teremtett, amelyben a történetmondás érdekesen keveredik a vértől frecsegő, 3D-s akcióval. Az elátkozott Racoon Cityben lakó rothadó húsú szörnyek hamar elsápasztották kis társaságunkat a *PC Format* házimozijában. A hányinger és a székhuzat kaparásának kényszere felváltva kerített minket hatalmába, ahogy sorra küldtük a zombikat a (hozzájuk képest) másvilágra. Nyugtatásképpen észrevettük, hogy a kivetítő orvosolni tudja játék legnagyobb hibáját: a rögzített kameraállás ugyanis nem mindig szerencsés, ha zombik kerülnek a látóterünkbe, a mozivásznon azonban ez kevésbé volt zavaró.

Shadow Man

Utolsónak az Acclaim *Tomb Raider*-ihlette *Shadow Man*-jét fogtuk vallatóra (a kritikát lásd az újságban), amelyben fiatal hősünk felnőttbérletet vált a túlvilágra. A játék Louisiana egyik mocsarában veszi kezdetét, ahová bizonyára nem szerveznek társasutakat, de – ahogy elnéztük – nem is mennénk. Még a taktikusan a leghátsó sorban helyet foglaló Mr. Longhurst – a *PC Format* angol nyelvű kiadásának főszerkesztője – is jobbnak látta, ha megtartja magának szokásos gúnyos megjegyzéseit, pedig elárulta, hogy neki akkor volt utoljára spontán a bélműködése, amikor 1987-ben feloszlott a The Smiths.

A *Shadow Man* inkább borzongató volt, mint félelmetes. Tetszett, ahogy a félmeztelen fiatalember és fegyvere, a ShadowGun látványos fényjelenségek közepette téríti jobb belátásra az ellenfeleket, és az is, hogy a mozi csendjében jól érvényesültek a vizuális- és hangeffektek: az Asylum helyiségei, vagy a mocsári szúnyogok zümmögése. Sarah remegett, mint a nyárfalevél, de talán csak azért, mert néha a lábához ért a kezem.

És ez még nem minden!

Karácsonyig még számos hasonló játék lát majd napvilágot. A 3D-s kártyáknak, a surround hangtechnikának és a legújabb processzoroknak köszönhetően a fejlesz- ▶



Resident Evil 2

Capcom www.capcom.com



A legszörnyűbb szörnyek: Tessék választani: Racoon City lakói ugyanis egytől egyig a halálos G-vírussal fertőződtek meg. Ez a sok nyáladzó istenverése mégis akkor a legfélelmetesebb, amikor váratlanul támad – az ablakon keresztül tör rád vagy ártatlanul kidugja a buksi fejét valamelyik bútor mögül.

...és pillanatok: Zombi, zombi és még több zombi. Pedig ők is csak halottak, akik néha különös zajokat hallatnak. Szörnyű pillanat több is adódik, hiszen rendszeresek a falból kiugró, ablakon átlendülő elvetemültek. Még csak annyit sem mondanak, hogy tessék, vagy nesze, vagy ilyesmi.



Shadow Man

Acclaim www.acclaim.net



A legszörnyűbb szörnyek: Az világos, hogy Deadside egyik lakója sem a külsejével hódít. Néhány kísérteties jelenés akár a Trainspottingban is megállta volna a helyét. A legfélelmetesebbnek azokat a szellemszerű lényeket találtuk, akik az égből támadnak: részben azért, mert nehéz leszedni őket, részben pedig, mert olyan leírhatatlanul különösek.

...és pillanatok: Deadside önmagában is félelmetes, és abból, hogy a Shadow Man is bejáratos túlvilágra, még nem következik, hogy neki könnyebb ott a dolga. Nem egy Alien vs Predator, és nem rágtuk le tövig a körmünket, de izgulni azért izgultunk.

Ötletek celluloidon

Ijesztő filmek, amelyekből ijesztő játékok készülhetnének.

Blair Witch Project
Közismerten félelmetes film, mi legalábbis ezt hallottuk róla. A történet bizonyára szintén olyan, hogy a fejlesztők tucatjával találnának jobbnál jobb ötleteket a filmen alapuló játékhoz. Mi mégis úgy gondoljuk, ilyen címmel (witch: 'boszorkány') leginkább egy 3D-s lövöldözős képzelhető el.
Mi lehetne még: szöveges kalandjáték

The Exorcist (Az ördögűző)
A hetvenes évek moziközönségét annak idején a hányinger kerülgette, és nem gondolták volna, hogy a kilencvenes évek nézői a hasukat fogják a nevetéstől ennyi idétlenség láttán. "Krisztus nevében kényszerítelek!" Hát ez ma már nem megy.
Mi lehetne még: Exorcist racer

Invasion of the Body Snatchers (Testrablók inváziója)
A film lényege abban állt, hogy nem lehetett tudni, valójában ki tartozik a body snatcherek ('hullarablók') közé. A játéknak a Half-Life-hoz kellene hasonlítania, és tele lenne az ellenség oldalára álló, hirtelen tüzet nyitó szereplőkkel.
Mi lehetne még: 2D-s platform – (hulla) zsákbanfutás

Killer Klowns from Outer Space
Születlen egy film, amelyben az űrből érkezett bohócok vattacukorrá változtatják az embereket. És nagy piros orruk van. Történt mindez 1988-ban – nem volt egy jó évjárat.
Mi lehetne még: 3D-s lövöldözős, benne vattacukorral működő BFG

Last House on the Left
Két lány egy kis füvet akar szerezni, de három hibbant elrabolja, egy erdőbe viszi, megkínozza, majd megöli őket. Nagy-Britanniában és Ausztráliában betiltották, ezért csínján kell bánni vele.
Mi lehetne még: felvilágosító játék a kábítószer veszélyeiről



A *Werewolf: The Apocalypse* jóvoltából rövidesen farkasemberek fogják benépesíteni a monitorunkat.

tők ígérete szerint olyan élményekben lesz részünk, mint még soha.

A *Nocturne* és társai újabb feltámadt zombikat küldenek a nyakunkra, akik bizonyára hatalmukba kerítenek minket, és saját leszakított testrészeinkkel vernek puhára, csak hogy könnyebben hozzáférhessenek belső szerveinkhez. Lesz minden: vicsorgó farkasemberek, belsőségekben tobzódó zombik és skalpunkra pályázó vámpírok. Félő, hogy egyszer még sajnálni fogjuk, amiért nem dolgoznak kétszer olyan gyorsan az emésztőszerveink, és talán mi sem tudjuk majd feldolgozni a kitakart bordákhoz hasonló vizuális élmények hatását.

A játékok a szó szoros értelmében érzékletesebbé válnak, és a konzervatív sajtónak minden egyes alkalommal nagy napja lesz, amikor újabb horrorisztikus programmal példálózhat, amely érzéketlen, vérnősző pokolfajzattá tész mindannyiunkat. Tény, hogy más országokhoz hasonlóan a játékok osztályozására (nem a cenzúrázásukra!) nálunk is nagy szükség lenne. Ám addig sem szeretnénk, ha napi betevő mazochista élményeinktől bármelyik önjelölt erkölcscsősz megfosztana minket. Bonyolult egy helyzet, de mi ismerjük a megoldást: ragasszanak címkét minden ilyen játékra, rendszeresen ellenőrizzék, hogy a boltok és az erre szakosodott weboldalak ne adhassanak el kiskorúaknak ilyen termékeket, továbbá indítsanak felvilágosító kampányt a szülők részére, hogy figyeljenek oda, mivel foglalkoznak szabadidejükben a gyermekeik. Ennyi az egész.

És hogy mi milyen élményeket vittünk haza egész napos horrororgiánkról? Erről most inkább nem beszélnénk. PCF

Az új nemzedék

Hamarosan a monitorokon



Heti kérdésünk: milyen állat ez?

Alien Resurrection
Megjelenés: 2000 április ● Fox Interactive
www.foxinteractive.com
Az Aliens univerzum újabb teremtménye, ezúttal multiplayerre kihegyezve.
Az Auriga kutatóűrhajó folyosóin rohangálva neked kell megmentened az emberiséget. Már megint.

Alone in the Dark 4
Megjelenés: 2000 nyara ● Infogrames
www.infogrames.com
Az Infogrames szerint a sorozat negyedik darabja a horror új definícióját adja majd. Még intelligensebb ellenfeleknek nézünk elébe, és ha minden igaz, mi is befolyásolhatjuk a történet menetét.

Devil Inside
Megjelenés: 2000 január ● Cryo Interactive
www.cryo-interactive.com
Éppen Halloween van, és a helyi adón a horrorfilmekkel foglalkoznak, amikor az egyik riporter véletlenül megidézi a Gonoszt. (Megtörténik az ilyesmi.)
A Sátán legyőzése mellett a nézők szórakoztatásáról is gondoskodnunk kell.

Martian Gothic
Megjelenés: 2000 április ● Telstar
www.telstar.co.uk/tes/index.htm
A Martian Gothic egyelőre csak munkacím. Állítólag olyasmire lehet számítani, mint a Resident Evil, csak az űrben, és egyszerre három szereplőt lehet majd irányítani.



Alone in the Dark 4: nagy ház, nagy gond.

Werewolf: The Apocalypse
Megjelenés: 2000 február ● DreamForge
www.dreamforge.com
Az Unreal engine-jére épülő játék kivételes élményt ígér. Egy tizenéves srác rádöbben, hogy valójában farkasember. Ismerősen hangzik, nem igaz?

Nocturne
Megjelenés: 2000 április ● Terminal Reality
www.terminalreality.com
A Nocturne kísértetei és zombijai saját végtagjaikat lobogtatva klopfolnak laposra, mert ők már csak ilyenek.
És az asztali illemre fittyet hányva olyan testrészeket fogyasztanak, amelyekről nem is tudtuk, hogy léteznek.



Barbie Hamupipőke: a legdurvább!



Mona Lisa szintén vámpír volt.

Vampire: The Masquerade – Redemption
Megjelenés: 1999 december ● Nihilistic
www.nihilistic.com
A fogát vicsorító, egyenképet vágó vámpírcsapat a horrorfilmek klasszikus eleme. Szinte viszket a nyakunk, amikor meglátjuk azokat az éles szemfogakat. Már fenik ránk őket.

Barbie Sleeping Beauty
Már megjelent ● Mattel
www.barbie.com
Rémítsük halálra ismerőseinket – ismertessük meg őket is a rózsaszín hercegnő legújabb kalandjaival. De vigyázzunk: nagy dózisban veszélyes lehet!

Maximális teljesítmény!

Elképesztő kiépítettségű gép kiváló 14.1" TFT színes kijelzővel, 8MB videó és masszív 128MB rendszer-memóriával, gyors 10.1GB merevlemez kapacitással, 24X CD-ROM-mal, Intel® Celeron 500MHz processzorral és DVD vagy CD-író beépítési lehetőséggel.

499.900 Ft



GERICOM Overdose 2XXL

- 14.1" TFT (1024x768) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 500MHz
- 128MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- ATI Rage LT PRO AGP videokártya 8MB
- S-Video, kompozit video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
- DVD, CD író, dupla akku opcióval
- 316mm x 216mm x 38.5mm, 2.7kg, metál színben

Nettó ár: 479.900 Ft

GERICOM Overdose Polo

- 12.1" TFT (800x600) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 466MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, Li-Ion akkumulátor
- DVD opcióval
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

Nettó ár: 359.900 Ft

GERICOM Overdose Polo

- 12.1" CCS (800x600) színes kijelző
- Intel® Celeron processzor, 466MHz
- 64MB SDRAM bővíthető 256MB-ig
- 6.4GB EIDE HDD, 1.44FDD
- 24MAX sebességű CD-ROM meghajtó
- 3D-Full Duplex hangkártya
- S3 VIRGE MX AGP videokártya 4MB
- S-Video kimenet
- Infra port
- TouchPad, 2db PCMCIA kártya hely, Audio bemenet, beépített sztereó hangszórók, külső monitor csatlakozó, nyomtató, PS/2, soros port, USB, hangfal és mikrofon csatlakozó, bőr hordtáska, NiMH akkumulátor
- DVD opcióval
- 280mm x 240mm x 39.5mm, 2.1kg, metál színben

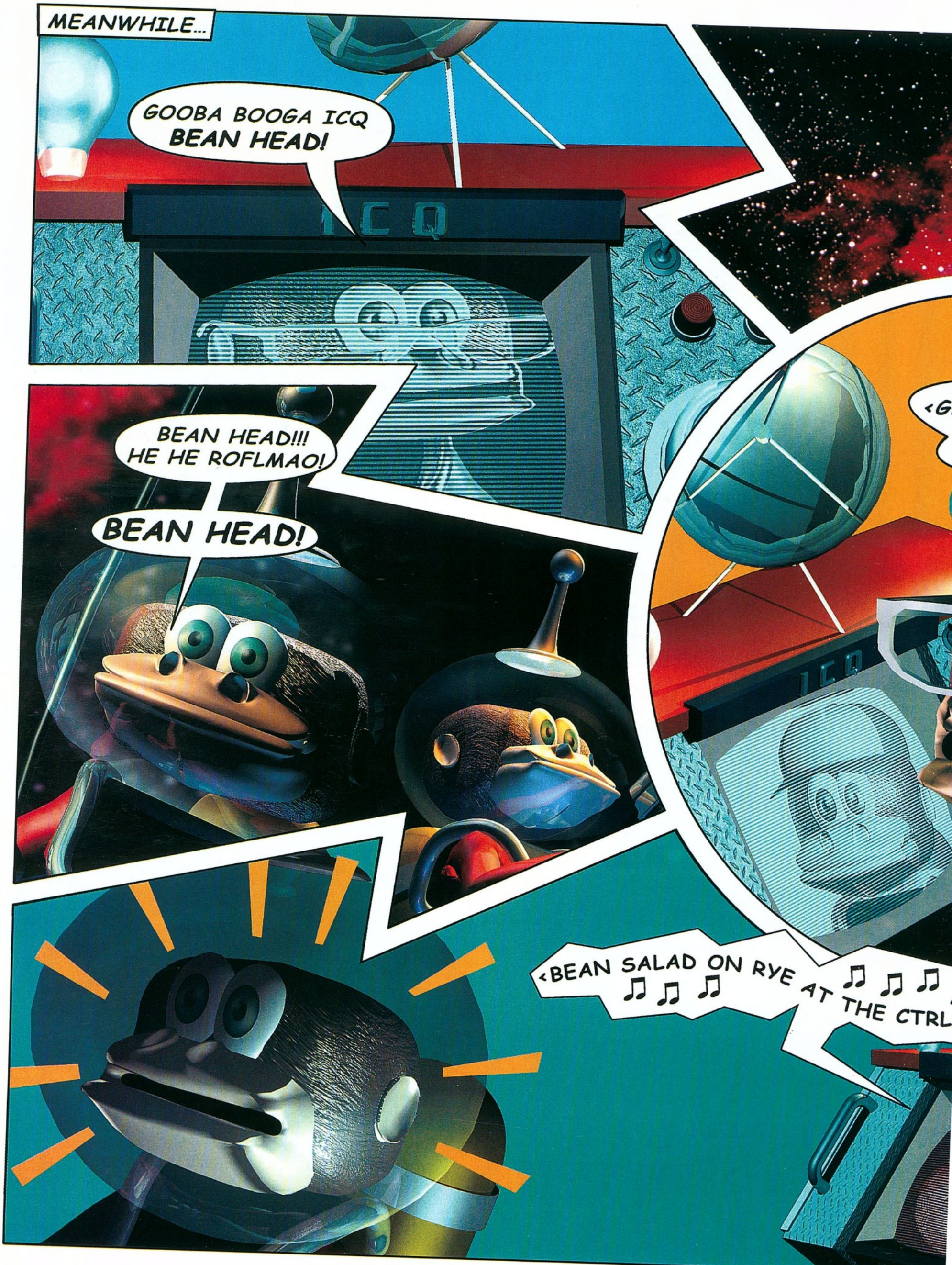
Nettó ár: 289.900 Ft

Notebook számítógépeink memóriája, processzora és merevlemeze igény szerint azonnal módosítható!

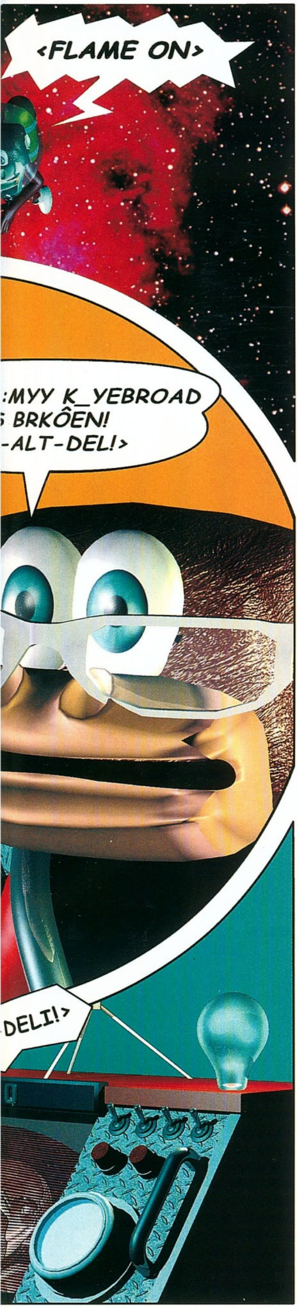
CompuGroup Budapest VII. Rózsa utca 35. 351-7447,351-7448, elias@compugroup.hu
CompuGroup Budapest XIV. Nagy Lajos kir.113. 220-5286,220-5289, gaalk@compugroup.hu
CompuGroup Szeged Móra u. 38. 62/442-217, szeged@compugroup.hu
CompuGroup Debrecen, Bercsényi u.7. 52/322-999, debrecen@compugroup.hu
CompuGroup Nyíregyháza, Géza u. 9. 30/9657-82630/9533-823, nyiregyhaza@compugroup.hu
CompuGroup Pécs, Király u. 76. Átr.üh.

CompuGroup Szombathely, Kossuth Lajos 19. 94/340-842, szombathely@compugroup.hu
CompuGroup Győr, Nagy Imre u. 8. 96/415-434, gyor@compugroup.hu
CompuGroup Székesfehérvár, Zsolt u. 35. 22/320-105, vigvari@mail.alba.hu
CompuGroup Sopron, Újteleki u. 1-5. 99/334-278, sopron@compugroup.hu
Mo-Ro Szekszárd, Széchenyi u. 74/319-663, szekszard@compugroup.hu
Spéci Budapest XIV. Bánki Donát 62. Tel.: 220-05-90.

ACOMP PEST 1134 Budapest, Róbert Károly krt. 68. Tel./Fax: 339-5647, 339-5648
ACOMP BUDA 1125 Budapest, Királyhágó utca 2. Tel./Fax: 356-6790, 212-8963
ACOMP PÓLUS 1152 Budapest, Szentmihályi út 131. Tel./Fax: 419-4091, 419-4092
ANSAN COMPUTER 1119 Budapest, Bártfai u. 24. Tel: 464-7110, 464-7111 Fax: 206-7420, ansan@ansan.hu
ANSAN COMPUTER 5600 Békéscsaba, Temető sor 8. Tel: 06-30-9-553-269 Fax: 06-66-430-755 www.ansan.hu
ANSAN COMPUTER 9700 Szombathely, Kötő u. 12.



Illusztáció: Eddie Bowen



A Zűrmajom esete az ICQ-val

Az instant messaging, vagyis az azonnali üzenetküldés a legegyszerűbb módja annak, hogy internetes ismerőseiddel kapcsolatot tarts. **Ian Harris** most lerántja a leplet, felfedi a titkot, lehúzza a lóbőrt stb.

Emlékszel még, mivel édesgettek annak idején az internethez? Hát persze. Bizonyára te is találkoztál a netsámánok ömlengéseivel: "Csatlakozz a cyberközösséghez!", vagy "Lépj be a virtuális világba!" Mi meg jól elküldtük őket gondolatban. Ezeket a nevetséges szlogeneket persze mindjárt másként értékeljük, ha megnézzük, mit is jelentett három-négy évvel ezelőtt a net: legnagyobb varázsa ugyanis kimerült abban, hogy segítségével a világ legkülönfélébb zugaiban lakó emberek is kapcsolatba léphettek egymással. A hőskorban, úgy 1995 táján még e-maileztünk, newsgroupokat olvastunk, IRC-ztünk, ma viszont már egészen másról szól a történet.

Ahogyan az üde web lassanként elorozza a tiszteletre méltó, szöveg-alapú internet kopottas koronáját, úgy a világháló legforgalmasabb helyei is veszítenek népszerűségükből. A hanyatlást az is gyorsítja, hogy az internetszolgáltatók többsége egyszerűen hozzád vágja az *Internet Explorer*-t, aztán már mehetsz is. A webböngészés egyik nagy baja, hogy hamar magára marad az ember – nem egy zöldfülű szörfös kapta már azon magát, hogy ide-oda kattintgat az elektromos játszótér mászókáin, hátha felbukkannak a többiek is. Márpedig azt igazán nem mondhatja senki sem, hogy túl kevesen vannak egyszerre a hálón. Ha viszont ez így van, akkor miként tudunk velünk kapcsolatba lépni, főleg ha fogalmunk sincs, merre kalandoznak?

Itt jön be a képbe az instant messaging, vagyis a net fenegyereke. Segítségével úgy tereferélhetsz, vagy csereberélhetsz fájlokat, hogy egyetlen weboldalt sem kell meglátogatnod, de még csak e-mailt sem kell küldened. És az egész veszettül egyszerű. Az instant messaging koronázatlan királya az ICQ (angolosan olvasva "I seek you", vagyis "kereslek"). Miután a **www.icq.com**-ról letöltötted a programot (mi nem tehetjük rá a CD-nkre), a négyéves unokaöcséd is installálhatja, olyan egyszerű. Ha kész, mindössze annyit kell tenned, hogy nevet és jelszót választasz, és ezzel be is fogadott a 40 millió tagot számláló ICQ-család. Ha pedig egyszer feldobtad a gépedre, megtudod végre mi is az a "közösség".

A program készít egy listát azokról, akikkel egyszer már felvetted a kapcsolatot (azaz rajta van a contact listeden). Eleinte ez az elektronikus címlista nem lesz túl bő, de ahogy egyre több barátot, kollégát kutatsz fel (akik persze téged is hasonlóképpen felkereshetnek), rájössz, hogy meglehetősen népes kis család vesz körül.

Nem kispista!

Segítségével üzeneteket válthatsz, konferenciabeszélgetéseket folytathatsz, leveleket küldhetsz, játszhatsz, hangklipeket vehetsz fel és továbbíthatsz, webcímeket osztogathatsz, vagyis a számítógéped első osztályú kommunikációs csatornaként használhatod. Ha pedig bővíteni akarod a címlistát, ismerős neveket, e-mail címeket kutathatsz fel az adatbázisban. Ja, igen. Ha netalántán olyan pojácát szeretnél elérni, aki még nem használja az ICQ-t, a program egyetlen fejbólintásodra másolatot küld önmagáról.

Diszkrét, egyszerű, és miután az ICQ virágikonja néhány hétig a tálcádon virított, már teljesen olyan, mintha a Windows része lenne. Megvárja, míg internetkapcsolat jön létre, és szép csendben bekopogtat a központi ICQ-szervernél, hogy tudassa, te is "vonalban" vagy. Ugyanakkor azt is megnézi, ismerőseid közül kik böngésznek még a világhálón, és erről is értesít.

Na persze ezt magad is megtehetnéd, csak oda kellene csörrenteni Pistihez, hogy foglalt-e a vonala. Az ICQ azonban nem merül ki ennyiben. Használhatnánk helyette

> **Ennyi hasznos dolgot régóta kaptunk – ráadásul teljesen ingyen.**

mondjuk az IRC-t, de nem biztos, hogy mindkét fél ugyanarra a szerverre jelentkezett be, és hogy a megbeszélt nevüket sem foglalta le valaki más. Mellesleg ilyen IRC-s lehetőséggel az ICQ is szolgál.

Ennél eggyel jobb, ha e-mailt használsz, de ugye az üzenetek továbbítása gyakran percekbe telik, főleg ha a barátod a Hotmailhez hasonló lassú rendszert használ. Ha mindkettőtöknek van ICQ-ja, akkor csak rábúgatsz a netre, majd ez a kedves kis program a barátod bejelentkezéséről sokatmondó kopogtatással értesít. Most már mindketten tudtok egymásról, így elegendő egy jól irányzott kattintás, és az e-mailtől eltérő módon a képernyőjén azonnal megjelenik az üzeneted. Na és mennyi más lehetőséget kínál még! Csak klikkelj jobbal mondjuk Pisti nevére, és akár on-line beszélgetésre is meghívhatod, küldhetsz neki fájlt, lenyomozhatod a szülinapját, a homepage-ét, az e-mail címét vagy a tartózkodási helyét. ▶

ICQ majomkodások



Ne feledd, a Zűrmajomnak a jövő hónapban is lesz esete!

▸ Message-szalon

Az instant messaging lényege, hogy ha az ember "vonalban" (értsd: on-line) van, akkor elérhető. Bármi is történjen – valaki beszélgetni akar veled, vagy kapsz egy spamet, hogy ingyen nézheted meg ezt és ezt a fizetős szexoldalt –, a monitorodon egy hangjelzéssel kísért üzenet jelenik meg. Minél többen vannak viszont ily módon az ismeretségi körödben, annál többször kell megszakítanod on-line eltöltött idődet, így hamar varázsát veszti minden egyes felebarátunkkal tudatni, hogy "helló, :-)".

Az állandó elérhetőség persze könnyen az instant messaging Achilles-sarkává válhatna, ha nem lenne például az ICQ-ban ún. status indicator. Ez a funkció nem kevesebb mint nyolc kategóriát ajánl fel a beszélgetésre való hajlandóság szempontjából, a "Ne zavarj!"-tól kezdve egészen a "Beszélgess velem"-ig, ami nagyjából képbe teszi a "rádtelefonálókat" a tekintetben, mennyire találod kívánatosnak a társaságukat.

Ismerőseid tehát zavaróak is lehetnek, ha éppen van valami dolgod, de sajnos nem ez az egyetlen probléma az ICQ-val. Minden olyan információ, ami a számítógéped felől az interneten keresztül másokhoz eljut, potenciális veszélyforrás lehet, s ez alól az ICQ sem kivétel. Egy hálózati szakértő az instant messaginggel kapcsolatban egészen odáig ment, hogy "globális biztonsági katasztrófa fenyeget". A Mirabilis, az ICQ kifejlesztője mindig is hangsúlyozta, hogy programjukat nem létfontosságú vagy éppen bizalmas információk küldésére és fogadására szánták. Üzeneteinket eltéríthetik vagy elolvashatják, sőt néhány hackeroldalon tavaly egy olyan program is elérhető volt, amellyel bárki ICQ-accountját sajátunkként kezelhettük. A szóban forgó ICQ Hijack meghamisított IP-csomagokat (ilyen egyedi "darabokban" utazik az információ a neten) küldött, s így az "áldozat" számítógépének tettette magát.

Ezekkel a programokkal arra is lehet utasítani az ICQ-szervert, hogy változtassa meg az accounthoz tartozó jelszót, és személyazonosságunk teljes egészében a hacker birtokába kerül. A biztonsági lyukak napvilágra kerülésekor újabb és újabb patchek (javítások) készülnek, így legfeljebb annyit tehetünk, hogy nem küldünk bizalmas információkat, és mindig az ICQ legújabb változatát használjuk. A frissítés persze nemcsak biztonsági okokból ajánlott: az ICQ fejlődésével együtt képességei is megújultak, és a jelenlegi ütem mellett úgy tűnik, a Mirabilis nem nyugszik addig, míg programján nem lesz annyi csicsa és flitter, mint Novák Péteren farsangkor. A legfrissebb változat (99a) nemcsak ismerőseinket tartja számon, de apránként már egy e-mail-kezelő jeleit is felfedezni rajta, és személyes információink kezelésével rövidesen a határidőnaplónkat és a titkárnőnket is feleslegessé teszi.

Mivel a háttérből állandóan figyel, tökéletesen megfelelő arra, hogy figyelmeztessen barátaink születésnapjára vagy észben tartsa legfontosabb napi teendőinket. Az ICQ tehát milliók életét teszi könnyebbé, és teszi mindezt úgy, hogy csak minimálisan foglalja le a PC erőforrásait. A sok funkció és a látványos külsőségek ellenére maga a programkód meglepően tömör, így egy átlagos PC-n működés közben szinte észrevétlen marad. Ennyi hasznos dolgot régóta kaptunk a kb. félórás letöltésért cserébe – ráadásul teljesen ingyen.

Jelenleg ott tartunk, hogy az ICQ, illetve neki köszönhetően az instant messaging népszerűbbé vált, mint a végkiárusítás a kínai piacon. A Microsoft, a Yahoo! és az AOL is kijött a maga verziójával, amelyek – még ilyet! – inkompatibilisek egymással, azaz a Microsoft MSN Messengerének használói ne is számítsanak arra, hogy szexképeket és MP3-akat fognak cserélgetni a Yahoo! Messenger előfizetőivel. A legtöbb használóval az ICQ büszkélkedik, következésképp ez használható a legjobban: mert, ugye, minél több a felhasználó, annál több emberrel lehet beszélgetni.

Mint az oviban

A pillanatnyi helyzet szerint mondjuk az MSN Messengert használni olyan, mintha a telefonunkon csak ugyanannak a cégnek az előfizetőivel tudnánk beszélgetni. Ezen a nyáron a NATO-ból is ismert interoperabilitási nehézségek odáig fajultak, hogy kitört az első instant messaging polgárháború. A dolog azzal kezdődött, hogy a Microsoft kompatibilissé tette saját MSN Messengerét az AOL Instant Messengerével. Ily módon először fordult elő, hogy az egyik IM-program használói egy másik híveivel is kapcsolatot tudtak teremteni. (Az történt, hogy a Microsoft kinyomozta az AOL programjának protokollját, bár igazság szerint nyomoznia sem nagyon kellett, hiszen az AOL weboldalának valamelyik eldugott sarkában közzé tették a szükséges információkat.) A Microsoft azzal védekezett, hogy mindezzel a felhasználók jártak jól, az AOL azonban felkapta a vizet, és még aznap megváltoztatta az AIM kódját, ismét inkompatibilissé téve a két programot. Nevetséges macska-egér játék kezdődött: a Microsoft újra és újra frissítette a Messengert, az AOL pedig újra és újra "megvédte" saját termékét a konkurenciától.

A harc még nem ért véget, a felhasználók pedig nem értik, miért kell ezt ennyire komolyan venni. A Microsoft a felhasználók érdekeire hivatkozik, és egy nyílt IM-szabvány megteremtését szorgalmazza, amire az AOL azzal válaszol, hogy a valódi cél az AIM előfizetőinek átcsábítása, és hogy a Microsoftot egyszer már felkérték a nyílt szabvány támogatóihoz való csatlakozásra, a redmondiak azonban nemet mondtak.

Az AOL főnökei számára augusztus végén betelt a pohár, és az AIM szerverét használó MSN Messenger-felhasználókkal körlevél formájában az alábbiakat tudatták: "Felhívjuk szíves figyelmét arra, hogy Ön az AOL Network szolgáltatásait jelenleg egy erre illetéktelen szoftver segítségével veszi igénybe. Kérjük, látogasson el site-unkra, és töltse le a megfelelő szoftver teljes értékű, INGYENES változatát." Az eset és az instant messaging szabványosítása körüli bonyodalmak nagy visszhangot váltottak ki. A megoldás egyelőre nem látszik, mivel a Mirabilist is birtokló AOL-nak egyelőre az ICQ és az AIM együttműködése támasztotta technikai nehézségeket sem sikerül leküzdenie. Az ICQ használóihoz ugyanis kezdettől fogva egyedi azonosítószámokat használtak, míg az AIM hívei felhasználói nevet adhattak maguknak, és a két rendszer egyesítése programozási szempontból nehéz feladatnak bizonyult.

Az öreg kontinensen az instant messaging még nem ért népszerűsége csúcsára, persze lehet, hogy csak azért, mert még nem töltünk elég időt a weben. Legtöbbünk lelki szemei előtt a havi telefonszámla csillagos összege lebeg, de ha olyan gyönyörűségeket használhatunk, mint az ADSL, vagy a NorWeb Digital Powerje, és ezt még az ICQ vagy testvérei is fűszerezik, hamarosan megváltozik az internetes kapcsolattartásról kialakított véleményünk is. Ha tehát a lépcsőn lefelé menet találkozol valakivel, kérd csak el az ICQ számát, és történjék bármi, mindig lesz egy tutibiztos módszer arra, hogy lerángasd végre a telefonról. PCF

Instant messaging programok

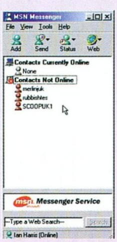
Ha egyszer minden jóra fordul, az IM-szofverek azonnali üzenetváltást tesznek majd lehetővé, a használt programtól függetlenül. Ami jelenleg van, az az IM-apartheid. Válassz egy programot, és ügyelj arra, hogy a barátaid is azt használják. Az AOL-féle Instant Messengert pedig keresd a lemezmellékleten.



ICQ

www.icq.com

Az IM-szofverek koronázatlan királya. Ingyenes pluginek segítségével szöveget, képet, hangot, képeslapot és miegymást küldhetünk. 40 millió felhasználó a biztosíték arra, hogy soha ne légy egyedül.



MSN Messenger Service

messenger.msn.com

A Messenger jól néz ki és jól végzi a dolgát. Külön erénye, hogy ha hotmailes e-mailünk van, együtt használhatjuk a két rendszer előnyeit.



Netscape AOL Instant Messenger

www.netscape.com/aim

Az AOL-felhasználók már évek óta élvezhetik az instant messaging előnyeit, és a cég ennek sikerén felbuzdulva próbál az interneten is híveket toborozni magának. A felhasználók számát tekintve csak az ICQ előzi meg, és az AOL belső rendszerével is együttműködik.



Yahoo! Messenger

im.yahoo.com

A Yahoo! erőteljes marketingjének köszönhetően folyamatosan növekszik a használók száma. A program egykettőre letölthető, és kompatibilis a Yahoo! többi szolgáltatásával. Segítségével hangos üzenet is küldhető.

AZ ÁRPARÁDÉ FOLYTATÓDIK...

ACOMP Base

Intel® Celeron processzorral

- 32MB SDRAM 100 MHz
- 8.4GB EIDE Ultra DMA HDD
- CD-ROM 40x meghajtó
- 1.44MB Floppy Disk Drive
- On-Board videókártya max. 8MB RAM
- SoundBlaster 16 kompatibilis hangkártya
- Ethernet hálózati kártya 10/100Mbit
- Fax modem 56kbps V90
- 120W aktív hangfalak
- AT minitorony
- Microsoft kompatibilis egér
- Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet

Celeron 400MHz Nettó ár: 89.900 Ft

Celeron 466MHz Nettó ár: 98.900 Ft

ACOMP Xplorer

Intel® Celeron processzorral

- ABIT BE6 alaplap, Ultra DMA66, Intel® BX chipset, 153MHz
- 64MB SDRAM 100 MHz
- 8.4GB EIDE Ultra DMA HDD
- DVD 6x / 32x meghajtó
- 1.44MB Floppy Disk Drive
- Riva TNT2 videókártya 32MB RAM
- SoundBlaster 128 PCI hangkártya
- 120W aktív hangfalak
- ATX miditorony
- Microsoft kompatibilis egér
- Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet

Celeron 400MHz Nettó ár: 149.900 Ft

Celeron 466MHz Nettó ár: 158.900 Ft

ACOMP Zenith

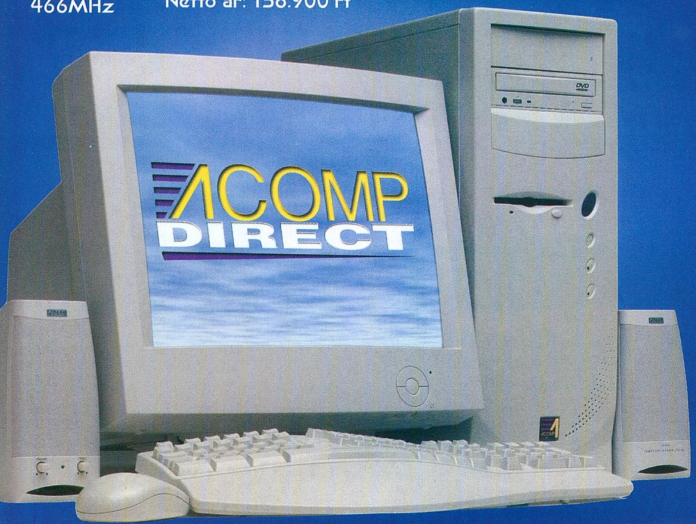
Intel® Pentium® III processzorral

- ABIT BE6 alaplap, Ultra DMA66, Intel® BX chipset, 153MHz
- 128MB SDRAM 100MHz
- 12.9GB EIDE Ultra DMA HDD
- DVD 6x / 32x meghajtó
- LS-120 PANASONIC a: drive
- ATI Fury TV-OUT videókártya 32MB RAM
- SoundBlaster Live! value hangkártya
- Fax modem 56kbps V90
- ATX miditorony
- Microsoft kompatibilis egér
- Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet
- Windows®98 telepítve
- Ajándék DVD film

Celeron 500MHz Nettó ár: 259.900 Ft

Pentium III 550MHz Nettó ár: 318.900 Ft

Pentium III 600MHz Nettó ár: 369.900 Ft



Az ACOMP Zenith az Intel Pentium III processzorral elérhető legnagyobb teljesítményt nyújtja. Minden, amit Ön csak elképzelhet, belekerült a gépbe egy szenzációs árfekvés mellett. A világ legjobb hardver DVD támogatású S-Video és kompozit videó kimenetes 32MB-os VGA kártyája az ATI Fury, a legújabb technikát képviselő DVD meghajtó, a hangkártyák csúcsa a SoundBlaster Live!, minden feladatra elegendő gyors elérésű 128MB memória, és nem utolsó sorban az ABIT legújabb alaplapja, mely már a szuper gyors Ultra DMA 66-os merevlemezeket is kezeli: a BE6. Az adatok mozgatását a 120MB-os kapacitású a: drive segítségével könnyedén elvégezheti. A gép átvételekor már minden készen áll az azonnali munkára. Telepített magyar Windows 98, beállított DVD lejátszó program. Külön ajándékként válasszon egyet a legújabb DVD filmek közül és csodálja meg a hibátlan DVD kép- és hangminőséget. A gép a kedvezőbb vételár érdekében Celeron 500MHz-es processzorral is megvásárolható.

Az ACOMP Xplorer egy optimálisan kialakított játék- és munkagép. Gyors 64MB memóriája és 8.4GB merevlemez kapacitása elengedhetetlen a programok futtatásához. Kiváló teljesítményű Riva TNT 32MB-os videokártyája, éles és kifogástalan képet biztosít minden alkalmazásban. A gép DVD meghajtót és eredeti SoundBlaster 128 hangkártyát tartalmaz, hogy Ön hazavihesse otthonába a mozi varázsát.
A rendszer alapját az ABIT legújabb alaplapja: a BE6 képezi.

Az ACOMP Base egy döbbenetesen kedvező árfekvésű, mindennel felszerelt konfigurációnk. A gépet Intel® Celeron processzorral ajánljuk, 400 vagy 466MHz-es változatban. A beépített 40x CD-ROM, az 56Kbps fax modem és a hálózati kártya egy komplett rendszert alkot. A gép 8.4GB-os merevlemeze elegendő kapacitású bármely program számára.
Ezzel a géppel azonnal elérheti az Internetet, faxot küldhet és fogadhat, de akár egy többgépes hálózat része is lehet!

Természetesen mindhárom gépünk „Year 2000" kompatibilis!

intel inside pentium® !!!

intel inside celeron™ PROCESSOR

Nyitvatartás: Hétfő-Péntek: 9.00-17.00, Szombat-Vasárnap: ZÁRVA
A PÓLUS CENTERBEN a hét minden napján 10-20 óráig, Vasárnap 10-18 óráig
Áraink az ÁFÁ-t nem tartalmazzák. Az árak változtatásának jogát fenntartjuk.

ACOMP PEST:	1134 Budapest, Róbert Károly krt. 68.	Tel./Fax: 339-5647, 339-5648
ACOMP BUDA:	1125 Budapest, Királyhágó utca 2.	Tel./Fax: 356-6790, 212-8963
PÓLUS CENTER:	1152 Budapest, Szentmihályi út 131.	Tel./Fax: 419-4091, 419-4092

Internet: www.acomp.hu Faxbank: 2-333-666/1477##

ACOMP Számítástechnikai Kft.



Elsősegély dobozzal és egy biztató mosollyal felszerelve, Dr. Fix It ápolása egészségessé teszi a PC-det.

Meg tudod oldani?

Sebtapaszokat készenlétbe, számítógépeink egészsége érdekében a PC Format most egy gyorstalpaló elsősegély-tanfolyamot tart nektek.

A szép, új számítógéped nem akar udvariasan elindulni. Óh, nem, annál sokkal leleményesebb...

A számítógép összeomlik. Elég sokszor. Ezt talán már magad is tapasztaltad. Nem fura egy kissé, hogy meg kell egyet venni ahhoz, hogy az ember ezt megtapasztalja? Bezzeg a filmekben sosem romlanak el, kivéve, ha éppen arra van szükség. Senki sem mondta Jean-Luc Picard-nak, hogy az Enterprise űrhajó nem tudja elhagyni orbitális pályáját egy DLL fájl hibája miatt. Mi sem bizonyítja jobban a filmesek szakértelmét, mint hogy a mozivásznon a számítógépek mindig gyorsak, könnyen használhatók és minden problémától mentesek, azaz a filmek készítői nem igazán kényszerülnek arra, hogy használják is őket.

Természetesen, amikor hazaviszed az új, csillogó-villogó PC-det, az nem fog azonnal udvariasan elindulni. Óh, nem, annál sokkal, de sokkal leleményesebb. A gyors processzor és a monumentális háttértár hamis biztonságérzetétől fűtve egyre több programot és alkatrészt installálsz fel, cserélgeted a drivereket, stb.

Aztán, amikor a legkevésbé számítasz rá, azok a kis, visszataszító szörnyecskék támadásba lendülnek. Eltávolítasz egy programot, aztán néhány másik sem hajlandó tovább működni. Megpróbálod újrainstallálni őket, de nem megy. A böngésző programod mindig lefagy, amikor a kedvenc oldalaidat próbálod megnézni, még akkor is, ha tudod, hogy ez szokott működni. Hogyan tudnál ▸







mindent az eredeti állapotába visszaállítani? Például úgy, hogy követed a következő összeomlás-tanfolyam anyagát...

1. Összeomlások

Ahogy a részeg tolvaj kezében egy BMW összetörik, ugyanúgy a számítógépünk is kötelezően összeomlik – inkább előbb, mint utóbb. És aztán lángokra lobban. Akár.

Mi történhet?

Az összeomlás, avagy angolul crash, elég határozatlan fogalom, egy egész sor problémát takar. Egyszerűbben: megpróbálsz csinálni valamit, kapsz egy rejtélyes hibaüzenetet, majd a program bezáródik. Máskor meg egy alkalmazás nem reagál sem a billentyűzetre, sem az egérre. A látványosabb esetekben az összeomlás hatással van a Windowsodra is, akár úgy, hogy lefagyasztja azt, akár úgy, hogy kékhalál lesz a vége. Az egyetlen dolog, amit tehetsz, hogy újraindítod a géped és elviseled a gyalázatot, amint figyelmeztetnek arra, hogy nem állítottad le a számítógépet rendesen. Szoftverek, mi? Ugye szeressük?

Sürgősségi elsősegély

Szóval lefagyott a programod? Megjelent valami érthetetlen hibaüzenet a képernyődön? Azért írd csak le, hátha lesz valaki, aki megérti. Hogyha van Details (Részletek) gomb is a hibaüzenetnél, akkor klikkelj rá és jegyezd fel az ott leírtakat is. Persze nem kell minden számot leírni, elég a lényeg: "MyProgram.exe nagyon súlyos hibát okozott a HighlyCritical.dll file-ban!", vagy valami hasonló.

Most próbáld meg újra elindítani ezt a programot és csináld ugyanazt, amit az előbb. Ha újra lefagy, akkor indítsd újra a gépet és próbáld megint. Még mindig nem jó? Akkor kicsit jobban meg kell figyelni, hogy mit is akarsz csinálni és megpróbálni megfejteni a hibaüzenetet is, ha lehet. Például, ha a lefagyás mindig akkor jelentkezik, ha megpróbálsz megnyitni egy fájlt, akkor valószínűleg ezzel a fájllal lesz a bibi. Próbáld meg esetleg valamilyen más úton megoldani ugyanezt a feladatot. Bizonyos esetekben ez is célravezető lehet.

Az is elképzelhető, hogy a problémát egy másik, a háttérben futó alkalmazás okozza. Ilyenkor is újra kell indítani a géped, de a Windows betöltődése közben tartsd lenyomva a Shift gombot, ezzel megakadályozhatod, hogy betöltődjenek azok a programok, amik a StartUp (Indítópult) mappában vannak. Csak az az alkalmazás fusson, amivel gond van és így próbáld meg újra.

Bekapcsolod a gépet, várod a megszokott Windows képernyőt... de nem ezt kapod. Meg tudsz vele birkózni?

Ha az újratelepítés mellett döntesz, akkor ne telepítsd rá csak úgy egyszerűen a régire, hanem mentsd le a szükséges fájlokat, csinálj egy Uninstallt, töröld le a fent maradt dolgokat (meg fogsz lepődni, hogy néha mennyi minden marad még a gépeden) és csak ezek után installáld újra a programodat.

Megelőzési módszerek

A programok időről-időre lefagyhatnak. Van amikor csak egyszerű problémáról van szó, van amikor valamilyen programhibáról és van olyan is, amit egyszerűen lehetetlen megoldani. De elég sok dolgot tehet az ember, hogy megelőzze ezeket.

1. Alkalomadtán töröld le az átmeneti könyvtárakban lévő fájlokat. Ne várd meg, hogy valamilyen probléma legyen velük.
2. Figyeld, hogy mennyi szabad hely van a merevlemezeden. A Windows hajlamos furcsává válni, ha már kevesebb mint 100Mb van szabadon.
3. Ne futtass párhuzamosan több alkalmazást, mint amennyi szükséges. Nézd meg a StartUp mappában lévő programokat is, és ellenőrizd, hogy valóban szükséges van-e rájuk.
4. Legyél mindig napra kész az alkalmazásaiddal kapcsolatban. Amint megjelenik valamilyen upgrade vagy frissítés, nézd meg, hogy van-e benne hibajavítás vagy valami új funkció. Ha igen, akkor tedd fel azt is.
5. Figyeld a hibajegyzékeket is, mint például amilyen a www.bugnet.com címen is van.
6. Időről időre futass olyan programokat is, mint például a ScanDisk. Ezzel bizonyos hibákat ki lehet küszöbölni, még mielőtt súlyossá válnának.
7. Ha már egy alkalmazás leállt egy kritikus hiba miatt, akkor a Windows is hajlamos instabillá válni és később egyéb hibákat generálni. Ilyen esetekben a legjobb megoldás, ha bezársz minden futó alkalmazást és újraindítod a géped.

2. Windows hibák

Természetesen mindig is lesznek olyan emberek, akik szerint a Windows sosem lesz a legjobb operációs rendszer. De ettől Te még megtehetsz pár dolgot, hogy jobban és gyorsabban működjön.

Mi történhet?

Odasétálsz a gépedhez, mohón, hogy kipróbálhasd az éppen megszerzett legújabb játékot vagy meglátogasd a kedvenc web-oldalad. Bekapcsolod a gépet, s mialatt a rendszer feláll, kibámulsz az ablakon. Aztán a monitorra pillantasz, várod a megszokott Windows képernyőt. De mégsem ezt látod. Ha szerencsés vagy, akkor látsz valami hibaüzenetet, de mindenesetre a géped valószínűleg már nem reagál semmire. Vajon meg tudsz vele birkózni?

Sürgősségi elsősegély

Először is kapcsolj ki mindent (ne csak újraindítsd a gépet). Ellenőrizd, hogy a gép hátuljában lévő kábelek mind szilárdan a helyükön vannak-e! A külső egységek (például Zip drive) mind be vannak-e kapcsolva és üzemelnek-e? Most kapcsold vissza a géped és figyeld meg a bootolási folyamatot. Olyan mint a szokásos, vagy esetleg van valami furcsa benne?

A sötét képernyő valamilyen hardver problóma utalhat. Ellenőrizd, hogy a monitornak és a számítógépnek is rendben van-e az energiaellátása. Kapcsold ki a gépet, húzz ki a hátuljából mindent, kivéve a 220V-os hálózati kábelt és a monitor kábelét (igen, még a billentyűzetet is). Most kapcsold be és figyeld, hogy van-e bármi változás.

Az is elképzelhető, hogy a számítógéped elkezdi a bootolási folyamatot, de elakad, még mielőtt a DOS-t vagy a Windowst betöltené. Ahogy előbb, itt is próbáld meg, hogy kihúzol mindent a gép hátuljából. A BIOS beállításait is érdemes ellenőrizni, de ne változtass meg semmit úgy, hogy előtte nem jegyzed fel az eredeti értéket.

Meglehet, hogy a számítógép nem jut el, csak a DOS Promptig (villog a kurzor és vár valamire). Ebben az esetben írd be, hogy Win. Ha ez működik, akkor ellenőrizd, hogy a C:\Msdos.sys fájl tartalmazza-e az Options szekcióban a BootGUI=1 sort.

A probléma jelentkezhet a Windows betöltődése közben is. Ebben az esetben, nyomd meg az F8-at, amikor először meglátod a képernyőn a "Starting Windows 9x" feliratot. Megjelenik egy indítómenü, amiben a Safe Mode-ot kell kiválasztani (Csökkentett mód).

Ha a hibaüzenetben van valamilyen utalás az Explorer.exe programra, akkor próbáld a következőt. DOS-ból szerkeszd át a Windows könyvtárban lévő System.ini fájlt. Keresd meg a SHELL= kezdetű sort és írd át: SHELL=WINFILE.EXE-re! Ez az utolsó mentsvár, főleg, mert a WinFile (File Manager program) nem kezeli tökéletesen a hosszú fájlne-

Összeomlás-védelem

Léteznek direkt olyan programok, amik az összeomlások ellen próbálják védeni az egyszerű felhasználókat, hogy a rendszerük még stabilabb legyen, hogy kevesebb lefagyást tapasztaljanak, és azok, amik még így is megtörténnek, ne okozzanak nagy bajt.
Az egyik általános megközelítés az, hogy a program végignézi a rendszerbeállításokat, megkeresi a problémás részeket és valamilyen megoldást ajánl nekünk. Más programok a háttérben futnak, figyelik a gép működését és csak akkor lépnek működésbe, ha lefagyás történik, hogy mentsék, ami még menthető.
Mindez igazán nagyszerűen hangzik... és néha az is. Kifejezetten jók az egyszerűbb problémák megoldására, mint amilyenek a fájlok társításával vagy az ikonokkal kapcsolatban előfordulhatnak. Bizonyos rendszerösszeomlásokat is jól kezelnek, de olyan sok alkalmazás létezik már, hogy ezekről képtelenség mindent tudni. Az ilyen védelem általában a komplexebb problémáknál működésképtelen, pedig ott kellene igazán. Az sem ismeretlen dolog, hogy ezek a programok is képesek összeomlásokat okozni.
Mindent összevetve, lehet, hogy nincs szükséged ilyen védelmi programokra, de ez csak akkor derül ki igazán, ha kipróbálod, hogy mennyire lenne hasznos.



A *CrashGuard* állandóan fut a háttérben. Ha valamilyen probléma támad, akkor akcióba lép és megpróbálja megmenteni a helyzetet.

Norton CrashGuard 4.0

Symantec
www.symantec.com
8 090 Ft + ÁFA

Ez a program a lefagyásokat és az összeomlásokat próbálja meg időben elkapni, hogy aztán Te tovább folytathasd a munkád.
Az egyik legfontosabb funkciója a VitalSave. Ennek a segítségével néhány Windowsos program (mint például a Microsoft Office, Photoshop stb.) lefagyásakor még lehetőséged van az éppen aktuális munkádat elmenteni, arra az esetre, ha az összeomlást lehetetlen lenne magakadályozni.

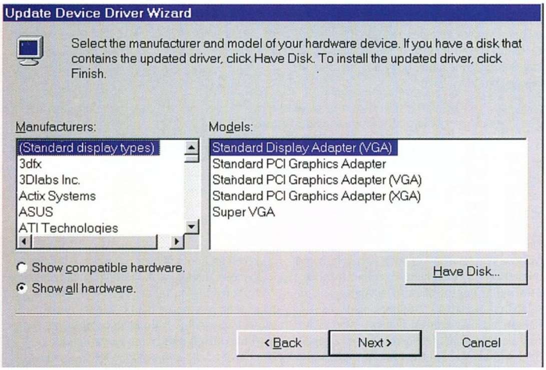


A *First Aid 2000* megoldja a számítógépek problémáit és még a 2000. év kezelésére is alkalmassá teszi őket.

First Aid 2000

Network Associates
www.mcafee.com
13 570 Ft + ÁFA

Ez a program egy sokkal analitikusabb megközelítést alkalmaz. Átvizsgálja a rendszered és összehasonlítja egy adatbázissal, amiben benne van "több ezer olyan probléma, amivel a PC használók naponta szembesülnek". Egyszerűen használható és nem akar minket mindenféle szakszavakkal elborítani. Az univerzális Undo opció segítségével, ha valamit elhibáznánk a program használata közben, akkor egyszerűen visszaállíthatjuk az eredeti állapotokat.



Általában jó diagnosztikai módszer lehet a videókártya driverének átállítása a szabványos VGA driverre. Amennyiben a probléma furcsa módon megszűnik, akkor ez azt jelenti, hogy vagy újra kell telepítened, vagy frissítened kell a drivert.

veket. Ezt a beállítást, amint tudod, cseréld vissza az eredetire.

Megelőzési módszerek

Szóval szeretnéd elkerülni az ilyen mértékű problémákat? Nos, akkor van néhány előkészület, amit meg kell tenned és néhány egyszerű szabály, amit követned kell.

1. Csinálj egy rendszerindító lemezt a Vezérlőpult Add/Remove Programs (Programok hozzáadása) ikonjánál a Startup Disk (Indítólemez) fülre kattintva. Ezzel lehetővé válik, hogy legalább lemezről el tudd indítani a gépedet. Ha Windows 95-öd van, akkor lehetséges, hogy a CD-ROM meghajtó driverét manuálisan kell beírnod, ennek a dokumentációkban utána kell nézni. Ne felejtsd el kipróbálni az így elkészített lemezedet, nézd meg, hogy el tudod-e érni a merevlemezt és a CD-t is.
2. Tanulj meg néhány alapvető DOS parancsot. Ne izgulj, nem kell profinak lenni, de annyit azért illik tudnia mindenkinek, hogy hogyan kell könyvtárat váltani (CD parancs), hogy lehet megnézni, mi van a könyvtárban (DIR parancs), hogyan kell fájlokat szerkeszteni (EDIT) és hogy lehet fájlokat másolni (COPY).
3. A Windows 95-nél maradva, a rendszerbeállítások tömkelege a Windows Registryben, azaz a regisztrációs adatbázisban tárolódik. Ha ezzel az adatbázissal történik valami, akkor könnyen kerülhetsz nagy bajba. Ezeket a beállításokat megtalálod a Windows könyvtárban lévő SYSTEM.DAT és USER.DAT rejtett fájlokban. Ezekről gyakran biztonsági másolatot kell készíteni. Ezt megteheted manuálisan is, vagy valamilyen segédprogram használatával.
4. Ha nem tudod egészen pontosan, hogy mit csinálsz, akkor ne próbáld meg a Registryt manuálisan szerkeszteni. De ha tudod, még akkor se.
5. Ne törölj le mappákat vagy fájlokat csak azért, mert úgy gondolod, hogy nincs rá szükséged. Először próbáld meg átnevezni őket, vagy tedd egy átmeneti helyre. Így, ha valamilyen gond lenne, könnyen vissza tudod állítani az eredeti állapotot.
6. Az egyszerű áramtalanítás helyett, inkább mindig kapcsold ki az előírásoknak megfelelően a gépedet. Használd a Start-Shutdown (Start-Kikapcsolás) parancsot.

3. Vírusok

A vírusok általában csak a többiek gépét fertőzik meg, de mi van akkor, ha mégis előfordul egy nálad? Amennyiben megteszed a szükséges óvintézkedéseket, nem érhet baj.

Mi történhet?

Mintha nem lenne amúgy is elég gondja a számítógépednek, bizonyos emberek olyan rosszindulatú programokat írnak, amik egy csomó kárt okozhatnak. A vírus valamilyen futtatható kódhoz csatolja saját magát, ezzel biztosítja, hogy rendszeresen elindítsd őt is. Amikor lecsap, nem lehet tudni, hogy mit fog csinálni. Lehet, hogy megjelenik valami furcsa hibaüzenet a képernyődön, de az is lehet, hogy csak úgy letöröl bizonyos (vagy minden) fájlt a merevlemezedről. Jöhetnek az antibiotikumok...

Sürgősségi elsősegély

Vírust kaptál? Lehet súlyos is, de akkor sem kell túlreagálni. Az olyan drasztikus cselekedetek, mint a merevlemez formázása és a rendszer újratelepítése, nemcsak hogy időpocsékolás, de ráadásul nem is minden esetben pusztítja el a vírusokat.

Az is elképzelhető, hogy nem is vírusról van szó. Időnként még a legjobb vírusölő programok is képesek hamis riadót fújni. A biztonság kedvéért ilyenkor érdemes egy másik vírusvédő programmal is megnézni a dolgot.

Amíg kiderül, hogy valóban vírusos-e a géped vagy sem, addig ne nagyon dolgozz vele. Akárhányszor elindítasz egy programot, további veszteségeket kockáztatsz meg.

És természetesen ne adj semmilyen fájlt vagy dokumentumot tovább a beteg gépről. Figyelmeztesd azokat az ismerőseidet, kollégáidat is, akik esetleg kapcsolatba kerülhettek a Te fertőzött dokumentumaiddal, hogy ellenőrizzék a gépüket.

Megelőzési módszerek

Amennyiben szeretnél biztos lenni abban, hogy a számítógépedet nem fogja vírus megfertőzni, akkor be kell szerezned egy anti-vírus programot. Valójában érdemes kettőt is beszerezni, egyrészt, hogy a kevésbé elterjedt vírusokkal is meg tudj küzdeni, másrészt, hogy ki tudd szűrni a hamis riasztásokat. És van még néhány szabály, amit szintén be kell tartani...

1. Most, hogy már van egy anti-vírus programod, ellenőrizd le az összes olyan programot, amit szeretnél felinstallálni. Ne feledd, hogy az ún. makro-vírusok a táblázatkezelők vagy szövegszerkesztők dokumentumait is képesek megfertőzni, így azokat is érdemes ellenőrizni.
2. Amennyiben van e-mailed is, légy óvatos az olyan csatolt fájlokkal, amikről nem is tudsz. Manapság már olyan vírusok is létez- ►



Ha átnézed a www.deja.com **oldalakat, akkor megláthatod, hogy esetleg valaki más már megtalálta a megoldást a problémádra.**

Anti-vírus

Bizonyos vélemények szerint, néhány évvel ezelőtt, amikor még a számítógépes vírusok a mítoszok közé tartoztak, óriási pánikkeltő történetek kaptak szárnyra, csak azért, hogy a vírusvédő programokat el tudják adni.
Ez még az internet elterjedése előtt történt. Mindaz a kényelem, ami a fájlok elérésével jár, egy csomó kockázatot is hordoz magában, sőt, talán több bet is, mint amennyit megér.
Eleinte az anti-vírus programok a teljes rendszert átvizsgálták, hogy teljesen biztosak legyenek a tisztaságában. Ez éveket vett igénybe, ezután már egy rendszeres vizsgálatot alkalmaztak, ami sokkal kevesebb fájlra korlátozódott.

Van olyan eszköz is, amivel azokat a programokat ellenőrizheted, amiket telepíteni akarsz, illetve azokat az adat fájlokat, amiket meg akarsz éppen nyitni. Bizonyos alkalmazások képesek arra, hogy letöltés után ellenőrizzék a fájlokat vagy megérkezésük után az e-maileket.
Mivel folyamatosan fedeznek fel új és új vírusokat, ezért fontos, hogy vírusvédő programunkat is mindig frissítsük. Az internetről folyamatosan letölthetted az új vírusokról szóló információkat, miután vásároltál valamilyen programcsomagot.

Norton AntiVirus 5.0

Symantec
www.symantec.com
17 790 Ft + ÁFA

A Norton AntiVirus folyamatosan fut a háttérben, ahelyett, hogy csak akkor ellenőrizné a rendszerünket, amikor elindítjuk. Ellenőrzi az e-mailek csatolásait, a letöltött fájlokat és a programokat, amiket telepítesz. A fertőzött fájlokat karanténba is helyezheted, azaz elzárhatod, mielőtt még több gondot okozhatnának, aztán később helyreállíthatod őket.

eSafe Protect Desktop

Aladdin
www.esafe.com
20 font (kb. 8 000 Ft)

Az eSafe a szokásos vírusellenőrzést végzi, amellett hogy folyamatosan figyeli a fellépő fenyegetéseket. De létrehozhatunk olyan elkülönített területeket is, amikhez a programok nem férnek hozzá, továbbá készíthetünk személyi tűzfalakat is, ezekkel szabályozhatjuk az internet elérését a saját feltételeink szerint.



nek, amik a levélhez csatolva terjesztik saját magukat, ezért, ha ismered is az embert, aki küldte, mégsem lehetsz biztos benne, hogy a fájl 100%-ig vírusmentes. Ellenőrizz minden csatolt fájlt mielőtt még elindítanád, megnyitnád vagy kitömörítenéd őket.
3. Amilyen gyakran tudod, frissítsd a víruselenőrző programodat, hiszen folyamatosan újabbnál újabb vírusok jelennek meg. Minden frissítés után vizsgáld meg újra a teljes rendszeredet, lehetséges, hogy valamelyik újfajta vírust kaptad meg.

Ezekre a rendszer fájlokra nagyon is igaz a mondás: "Ha nem törik el, nem kell bekötözni."

4. Érdemes a vírusok fejlődését is nyomon kísérni. Erre nagyon jók a következő internetes oldalak: Dr. Solomon's Virus Central (**www.drsolomon.com/vircen/**), Virus Bulletin Home Page (**www.virusbtn.com/**).
5. A mágneslemezeket csak addig használd, amíg feltétlenül szükséges (általában addig, amíg át nem másolod a tartalmát a gépedre). Ha bent felejted a gépedben, akkor a következő újraindításnál a gép esetleg onnan próbál meg elindulni, és ez az egyik legáltalánosabb módja a vírusok terjedésének.
6. Rendszeresen mentsd le valahová a fájlokat. Sosem lehet tudni, hogy mit fogsz aztán elveszíteni. Vagy mikor.

4. Driverek és DLL fájlok

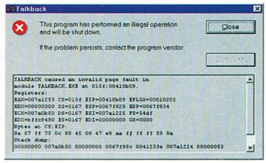
Az operációs rendszerek lényeges elemei a driverek (meghajtóprogramok) és a DLL fájlok. Ezek okozhatják a rendszer idegesítő lelassulását vagy a teljes rendszerleállásokat. Legyél jóban velük!

Mi történhet?

Mivel a Windowsban minden kapcsolatban áll mindennel, így elég nehéz meghatározni egy összeomlás pontos okát. Az alkalmazások általában megosztva használnak bizonyos DLL (Dynamic Link Libraries) fájlokat és lefagyhatnak, ha nem a megfelelő verzió van a gépeden. A driverekre is elég komolyan támaszkodnak, hiszen ezeken a programokon keresztül kommunikálnak a gépedben lévő összes eszközzel, az egértől a monitorig. Az eszközmeghajtó programok elég összetett dolgok, és ha bármilyen kis hiba is van bennük, az könnyen okozhat egy alkalmazás futásában rendellenességet.

Sürgősségi elsősegély

Alkalomadtán előfordulhat olyan, hogy egy alkalmazás közli veled, hogy nem tud elindulni, mert hiányzik neki valamelyik DLL fájl. Ezt a problémát kétféleképpen lehet megoldani.
A nyilvánvaló megoldás, hogy az ember megkeresi az adott fájlt és beteszi a Windows \System mappába. A saját gépeden is megkeresheted, hátha találsz ilyen fájlt valahol, vagy akár az interneten is utána lehet nézni. A DLL Archive oldalak (**solo.abac.com/dllarchive /index.html**) például nagyszerű kiindulási pontot adnak ehhez. Az egyetlen gond az, hogy nincs garancia arra, hogy meg is találod a neked megfelelő verziót. Ha az alkalmazás szokott működni, akkor lehetséges, hogy ő maga tette fel a gépedre a megfelelő fájlt, csak valamelyik másik letörölte. Érdemes megfontolni a program újrainstallálását.



Túl sok információ! Amennyiben a Details **(Részletek) gombra kattintasz. A regiszterek értékeit nyugodtan tekintsd badarságnak, a lényeg az üzenet első része.**

A driverekkel sokkal összetettebb gondok lehetnek. Általában elég megtévesztő hibákat tudnak produkálni, amik aztán más irányba terelik az egyszerű felhasználót. A szokásos Safe Mode-ban történő újraindításon kívül jó ötlet lehet a gyanús drivereket külön kicserélni. A videókártya meghajtóprogramja különösen fontos, általában használható helyette a Standard VGA driver. A rendszeredtől függően nagyon sok variációban lehet ezt megtenni. (Nézd meg a **www.corp.adobe.com /supportservice/custsupport/SOLUTIONS/ 625e.htm** oldalt további tanácsokért.)

Időnként az általad egyébként is használt driver beállításainak megváltoztatása is segíthet. A korábbi verziójú böngészők Java problémái, ha hiszed, ha nem, képesek a videókártya driverében is gondot okozni. Ez egyszerűen megoldható volt, ha az ember átállította a képernyőjén használt színek számát (ezt a Control Panel (Vezérlőpult) Display (Képernyő) ikonjánál a Settings (Beállítások) ikonra kattintva lehet megtenni).

Hasonlóan megoldhatók a nyomtatással kapcsolatos problémák is. Nézd meg, hogy milyen beállításokkal nyomtatsz és próbáld megváltoztatni azokat. Változtasd meg a nyomtatási minőséget, adj meg szürkeskálát, vagy bármi egyéb kombinációt, amit lehet.

Megelőzési módszerek

Ugye azt gondolod, hogy a driverekkel való problémák megelőzésének legjobb módszere, ha a lehetőségek szerint folyamatosan frissíted azokat? De mi van akkor, ha az új meghajtóprogram összeakad valami mással a rendszeredben? Könnyen okozhatsz további galibákat ezzel...

Sokkal jobb, ha folyamatosan tájékozódsz a driverek felől, amiket használsz, ha tudod honnan lehet beszerezni, mikor jelenik meg frissítés és mire jó. Ha gondolod, le is töltheted a biztonság kedvéért és tárold valahol jó helyen. Azonban a legfontosabb drivereket (mint például a videókártyáé) addig ne frissítsd, amíg valóban nem lesz rá szükséged. Ezekre a rendszer fájlokra nagyon is igaz a mondás: "Ha nem törik el, nem kell bekötözni."

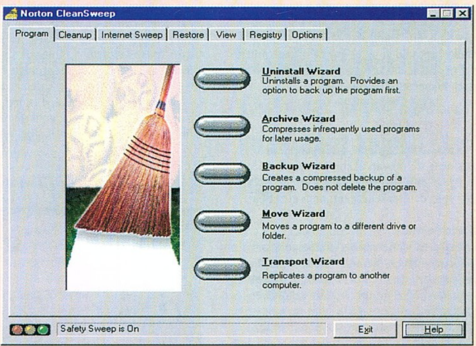
A frissítések beszerzésére a legjobb hely általában az eredeti gyártó maga. Ha ez nem lehetséges, akkor elég sok hely van az interneten, ami ezzel foglalkozik. Szerintünk a három legjobb a következő:

Uninstallálás

Mit gondolsz, mi lesz az eredménye annak, ha feltelepítesz egy programot, majd miután rájöttél, hogy nem is tetszik, elindítod az uninstall programját? Ha azt hiszed, hogy ezek után a géped abba az állapotba kerül, mint volt a telepítés előtt, akkor lehetséges, hogy csalódnod kell.

Valószínűleg fájlok és mappák maradnak a gépeden. Még kellemetlenebb az, ha a fontosabb DLL fájlokat a telepítés kicseréli. További negatívum, hogy eltávolításkor esetleg olyan DLL-t is letöröl, ami egy másik alkalmazásnak kellene. Mindez nem jó.

Az uninstall, azaz eltávolító programok elsődleges célja egyszerűen a programok pontos eltávolítása, hogy letöröljék a hozzá tartozó fájlokat és olyan állapotba helyezzék a gépedet, mint amilyen volt a telepítés előtt. Nem mindig dolgoznak olyan pontosan, mint kellene, de ettől még nagyon hasznos, ha van egy otthon.



Soha ne próbálj egy programot úgy eltávolítani, hogy egyszerűen letörlöd a könyvtárának tartalmát, de a Programok hozzáadása **sem képes mindig eltávolítani minden darabot. Itt az idő a *WinDelete* hadseregének előhívására.**

WinDelete 5
IMSI
www.imsisoft.com
20 font (kb. 8 000 Ft)

A WinDelete figyeli a telepítési folyamatot, ellenőrzi, hogy az új program mit csinál. Később, ha el akarjuk távolítani, akkor a segítségével normálisan megtehetjük. Abban is a segítségünkre lehet, hogy olyan nem kívánt elemeket távolítsunk el a gépünkről, amik még az ő telepítése előtt kerültek fel.

CleanSweep 4.5
Symantec
www.symantec.com
10 790 Ft + ÁFA

A CleanSweep arra koncentrál, hogy a lehető legtöbb tárolóhelyet szabadítsa fel. Az Internet cache és history mappát egyetlen gombnyomásra képes kiüríteni, sőt ezt megteszi helyettünk előre meghatározott időpontokban is. Azonban a véletlenül eltüntetett, de szükséges fájlok a megelőzés helyett inkább előidézik a rendszer összeomlását, de a Safety Sweep funkció segít elkerülnünk ezt.

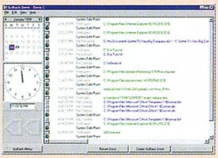
Biztonsági mentés

Mi van a számítógéped lemezén? Számlák, munkák, internet oldalak és címek, mp3 fájlok, esetleg a teljes saját web-oldalad?

Mi lenne, ha az összes számodra fontos információt elveszítenéd, mert a merevlemezed tönkrement, vagy mert tűz ütött ki, vagy ellopják a számítógéped?

Az adataink elvesztése csak átmeneti (jóllehet bosszantó) visszaesést jelent, nem pedig katasztrófát – ha használunk mentő programokat. Ha a teljes merevlemezünk tartalmát szalagra mentjük (lásd 106. oldalt), akkor mindent helyre tudunk állítani, úgy ahogy volt. Ehhez persze szükséges a számítógép (vagy merevlemez) kicserélése is. Azonban mindent állandóan lementeni elég sok időt vesz igénybe, ezért vannak, akik ún. inkrementális mentést alkalmaznak, azaz csak azokat a fájlokat mentik le, amelyek az utolsó mentés óta megváltoztak. Ez gyorsabb ugyan, viszont egy ilyen mentésből baj esetén komplikáltabb visszaállítani az eredeti állapotokat.

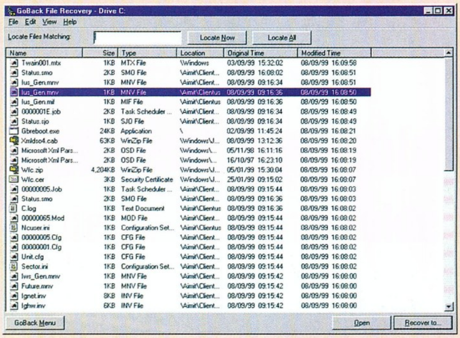
Természetesen, ha az embernek nincs mentése, akkor az adatok elvesztése egy természeti katasztrófával ér fel. De szerencsére ilyen mindig csak a többiekkel történik, veled soha. Nem igaz?



A *GoBack* minden lemezműveletet időrendi sorrendben rögzít, így a redszer visszaállításához bármilyen időpont kiválasztható.

GoBack
Wild File
www.goback.com
37 font (kb. 15 000 Ft)

Ez a program a merevlemezeden történt minden változást, változtatást feljegyez, még annak időpontját is. A GoBack segítségedre lehet, ha véletlenül letörölsz egy fájlt, ha beszerzel egy vírust, vagy ha a számítógéped összeomlik és már nem indul el rendesen. Egyszerűen visszatérhetsz egy olyan állapothoz, amikor még minden rendesen működött, a többit a GoBack elintézi.



Aggódsz amiatt, hogy esetleg gondatlanul tönkreteszed a merevlemezed? Tedd fel a *GoBack*-et és képes leszel visszafordítani az időt.

Backup Exec
Seagate
www.seagate.com
22 050 Ft + ÁFA

A Backup Exec segítségedre lehet bizonyos fájlok lementésében, de akár a teljes rendszered biztonságba helyezésében is. A helyreállítás is elég rugalmas, itt is kiválaszthatunk fájlokat, de a teljes rendszert is visszaállíthatjuk. A mentésünket bármilyen eszközre készíthetjük, Zip drive-ra, kazettás egységre vagy akármi másra. A program hálózati támogatással is rendelkezik.

www.windrivers.com, **www.pcdrivers.com** és a www.driverguide.com.

A DLL-ek zaklatása ellen nem sokat tehet az ember, mivel az alkalmazások ezeket a hibákat maguk generálják. A legfontosabb dolog, amit megtehetsz: amikor egy programot uninstallálsz a gépedről, még véletlenül se mondd azt a gépnek, hogy törölje le a DLL fájlokat is, kivéve, ha teljesen biztos vagy abban, hogy nem fog kelleni. Ha szükséged van a helyre a merevlemezeden, akkor jegyezd fel a fájl nevét és helyét, aztán másold át egy biztonsági mappába. Ha nem lesz semmi gond néhány hétig, minden programod normálisan működik, akkor nyugodtan letörölheted a felesleges fájlokat.

5. Telepítés

Amíg nem akarsz semmilyen új programot a gépedre tenni, addig nem is lehet semmi gond. De amint igen, akkor már nem lesz olyan mókás a helyzet.

Mi történhet?

A programok installálása és eltávolítása túlnyomórészt automatizált, de még így is elég sok hibalehetőség van. Meglehet, hogy elindítasz egy telepítő programot és még mielőtt befejeződne a folyamat, valamilyen hibaüzenettel leáll. Vagy egy programcsomag telepítésével néhány másikban okozol hibákat. Az ilyen problémákat elég nehéz kiküszöbölni, de azért van néhány út, amit érdemes kipróbálni.

Sürgősségi elsősegély

A telepítő programok munkájuk közben hajlamosak egy csomó átmeneti fájlt és könyvtárat létrehozni a gépeden. A végén pedig nem biztos, hogy mindent el is távolítanak, ezek aztán a későbbiekben mindenféle megtévesztő hibaüzenethez vezethetnek.

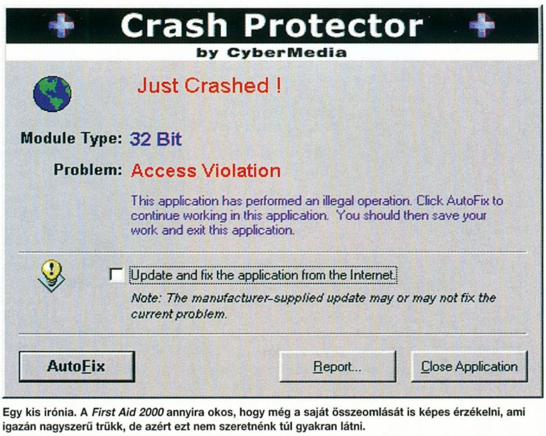
A telepítési gondok megelőzéséhez egyszerűen elég, ha kiüríted időnként az átmeneti könyvtárakat. A DOS promptnál beírva a SET parancsot megtudhatod, hogy ezek hol is vannak (a TEMP= és a TMP= sorokban van ez megadva). Töröld ki ezeket a mappákat, majd hozd létre újra, feltételezve, hogy csak átmeneti fájlokat tartalmaznak. Indítsd újra a géped, majd próbáld még egyszer a telepítést.

Drasztikusabb megoldás, ha az ember Safe Mode-ban próbálja meg a dolgot. Az újraindítás után az F8-at megnyomva megjelenik a már említett indítómenü, itt kell ezt kiválasztani. Ez azonban csak a végső megoldás legyen, mivel ilyenkor a Windows csak a minimálisan szükséges drivereket használja, így aztán esetleg még több problémát okozhatunk magunknak.

Időnként a problémák már a telepítés megtörténte után jelentkeznek (az új program tökéletesen működik, viszont egy régi nem). Ez nagyon súlyos problémára is utalhat, lehet, hogy a két alkalmazás nem létezhet egyszerre ugyanazon a gépen. Megpróbálhatod újratelepíteni az így elromlott programot, de valószínű, hogy utána kell nézni a dolognak valamelyik internetes segítő oldalon is. (Amennyiben a probléma mondjuk nem a böngésződdel van.)

Megelőzési módszerek

Belefáradtál a telepítések körüli bosszankodásba? Sokkal kevesebbet kell aggódnod, ha követed ezeket az alapszabályokat. ▶



Egy kis irónia. A *First Aid 2000* annyira okos, hogy még a saját összeomlását is képes érzékelni, ami igazán nagyszerű trükk, de azért ezt nem szeretnénk túl gyakran látni.



1. Amennyiben az internetről töltesz le valamilyen programot, akkor azt ne az Asztalra, a Windows mappájába vagy olyan mappába másold, ahol más programok is vannak. Csinálj inkább egy új C:\Install mappát és tedd oda.
2. Olyan programot telepítesz, aminek már egy régebbi verziója fent van a gépeden? Legtöbbször biztonságosabb, ha előbb letörlöd a régi verziót. Töröld le teljesen: először egy uninstall, majd a maradékot is tüntesd el (miután készítettél az adatokról biztonsági másolatot). Ez csak egy opcionális lépés, ki is hagyhatod, ha túl sok zűrzavart okozna, de ez a legbiztonságosabb módszer.
3. A programok telepítése elég sok helyet igényel a merevlemezen. A mi tapasztalatunk szerint, ha Windows 95/98-at használsz, akkor érdemes a programnak szükséges területen felül még 60Mb helyet szabaddá tenni. Ha egy alkalmazás 20Mb helyet igényel, akkor mielőtt elkezdenéd, győződj meg arról, hogy legalább 80Mb helyed van.
4. A letöltés után ne indítsd el azonnal a telepítést. Sokkal jobb, ha bezársz minden futó alkalmazást, újraindítod a géped és csak ezután kezdesz neki a telepítésnek.
5. Ugye tudod, hogy a telepítő programok mindig felhívják a figyelmedet a futó alkalmazások bezárására? Nos, ebben az esetben ne felejtsd el bezárni a fax programot vagy a vírusvédőt sem, illetve mindazt az ezeregy programot, ami ott van a képernyő bal alsó sarkában a tálcán. Ezután kezdheted a telepítést.
6. Amennyiben nincs rá különösebb okod, akkor fogadd el azt a beállítást, amit a telepítő javasol a telepítendő program helyének. Soha ne telepíts egy programot olyan mappába, ahol már van egy másik. Ezzel csak kihívod a sorsot magad ellen.
7. A telepítési folyamat végén általában megmutatnak neked egy README.TXT fájlt. Olvasd el. Legtöbbször hasznos tanácsokat tartalmaz a telepítéssel kapcsolatban (is). Valójában ilyenkor már egy kicsit késő, de az itt lévő információk elolvasásával a későbbiekben időt takaríthatsz meg.
8. Vedd a fáradságot és legalább havonta egyszer nézd meg, hogy milyen programok vannak a gépeden. Ha van olyan, amit már egy hete el sem indítottál, akkor lehet, hogy itt az ideje a szanálásának. Hasonlóképpen, ha befejeztél egy játékdemót, akkor érdemes eltüntetni, ezzel is értékes helyet szabadítva fel és megszüntetve az esetleges hibaforrásokat. Amikor lehetséges, használd az adott alkalmazás vagy játékprogram saját Uninstall opcióját. Ha nincs ilyen, akkor a Control Panel (Vezérlőpult) Add/Remove Programs (Programok hozzáadása) ikont kell segítségül hívni. **PCF**

Ugye tudod, hogy a telepítő programok mindig felhívják a figyelmedet a futó alkalmazások bezárására? Nos, ebben az esetben ne felejtsd el bezárni a...



A *PC Format* internetes oldalain (www.pcformat.hu) további tanácsokat és segítséget találhatsz, ha megnézed a Tippek szekciót, ami folyamatosan bővül. Ha mégsem találsz választ, akkor küldj egy levelet.

Rendszerellenőrző segédprogramok

A számítógéped egy nagy és hihetetlenül bonyolult eszköz, amit egy csomó kisebb (de ugyanolyan összetett) alkatrészből építenek fel. A rendszerellenőrző programok célja, hogy egy kicsit emberközelibbé tegyék a gépedet, minden szemszögből megvizsgálják és az eredményeket érthető formában hozzák a tudtodra. Egy csomó tesztprogramot is lefuttatnak, hogy kiderüljön, minden megfelelően működik.

Ez mind szép és jó, de a gyakorlatban ezek a programok nagyon sok részletet közölnek a felhasználóval. Nagyon sokat. Valójában olyan sokat, hogy a kezdő felhasználók inkább jönnek zavarba ettől, mintsem megvilágosodjanak. A legtöbb embernek a megjelenő információk nagy része kevésbé fontos. Valóban szükséged van a merevlemezed sebességének mérésére? Valószínűleg nem.

És még...

Az esetek egy részében a diagnosztikai programok valóban segítenek megoldani egy-egy problémát. Szintén segíthetnek észrevenni olyan kisebb problémákat, amik aztán később nagyra nőhetnének. Mindent összevetve, jobb ha van az embernek egy ilyen programja, mintha nem lenne, csak ne gondold azt, hogy mindennap fogod is használni.

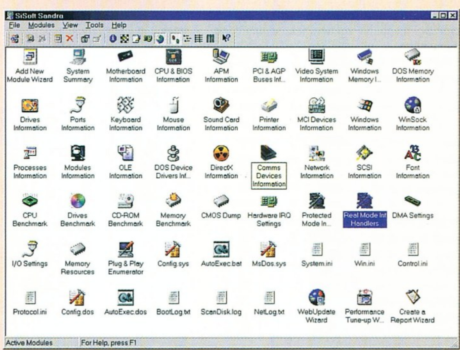


Szeretnéd tudni a BIOS-od dátumát? Letesztelted a floppy vezérlődet mostanában? Mi ugyan nem, de ha Te valaha is szeretnél ilyet csinálni, akkor a *CheckIt* ebben a segítségedre lehet.

CheckIt 98

TouchStone
www.checkit.com
15 660 Ft + ÁFA

A CheckIt 98-nak minden különálló hardverelemre van diagnosztizáló és ellenőrző rutinja. Ez lefedi az alapdolgokat is (mint például az alaplap, memória, portok) és a bonyolultabbakat is, mint amilyen az USB vagy az infravörös port. Van benne monitor kalibráló és összeomlást visszaállító rész is.



A *Sandra* kezelőfelülete barátságos, könnyen kezelhető, az általa nyújtott információk elég részletesek.

Sandra Professional 5.10

SiSoftware
www.sisoftware.demon.co.uk/sandra/
18 font (kb. 7 500 Ft)

Ez egy kiváló shareware diagnosztikai program. A neve: System Analyzer Diagnostic and Reporting Assistant, azaz rendszerelemző, diagnosztizáló és jelentéskészítő segéd. 49 modulból áll, amik a különböző hardverelemeket tesztelik, ellenőrzik, elkészítik a hozzájuk tartozó jelentéseket és még a teljesítmény növelésére is javaslatot tesznek. A jelentéseket sokféle formátumban tárolhatjuk, de el is faxolhatjuk vagy elküldhetjük e-mailben.


AZ ELSŐ ÉS EGYETLEN MAGYAR
PLAYSTATION MAGAZIN
Ne csak olvasd, próbáld ki!
7 játszható demo a CD mellékleten!
PlayStation Magazin CD MELLÉKLET
10 EXKLUZÍV PLAYSTATION DEMÓ!
QUAKE II, DINO CRISIS, MGS: SPECIAL MISSIONS, SOUL REAVER, 40 WINKS
Hivatalos Magyar
PlayStation Magazin 05
05
1999. NOVEMBER
A VILÁG LEGNAGYOBB PÉLDÁNYSZÁMBAN ELADOTT VIDEOJÁTÉK
1990 Ft
VILÁGPREMIER! JÁTSZHATÓ DEMÓ
QUAKE II
Nem lőjük le a poént. Ez a feladat rád vár. Próbáld ki személyesen az év szenzációját!
ELŐZETES ÉS JÁTSZHATÓ DEMÓ
MINDENKI HARAP!
LEGFRISSEBB HÍREK!
FINAL FANTASY VIII
A Square saga folytatódik, és nem is akárhogy!
TOMB RAIDER: LEGFRISSEBB HÍREK
PlayStation
JÁTSZHATÓ 7 DEMO
PAL
VILÁGPREMIER A DEMÓK KÖZÖTT:
QUAKE II
Nem akarjuk lelőni a poént. Ezt inkább rád bízzuk. Durr bele!
PlayStation Magazin
A KÍGYÓ VISSZATÉRT – LOPÓZZ VELE TE IS!
METAL GEAR SOLID: SPECIÁLIS KÜLDETÉSEK
UZI KONTRA HÜLLŐPÁNCÉL:
DINO CRISIS
JÁTSZHATÓK MÉG! THIS IS FOOTBALL • LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER (VADIÚJ DEMÓ!) • 40 WINKS • TARZAN
VIDEÓ ELŐZETESEK CRASH TEAM RACING • FINAL FANTASY VIII • AFRIKA SHOX (LEFTFIELD AGYATRENGETŐ VIDEÓKLIPJE)
PlayStation
PlayStation

100 FORINTNAK 53 A FELE – NÁLUNK. ÉS EZ NÁLAD MARAD!

AKÁR 53%-OT IS MEGTAKARÍTHATSZ, HA ELŐFIZETSZ A PC FORMAT MAGAZINRA. HOGY JÖN EZ KI?

Fél évre: 6 szám és 2 teljes verziós program összesen 22 000 Ft, neked ehelyett 9 990 Ft-ba kerül.
Egy évre: 12 szám és 2 teljes verziós program összesen 34 000 Ft, neked ehelyett 15 990 Ft-ba kerül.

HA ELŐFIZETSZ!

és ez még nem minden…

Ugyan miért fizetnél elő erre az újságra?

- Talán mert mindig szeretnéd tudni a legfrissebb híreket a számítástechnika világából.
- Esetleg azért, mert így ezek a hírek egyenesen az otthonodba érkeznek.
- Bizonyára az sem mellékes, hogy rendkívül kedvezményes áron kapod őket.
- Persze tudjuk, Téged a potya programok érdekelnek az ajándék CD-ken.

SZÓVAL MINDIG A LEGFRISSEBB PC-S HÍREK, EGYENESEN AZ OTTHONODBA – RENDKÍVÜLI KEDVEZMÉNYEKKEL ÉS AJÁNDÉK SZOFTVEREKKEL.

Előfizetőink még további két szoftvert választhatnak az alábbi programokból!



Lakástervező 3 dimenzióban

Értéke: 4 990 Ft



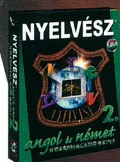
Kerttervező 3 dimenzióban

Értéke: 4 990 Ft



Nyelvész 1. Angol/Német kezdő

Értéke: 4 990 Ft



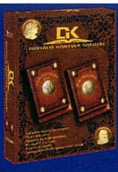
Nyelvész 2. Angol/Német középhaladó

Értéke: 4 990 Ft



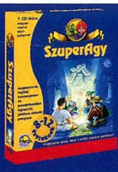
Játszóház 1.

Értéke: 5 490 Ft



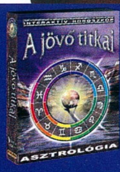
Digitális könyvek 2.

Értéke: 3 990 Ft



Szuperagy

Értéke: 5 990 Ft



A jövő titkai/ horoszkóp

Értéke: 4 990 Ft



Hogyan fizethetsz elő?

1 Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

vagy...

2 OTP bankkártyával, egyetlen telefonhívással: (1) 266-0000

Telefonon:
(1) 467-6720-as telefonszámon mindennap 0-24 óráig.

Faxon:
A mellékelt kupon elküldésével a (1) 457-1123-as faxszámra.

Postai úton:
A mellékelt kuponnak a kiadó címére való elküldésével.

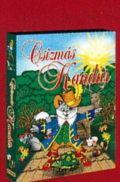
Interneten:
A www.pcformat.hu oldalon kitölthető megrendelőlappal.

Tehát nem nehéz, csak AKARNI KELL!



Tolnai Világtörténelem

Értéke: 2 990 Ft



Csizmás Kandúr

Értéke: 5 990 Ft



Szexlexikon

Értéke: 4 990 Ft



Az elveszett szavak nyomában

Értéke: 5 990 Ft

Előfizetői akció kizárólag 1999. december 24-ig!

PCFormat A sokoldalú PC magazin

Játszótér

Bevezető

Na, elég a komolykodásból irány a játszótér! Mászóka, ügyességet, logikát próbáló feladatok... Minden, mi videójátékra éhes szemünk-szájunk ingere. Mindig a legfrissebbek, mindig a legizgalmasabbak. Mindig azok, amelyek leginkább számíthatnak az érdeklődésetekre. De vajon tényleg így van? Na jó, mától biztosra megyünk. Vége a lustálkodásnak! Gyerünk, szerkesszetek velünk! Tessék tollat, keyboardot ragadni és megírni levélben vagy e-mailben, mire vagytok kíváncsiak igazán! Így ez a rovat is PONTOSAN OLYAN lehet, amilyennel látni szeretnétek. Addig is nézzük, mit hozott ez a hónap! Mindenekelőtt egy nagyszerű hírrel szolgálhatok: sokunk nagy örömére végre megjelent a *Tiberian Sun*. Ha pár oldalt előrelapozol, el is olvashatod a róla készült összefoglalónkat. De azért nem kell annyira sietni! Előtte is akad olvasnivaló bőven! Elég csak egy pillantást vetni erre, vagy a következő, vagy az azt követő oldalra, vagy... Na jó, úgyis meglátjátok!

Kezdődjön a tűzijáték, durranjon a pezsgő! **Dave Perrett** elfoglalja új helyét a PCF asztalánál. Kínáljuk ünnepi tortával az újdonsült szerkesztőt.

Szárnyra kapva

Száll mint a madár, bárcsak nekem is lenne egy...



Azok a csodálatos férfiak a repülő masináikon...

"TALÁLKOZZUNK 2000-BEN", DALOLJA a Pulp egyik számában Jarvis, a hórihorgas, kissé borultnak kinéző énekes, de valószínűleg halvány sejtelme sincs arról, hogy 2000-ben senki sem ér rá majd találkozni, mert a népek vagy a kedvenc PC-s játékaik legújabb verzióival lesznek elfoglalva, vagy azon dühöngnek, hogy a Y2K paffra vágta a rendszerüket. Mi inkább az elsőre szavaznánk, csakúgy mint a Microsoft, amely kihozta annak a programnak a legfrissebb változatát, mely a repülőgépszimulátorok szerelmeseinek a műfaj csúcsát, a többieknek pedig a fedett pályás unalom világrekordját jelenti, szóval a kreatívan elnevezett Flight Simulator 2000-et.



Több itt a kapcsoló, gomb és kijelző, mint az egyszeri őrült tudós laboratóriumában.

Ahogy arra számítani lehetett (öveket becsatolni mielőtt kigyullad a piros jelzőlámpa), a játékban rengeteg újdonsággal találkozunk, amelyek még realisztikusabbá teszik a repülésélményt, köszönhetően főleg azoknak a csúcspilótáknak, akik a játék elkészítésében kezdettől fogva közreműködtek. Így azután bármilyen körülmények között is repüljünk, a látvány mindenhol kifogástalan.



A helikopterek is átestek a *Microsoft Flight Sim* kezelésen.

A játékot úgy tervezték, hogy könnyű legyen további kiegészítéseket készíteni hozzá. Talán felesleges is leírnunk, hogy a későbbiekben a Microsofttól független forrásokból hajórakománnyi ad-onra lehet számítani, így megvalósulhat a játékos minden régi álma, akár egy landolás valahol Bolívia távoli vidékein, ahová már olyan régóta vágyott az illető. Jó dolog lehet felnőttnek lenni.
www.microsoft.com/games



Az utcák és házak felett egy repülőgép emelkedik a magasba. Mindenki láthatja, ahogy az eget szántja.

PC FORMAT méréstan

A *PC FORMAT*-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicsérjük meg csak azért, hogy kedvezzünk a szoftvergyártónak. Csak befejezett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leghamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatod a legpontosabbat, hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meglehetősen jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a progi egy spéci, feltuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.

AJÁNLOTT VÉTEL · PC FORMAT · ARANYÉREM · ★★★★★ · AJÁNLOTT VÉTEL

Nyerj különféle furcsa dolgokat

A GT legénysége új irodába költözött és ahelyett, hogy papírkosárba tömték volna a megmaradt promóciós anyagokat inkább elküldték nekünk, hogy osszuk szét a nélkülözők között, tehát itt a lehetőség megkaparintani a cuccot a kezeink közül. Mindössze annyit kell tennetek, hogy megírjátok, miért is szeretnétek megkapni ezeket a rejtélyes nyereményeket, mi pedig elküldjük őket a legígéretesebb jelentkezőknek. Ja, és ha marad, akkor küldünk egy párat a nem-annyira-ígéreteseknek is. Kell még bármit is mondanunk? Firkantsd le az adataidat és küldd el a megszokott címre, a borítékra pedig ne felejtsd el ráírni: "Ó, jó uram küldj nékem néhányat azokból a GT-s bigyókból, kérlek, kérlek", mi pedig majd meglátjuk mit lehet tenni az ügyben.
www.gtgames.com

A nap túl kevés órából áll

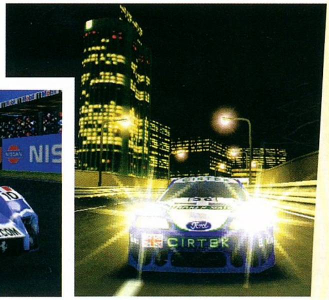
VAGY LEGALÁBBIS EZT SZOKTÁK MONDANI. Egyébként is, ki találta ki ezt az egy-nap-24-órás dolgot? Na mindegy, az Eutechnyx fejlesztői mindenesetre élvezik, hogy a nap 24 órából áll, attól meg bizonyára teljesen fel vannak dobva, hogy Franciaországban van egy olyan autóverseny, ami pontosan ennyi ideig tart.

Igen, innen már csak egy ugrás a Le Mans 24, mely a legutolsó verzió alapján igencsak ígéretesnek tűnik. Az első benyomásunk az volt, hogy ha a fejlesztők minden meglevő ötlete megjelenik a kész játékban, elég korrekt lesz a végeredmény. Most pedig örömmel jelenthetjük, hogy minden a tervek szerint megy, így azután meglehetősen valószínű, hogy új csúcsjáték születik az autóversenyek kategóriájában.

A játék rengeteg speciális lehetőséget kínál – mint például különböző vezetési körülmények, nappali és éjszakai vezetés, az autók valósághű viselkedése, az igazi versenyben induló valamennyi csapat választhatósága –, melyek együtt valószínűleg igazán egyedi keverékké állnak össze. Hogy végül lesz-e annyira realisztikus a végeredmény, hogy akár annak a pilótának a teljesítményét is megismételhesse az ember, aki az idei versenyen műrepülésből tartott bemutatót? Hamarosan meglátjuk – mi is, ti is. www.eutechnyx.com


24 órán át nyomod a bulit? Nem rossz. Képes vagy-e 24 órán keresztül nyomni a gázt?


Az autók annyira valósághűen mozognak, mintha igazi futamban vennél részt.

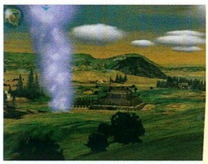

Csak mert lement a nap, még nincs vége a versenynek.

Nem mindennek van értelme

VITÁN FELÜL ÁLL, HOGY AZ ÉV (HOGY MELYIK ÉV, azt mi is szeretnénk tudni) egyik legnagyobb durranása a Black and White lesz. Peter Molyneux játékának utolsó verziója nagyon különleges látványt és élvezetet ígér, ráadásul már nincs messze a befejezéstől, értesüléseink szerint a jövő év elejére készen lesz, bár erre azért nem vennénk mérget. Jobb, ha a kedves olvasó sem. Arra viszont tényleg mérget veszünk, hogy mindenkinek eláll majd a lélegzete, aki belekóstol a játékba – a mienk legalábbis ezzel foglalatoskodott.

Az alapötlet egyszerű – istent alakítunk, aki azt teszi, amit csak akar. Minden cselekedetünk hatással van a világra és annak további sorsára. Ha tehát az ember gonosz istenként viselkedik, akinek a kedvenc szórakozása falvak felgyújtása, a világ sötét hellyé változik és rengeteg bajunk lesz alattvalóinkkal. Hasonló történik, ha túl lágyszívűek vagyunk – világunk betegesen barbiszerűvé válik, ami szintén nem jó.

A fő játékrész mellett található egy kissé bizarr játék a játékban rész is, ahol egy kiválasztott lényt kell felnevelnünk eléggé (ki merjük mondani?) tamagocsiszerű körülmények között. Követnünk kell a lépéseit egy darabig, azután rákapcsolódhatunk a hálózatra, hogy hősünk tanuljon, harcoljon és játsszon mások karaktereivel. Higgyétek el, bár az egyszerű ötlet megvalósítása eléggé zavarosnak tűnik, azért kialakul valamiféle rend. Az anarchia. www.lionhead.co.uk


Legalább akkora a lángja, mint a füstje. A *Black and White* igazi nagyágyúnak ígérkezik.


A legutóbbi próbaverzió új megvilágításba helyezte a játékot számunkra.

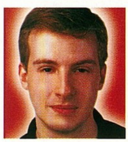

Az én madaramra pályázol? Hibáztál.

Váróterem

Látlelet

Tippek és taktikák

Kritikusok



David Bradley

Alighogy leszállt a *PCF* közönséges halandói közé, máris nekiállt dolgozni rovatunkba. Ebben a hónapban a legtöbbet a *Quake 3: Arena*-t nyúzta, "Most kinyírlak!" kiáltások közepette.



Andy Butcher

Andyt kicsit nehéz volt előásni mostanában. A legtöbbször ebben a hónapban? *Tiberian Sun*. "Kicsit sokat kellett várni rá – mondja –, de megérte."



Colin Mitchell

Colin ebben a hónapban a sebesség bűvöletébe esett. A legtöbbször játszott game: *Driver*. "Addig sem kötök el igazi autókat." – motyogta. Igazán kedves tőle, nem?

Közeledtek!

Jön! Bent van! Bejött! Szeretjük! És Ti is szeretni fogjátok, ha elkezdtek játszani vele.

FA Premier League Football Manager 2000
Electronic Arts: megjelenés 1999 December



A legújabb football-manager játék az ígéretek szerint sokkal jobb lesz, mint a tavalyi próbálkozás. Majd meglátjuk, nemde?

Messiah
Interplay: megjelenés 1999 December



A játékban egy angyalkát alakítunk, aki képes bárkinek a testébe behatolni, akivel csak találkozik. Ha ez sikerül, a továbbiakban ezt a testet irányítjuk, és jöhet a móka, no meg a kacagás.

Rainbow Six: Rogue Spear
Red Storm: megjelenés 1999 November



Ez a rengeteg gondolkodást igénylő 3D lövöldözős, mely az eget-földet megremegtető Rainbow Six folytatása, igencsak különleges darabnak ígérkezik. Érdemes lesz odafigyelni rá.

Sega Rally 2
Empire: megjelenés 1999 December



Az első átdolgozás borzalmas lett. Reméljük, a második jobban sikerül majd. Szerintünk fog.

Splinter
Stromlo: megjelenés 2000 április



A Splinter, ez a Descent 3-hoz hasonló 3D-s lövöldözős szerves alapú ellenfeleket, és zsáknyi érdekes és az újdonság erejével ható részletet kínál. Kinézetre nem rossz.

Új game-ekkel Ei-dos az élet

Egy laza séta az ECTS-en, és máris rengeteg finom újdonság kerül terítékre.

Az idei ECTS (European Computer Trade Show) legnagyobb dobásai közé tartozott az Eidos fejlesztés alatt álló játékainak bemutatója. A legnagyobb hal természetesen a Tomb Raider 4, de akadt még jó néhány érdekes fogás. Ezek közül az első a Final Fantasy 8, mely a látottak közül valószínűleg elsőként kerül a boltokba. A japán játék, mely a grafikai megvalósításon kívül – ezt a PC tulajdonosoknak készült változatban alaposan felturbózták – hű átirata a PlayStation verziónak, nagy átalakításon esett át az utolsó epizód óta.

Mindenekelőtt – és ez elég furcsa, ha meggondoljuk, hogy egy japán játékról van szó – a grafikát alaposan "megnyugatosították". Ez azt jelenti, hogy a keleties kinézetű figurákat nyugati szemnek megszokottabbakkal cserélték fel. Még az előző részben megismert szereplők is átestek ezen a nyugatosító plasztikai műtéten. A Final Fantasy többi eleme is átment a generáljavításon, mivel – bár alapvetően azonos a játékmenet az előzőekkel – sokkal több fegyver, varázslat, tenni- és felfedeznivaló vár ránk. Olyan sok, hogy a fejlesztők állítása szerint a végigjátszás jó néhány napig eltart – még akkor is, ha az ember mindenre azonnal rájön és olyan gyorsan halad, amennyire csak tud. A másik két – jóllehet csak a távolabbi jövőben – nagy durranásnak ígérkező Eidos játék egyike a Hitman, a másik a Project IGI vagy I'm Going In munkacímet viselő alkotás.

Az első még a fejlesztés kezdeti szakaszában van, ezért, bár kipróbáltuk, igazából sok játszanivaló még nincs benne, lévén a dán fejlesztőcsapat jelenleg az esztétikai részletek és a karakterek mozgásának kidolgozásánál tart (ez utóbbira egyébként roppant büszkék). A játékban célunk (ahogy azt a cím is sugallja) különböző célpontok elleni merényletek elkövetése egy képzeletbeli városban. Közben észrevétlennek is kell maradni és rengeteg egyéb feladatot is meg kell oldani, például túszokat menteni vagy trükkös feladványokat megfejteni. Egészében elég érdekesnek látszik a dolog.

A legnagyobb hal természetesen a *Tomb Raider 4*, de akadt még jó néhány érdekes fogás.

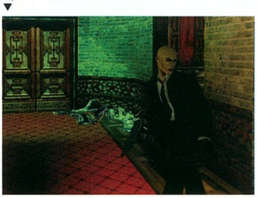
Csakúgy, mint a Project IGI, mely úgy tűnik – bár ez a fejlesztés még korábbi szakaszában van, mint az előző – a PC-s világ válasza lesz minden idők egyik legjobb N64 játékára, a Goldeneye-ra. Az alapkoncepció azonos a James Bond klaszszikusával – Jones, a veterán SAS ügynök szerepében szigorúan titkos küldetéseket kell teljesítenünk a világ minden pontján, legyilkolva minden egyes szerencsétlent, akivel csak találkozunk. Emellett nagy számú megoldandó feladvány is vár még ránk.

Például, ha megszólal egy riasztó, az ember szétlőheti, de lehet, hogy ettől meg a többi riasztó lép működésbe, ugyanakkor le is lehet kapcsolni az áramot, ettől pedig még a biztonsági kamerák is leállnak. Egyszerűen csodálatos. Ez a két játék – több, az ECTS-en látott másik mellet – bizonyítja, hogy a gondolkodást is próbára tevő lövöldözősök kora felé tartunk. Szeretnivaló gondolat.

www.eidos.com



Hitman, a magányos harcos nagy ívben elkerüli a zsúfolt nightclubokat. Inkább elhagyatott lépcsőházakban les áldozataira.





Hány részt ér még meg a *Final Fantasy*? A képzelet világába tett nyolcadik utazás előtt az összes figurát a plasztikai sebész kése alá fektették.





Fedezzetek, bemegyek... Ez a gondolkodást is igénylő lövöldözős játék legalább annyira szép, ha nem szebb, mint a N64-re készült viharos *Goldeneye*.



Visszaszámlálás a Quake 3-ig



Be a buszba és neki a többi utasnak.

Azt mondják: kész lesz, amikor kész lesz. Ami szerintünk novembert jelent. Talán.

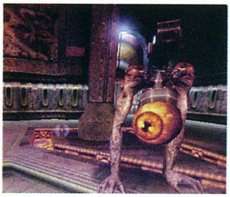
Quake 3 roadshow

Az id texasi túrára vitte a Quake 3-at, egy Athlon 550-es PC-kből álló LAN-nal felszerelt buszon. A rajongók hosszú sorokat vártak végig, hogy bejuthassanak a járműbe – nyolcasával – és kipróbálhassák a Q3 Test egy, a jelenleg letölthetőnél fejlettebb változatát. Két további pálya, két új szörny, amelyek közül egy hatalmas szemgolyót viselő rém a figyelemreméltóbb. További részletek a Blues Newson.
www.bluesnews.com

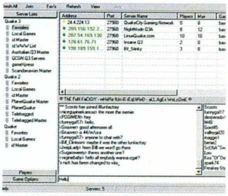
Hasznos kütyük

Egy menet on-line Q3 Test-hez először is találni kell egy szervert. Ez nem probléma, ha az ember ellátogat a Wireplay honlapjára (www.wireplay.com), és szemügyre veszi, ki is van fenn a hálón, de néha szükség van némi változatosságra is. Ilyenkor egy olyan programra van szükség, mint például a GameSpy, mely átkutatja a netet elérhető szerverek után, és jelzi, melyiknek a legalacsonyabb a pingje (az alacsony ping gyorsabb szerverreagálást és kellemesebb játékot jelent).

A GameSpy szerepel az e havi CD mellékleten – shareware, tehát aki folyamatosan használni szeretné, kénytelen lesz kifizetni a regisztrációs költséget. Jó alternatívát jelent a Bowzer!, de ez csak 2,4Mb download formában elérhető, amíg engedélyt nem kapunk arra, hogy feltegyük a CD-re. A GameSpy és a Bowzer! egyaránt alkalmas más 3D-s játékok – pl. Half-Life, Kingpin – szervereinek felkutatására is.
www.gamespy.com
bowzer.quakecity.net



A hátborzongató szemgolyós szörnyeteg. Gyorsan – kerítsen valaki egy fogpiszkálót!



Bowzer! – nagyszerűen helyettesíti a *GameSpy*-t, ráadásul ingyen van. Kezdődhet az öldöklés.

Új hónap, új teszt

Az id, mely fejlesztői körökben arról híres, hogy nem hajlandó határidőhöz kötni játékai elkészülését, még mindig nem közölte mikorra tervezi a Quake 3: Arena piacra dobását. Míg a játékot kiadó Activisionnek ezzel komoly ütemezési nehézségeket okoz, mi többiek tovább spekulálhatunk azon, mikor is jön el a nagy nap. Öreg indiánként beleszagolva a szélbe arra jutottunk, hogy ez november vége felé lesz majd – mindenesetre azért remélhetőleg karácsony előtt. Addig is kitartunk a Q3 legújabb teszt verziója mellett. Viszlát a hálón. Valahol.
www.quake3arena.com



Ah, még egy őrült lélek-rágcsáló fantasy. *Shadow Man, Soul Reaver, Nomad Soul* – mi lesz ennek a vége? Valószínűleg sírás.

Megjelenés '99 Október







A különböző szereplők játszhatósága vonzotta Bowie-t a játékhoz – hermafrodita alakváltoztató szex-marslakó, ez ő.



A kameraállások nemcsak pontosabb méreteket adnak, de sokkal érdekesebbé teszik a játékot.

The Nomad Soul

PC Format bekukkantó a Quantic Dream akció-kalandjátékába, főszerepben az örökké változó David Bowie-val.

A lényeg

Hát rendesen elkésett. De komolyra fordítva a szót, ez egy más-világi akció kaland, amelyben a játékosok felfedezhetnek egy egész működő várost, megtapasztalhatják a mindennapi mókuskereket; végtelen munka belső és külső helyszíneken, harcolhatnak, felfedezhetik a reinkarnációt, és részesei is lehetnek. Ja, és ott a lehetőség, hogy megismerj egy szereplőt, amit nem kisebb arc játszik, mint David Bowie.

Nyírasd ki magad, és máris átköltöztetheted a lelkedet egy arra haladó szereplőbe.

A körítés

A játékban a reinkarnáció lehetősége újdonság, ami képes arra, hogy kezdetben meglehetősen egyedülállóvá tegye a Nomad Soul-t. Nyírasd ki magad, és máris átköltöztetheted a lelkedet arra haladó szereplőbe Omikron mamutvárosában (ami azt illeti, nincs olyan nagyon messze a Letaszítva című film alapötletétől). Ha új testben vagy, beletelik egy kis időbe, míg hozzászoksz különböző tulajdonságaihoz, képességeihez és korlátaihoz. A Nomad Soul arányai lenyűgözőek. A francia Quantic Dream egy egész várost kísérel meg modellezni, gyalogos és járműforgalommal kiegészítve. Lehetséges bárhol párbeszédet kezdeményezni, verekedésbe keveredni igazi üsd-vágd stílusban, és nyakatekert módon végigvinni a kihívásokat, egy Intelligens Kaland Menedzserrel, ami közvetíti a játékos cselekedeteit és a zajló eseményeket.
A másvilági szint is gazdagítja a játék vizuális stílusát, elképesztő törzsi minták keverednek a városi helyszínek csúcstechnológiájával. A szereplőket motion-capture (mozgás-rögzítő) eljárással "tanították meg" a járás, a futás és a harcművészetek technikájára (látszólag küzdősport világbajnokokat használtak) és változik az arckifejezésük és a beszédük is. Aztán itt van a Bowie-kapcsolat. A Quantic megkereste Davey-t azzal az ötlettel, hogy használnák a zenéjét a játékban. A brit lemezcégek ajánlottak pár előadót, de ők olyasvalakit akartak, aki beleillik a sci-fi témájú játékba. Hat hónapi tárgyalás után létrejöttek az első találkozók, Bowie beleegyezett a részvételbe és még azt is elhatározta, hogy új zenét ír a játékhoz: "Ha belekezdek, az 100 százalékos elkötelezettséget jelent vagy semmit – mondta a fejlesztőknek. – Annak nincs értelme, ha régi számokat adok. Ez a játék egy párhuzamos dimenzióban játszódik, tehát eredeti dalok kellenek."

A kész játék nyolc vadiúj számot



A harc fontos része a játéknak, de nem agyatlan csihi-puhi.



Ha nem tudsz elfutni, állj ki harcolni! Gyakorlat teszi a mestert.


Őrök. Egyenruhák. Fegyverek. Ez a biztonsági központ lesz. Jobb, ha észnél vagy.


Kár, hogy nem tudták meggyőzni Dave-et, hogy nyomjon egy pár számot a Tin Machine-ről.

tartalmaz Bowie-tól és jó öreg munkatársától-gitárosától, Reeves Gabrels-től. Sőt mi több, Bowie még abba is beleegyezett, hogy játszik egy kicsit, és így látható – egy kis virtuális színészkedés után – és hallható is a játékban: ő az egyik kulcsfigura, Boz, A Lovas.

A kulisszák mögött

"Bowie közreműködése a tervezetben lehetővé teszi számunkra, hogy ránk figyeljen a média, ami még sohasem beszélt videójátékokról" – hangoztatta David Cage a Quantictól. A Bowie és Gabrels alkotta zenéről Cage így nyilatkozott: "Anélkül, hogy sok titkot feltárnék, annyit elárulhatok, egész más, mint a mostani zenéi, mind formájában, mind humorában. Minél többet hallgatod, annál jobban megszereted. Azt hiszem, egyik-másik a slágerlista élére is kerülhet."

Egyrészről a Bowie-kapcsolat jó piacot és – reméljük – jó zenét biztosít a Nomad Soul-nak, másrészről ez egy interaktív játék, amelynek történetét kedvünk szerint alakíthatjuk, és a vége csak tőlünk függ, ezért lehet, hogy hamar a süllyesztőbe jut, vagy ellenkezőleg, felemelkedik a klasszikusok közé. Csak néhány játék mer e játékstílus felé evezni, de a Quantic, úgy néz ki, látja a lehetséges buktatókat: "A nehézség abban rejlik, hogy az interaktív íráshoz új megközelítésre van szükség, mégpedig, hogy a történet nem csupán egy sajátos rend szerinti cselekmények sorozatából áll, hanem minden egyes lépésünk és cselekedetünk befolyásolja a játék kimenetelét – magyarázza Cage. – Egy 3D struktúrában, ahogy látjuk, többé nem a cselekedeteket határozzuk meg, amiket a játékos végre tud hajtani, hanem a világegyetem tárgyainak jellemzőit és a cselekmények következményeit. Így a játékos megszabadul mindenféle előre meghatározott cselekménytől." Bármely játék, amelyet három évig tart kifejleszteni, elég kockázatos vállalkozás. És mivel a Nomad Soul sok eléggé új ötlettel játszadozik – mint a kalandozás és a harcművészetek ötvözése, vagy a sajátságos városi környezet – így nagyobb az esély a hibázásra is. De bizonyára ez az ambíciózus hozzáállás teszi a Nomad Soul-t ilyen izgalmassá. És ha a Vézna Fehér Hercegnek megfelelt... *PCF*

Fejlesztői akta

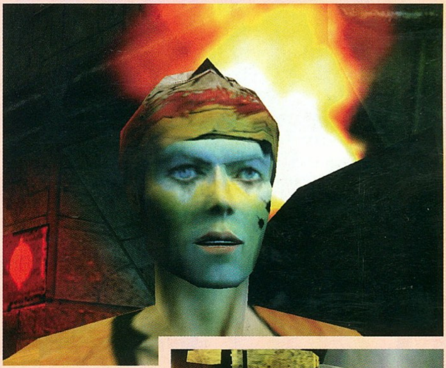
Ⓕ Eidos/Quantic Dream
Ⓘ www.eidos.com www.quanticdream.com

A Quantic Dream már több mint három éve tevékenykedik, mégis valójában a *Nomad Soul* lesz a debütáló anyaga. Valójában már 1997 vége óta munkában vannak. A kibocsátást eredetileg 1998-ra tervezték, így a kiadó Eidos még egy durva késést könyvelhet el. De most, a *Daikatana*-val ellentétben, látható, hogy kihasználtak minden percet. Ha októberben elkészül a *Nomad Soul* (a tesztelés utolsó fázisainál tartanak), a következő tervezet a *Quark* lesz a francia fejlesztőktől.


A jobb oldali hölgyet történetesen Imannak hívják – de neked csak Mrs. Bowie, faszikám.


A légpárnás taxi a fő közlekedési eszköz a városban. Csak ints le egyet és ugorj be.

Földönkívüli szerelem




A Quantic Dream emberei egész idő alatt azzal bajlódtak, hogy megformálják David Bowie kiugró pofacsontjait. Az e havi CD-mellékleten látható jelenethez pedig már motion-capture (mozgás-rögzítő) szakemberekre is szükség volt.

David Bowie-nak, ha esetleg elfelejtettük volna, talán több slágere és albuma van, mint az összes többi előadónak. A *Space Oddity* korai időszakától, a mostani drum'n'bass feldolgozásokon át, mindenkire hatott, a Sex Pistolstól a U2-ig. Talán úgy tűnhet, egy olyan zenész, aki a hatvanas évek óta kóválygo a környéken, nem a legnyilvánvalóbb jelölt egy játékcéggel való együttműködésre, de David Bowie sokkal képzettebb a videóképernyőre való átjátszásban, mint a legtöbben. Ő az az ember, aki folytonosan megújítja a zenéjét, váltogatva a népzenét, az art rockot, a fehér fiús funkot, a soult, a neo-metalt, és azt a féleszű Glass Spider marhaságot.

És ott van az internet iránti lelkesedés. Tavaly elindította a saját internet-szolgáltatását, a BowieNetet, amelyen a szokásos web-szolgáltatások mellett a rajongók exkluzív cikkeket olvashatnak, nézhetik a zenekar próbáit, és még meg is vehetik a „művészetüket". A tavalyi kislemeznek, a *Telling Lies*-nak a neten volt a premiere, és ebben a hónapban Bowie a háló logikai mivoltát próbálgatja. Az új album *hours...* címmel már jó pár héttel a boltba kerülés előtt kapható lesz a neten. „Remélem ez a kis lépés egy nagyobbhoz fog vezetni magam és mindenki más számára, végül-is a fogyasztóknak jobb minőséget és könnyebb elérést biztosítunk a zenéhez, amit élveznek." – mondja Bowie.

Ha többet akarsz tudni az albumról, vagy fel akarsz iratkozni a BowieNet internet oldalára, akkor többet megtudhatsz a **www.David Bowie.com**-on. Az ISP-hez való csatlakozás díja jelenleg 12,50 font havonta.



A Ka-52 Alligator teljes szépségében – figyeld meg a két ellentétes irányban forgó légcsavart. Ez a megoldás feleslegessé teszi az oldalkormányt, és lehetővé teszi a levegő urainak, hogy látványos akrobatikus manővereket hajtsanak végre.



Ka-52 Team Alligator

Az új generációs orosz helikopterek betörtek az új generációs szimulációba is. A program a magasan szárnyaló Team Apache folytatása.

A lényeg

A cím talán azt sugallja, hogy a játék tervezői a saját fantáziájukat vetették be, pedig az utóbbi időkben tényleg az orosz KA-52 Alligator a levegő ura. Két, ellentétes irányban forgó légcsavar és többcélú bevethetőség jellemzik ezt a korszerűsített Ka-50 Hokum modellt. Bár az orosz hadvezetés még teszteli, a Kuju az összes fellelhető adatot összegyűjtötte az Alligator-ról, és minden erejét megfeszítve azon dolgozik, hogy minden idők leglátványosabb szimulációját hozza ki.

A cím azt is kifejezi, hogy egy-egy bevetés korábban példa nélküli csapatmunkát igényel. Az ötletes szerepjátékelemek, a pilóta és a legénység, valamint a kötelék gépei közötti hiteles párbeszédek biztosítják, hogy a játék még élethűbb legyen.

A körítés

A repülőgép-szimulációk csak az utóbbi időben lettek képesek arra, hogy a valóságot megközelítő tájképet nyújtsanak, a nagy magasságokból kitáruló látvány képi megjelenítésére pedig még csak ígéretes próbálkozások születtek. A Ka-52 mindezt forradalmian újítja meg. A mélységélesség kiváló, a tájat éppen a távolságnak megfelelően tágítja ki, miközben a felszíni részleteket is páratlan élességgel mutatja meg. Épületek, távvezetékek, utak, járművek, sőt fák ezrei teszik még színesebbé a képet.

A látvány nem öncélú. A részletesen kidolgozott terep lehetővé teszi a pilóták számára, hogy igazi helikoptertámadás során alkalmazott taktikákkal éljenek. Kihasználhatják a felszíni adottságokat álcázásra, behúzódhatnak a völgyekbe, hogy majd a hegyek mögül lecsaphassanak.

A kulisszák mögött

Bár magát a játékot csak tavaly június óta fejlesztik, az új grafikus motoron, az átszerkesztett Daedaluson (Icarus apja; mindketten görög mitológiai hősök) már tulajdonképpen két és fél éve dolgoznak. A Kuju csapata most új tu-



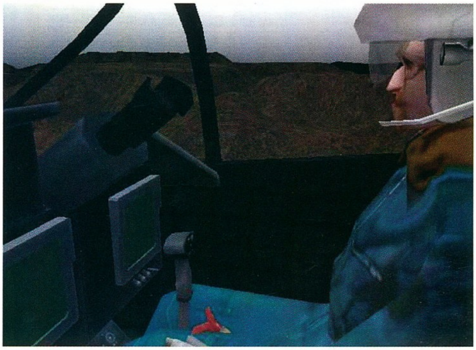
A táj alulról is remekül néz ki. A program újdonsága a dinamikusan változó háló, amely a gép teljesítményétől függően változtatja a poligonok számát, ezáltal a terep megjelenése mindig a lehető legtökéletesebb lesz. Mindez sokkal valószerűbb repülési élményt nyújt.



16 másik helikopterrel repülhetsz kötelékben, úgyhogy ha otthon felejtetted a rágcsálnivalót, csak hajolj ki az ablakon, és csórhatsz Ginger ropijából.



A mélységélesség nagyszerű, a bevetési terület 5000 objektumot tartalmaz. A fák tömörek, a néhány különböző típusú épület változó károkat szenvedhet.



A virtuális pilótafülke nemcsak az összes műszert és képernyőt tartalmazza, hanem még a másodpilóta is teljes 3D-ben jelen van. A Ka-52 pilótafülkéje szokatlan, mert a két pilóta egymás mellett ül.

lajdonságokkal ruházta fel, bár azt ígérik, hogy a játék legfőbb jellemzőit megőrzik. "A Daedalus engine lényegében az SGI munkaállomás grafikus technológiáján alapul – fejtette ki a producer, Carl Jones. – Célunk mind a gyengébb minőségű, 4Mb grafikus kártyákkal felszerelt PC-k, mind pedig a legújabb, 32Mb 3D gyorsítókkal működő Pentium III gépek kiszolgálása. A Daedalus teljesítménye a Team Apache-ben használt Icarus motorjának a tízszerese. A környezet felépítéséhez tízszer több poligont használtunk, és a virtuális pilótafülke is tízszer élethűbb."

A felszín kidolgozottságát érzékelteti, hogy míg a Team Apache-ben a terep felbontása átlagosan 50m, addig a Ka-52 Team Alligator-ben alig néhány cm. Szintén újdonság a táj ábrázolásához kifejlesztett dinamikusan változó háló, amely a gép teljesítményétől függően változtatja a poligonok számát. "Ezzel bármilyen valósidejű eseményt képesek vagyunk ábrázolni a játékban – mondja Jones. – Szimulálhatunk krátereket kiömlő lávával, földcsuszamlást, de akár földrengést is, ha arra van szükség."

Amikor a gépek irányításához robotpilóták kellenek, a Ka-52 ismét valami újjal rukkol elő. A legfeljebb 16, kötelékben repülő helikoptert a kommunikációs rendszer révén különböző alakzatokba rendezheted, célpontok felé irányíthatod őket, és megváltoztathatod a repülési parancsokat. Többé nem csak az lehet egy bevetés célja, hogy kötelékben repülve néhány célpontot egyszerűen felrobbants. Kijelölhetsz egy csapatot, hogy végrehajtsa a feladatot, egy másodikat, hogy kövesse őket és egy harmadikat, hogy fedezzen. Te egyszerűen követheted az eseményeket, és tetszőlegesen avatkozhatsz be a támadásba.

De a lehetőségeidnek itt még nincs vége. A legénység minden tagja rendelkezik valamilyen szakértelemmel, emberi tulajdonsággal, sőt fizikai állapotuk és hangulatuk is megadható. Kioszthatsz közöttük finom amerikai szivart, ha fel akarod vidítani őket, de ha rosszul ment a bevetés, ennek tartós hatása lehet a kedélyállapotukra. Figyelned kell a közöttük lévő személyes kapcsolatokra, és kezelned kell az esetleges együttműködési nehézségeiket.

Egyszerű kezelhetőség

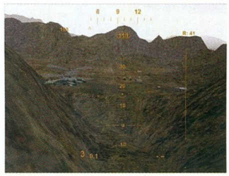
A Kuju törekvéseinek megfelelően, miszerint könnyen kezelhető játékot alkosson, az összes összetett parancsot egyszerűen automatizálni lehet. "A kezelhetőségben rejlik a megoldás – mondja Jones. – Azt akarjuk, hogy mindenkit lekössön ez a program, akár a játékautomatákat kedveli, akár a csúcstechnológiájú ketyeréket." Végül nézzük a játék által felkínált változatokat. Először két lehetőség közül választhatsz: egy általános, azonnali támadást vagy minden részletre kiterjedő alapos gyakorlatozást. A programban két fő hadjárat szerepel. Az egyik Beloruszjában, a másik pedig – ez a rendhagyóbb hadi cselekmény – Tadzsikisztán sivatagában folyik. Mindkét hadjárat sikerét befolyásolják az egyes bevetések eredményei. Egy hadjárat során egy játékos jellemzően kb. 20-at tud végigjátszani a több mint 100 bevetésből (ezek között van a lelőtt helikopterek mentése is). Tehát új háborút kell indítanod, ha az összes játéklehetőséget ki akarod próbálni.

A harmadik helyszín, Szibéria különösen alkalmas hátteret nyújt a többszereplős játékra, ahol a bevetésekhez tökéletes együttműködés szükséges. A Kuju a fantasztikusan lélegzetelállító repülések kedvéért a valóságtól elrugaszkodott környezetet alkotott. A hegyormok és szakadékok fenséges látványa igazolja a Daedalus rendszer tökéletességét.

A kép a számtalan extrával (a légörvények és a visszatükröződések megjelenítésétől a különleges bevetésekig) lesz teljes, amelyek azonban majd csak a játék megjelenése után lesznek ismertek. Suttognak még más többszereplős kiegészítő játékokról is, mint pl. a Team Alligator foci mérkőzéseiről, vadevezős versenyeiről, de csak az idő fogja megmondani, hogy a Kuju képes lesz-e mindezt a programba beépíteni.

Még ha a program nélkülözni is fogja ezeket az élvezetes elemeket, a Ka-52 Team Alligator az első igazán kiváló helikopter-szimulációnak ígérkezik. PCF

Amikor a gépek irányításához robotpilóták kellenek, a *Ka-52* ismét valami újjal rukkol elő.



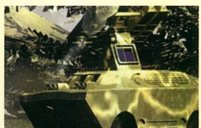
Egy konvoj halad a távolban, felkavarva az út porát. A szerencsétlenek még mit sem sejtenek.

Fejlesztői akta

Ⓕ GT Interactive/Kuju Entertainment
Ⓘ www.kuju.com

A Kuju Entertainment korábban Simis néven volt ismert, azon a márkanéven, amelyen a *Ka-52 Team Alligator*-t kiadják. Más szóval, ugyanannak a csapatnak a munkájáról van szó, amelyik a *Ka-50 Hokum*-ot, az *AV-8B Harrier Assault*-ot, a *MiG-29 Super Fulcrum*-ot és a *Team Apache*-ot fejlesztette ki. Ez utóbbival már két játékból áll a *Team*-sorozat.

"A munka során felhasználtuk a *Team Apache* programját, de annál sokkal rugalmasabb játékot kívántunk készíteni – magyarázza Richard Matthew, a fejlesztőmunka vezető programozója, aki korábban a Hadügyminisztériumban dolgozott. – Természetesen a *Ka-52* teljesen új engine-re épül, ami azt jelenti, hogy gyakorlatilag majdnem mindent újra kellett írni."



A Kuju a *Team Apache*-ot használta mintának szuper helikoptere megépítéséhez.



Két hadjárat közül választhatsz. Az egyik Tadzsikisztán bogaraktól hemzsegő sivataga: nem fehér embernek való hely.



A harcokban gyalogság is szerepel. Mivel rájuk nehezebb célozni, ezért ők a helikopterek legveszélyesebb ellenségei.

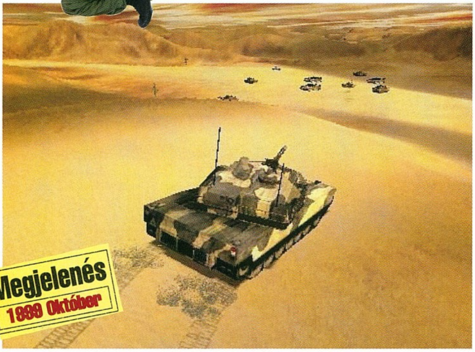


Nemcsak a helikoptereknek van szükségük a tájkép apró részleteire. A szárazföldi egységek is felhasználják a fákat fedezésre.



Armored Fist 3

A NovaLogic harmadszor is feltankolt, és a voxel grafikus motor új, javított változatával még sikeresebb játékot alkotott.



A háborús övezetek között megtalálható a legtöbbfajta terep, Dél-Amerikától az Arab-öbölig.

A lényeg

A sorozatban a harmadik tank-szimuláció a játékost egy M1A2 Abrams tankba ülteti, hogy az Öbölben, Dél-Amerikában, vagy más tűzfészekben harcoljon. Valójában a szimuláció itt túl erős kifejezés. A NovaLogic egyetlen játékában sem tapasztaltunk még élvezhető realitást, és ez alól az Armored Fist-sorozat sem kivétel. Tankokkal csörömpölni nem hangzik túl ígéretesen, de a Battlezone-ban sem lett semmi bajod, igaz?

A körítés

Mindenekelőtt ez a NovaLogic első olyan játéka, amelyben az új, 32 bites Voxelspace engine-t alkalmazza. A csapat igen kedveli a voxelt, amely a 3D-s jelenetek megjelenítésére textúrált poligonok helyett 3D-s pixeleket használ. A grafikai tervezők kísérletei végül meghozták az eredményt, amit a finom vonalakkal megrajzolt helyszínek, sokkal egységesebb, életszerűbb képek, a látható fűszálak, sőt a napszakok érzékelhető váltakozása is bizonyít. Mivel a környezet sokkal több részletet tartalmaz, a játékosok a terepet jobban fel tudják használni taktikájukban.

A kulisszák mögött

A NovaLogic ebben a programban szinte tökéletesen valósághű környezetet produkált a Voxelspace engine segítségével. Van néhány időjárási effektus, amelyek jelentősen befolyásolják a játékot. Az eső, a hó, a köd, mind korlátozhatja a tankok mozgását. A vasszörnyeteg belsejében az élethűen ábrázolt legénység a tüzér, illetve a vezető pozíciójában ugyanolyan szűkösen helyezkedik el, mint a valóságban.

Magától értetődő, hogy bár a tankok jól használhatók, egy igazi háborús élményhez más katonai erő jelenléte is szükséges. Ezért szerepeltet az Armored Fist 3 légierőt, tüzérséget és szárazföldi csapatokat is a játékban. A harc a gyalogsággal izgalmasnak ígérkezik: "A győzelem érdekében fedezned kell a szárazföldi csapatokat, és segítened kell nekik az ellenséges erők megtámadásában" – mondta egy NovaLogic fejlesztő. Ha pedig az ellenséges gyalogosok már elég közel vannak, felejtsd el az M2 50-kaliberű lövegedet, és egyszerűen ronts rájuk.

A játékban 50 bevetésben lehet küzdeni, de arra is van lehetőséged, hogy a csúcsnak ígérkező Novaworldben harcolj. A Novaworld a Novalogic már élő szabad hozzáférésű on-line rendszere, ahol a bejelentkezés után azonnal játszhatsz a 30 erős csapat egyikének tagjaként. A bevetések sikere itt sokkal inkább az összehangolt csapatmunkán múlik, mint az egyszerű öldöklésen.

Az on-line játékosok megtervezhetik saját járműveik designját és harci jelvényeiket, amelyeket felfesthetnek a tankokra. A nemrégen bevezetett Voice Over Net (Hangos Háló) képessé teszi a Novaworldben az egységek tagjait, hogy élőszóval is kommunikáljanak egymással. Terveik szerint a programhoz korlátozott ideig a Labtec ingyenes mikrofonját is mellékelik. Beszélni jó...

PCF

Fejlesztői akta

Ⓕ NovaLogic
Ⓘ www.novalogic.com

A NovaLogic kitartó munkával érte el a sikereket, amelyeket most Te is élvezhetsz.

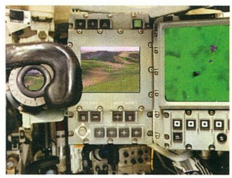
A NovaLogicot 1985-ben az a John Garcia alapította, akinek a nevéhez a *Zaxxon* Apple II változata fűződik. Néhány átdolgozás után első saját játékukat, a *Wolfpack*-et 1989-ben dobták piacra, valójában azonban csak az 1992-ben megjelent *Comanche* óta jegyzik a NovaLogicot. Nemrég mutatták be a kiváló *Delta Force*-ot, valamint a Lockheed Martin hozzájárulásával az *F-22 Lightning 3*-at. Valószínűleg ez az első olyan repülőgép-szimuláció, amelyik nukleáris fegyvereket is használ.



A tüzér keresőjén keresztül célozhatsz a 6 méteres ágyúval.



Az időjárással kapcsolatos jelenségek nem pusztán esztétikaiak, hanem befolyásolják a tank mozgását is.



A kilátás éppolyan korlátozott, mint a valódi Abrams tankokból.



Füst-effektusok, nappalok és éjszakák váltakozása, aprólékos tank-modellek – csak néhány a sok trükk közül.

F/A-18E Super Hornet



Felejts el mindent, amit az F-22-ről rebesgetnek, a szakértők még mindig az F/A-18-at tartják a legjobbnak. A Titus reméli, hogy ez a PC-szimulációra is igaz.



▶ Az *F/A-18E Super Hornet* egyik gyöngyszeme a repülőgép-anyahajó valósághűen működő fedélzete.

Fejlesztői akta

Ⓕ Titus/Digital Integration
Ⓘ www.titusgames.com

A lényeg

A Jane szimulációs sorozata izgalmas és igényes játék hírében áll. Az F/A-18E Super Hornet talán még jobban megéri az árát. Nemcsak azért, mert ebben a legújabb repülőgép-szimulációban mindent elkövettek, hogy egy alapos, tökéletesen valósághű modellt nyújtsanak. A program hitelesen ábrázolja a felszállás előtti készülődést is a földi személyzettel, illetve az anyahajó fedélzetén folyó munkával együtt.

A körítés

Bár a Titus nem az a cég, amelyikről a repülőgép-szimuláció jutna eszünkbe, azonban a Digital Integration igazi nagyágyú ebben a témában. Ez az angol csapat már a 80-as évek eleje óta készít légvédelmi témájú játékokat, az újabbak közül a kitűnő Apache-ot talán nem kell bemutatnunk. A producer, Anthony Redfern szavai szerint: "A repülős-játékok rajongói a lehető legjobbat várják el a Digital Integration-től." Meg van győződve róla, hogy a fejlesztés számára eredményes volt az elmúlt két év, mert olyan játékot készítettek, amit értékelni fognak a valósághű játékok kedvelői. "Még egyetlen játék sem volt ilyen közel a valóságos repüléshez, mint a Super Hornet."

A kulisszák mögött

A Digital Integration (DI) eddigi legfejlettebb szimulációja, az F/A-18E a Boeing prototípusára építi két hadjáratát, amelyeket a Barents-tengerről és az Indiai-óceánról indít. A repülőgép-anyahajók szolgálnak bázisul a bevetések után a levegő-levegő és levegő-föld rakétájú vadászgépeknek. A legénység a való életből vett jeleket alkalmazza. Ez lesz a DI grafikus szempontból legjobb játéka, kitűnő effektusokkal és hatásosan érzékeltetett horizonttal. Azok számára, akik mindig összekeverik a kezelőgombokat, nagy öröm lesz, hogy a virtuális pilótafülkében mindent egyszerű egérműveletekkel irányíthatnak. Ha a Digital Integration a támadásokat is éppilyen könnyen kezelhetővé tudja tenni, akkor ezért különdíjat érdemel.

PCF



Az elmaradhatatlan virtuális pilótafülkében az összes bizgentyűt az egérrel kezelheted. Reméljük, hogy az eredmény is olyan jó lesz, mint amilyennek a játék ígérkezik.

Team Fortress 2: Brotherhood of Arms



A Valve abban bízik, hogy megismételheti a Half-Life sikerét.

Fejlesztői akta

Ⓕ Sierra/Valve
Ⓘ www.sierrastudios.com/games/teamfortress

A lényeg

Minden a csapaton múlik. Amíg a Half-Life a kifinomult ábrázolással komoly előnyre tett szert a többi Quake-utóddal szemben, addig a Team Fortress 2 mércét állít fel az on-line csapat típusú harcokban. A többi közelharc-játékban is kaptunk valami ízelítőt a csapatmunkából, de itt alapvetően ezen múlik a siker.

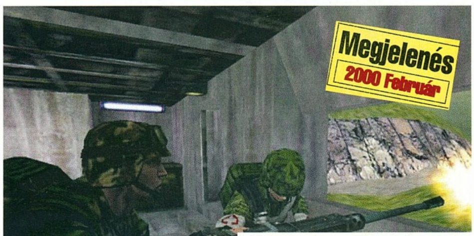
A körítés

A Team Fortress témája a Quake-ben bevált ötleten alapul. Ehhez a Half-Life-ban és a Team Fortress Classic, Brotherhood of Arms-ban bevezetett specializálódás gondolata társul. A játékosok lényegében egy harcoló egység tagjaként küzdenek, és 12-féle szerepet játszhatnak el a kommandóstól a tengerészgyalogoson és a kémen át az orvlövészig. Sőt, az egyik játékos eljátszhatja a parancsnok szerepét, aki figyeli a harc menetét, és parancsokat osztogat az alárendeltjeinek, kiválasztva a számtalan harcmodor közül a megfelelőt. A közelharc, az álcázott manőverek, a túszok mentése és más sikeres katonai akciók mind megfelelőek arra, hogy a csapat összetartását tesztelje.

A kulisszák mögött

A Team Fortress 2: Brotherhood of Arms természetesen katonai témára épül. Mégis a Valve arra törekszik, hogy ne csak egy leszűkített világot ábrázoljon. "Nem akartuk, hogy az összes eszközünk csak lőfegyver legyen, ezért nagy erőfeszítéseket tettünk, hogy kitaláljunk különleges fegyvereket." – mondja Robin Walker a Valve-tól. Kell a hangulathoz néhány látványos robbantás, lángszóró. Azonban a józan technika (pl. a dinamikusan változó méretű modellek) és a többszereplős játékokban szerzett tapasztalat kiegyensúlyozott összhangja emelheti ki a Team Fortress 2: Brotherhood of Arms-t még a Quake 3 és az Unreal Tournament sorából is.

PCF



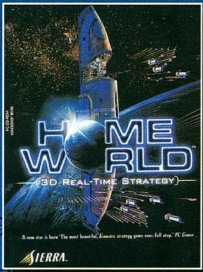
A szereplők mérete dinamikusan változik a távolság és a PC teljesítményének függvényében.



A *Team Fortress 2* a vázizomzat működésének animációját használja a figurák mozgatására.

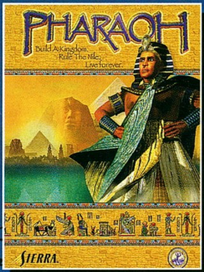
JÁTÉK

HOMEWORLD



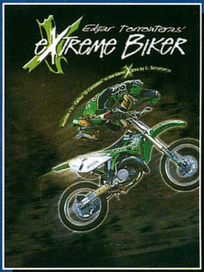
10.990.-

PHARAOH



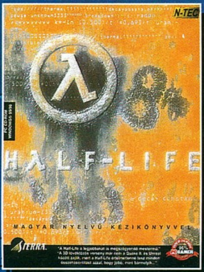
10.990.-

EXTREME BIKER



8.990.-

HALF LIFE:
Opposing Force



6.990.-

SIERRA ORIGINALS SOROZAT:
Diablo – Warcraft – Pro Pilot – Red Baron – Ultimate Soccer Manager 98 – Lords Of Realms – Swat2



2.990.-

Debrecen ♦ Kaposvár ♦ Miskolc ♦ Nyíregyháza ♦ Szeged ♦ Székesfehérvár



Kizárólag azoknak, akik még nem tudják, mibe keverednek, ha elindítják a *Tiberian Sun*-t.



Command & Conquer: Tiberian Sun

A Command & Conquer visszatér. Eljött az idő, a régi szenvedély ismét beköltözik kiürült életünkbe, hogy megint magához láncoljon és tetőtől talpig megbizsergessen. Azért egy elegáns étterembe nem muszáj elvinni vacsorázni, rendben?

EGY EGÉSZ KORSZAK MÚLT MÁR EL a valós idejű stratégiai játékok C&C: Red Alert keltette szökőárja óta. Még ennél is régebben jelent meg az eredeti C&C, hogy a Dune 2-t már meg se említsük. Szóval, mi is történt időközben? Talán néhány extra kézzel, kevesebb hajjal és a kortárs libériai jazz iránti olthatatlan rajongással megáldott szuperlényekké fejlődtünk? Hát, nemigen. Kissé lötyögősebb farmert hordunk némileg több zsebbel, nagyjából ennyi. Túl nagy dolog lenne tehát azt remélni, hogy a C&C új része teljesen más lesz, mint az előző?

Egészen biztosan, mert a Tiberian Sun pontosan olyan, mint amire számítani lehetett. Többfajta egység, néhány igazítás az irányításon, felturbózott mesterséges ellenfél, néhány remekbeszabott cut-scene, rengeteg küldetés – minden, amire vártunk. A lényeget tekintve mégis ugyanazzal a jó öreg játékkal van dolgunk, mint amelyikkel pár éve nyomultunk. Ugyanolyan nagyszerűvel.

Hamburgerlakoma

Nagyszerű? Ez csak magától értetődő. Ha rabul ejtett már a C&C valamelyik régebbi inkarnációja, most ugyanerre számíthatsz. A beteg kezdi elhanyagolni a barátait, kizárólag hamburgeren és pizzán él, de csak azért, hogy ne haljon éhen, fél napok telnek el anélkül, hogy egyáltalán észrevenné - kezdődik megint, és ez csak a kezdet. A következő stádiumban az ember az utcán sétálva azon veszi észre magát, hogy megpróbálja az egérrel kijelölni a járókelőket, és elvárja tőlük, hogy próbálkozásait "Infantry reporting!" felkiáltásokkal nyugtázzák. A Tiberian Sun következtében könnyedén elveszíthetjük józan eszünket, életünket vagy állásunkat – anélkül, hogy bármit észrevennénk a dologból. Amíg végül egy szép napon el nem jön értünk egy mentőautó, hogy azután életünk hátralevő részét csendes magányban töltsük egy elmegyógyintézet mélyén, ahogy az egy veszélyes elmebeteghez illik.

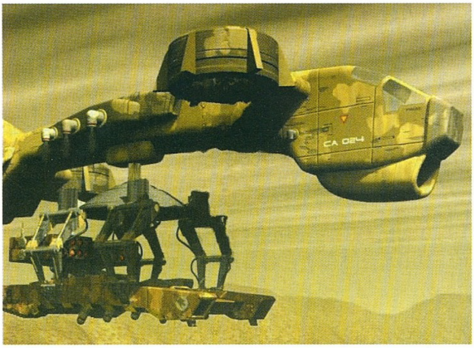
Tehát a hangulat a régi. A játék mégis megváltozott. Egy kicsit. A világot ismét Kane (aki ugyan meghalt az eredeti C&C-ben, de aztán kiderült, hogy az egész csak álom volt zuhanyozás közben, vagy valami ilyesmi) és az ördögi Nod Testvériség fenyegeti. Egy jól megcsinált, de szerencsére nem tolakodó FMV ismerteti velünk a történetet és a főszereplőket: Kane-t – kopasz, szakállas, sötét lelkű; Solomont, a GDI tábornokát – James Earl Jones ismét egy magas rangú katonatiszt szerepében tűnik fel; és Michael 'Mac' McNeilt, a GDI harctéri parancsnokát – láthatólag egyenesen Hollywoodból érkezett, férfiasan tökéletes típus, Indiana Jones márkájú bőrdzsekiben, aki szereti barátságosan hátbavágni a bajtársait, akik ilyenkor megpróbálják benn tartani a tüdejüket. A minden teljesített küldetés után megjelenő FMV részek egyrészt a történet további alakulását mesélik el, másrészt megteremtik az adott helyzethez illő hangulatot. Ja igen, és a földönkívüliek is bekerülnek a képbe, űrhajótöröttekkel és a Nod által elsajátított UFO technológiával. Totál meredek a dolog.

A jó, a rossz és a csúf

Itt az ideje kiválasztani, kivel legyünk – jótanuló-jósportolók lehetnek a GDI-vel, veszélyesebb elemeknél csak a Nod jöhet szóba. Habár a legtöbb épületnek és egységnek megvan a megfelelője az ellenséges oldalon is, a fejlettebb csapatok és járművek mindkét féltől radikálisan eltérő játékstílust követelnek meg. Míg a GDI a hagyományos katonai stratégia módszereit követi, a Nod inkább a rejtőzködő, gerilla jellegű taktikákat részesíti előnyben. Bár az eddig elmondottak alapján a Noddal lenni sokkal izgalmasabbnak hangzik, mint a unalmasan régimódi GDI-vel, valójában az egyik legélvezetesebb a jó fiúk irányításában az, ha szilárd védekezéssel és okos csapatmozgatással sikerül túljárni a tisztességtelen taktikákkal kísérletező Nod eszén.

A *Tiberian Sun* következtében könnyedén elveszíthetjük józan eszünket, életünket vagy állásunkat – anélkül, hogy bármit észrevennénk a dologból.

Valójában a GDI-t irányítva lehet igazán érezni, mennyire jól játszik a számítógép. Ez akkor bizonyosodott be, mikor egy, az ellenség bázisától nem messze levő területet használtunk a Jumpjet Infantry egy nagyobb hadtestének összpontosítására. Az volt az elképzelés, hogy egy különleges szögből támadunk, minimumra csökkentendő a SAM-ek okozta potenciális veszteséget. Alig indítottuk el az első néhány lightning attacket, mikor a computer romba döntötte szépen kidolgozott stratégiánkat, ugyanis amint leszálltak katonáink, egy ▶



A lényeg a tibérium, tehát indulás a Harvesterekkel minél többet begyűjteni. Azért csak óvatosan – az anyag veszélyes, az ember könnyen tántorgó, mutáns buckalakóként végezheti.



"Rúgjuk szét a hátsóját annak a frissen feltámadt kopasz genyónak!" – Solomon tábornok bölcs mondásai, 3. könyv, 2. fejezet. Atom. A hírek szerint népszerű vélekedés a GDI köreiben.

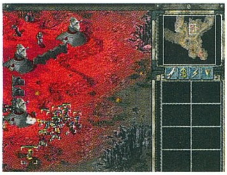
lángszórós tank bukkant elő a föld alól és azonnal felgyújtotta a szakasz felét. Rémületesen jó. Valójában – köszönhetően a kitűnő virtuális ellenfélnek, az okosan megtervezett pályáknak és az egymást jól ellensúlyozó sokféle egységnek – a jó öreg tankroham taktika (építs kb. nyolcezer harckocsit, gyűjtsd egy pontba őket és ereszd rá az ellenségre) sem igazán vezet eredményre. Ebben a játékban kombinálva kell használnunk a csapatokat, ha eredményesen akarunk védekezni, támadni pedig lehetőleg minden lehetséges irányból egyszerre kell.

Persze még így is rengeteg egységre lesz szükség, de hatalmas előnyhöz jutunk, ha megfontoltan használjuk fel őket. A jól fejlett taktikai gondolkodás nemcsak a csapattestek, de az ellenséges bázisok elleni támadásokban sem hátrány. Például az iszonyúan masszív Obelisk of Light folyamatos lézertűzzel hamvaszt el bárkit, aki megpróbálja megközelíteni, de iktassuk csak ki a generátorait (talán egy trükkös levegőből indított támadással) és máris kevesebbet ér mint egy pár dingókutyavese.

A dörzsölt mesterséges ellenfél jelentette kihívás és a taktikus irányítás nyilvánvaló előnyei miatt szerencsés, hogy a játék a valós idejű stratégia műfajában megszokott mértékben jól kezelhető. Az egyes egységeket itt is ki lehet jelölni csoportosan, a számbillentyűkkel váltogatva köztük, ami elengedhetetlen nagyobb csapatok vezérléséhez a csata hevében. Egységeinket arra is utasíthatjuk, hogy más egységeket vagy épületeket őrizzenek. Ki lehet jelölni útvonalakat a támadó alakulatok vagy őrjáratok számára (bár ez utóbbi elég macerás), leszállítási pontokat a gyárak számára, megparancsolhatjuk egységeinknek, hogy szóródjanak szét, gyülekezési pontokat kreálhatunk a kulcsfontosságú helyeken, megkönnyítendő a navigálást a térképen.



A Firestorm bázisvédelmi rendszer áthatolhatatlan, de csak rövid ideig működik.



A Radar Array támadási mód használatával sokkal könnyebben teljesíthető küldetés lerohanni egy Nod bázist.

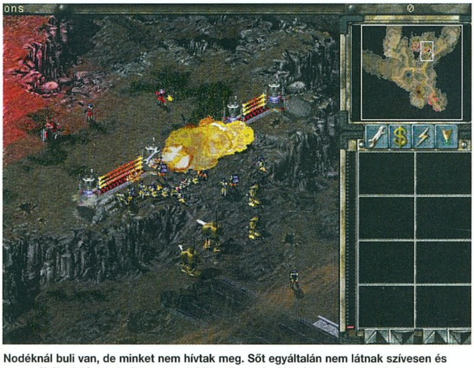
Az ember nagyon ritkán érzi úgy, hogy az irányítási rendszer korlátozza taktikai elképzeléseinek megvalósításában. Egyedül egy gyors módszer hiányzik a játék tempójának változtatására. Elméletileg fel lehet gyorsítani az időt, amíg arra várunk, hogy a Harvesterek visszatérjenek a kibányászott tibériummal, de ehhez jó néhány menün át kell küzdenünk magunkat, ezért a legtöbbször inkább nem bajlódik vele az ember.

Vissza az alapokhoz

A játék bázisépítés része semmit sem változott az előző rész óta. Egy construction yarddal kezdjük, azután jöhet a tibériumfinomító, a generátorok, a gyárak, a barakkok, a kutatóközpontok satöbbi, satöbbi, tüpptürüpp, tüpptürüpp... A GDI védelmi rendszeréhez ebben a részben már sokféle fegyvert választhatunk, a Firestorm bázisvédelmi szerkentyű például rövid időre sérthetetlenné teszi az állomást, a Nod arzenáljában megtalálható a vicces Stealth generátor, és meglehetősen sok nagy hatótávolságú fegyver közül is válogathatunk, de az ilyen pluszok általában megtalálhatók minden tisztességesen összerakott mission packben is.

Szó volt már arról, hogy mennyire sokféle egység létezik és hogy ezek mennyire befolyásolják a játékstílust. Külön ki kell emelni azonban a tibérium-mutáns csapatokat. A tibérium eléggé problémás anyag, amely meglehetősen érdekes dolgokat művel azokkal, akik hosszabb ideig tartózkodnak a közelében. A Nod képes tibériumalapú fegyverek előállítására, beleértve a félelmetes Kiborg Kommandókat is. Ugyanakkor a tibérium hatásának túl hosszú ideig kitett normális egységek életerő pontokat veszítenek, ráadásul átalakulhatnak amorf, ördögi lényekké, hogy azután föl-alá rohangáljanak a területen mint egy megzavarodott kombájn és mindenféle gonosz csínyt kövessenek el. Azért nemcsak a Nodnak jut a tibériumos mókákból. A GDI szövetségre léphet az Elfeledettekkel (Forgotten), akik eredetileg emberek voltak, de a tibérium hatására különösen erős mutáns harcosokká lettek. Ami azt illeti, az Elfeledettek küldetései a legizgalmasabbak közé tartoznak, és az embernek megint csak igazítania kell a stratégiáján, ha ki akarja használni egyedülálló képességeiket.

A C&C-sorozat egyik legfigyelemreméltóbb újítása számos, eddig még sohasem látott küldetéstípus bevezetése. A Red Alert legjobb pályái közé tartoztak azok, ahol a kezdésnél bázis helyett csak egy kis, válogatott csapatot kaptunk. Az ilyen küldetések elővigyázatosságot és találékonysá-



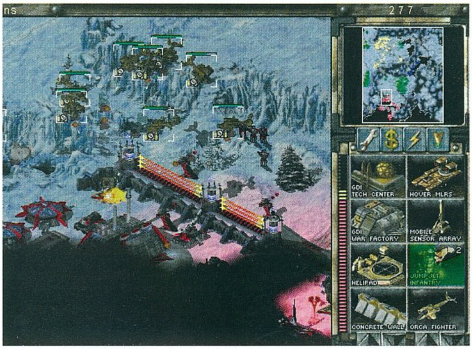
Nodéknál buli van, de minket nem hívtak meg. Sőt egyáltalán nem látnak szívesen és megpróbálnak lézerrel elhessegetni. Micsoda modor! Na és az udvariasság?



A Nod képes egy sor elképesztő tibériumalapú fegyver előállítására, ezek közé tartozik a különösen rémületes Kiborg Kommandó is. Ha összefutnánk velük, ne feledjük uramnak szólítani őket.



Ijesztő. Kopasz. Uralni akarja a világot. És a Westwoodnál dolgozik. Mindenki adja be nyugodtan az önéletrajzát – ide még a mutáns pszichopata megalomániásokat is felveszik.



Néha egyszerűen nem lehet áttörni a bázisok védelmi rendszerén. Ilyenkor érdemes kiiktatni a távolabbi generátorokat egy légitámadással. Lehet finomabban is csinálni, mint a képen látható 12 Orca.

got követeltek, arra kényszerítve a játékost, hogy a feladatot korlátozott számú egységgel oldja meg. Nem volt meg a lehetősége annak, hogy a keményebb ellenfelet újabb és újabb csapatok bevetésével győzze le az ember, ezért többet tanult az irányítása alá tartozó harci egységekről és azok képességeiről, mint bármelyik megszokott, bázisépítős scenarióban.

Lenyűgöző hagyma

Az ilyen típusú küldetésekből még ennél is több akad a Tiberian Sun-ban, és az egyre erősebb ellenfelekkel ezek egyre lenyűgözőbbé válnak. Meg általában iszonyatosan nehézzé is. Kár, hogy nem lehet előre tudni, milyen csapatokat küldenek erősítésnek, ezért általában érdemes először inkább elrontani a dolgot, mert másodszorra így már tudni lehet, milyen egységeket kap az ember.

Egy dologról még nem volt szó – az újonnan bevezetett "formálódó" talajról. Hmm, hmm. Nemigen különbözik a régitől, azon kívül, hogy kicsit több gödörben, hegyoldalban és sziklában gyönyörködhetünk. A nagyobb robbanások után pedig kráter marad vissza. Ennyi az egész.

A Command & Conquer: Tiberian Sun a valaha készült legjobb valós idejű stratégiai játék. Lenyűgöző, kimondottan sokszínű, és akkora kihívás elé állítja a játékost, mint kevés riválisa. Kár, hogy alapvetően nem más, mint a C&C felújított változata.

A Westwood – teljesen érthetően egyébként, birtokában ennek az aranytojást tojó tyúknak – meglehetősen kis valószínűséggel fogja ismét forradalmasítani a stratégiai játékok világát, mint tette azt az eredeti C&C-rel. Az újabb hatalmas előrelépés alighanem valaki másnak a nevéhez fűződik majd. PCF

Colin Mitchell



Eléggé leszóltuk a tankroham taktikát, de azért néha mégis beválik.

Command & Conquer: Tiberian Sun 9 990 Ft

Westwood/EA **Tel:** (1) 351 3078
Interneten: www.tiberiansun.com
Ha csak úgy: P166, 32Mb
Ha tényleg: PII, 64Mb

Napló	
Command & Conquer: Tiberian Sun	
C&C: Red Alert	**90%**
Total Annihilation	**89%**
Warzone 2100	**89%**
Age of Empires	**84%**

Pro és kontra

- ✓ Kiemelkedően jó pályák és ellenfél
- ✓ Magával ragadó történet
- ✓ Fejlett irányítási rendszer
- ✗ Vizuálisan korszerűtlen
- ✗ Ugyanaz a jó öreg C&C

Vélemény

90%

Napkirály



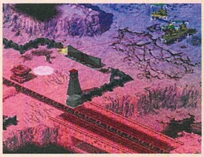
Ahogy az egységek egyre több csatát vívnak meg, egyre több tapasztalatot szereznek, végül elérkezik az előléptetés ideje. Az ilyen csapatok keményebbek, veszélyesebbek, és akár új képességekre is szert tehetnek. Ezért érdemes törődni katonáinkkal, ahelyett hogy egyszerűen csak pótolnánk a veszteségeket.



Bár a renderelt cut-scene-ek némelyike nem igazán művészi munka, a történet menetét elmesélő videójelenetek egyszerűen nagyszerűek. Minden egyes küldetést követően láthatjuk a cselekmény további alakulását, még jobban elmerülve ezzel a *C&C* világába. Solomon tábornok szerepében: James Earl Jones.



A program deathmatch opciók gazdag tárát biztosítja. A Skirmish mód segítségével szaktudásunkat csiszolgathatjuk, vagy játszhatunk networkön vagy akár az interneten keresztül. A kétszemélyes párbajok könnyen hidegháborúra emlékeztető patthelyzetbe torkollhatnak, ezért érdemes beiktatni néhány virtuális ellenfelet vagy limitálni az elérhető nyersanyag mennyiségét, hogy felpezsdüljön a menet.



A valós idejű stratégiai játékok ritkán tartoznak a grafikailag leglátványosabbak közé, és a *C&C* nem is randa. Csak éppen nem sokban különbözik az elődeitől. Az új talajábrázolás igazából nem szemkápráztató, de mivel a domborzati kiemelkedések és az irányvonal érzékeltetése rendkívül fontos, mégsem volt teljesen felesleges húzás a fejlesztőktől.



Habár a standard küldetésekkel is el van az ember egy jó darabig, lehetőségünk van néhány extra, szabadon választható mission lejátszására is. Ezekkel vagy a fő küldetést könnyítjük meg magunknak, vagy jó pontokat gyűjtünk az Elfeledetteknél. Figyelem, ez nem puszta időtöltés – némelyiket megcsinálni igazán kemény meló.



Szerencsére – bár az egységek típusai nagyon hasonlítanak a régebbi *C&C*-ekre – vannak újdonságot jelentő különbségek is. A bázisokról ugyanez nem mondható el, mivel ezek semmit sem változtak. Egypár high-tech fegyver és néhány új védelmi berendezés kevés egy játéknak a teljes megújuláshoz.



Driver



Itt a lehetőség, hogy megcsináld, amire mindig is vágytál, hogy csinálhasd egy autóban, csak még sosem osztottak rád szerepet David Soul mellé.

Sötét van, mégis napszemüveget viselsz. Semmi kétség, te vagy a Blues Brothers egyik főszereplője, és eljött az idő, hogy ripityára törd a rendőrség összes kocsiját. És mindezt Isten nevében...

Persze ez az Isten nevében csak kamu szöveg. A rendőrautókat mindenféle spirituális hátsó szándék nélkül zúzod szét. Ezt az egy kis szépséghibát nem számítva – ja és azt, hogy blues-zenész sem vagy, a Driver pontosan olyan, mint az autósüldözés a Blues Brothers végén. Növeszthetsz barkót, viselhetsz sötét öltönyt és feltehetsz napszemüveget is, ha úgy tartja kedved (és amúgy még nem tetted meg).

Na de térjünk vissza a Driver-re! A játék hatalmas siker volt a PlayStation gépeken, így azt, hogy jó, már úgyis tudjátok, mert ugyebár egymilliárd PlayStation tulajdonos nem tévedhet, nem igaz? De igaz. A Driver eddig is király volt, de pécés változata leköröz a korábbi verziót. Szinte teljesen ugyanaz a játék, ugyanaz a feladat, a zavaró hibák nagy részét azonban sikerült a készítőknek kiküszöbölniük, és a grafikákon is sokat javítottak. És ami a legjobb: van a játékban egy csomó klassz kis mellékutca, amelynek ládáin és hordóin tuti nagy buli áthajtani. Mintha a legújabb James Bond film főszereplője lennél.

Gondolom, már észrevettétek, hogy a Driver-t nem játékokhoz hasonlítjuk, hanem kultfilmekhez. És ez nem véletlen. Maga a Driver szándékosan merít az autós filmekből. Van benne egy nagy adag Smokey és a bandita, egy csipetnyi Ágyúgolyó futam és egy leheletnyi Ronin. És ahogy ezekben a filmekben is, úgy a Driver-ben is vannak gonosz banditák, dögös zenei betétek és első osztályú kaszkadőrmutatványok.

Nyomul a harmadik dimenzió

A játék sztorija lehet, hogy egy kicsit soványka? Te vagy a rosszfiúk sofőrje. A bankrablások után a te segítségeddel húzzák el a csikot a bűntett színhelyéről. És bár te közben vígan töröd a kocsikat, valójában tégla vagy, azaz rendőr, aki beépült az alvilágba. Ez persze nem jelenti azt, hogy a rendőrségtől bármifajta segítségre is számíthatsz. Nekünk jobban tetszene, ha megfeledkeznél rendőr mivoltodról, és úgy viselkednél, mint az igazi rosszfiúk a (csak halkan súgva) Grand Theft Auto-ban.

Hát igen, ez elkerülhetetlen volt. Most hogy kimondtuk a Grand Theft Auto nevét, megtört a jég. Elmondhatjuk, hogy a Driver olyan, mint a Grand Theft Auto, csak itt a főhős te vagy – és mindez három dimenzióban. A DMA nem tudta megcsinálni, a Reflections azonban igen. Azt kivéve, hogy a Driver nem Grand Theft Auto 3D-ben. Nem szállhatsz ki a kocsidból, nem lophatsz új autót, ha a tiedet totálkárosra törted, nincs lövöldözés és a Driver sokkal szigorúbban küldetésközpontú, mint a Grand Theft Auto. Végeredményben az egész arról szól, hogy

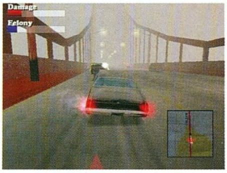
Növeszthetsz barkót, viselhetsz sötét öltönyt és feltehetsz napszemüveget is, ha úgy tartja kedved.



San Francisco az autós mutatványok városa. Ha láttad a Sziklát, tudod mire gondolunk.



A mini-játékok között a legtutibb A "survival", de a pusztítás a "Carnage"-ban sem kutya.



A Golden Gate egy párás reggelen. A köd tovább nehezíti a feladat végrehajtását.

a Castaldi család kedvére csicskáztat. Azt leszámítva, hogy teljesíthetsz pár megbízatást más számára is és gyakran választhatsz két munka között, az egész játék elég lineáris.

Persze azt el kell ismerni, hogy a megbízások jól ki vannak találva. Soknál van időkorlát, ami zavaró tud lenni, de így kénytelen vagy megtalálni az arany középutat a teljes sebességgel való száguldozás (ámokfutásoddal magadra irányíthatod a járőröző rendőrök figyelmét) és a KRESZ-szabályok betartásával való közlekedés között. Ha rosszkor tekersz túl sokkal, ha rosszkor vetsz be kézifékes fordulást egy piros lámpánál, a rendőrök azonnal a nyakadba lihegnek – ellehetetlenítve ezzel akciód sikerét. De ha vasárnapi autósként nyomulsz egy Austin Maestróban (lehetőleg olyanban, amiben idegesítő gépi hang figyelmeztet a biztonsági öv becsatolására), még a parkolóból sem álltál ki, az időd pedig közben már rég lejárt.

Nyomd a pedált

Talán szükségtelen elmondani, hogy a játékban nem a megfontoltan vezető mazsoláké a siker. A legjobb taktika az, ha nagy ívben elkerülöd a zsernyákokat. Ha pedig mégis összehoz a rossz sors egy fakabáttal (egy hasznos mini-térképen nyomon követhető a hollétük), lassíts le, amíg ki nem kerülsz a látómezejéből, és ha már elég messze vagy, újra beletaposhatsz a gázpedálba.

A játék további megbízatásai között van az "üldözés", amikor az a cél, hogy utolérj egy másik kocsit, majd totálkárosra törd a karosszériáját. De megtalálható a népszerű "étterembe kocsival" feladat is, amelynek sokkal kevésbé idegesítő a PC-s, mint a PlayStation változata, nagyrészt a nagyobb felbontású térképnek köszönhetően. És ami a térképnél is többet javult, az az új grafika.

A Driver PlayStationre írt változatát sok kritika érte a grafikája miatt, mert az épületek látszólag a semmiből tűntek elő hirtelen. Az igaz, hogy magas a játék hardware-igénye, de ha PII-350-es vagy ennél jobb gépen játszol, a Driver szemet gyönyörködtető. A hirtelen feltűnő házak továbbra is problémát jelentenek a többnyire többemeletes épületek természetének köszönhetően, de ezzel meg lehet békülni, különösen ha megpillantod a fémesen csillogó kocsidat, valamint a játék sokféle járművét és járókelőjét.

A játékban szereplő négy városnak mind megvan a maga saját stílusa. Ez nem meglepő, hiszen valódi városok alapján készültek. Miami, San Francisco, Los Angeles és New York nemcsak híres látványosságaikkal jelennek meg, de épületek, éttermek és boltok is látszanak, amelyeket a helyiek minden bizonnyal felismernek majd. Sőt mi több, arra is van lehetőség, hogy körbeautózd Newcastle Riverside területét, ahol a Reflections, a játékot készítő cég székel.



Az éjszakai kivilágítás szenzációs, de garantáltan összetöröd a kocsid orrát 10 másodpercen belül.

A gyalogos él és élni akar

Külön jó dolog a játékban a választások széles tárháza. Még ha betegesen félsz is a történetvezetéses feladatoktól, elegendő alternatív mód van arra, hogy úgy játszd a játékot, hogy az abnormális fóbiád ne jöjjön elő. Lehetőség van szabad vezetési módra is. Ennek lényege, hogy odamész a városokban, ahová kedved tartja (persze ▶

A *Driver* előnyei és hátrányai



① Végrehajtasz egy őrült kaszkadőrmutatványt a levegőben vagy végignézed, ahogy néhány rendőrautó összeütközik, és ezt szeretnéd megörökíteni, hogy újra megnézhesd. És erre lehetőség nyílik – két videó editor segítségével. Használd az autórendezőt vagy te is összerakhatod a jelenetet. Meglepően egyszerű és a végeredménytől tátva marad a szád.



② A hetvenes évekre jellemző gengszterjelenetek jelen vannak a játék szekcióban, de hiányoznak a gyenge videórészletekből. Rendes színészek hiánya miatt, az akció kevéssé kidolgozott három dimenzióban történik, általában sötétben, és messze nem izgalmas vagy hangulatos. Nem szeretnénk visszatérni az interaktív filmek korába, de a megfelelő FMV jót tesz minden játéknak.



③ Azóta, hogy elkényeztetett minket a *Grand Theft Auto* az autóválasztásával, kissé kevésnek érezzük a *Driver* egy autós rendszerét. Még arra sincs lehetőség, hogy a küldetés elején kiválaszd, hogy milyen kocsit szeretnél, persze azért elég menő kocsikat ad a játék néha. És a legutolsó küldetésben az elnöki limuzint vezetheted. Nem semmi.



Újraélheted a tanulóéveket és fellökheted a bójákat. És ki mondta, hogy a taxik csak sárgák lehetnek?



▶ Ez Rózsaszín. Valószínűleg Cadillac. Talán egy Párduc vezeti!

▶ le kell tudnod a főjáték néhány küldetését ahhoz, hogy beengedjen a program New Yorkba és Los Angelesbe). Van még edzés módozat és vannak mini-játékok.

A mini-játékok között vannak olyan feladatok, amelyek a főjáték megbízatásait tükrözik (üldözés és menekülés), és vannak olyanok, amelyek csak lazábban kapcsolódnak hozzájuk. Mi legjobban a "survival"-t (túlélés) szeretjük, amelynek lényege, hogy neked kell felvenned a harcot egy egész város rendőreivel szemben, akik mindent megtesznek azért, hogy széttörjék a kocsidat és véget vessenek hírhedt játékaidnak. A kérdés csak az, meddig tudsz életben maradni.

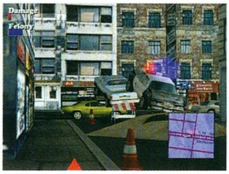
És hogy miért szeretjük annyira? Képzeld csak el, hogy most indulsz lefelé San Francisco legmeredekebb utcáján, amelynek első 20 méterét repülve teszed meg, majd hirtelen farolva visszafordulsz, és most újra felfelé áll a kocsid orra. A visszapillantó-tükörből kísérheted figyelemmel, ahogy az eddig téged követő négy rendőrautó a fejed fölött repül át, miközben egymáshoz csapódva, majd fejre állva érnek földet. Aztán te újra kilősz, miközben újabb rendőrök szegődnek a nyomodba. Bimm! Bumm! Csirr! Csörr! Piff! Puff! Ühüm. Hát ezért szeretjük.

Azon túl, hogy felturbózták a gyakran szidott grafikát, az autó mesterséges intelligenciáját is helyrepofozták, és a lassú számítógépeken nem rendesen működő visszapillantó-tükör és a fizikai motor is felspécizödött. Maga a játék persze nem lett realisztikusabb. Az autók még mindig olyanokat ugratnak, amelyek a motocrossozóknak is becsületére válnának, és mégsem hibáznak – ez jó. Szerencsére kevésbé gyakran borulnak fel az autók – a felborulás idegesítő módja egy küldetés bevégzésének. Ja és a vágóképek is elég gyengék, de hát kit érdekel? Ha már unod, hogy csak körbe-körbe vezess, akkor a Driver az a felüdülés, amire vártál. Az az egy baja van, hogy nem tudod elgázolni a gyalogosokat. *PCF*

Colin Mitchell



Óh! Itt tilos parkolni!



Csak 18 éven felülieknek! Kocsiszex!



Ezt ne próbáld ki otthon. De az utcákon sem.



A négy kerék jó. A három kevésbé.

Egy egész város rendőrei mindent megtesznek azért, hogy széttörjék a kocsidat és véget vessenek hírhedt játékaidnak.

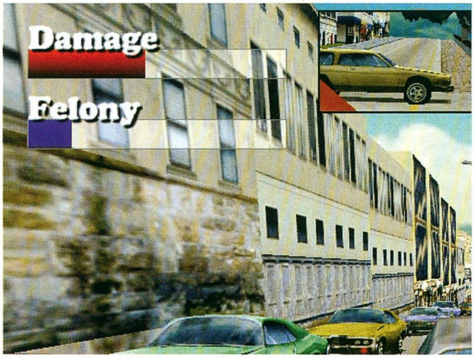
Driver
9 990 Ft
Reflections/GT **Tel:** (1) 330 6610
Interneten: www.gtinteractive.com
Ha csak úgy: Pentium, 32Mb, 3D gyorsító, Win 95
Ha tényleg: P166

Napló

Grand Theft Auto	90%
Driver	
Destruction Derby 2	83%
Midtown Madness	79%
Carmageddon 2	78%

Pro és kontra:
- ✓ Rengetegféle játéklehetőség
- ✓ Meglepően eredeti
- ✓ Jól tervezett megbízatások
- ✗ Unalmas vágóképek
- ✗ Egyelőre nincs "több-játékos" opció

Vélemény
89%



Száguldozhatsz a mellékutakon, fellökheted a bójákat. Hogy miért? Mert tökös vagy.



A kocsik elég jól bírják a strapát. Mindent bele!



TOMB RAIDER
THE LAST REVELATION
IV.
MEGJELENIK
NOVEMBERBEN
MAGYAR NYELVŰ
KÉZIKÖNYVVEL
Kizárólagos
magyarországi forgalmazó:
CORE
PC CD-ROM
EIDOS
INTERACTIVE
automex.hu
MULTIMEDIA ONLINE
Automex
multimedia
Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu



A közelharc néha igencsak elvadul az F-22-ben. Ha élni akarsz, pitbull módjára kell küzdened!

F-22 Lightning 3

Első osztályon a tűzfészekbe! Népirtás Szudánban? Mészárlás Algériában? Minden, amire szükséged van egy F-22 vadászgép!

A Ragadozó felemelkedése

Az USAF (US légierő) 2005-ben hadrendbe állított F-22 Raptor vadászgépének joystick-vezérelt szimulátorával, az F-22 Lightning 3-mal, hat különböző forgatókönyv többszáz küldetésében teheted próbára képességeidet. A Lockheed Martin Skunk Works által kifejlesztett – az F-15 Strike Eagle-t felváltó – gép tervezésekor a sebesség, az észrevétlenség és az erő volt az elsődleges szempont. Az új gép építésekor a B-2 Lopakodó bombázó burkolatán alkalmazott radarelnyelő anyagokat használták. Az F-22 csökkentett radarprofiljának köszönhetően a lokátorokon szinte láthatatlan marad. Az adatfeldolgozást a HUD információs technológia csúcsát jelentő, két Cray szuperszámítógép teljesítményének megfelelő informatikai háttér biztosítja, manőverezőképességét pedig az irányítható hajtóműfúvókák optimalizálják. 2013-ban az USAF kötelékeiben 339 F-22 vadászgép szolgál majd!



Ilyen viszonyok közt a HUD teljes kapacitását ki kell használnod!

A PC-VILÁGNAK ANNYIRA VAN SZÜKSÉGE új repülőszimulátorokra, mint a slágerlistáknak új fiúcsapatokra. Ami a popszenzációkat illeti, napnál világosabb, hogy mind hangzásban, mind megjelenésben úgy különböznek egymástól, mint egyik klón a másiktól. Nincs ez másként a modern repülőszimulátoroknál sem (attól eltekintve, hogy a kamaszlányok fantáziáját ezek kevésbé indítják be). Nézzük hát a legújabb, visszhangtüdejű négyesfogatot, és reménykedjünk benne, hogy a plasztikfiúk diszharmonikus orgánuma, designos megjelenése és kígyózó tánca kiemeli őket a sorozatban gyártott együttesek masszájából. Vessünk egy pillantást a legújabb repülőszimulátorra, ami magabiztosan hirdeti, hogy következő generációs, processzort próbáló 3D grafikája és ötletes küldetései egyedülálló légi kalandban részesítik a játékosokat. Természetesen, ami ma egyedi, holnap már tömegcikk lesz!

Szóval, mit is tud a Nova Logic F-22 játékának harmadik generációja? A "Hogyan futtassuk be saját fiú együttesünket?" című könyv szerint a sikerhez négy vagy öt fickót (egy rondát, egy cukit és három tök-mindegy-milyet) kell összehozni egy hangzatos név alatt. A repcsiszimulátorok esetében a jelöltnek a legújabb grafikát (3D modellek, áttesző felhők stb.), a filmszerű kamerabeállításokat és egy rakás izgalmas küldetést kell felvonultatnia! Az F-22 az elődeihez hű befutó. Természetesen a lélegzetelállító grafika egymaga még nem elég az üdvözüléshez. Miután magadhoz térsz a pilótafülke plexiablakán keresztül feltáruló sokkoló látványból, elő kell tűnnie a felszín alatt rejtőző játékmenetnek is! Különben dobod az egészet, nem?

> **Az F-22 Lightning 3 kitűnően demonstrálja, hogy a játék célja maga a játék.**

Indíts be!

Azt hiszem, kijelenthetjük, hogy az F-22 sorozat korábbi epizódjai mind erősen kezdőorientáltak voltak. Az eredeti játékban és az F-22 Lightning 2-ben is, a Nova Logic a játéktermi repülést próbálta öszszegyúrni az erőpróbát igénylő, csapdákkal teli, több-paraméteres szimulátorokkal.

Az eredmény (hála a kézikönyvnek, mely egy kicsit beszédesebb annál, hogy "kapcsold be a motort, és a gép orrát irányítsd az ég felé") egy könnyen kiismerhető, jól játszható program, ami elég sokoldalú ahhoz, hogy felkeltse a kockafejű és a veterán pilóták figyelmét is. A szimulátorok másik végletét a Falcon 4.0-hoz hasonló játékok jelentik, amelyekben a valósághű megjelenítésre törekvés már majdhogynem a szórakoztatás rovására megy.

Az F-22 Lightning 3 írói azonban pontosan tudták, hogy a siker titka az élvezetes játékmenet: nem célravezető tovább



A külső kamerák, a virtuális pilótafülke és a valósághű domborzati grafika igazán szemrevaló teremtéssé teszik az *F-22 Lightning 3*-at.



Az F-22-est csak 2005-ben állítják hadrendbe, de ha van PC-d, évekkel megelőzve a USAF pilótáit, már most. Berepülheted az egek új királyát.



3D kártyával, az *F-22 Lightning 3* egyike a piacon lévő leglátványosabb szimulátoroknak. Ülj le mielőtt bekapcsolnád.





Az F-22 az erős játéktermi hatás mellett minden tulajdonsággal rendelkezik, ami egy modern szimulátortól elvárható.



A küldetések tárháza a légi és földi fedezet biztosításától a bombázókötelékben végrehajtott akciókig, az embert próbáló feladatok széles skáláját öleli fel.



A küldetésekben földi és légi célpontok tömkelegét kell megsemmisítened, hidakat robbantanod és MiG kötelékeket szétzúznod.



A légiharcok meglehetősen élesek, annak ellenére, hogy a radarelnyelő burkolatnak köszönhetően a gép gyakorlatilag láthatatlan a lokátorokon.



Tudod, milyen érzés az összes ismert lézervezérlésű bombával a fedélzeten harcba indulni? Próbáld ki!

tuningolni az aprólékos elektronikai hátteret, vagy a real-time harci rendszert, amig egy órát kell várni a felszállással!

Az F-22 Lightning 3 azonnali, gyorsan elérhető akciókról szól: kezdve az elsöprő légicsatáktól egészen az azúrkék afrikai tengerpart felett repülő B-2 Spirit lopakodó bombázó biztosításáig. Hasonlóan a többi szimulátorhoz, ez a program is tartalmaz egy csokor önálló (one-off) küldetést, valamint több összetett hadjáratot (campaign).

A korábbi verziókat bevezető interaktív felkészítő programmal (oktatói segédlet mellett) a zöldfülű pilóták leckét vehettek a repülés, valamint a légiharc alapjaiból. A 3. részbe is beillesztették a programozók ezt a kis kapaszkodót, de a továbbiakban levegő-levegő, illetve levegő-föld küldetések széles skáláján kell bizonyítanod rátermettségedet: egyszerű fedezet-biztosítás, hídrobbantás, eltérített Boeing 747 elfogása és egy B61 taktikai termonukleáris bomba célpontba juttatása is szerepel a vizsgafeladatok közt. A játék sokoldalúsága és változatossága ellenére (hat különböző domborzatbeállítás, kráterek és kanyonok sokasága, automatikus fel/leszállás, élettartamnövelő pályaszerkesztő) tény, hogy semmi nem fogható a 40 km^2-t felperzselő atomcsapás látványához.

Világos beszéd!

Az F-22 Lightning 3 legnagyszerűbb újítása a multiplayer üzemmód. Amennyiben van internet hozzáférésed, egyetlen kattintással többszáz résztvevős légihepajba repítheted magad a Nova Logic erre a célra fenntartott játékoldalán, a Novaworldön. 120 pilótával akaszthatod össze virtuális bajszod, beszállhatsz mindenki mindenki elleni harcába, vagy a kötelékben végrehajtandó hadműveletekbe. A multiplayer üzemmódban megtapasztalhatod a Voice Over Net (élőszó a hálón) korábban ismeretlen élményét is: egy felrakható mikrofon segítségével élőszóban kommunikálhatsz a többi pilótával! Többé nem kell félelemtől remegő ujjakkal keresned a billentyűket, ha tudatni akarod bajtársaiddal, hogy "Rám tapadtak! Nem tudom lerázni! Szedjétek le rólam!".

A fentiek ellenére az F-22 Lightning 3 sem forradalmasítja a szimulátorgyártást. A Nova Logic programozói "csupán" tovább finomították és egybegyúrták a korábbi verziók erősségeit, hogy a pilóták kihasználhassák a gyorsabb számítógépek, a sokféle grafikus kártya és az internet adta lehetőségeket. A hadjáratok (campaign) dinamizmusa azonban hagy némi kívánnivalót maga után. A játékból hiányzik az a plusz, ami a korszakalkotó programok közé emelné, de mint játéktermi üsd-vágd-nem-apád szimulátor megállja a helyét. *PCF*

Dean Evans

F-22 Lightning 3

Nova Logic
Interneten: www.novalogic.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95
Ha tényleg: PII 400, 64Mb, 3D gyorsító

Napló

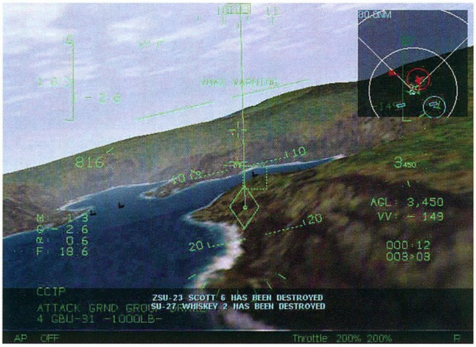
Total Air War	90%
F-22 ADF	89%
Falcon 4.0	89%
MiG Alley	88%
F-22 Lightning 3	

Pro és kontra:

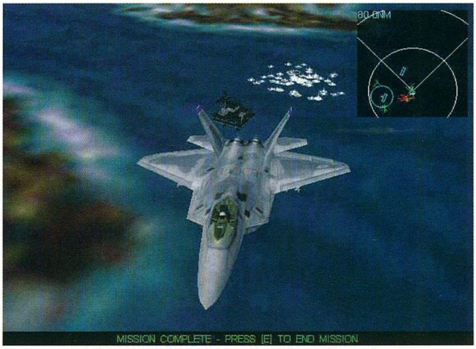
- ✓ Kezdőknek is ajánlható
- ✓ Kisvárosok szétatomozása
- ✓ Kiemelkedő 3D grafika
- ✓ Multiplayer Net opció
- ✗ Nem igazán eredeti

Vélemény

82%

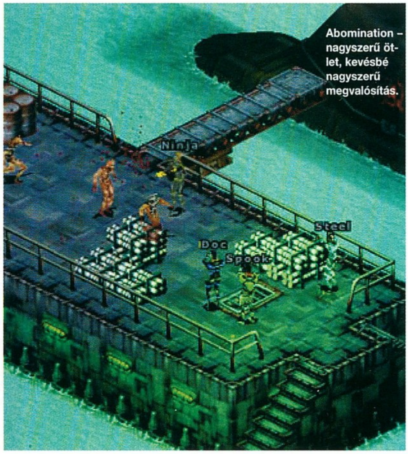


A földi tájak lenyűgöző látványa tárul fel a pilótafülke ablakán keresztül. Lézervezérlésű bombáival az F-22 Afrika azúrkék tengerpartja fölött suhanva, felszínközeli repülésben közelíti meg az ellenség olajtárolóját. Most megtanulhatják azok az átkozott olajcégek, milyen egy igazi F-22 természetszennyezés.



Az F-22-be zsúfolt, mindent felülmúló elektronikai háttérrel a zsebben, csoda, hogy a pilóta egyetlen szempillantása nem elég az ellenség megsemmisítéséhez. Talán elég is lesz, de azért ne felejtsetek el időnként egy-egy pillantást vetni az ablak túloldalára!





Abomination – nagyszerű ötlet, kevésbé nagyszerű megvalósítás.

Abomination: The Nemesis Project

A színhely: a jövő járvány és rombolás pusztította Amerikája. A feladat: megmenteni az emberi faj maradványait.

LÉTEZIK NÉHÁNY NAGYSZERŰ JÁTÉK, rengeteg ördögien rossz játék és ott vannak azok a játékok, amelyek mellett rengeteg minden szól, de valahogy mégsem lettek az igaziak, és éppenhogy csak lemaradnak a nagyszerű minősítésről. Az angliai Hothouse Creations fejlesztőinek harmadik alkotása, az Abomination: The Nemesis Project sajnos a legutóbbi kategóriába tartozik.

A közeli jövőben játszódó történetben, ahol egy veszélyes vírus megtizedelte Amerikát, a címben szereplő Nemesis Project vezetői pozíciójában találjuk magunkat. Mintegy a járvány utóhatásaként felbukkant egy titokzatos kultusz, melynek célja megszerezni az uralmat a városok maradványai és a túlélők felett. A szörnyű teremtményekről és a kultusz híveinek növekvő hatalmáról szóló különös hírek arra sarkallják a kormányt, hogy létrehozzon egy genetikailag tökéletesített katonákból álló elitosztagot, melynek tagjai mind a kémiai, mind a biológiai fegyverekkel szemben ellenállóak, továbbá különleges egyéni képességekkel is bírnak. Mint az egység, illetve a hozzácsapódott túlélőkből álló szedett-vedett csapat vezetőjének, feladatunk behatolni annak a városnak a romjai közé, ahol a járvány kitört, kideríteni, pontosan mi is történik és véget vetni a veszélyesen megerősödött kultusz tevékenységének.


A város romos utcáin halálos veszély leselkedhet ránk az *Abomination*-ben.


A tetőkön nagyszerűen lehet lopakodni, no meg lőállásnak sem utolsók.


Az ellenfeleknek különböző érzékeik vannak, ahogy azt a bal felső sarokban látható szkenner is mutatja.


Ha már összeállt a csapat, jöhet a részletes eligazítás és a pontos célok ismertetése.

Megmenteni a jövőt

Az Abomination két fő részből tevődik össze. Az első a Stratégiai Képernyő, itt szemlélhetjük meg a város térképét, rajta a Nemesis Project alapvető fontosságú létesítményeivel – ezek a Forward Command Base (parancsnoki bázis), a HQ (főhadiszállás), Satellite Uplink (műholdas összeköttetés) és Research Facilities (kutatóközpont). Innen érhető el a Project adatbázisa is, amelyből szervezetünk céljairól kaphatunk fontos információkat, és amelyet folyamatosan frissítenek, ahogy új fejlesztések és adatok válnak hozzáférhetővé. Itt található a fegyverzetellenőrző képernyő is, ahol ügynökeink fegyvereit, védőfelszereléseit és egyéb tárgyait állíthatjuk be.

Amint egy új küldetés elérhetővé válik, a helyszín megjelenik a város térképén, ezt kijelölve áttekinthetjük a küldetés fő objektíváit. Ha elfogadjuk a kihívást, először ki kell jelölnünk egy maximum négy főből álló csapatot, ezután következik az eligazítás, ahol részletes információt kapunk a tennivalókról és a küldetés céljáról. Ha az ember úgy gondolja, hogy kiválasztotta a legmegfelelőbb katonákat és ellátta őket a legtökéletesebb felszereléssel, következhet a második rész, a Taktikai Képernyő, ahol valós időben játszhatjuk le

Az *Abomination* igazából nagyon ígéretes és a felszín hibái alatt egy fantasztikus játék lehetősége bújik meg.

Piros pontok – fekete pontok



Az egyik legnagyszerűbb dolog az *Abomination*-ben az, hogy rengetegféle ellenséggel találkozunk. Kezdetben mezei zombikinézetű kultuszhívőkkel kell elbánnunk, de ahogy halad a játék, egyre gyakrabban futunk össze elég visszataszító szörnyekkel is, akik között jó nagyok is akadnak.



Újabb piros pont jár a fegyverválasztékért. Kezdetben pisztolyok, sörétes puskák és karabélyok csinos arzenáljából válogathatunk, de hamarosan ellátnak minket gépfegyverekkel és rakétavetőkkel, később módunk van az idegenek high-tech fegyvereit is kipróbálni.



A legidegesítőbb a taktikai részek alacsony felbontása. Nem elég, hogy darabos a kép, a látómező is eléggé limitált, főleg akkor, ha a térkép különböző pontjain tevékenykedő ügynökeinket összehangoltan szeretnénk irányítani. Ilyenkor az aktivizált mozgásérzékelő ablakok miatt még kevesebbet láthatunk.



A játék másik csalódást keltő eleme a grafikai megvalósítás stílusbeli egyenetlensége. Míg számos helyszín hangulata nagyon is erőteljes és borzongató, mint például a képen, az egyszerűbb városi területek sokszor zavaróan harsányak és képregényszerűek.

a küldetéseket. Itt az adott helyszín méretarányos képét látjuk. Embereinket az egér, a billentyűkombinációk és egy parancsmenü segítségével irányítva teljesíthetjük feladatainkat, kiirtva minden ellenséget, akivel csak találkozunk. Bármikor meg lehet szakítani a játékot, hogy ügynökeinknek részletes parancsokat adjunk, váltogassunk a fegyverek és felszerelési tárgyak között stb. Ha teljesítettük a feladatot, vagy minden ügynökünk meghalt, vagy éppen meggondoltuk magunkat, visszakerülünk a Stratégiai Képernyőhöz. Itt összefoglalót kapunk a történtekről, megtekinthetjük a küldetés során zsákmányolt fegyvereket és felszereléseket, és megoszthatjuk a megszerzett tudást a csapat többi tagjával, fejlesztve ezzel képességeiket és még eredményesebbé téve működésüket.

Jönnek a csúf idők

Ha ez a struktúra ismerősnek tűnik, ennek oka az, hogy az Abomination alapjaiban meglehetősen hasonlít a MicroProse klasszikus X-COM taktikai harci játék sorozatára – ami nem is meglepő, mivel a vezető tervező, Steve Goss irányította az X-COM: Terror from the Deep és az X-COM: Apocalypse kivitelezését is. Ez semmiképpen sem hátrány, mivel az X-COM felépítés klasszikusnak mondható, ezért mindenkinek követendő példa lehet.

Sajnos az ígéretes részletek mellett az Abomination-nek számos hibája is akad. A stratégiai részben meglehetősen kevés befolyásunk lehet az eseményekre – nem építhetünk vagy tervezhetünk saját bázisokat, és a fejlesztésbe sem szólhatunk bele. Ez azután azt eredményezi, hogy azon kívül, hogy elolvassuk a friss információkat az adatbázisban és felfegyverezzük ügynökeinket, leginkább csak ülünk és várunk az újabb küldetésekre.

Az igazi gondok azonban a taktikai részben jönnek elő. Először is a grafika – bár gyakran kellemesen kidolgozott – néha mégis csalódást keltő. A fantasztikus atmoszférájú intrót megnézve, melyet láthatólag a Se7en ihletett, az ember sötét, kemény, nyomasztó hangulatú játékra számít. Ehelyett csapatunk izompacsirta tagjai idegesítően hasonlítanak a G. I. Joe figurákra, beleértve a rikító kinézetet is.

Ugyanígy, a romokban heverő, haldokló városok ábrázolásának néhány eleme kiemelkedően jól sikerült, néhány viszont túl harsány és gyengén megoldott, képregényszerű, ami nagyban rombolja a zordon hangulatot. Ennek oka végső soron a túl harsány színekben illetve az egyszerűen rosszul színezett pasztell árnyékokban keresendő.

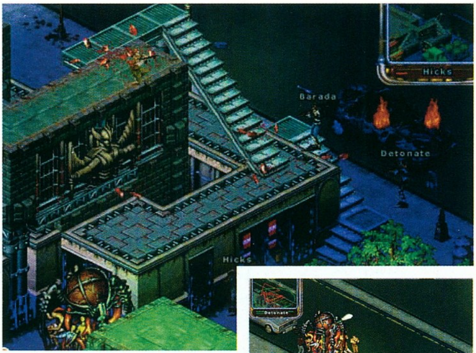
A legkomolyabb problémát mégis a felbontás és a látómező jelentik. A taktikai rész felbontása 640x480, ami alacsonynak számít, ráadásul így elég kis területet tekinthetünk át egyszerre. Emellett a képernyőn csak annyit láthatunk, amennyit az éppen kiválasztott katonánk. Ez gyakran arra az idegesítő eredményre vezet, hogy igazából fogalmunk sincs, mi is történik valójában. Ehhez jön még a képernyő felső részén elhelyezkedő mozgásérzékelő ablakok problémája. A terület különböző pontjain tevékenykedő ügynökeink irányításához szinte elengedhetetlen nyitva tartani ezeket, hogy lássuk mi történik a többiekkel, amíg az egyikkel foglalkozunk, de ettől a látómezőnk tovább csökken, míg nem marad más belőle, mint egy lapos téglalap. Ha az ellenség balról vagy jobbról jön, semmi baj, de ha fentről vagy lentről közelednek, kevésbé rózsás a helyzet.

A legjobb reményekkel

Az egészben az a legidegesítőbb, hogy az Abomination igazából nagyon ígéretes és a felszín hibái alatt egy fantasztikus játék lehetősége bújik meg. A történetben sokféle elem keveredik, van benne a Tökéletes katonából, felfedezhető a Lovecraft által megteremtett Cthulhu mítosz hatása, Stephen King regényeiből is került bele, és ezek a játékban lenyűgöző egésszé állnak össze. Ugyanígy, a taktikai rész alapvetően nagyon jó munka és elég rugalmas ahhoz, hogy mindenféle játékstílusban élvezhető legyen, kezdve a körmönfont, sakkozókat megszégyenítő húzásoktól a Syndicate jellegű addig-lövöm-amíg-mozog harcmodorig.

Az igazsághoz tartozik az is, hogy a felsorolt hiányosságok egy része csak felfogás kérdése – első pillantásra úgy tűnik, nem sok beleszólásunk van a stratégiai részbe, de egy idő után kiderül, hogy a kutatási részleg munkáját és a kultusz elleni háború menetét nagyban befolyásolja az, amit a taktikai küldetésekben produkálunk. Nem arról van szó tehát, hogy az Abomination rossz játék – ha egy kicsit többet foglalkozunk vele, kiderül, hogy megfelelő kihívást jelent és eléggé le is köti az embert. A lényeg az, hogy nagyon kevés hiányzik ahhoz, hogy még sokkal jobb legyen. Ha a háttérgrafika egy kicsit realisztikusabb és durvább lenne – mint mondjuk a Commandos-ban vagy a Gangsters-ben –, a taktikai rész küldetéseit nagyobb felbontásban élvezhetnénk, miközben azt is látnánk – ha lőporfüstbe burkolva is –, amit az ügynökeink nem, a játékot kétségtelenül a nagyszerű kategóriába sorolnánk. Így ahogy van, marad a jók között. PCF

Andy Butcher



Az éjszakai bevetéseken még kevesebbet lehet látni, ezért még nehezebb észrevenni ellenségeinket.



Ha együtt tartjuk katonáinkat, félelmetes tűzerőt képviselnek – főleg magányos támadókkal szemben.



A küldetések során létfontosságú összegyűjteni minden egyes felszerelési tárgyat, amit csak találunk.

Abomination: The Nemesis Project

Eidos Interactive **Tel:** (1) 461 5733
Interneten: www.eidos.co.uk
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95
Ha tényleg: PII, 64Mb, 4Mb videó RAM

Napló:

Warzone 2100	89%
Gangsters: Org Crime	88%
Commandos: BEL	87%
X-COM: Apocalypse	81%
Abomination: the Nemesis Project	

Pro és kontra:

- ✓ Jó alaptörténet és ötletek
- ✓ Változatos harc
- ✓ Rengetegszer újrajátszható
- ✗ Grafikai stílus egyenetlenségei
- ✗ Korlátozott látómező

Vélemény

76%

Shattered Light



Ha beszélgetni kezd az ember valakivel, máris gyönyörködhet egy Windows párbeszédablakban. Az élvezetet a címsor teszi teljessé.

Az első on-line RPG, amelyben ha akarod, te koreografálhatod a kalandokat az alapelemekből. Mindjárt kiderül, miért nem akarod mégsem.

HÁT IGEN, EZ MÁR CSAK IDŐ kérdése volt. Az RPG műfaj rohamtempóban fejlődik a "hatalmas ütést mérsz az &-re a szorzásjellel" mámorító napjai óta. Az ASCII grafika nemzé a szöveges MUD-okat és ezzel együtt az egyszereplős kalandjátékokat, a kettő keresztezéséből pedig megszületett az on-line RPG. Mi jöhet még ezután?

Hát az olyan on-line RPG, amelyben te tervezed meg a dolgokat. Már most is bele lehet szólni egy jobb MUD kialakításába, vagy saját pályákat tervezni a Quake-hez, miért ne legyen olyan multiplayeres RPG, amelyben az ember

A tervezd-meg-magadnak on-line RPG ötlete a legnagyobb dobás mióta csak az *Ultima* on-line változata megjelent.

maga kreálja a történetet? Pont ezt gondolták a Catware-nél is, annál a cégnél, amely a Shattered Light-ot elkövette. Kár, hogy elbaltázták a dolgot. De kapitális mértékben.

A játékról üvölt, hogy rohamtempóban dobták össze. A menük felső részén a jól ismert kék Windows címsort üdvözölhetjük. A sprite-ok aprócskák. Kis gülük. A helyszínek általában terjedelmesek és jellegtelenek, pont olyanok, mint amilyet egy kétéves gyerek rakna össze végtelen mennyiségű, nagyjából egyforma építőkockából. Hogy a játék költségvetését nyirbálták-e meg menet közben, vagy a Catware-nél annyira siettek az első csináld-magad on-line RPG piacradobásával, hogy a minőségre már nem jutott idő? Ez már soha nem derül ki.

Itt jön a feketeleves

A játék felkínálja mind a multiplayer, mind a single player lehetőséget, de mindkettő csalódás. Van ugyan valamiféle történet, valamit össze kell gyűjteni, meg ott a szokásos fejleszd-a-karaktert-és-szerezz-meg-mindenféle-felszerelést dolog, de a program készítői olyan kevés erőfeszítést tettek arra, hogy új életet leheljenek ezekbe a kiürült klisékbe, hogy az ember inkább nem vesződik az egésszel. Egy percig sem.

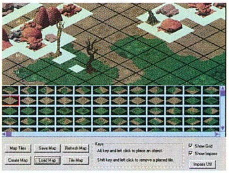
A szereplők csak álldogálnak szerteszét, mint a fák a parkban, arra várva, hogy valaki végre rájuk klikkeljen, akkor pedig belekezdenek valamiféle céltalan, vérszegény dialógusba. Fényévekre vannak az Ultima 7 szereplőitől, akik folyton sürögnek-forognak, kardot kovácsolnak, kenyeret sütnek, és csak annyi időre állnak meg, hogy rázúdítsák a komplett élettörténetüket bármelyik szerencsétlenre, aki óvatlanul 50 méternél közelebb merészkedik.

A Shattered Light egyetlen mentsége, hogy az ember saját multiplayer játékokat tervezhet vele. A térképgenerátorral előre megadott elemekből lehet felépíteni a helyszíneket, és van egy szerver is, amelyen eltárolhatók a kész játékok, szörnyek, és ide lehet beírni a szereplők szövegeit is. Akik készítettek már kalandokat DAD-re vagy valamilyen másféle szerepjátékban voltak már kalandmesterek, ezekkel az eszközökkel elméletileg össze kellene tudjanak hozni legalább egy pár, nagyjából kielégítő játékot. A program azonban annyi megszorítást tartalmaz, hogy normális ember egy-két próbálkozásnál többször biztosan nem akar bíbelődni vele. Nem lehet saját elemeket tervezni a térképhez, a szerverrel pedig nem lehet mozgó szereplőket, egyéni készítésű eseményeket, találkozásokat létrehozni.

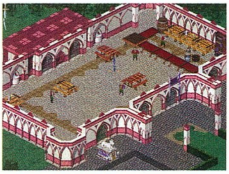
Ha az ember mindezek ellenére folytatja a küzdelmet és mégis elkészül egy komplett történettel, semmi sem garantálja, hogy talál valaha is bárkit, aki játszani fog vele. Persze nem régen jött ki a program, de jelenleg a Catware honlapján, ahová az elkészült mesterműveket lehet feltölteni, összesen két egész elkészült játék található, ráadásul az egyik Catware-ék műve. Rossz előjel ez a Catware fejlesztői és félkész játékuk számára.

Mézeskalács? Gézeskalács.

Dióhéjban: ez egy elpuskázott lehetőség. A tervezd-meg-magadnak on-line RPG ötlete a legnagyobb dobás, mióta csak az Ultima on-line változata megjelent. Kiemelkedően kreatív emberek százai élnek közöttünk, akik mit sem szeretnének jobban, mint saját RPG világokat tervezni. És ezeket tenne boldoggá csak az, hogy játszhat ezekben. A Shattered Light készítői ezt a ziccert próbálták kihasználni, de a labda valahol a nézőtéren landolt.



A térképgenerátor. Válaszd ki az adott elemet, passzold a helyére és ennyi. Nem túl kreatív.



Az összes helyszín jellegtelen, vagy olyanok dobták össze, akiket csak a bankszámlájuk izgat.

Kétségtelen, hogy a jövő elhozza majd az erőteljes, alkotó módon felhasználható, izgalmas írj-magadnak-saját-kalandot RPG-készítő programot. Mert ez halál biztos nem az. PCF

Tony Ellis

Shattered Light

Simon & Schuster

Interneten: www.catware.com

Ha csak úgy: P166, 32Mb, 200Mb merevlemez hely, 28.8 internet kapcsolat, Win 95

Ha tényleg: P200, 56.6 internet kapcsolat

Napló:	
Ultima Online: Second Age	91%
Baldur's Gate	86%
EverQuest	85%
Lands of Lore 3	76%
Shattered Light	

Pro és kontra:

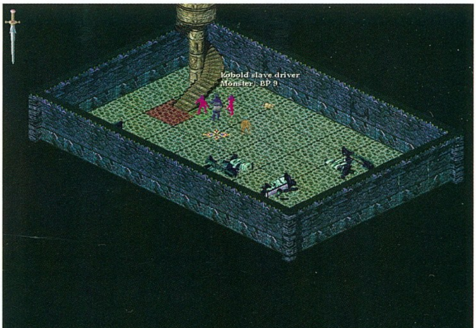
- ✓ Saját pályák tervezése
- ✗ Igénytelen megvalósítás
- ✗ Vértelen szereplők
- ✗ Unalmas single player rész
- ✗ Egy elpuskázott lehetőség

Vélemény

41%



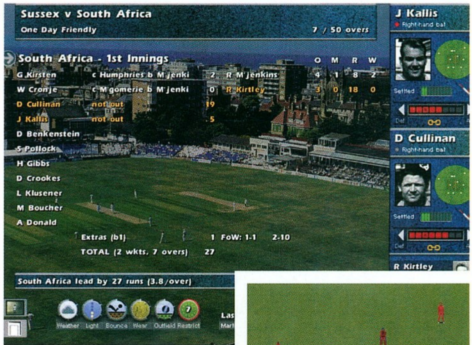
Nyüzsgő városi tér. Vagyis az lenne, csak hát ezek a kis pálcikaemberek képtelenek a mozgásra. Mintha a madárijesztők világtalálkozóján lennénk. Isten hozott a kukoricásban.



A kazamaták fogságában két kis bíbor bigyóval. Ennél már nem is lesz rémisztőbb. Nyomába sem ér Ganxsta Zoleenak, mikor meglátja az Animal Cannibalst.

International Cricket Captain 2

Vajon versenyre kelhet-e a számítógépes foci műfajával a krikett világa? Az Empire biztosra veszi, ezért minden erejét bedobja, hogy a döntő pillanatban a legjobb formáját hozza.



A tökéletesített megjelenítés megtartja a hivatalos eredménylista formátumát, de több információt nyújt.

Az elmúlt évben jelent meg először a krikett management a PC-s játékokban. Az Empire eredeti programja, számottevő előzmény nélkül is élvezetes játék volt. Neve ott szerepelt a tíz legjobb angol játék között. Ebben nagy szerepe volt ugyan a konkurencia hiányának is – az International Cricket Captain még messze nem volt tökéletes. Az újabb verzió sokat javított az elődje hiányosságain, és felfrissítette a játékosok adatait.

Első látásra úgy tűnik, hogy az eredetivel azonos színvonalon játszható programról van szó – valójában ahelyett, hogy az engine-t feljavították volna, egy fricskát kapsz az orrodra. A játék menete a következő: a csapatodat egyszerű edző-programmal készíted fel a mérkőzésre, majd a mezőnyjátékosok után a labdavetőket is elhelyezed, és az ütőjátékosokat ellátod a megfelelő instrukciókkal.

Esik-e a mérkőzés alatt?

Megfelelő információkat gyűjtöttél csapatod helyzetéről. Ez azt jelenti, hogy minden játékos összes fellelhető adatának a birtokában vagy, még több részletet tudhatsz meg róluk, mint az előző játékban. Megbízható az időjárásjelentés, és a pálya állapotáról is kézhez kapod a tudnivalókat. Mindezek alapján eldöntheted, ki kezdjen, és mi a teendő, ha megnyernéd a menetet. Az eredmények hivatalos formátumú megjelenítésén túl az akciókat 3D-ben is követheted. Ha úgy tetszik, figyelheted az összes labdamenetet, de ha akarod, más eseményeket is. Ebből a szempontból a program jelentősen javult az elődjéhez képest, élvezetesen valósághű ütéseket, valamint külön kommentárokat nyújt.

Ezek a frissítések és fejlesztések nem korlátozódnak a játékosokra, hanem néhány új bajnokság is megjelenik. Bemutatkozik a Nemzeti Liga, míg a Megyei Bajnokság megmarad az 1999-es felállásban, mielőtt a következő szezonban áttérne a két ligás rendszerre, így az előre- és a visszalépés fontos tényező. Játszhatsz továbbá a Világbajnokság páratlan mérkőzésein is, és ha elég szerencsés vagy, te lehetsz a világbajnok csapat kapitánya.

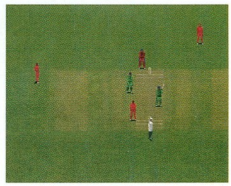
Különböző bajnokságok

Új lehetőségeid nyílnak a szervezés területén is: szezon alatti átigazolások és több pénzügyi döntés, pl. edzők, gyúrók alkalmazása. Ennek ellenére az eredmény még nélkülözi a futball játékprogramokban már elért kiforrottságot, főként a megoldások primitívsége miatt.

A játszmákhoz érkezve, az ICC2 produkált néhány kisebb újítást, pl. a játékosok üthetnek a kapu körül is. Bár az ütés irányát és erősségét meghatározhatod (ahogyan korábban is), továbbra sem adhatod meg annak becsült hosszát. Például annak megadása, hogy az ütés hosszú legyen-e vagy rövid, a kapu közelébe essen a labda, esetleg pörgetett vagy hosszú egyenes ütést akarsz, hasznos kiegészítés lehetne.

Ha az eredeti játék tetszett, akkor garantáljuk, hogy a feljavított International Cricket Captain 2-ben sem fogsz csalódni. Azonban az alkalmi krikettjátékosnak valószínűleg nagyobb élvezetet nyújt a Brian Lara Cricket vagy a World Cup Cricket. PCF

Jason Weston



Elsőre úgy tűnik, mintha a játékosok pizsamában lennének, de szerencsére nem kaptak gúnyneveket.



A kékek ujjonganak az örömtől, a másik csapat zöld – a méregtől.

International Cricket Captain 2

Empire **Tel:** (1) 461 5733
Interneten: www.empiresport.com
Ha csak úgy: P75, 16Mb RAM, Win 95/98
Ha tényleg: P133

Napló:

Brian Lara Cricket	88%
Champ Manager 3	78%
ICC	78%
International Cricket Captain 2	
Cricket 97 Ashes	74%

Pro és kontra:

- ✓ Egyszerűbb kijelölés
- ✓ Hivatalos statisztikák
- ✗ Nem elég kiforrott
- ✗ Korlátozott pénzügyi lehetőségek
- ✗ Alkalmanként működési hibák

Vélemény

77%



Most már az idény közepén is lehet átigazolni, de a rendszer még nagyon primitív.



Az akciók kijelölése az újabb változatban sokkal kényelmesebb.



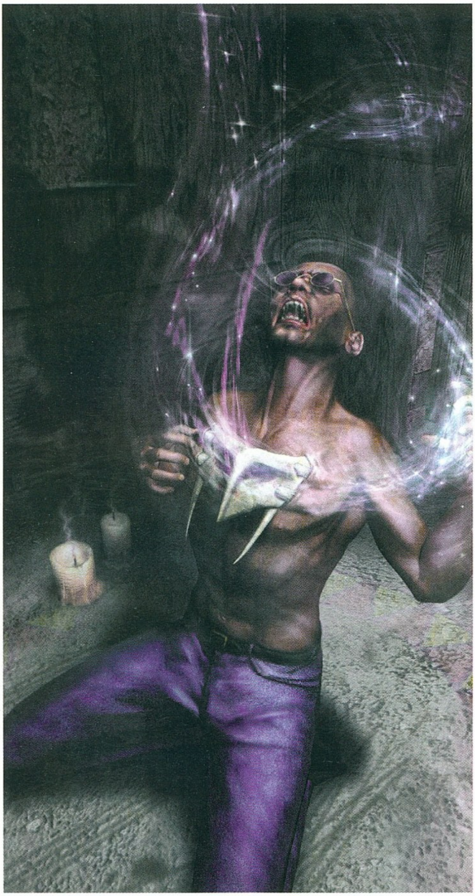
Páratlan esemény, hogy a VB-n az általad kiválasztott csapat kapitánya lehetsz.



Óriási mennyiségű, mindig hozzáférhető adat áll rendelkezésedre.

Shadow Man

Ha Lara Croftot megszállná a Gonosz, és valóban sírokat rabolna, bizonyára ő is szerepelhetne ebben a voodoo-témát feldolgozó, vértől tocsogó játékban.



Neve: Mike LeRoi. Foglalkozása: Shadow Man, de néha fusiban a világot is megmenti.



Shadow Man a pisztolyán kívül, ha úgy hozza a szükség, olyan voodoofegyverekkel is jól bánik, mint a Violator, a Flamebeau és a Calabash. Egy Violator beszerzését már mi is régóta tervezzük.

TUDJUK NAGYON JÓL, HOGY VAN EZ. Reggel csörög az óra, "ma tovább leszek benn, egyetlenem", súgjuk oda diszkréten hortyogó voodoopapnő feleségünknek, és elindulunk Deadside felé, ahol az elkárhozott lelkek laknak. Legalábbis így fest a civilben Louisiana államban élő, foglalkozása szerint viszont a túlvilág rendőreként szolgáló és védő Mike LeRoi tipikus hétfő reggele. Nem hétköznapi skizofrénről van azonban szó, az Acclaim új, képregényfigurából előlépett hérosza (a cég a Turok-ra is így talált rá) ugyanis az emberiség utolsó reménysége. Ő az, aki évi rendes szabadságát sem kímélve akcióba lendül, amikor bejelentés érkezik, hogy a talányos nevű Légió alvilági körökben toborzást folytat, és a törvényes rend megzavarására készül.

Voodoo, de nem kártya

A játék alaptörténete tehát nem mondható szokványosnak. Miközben a Shadow Man fő vonalaiban a Tomb Raider-sorozat és a többi külső nézetű 3D-s lövöldözős hagyományait követi, addig a horrorfilmek dramaturgiáját idéző grafikai megoldások, és a játék egész hangulatát meghatározó bizarr vonások egy merőben új világba kalauzolnak. Maga Shadow Man egyébként furcsa egy szerzet: félmeztelenül, de napszemüvegben flangál, egy voodoomaszkot visel a mellkasán, és magához tudja venni a legyőzött ellenfelek lelkét. Arról nem is beszélve, hogy ha bűnfelderítési szempontból sikeres negyedévet tudhat maga mögött (vagy éppen ellenkezőleg), akkor veretes káromkodások hagyják el a száját. Talán már ennyiből is világosan kitűnik, hogy Jenőkének ne ezt a játékot vegyük meg karácsonyra.
A Shadow Man atmoszférája a Hetedik-et vagy a Kék Bársony-t idézi, noha az esetek többségében érezhető, hogy a készítők zsigeribb érzések felkeltésére törekednek, és nem tobzódnak a dézsaszámra ömlő vérben.

A cselekmény két fő helyszínen, az Élők (Liveside) és Holtak (Deadside) Birodalmában játszódik. Hősünk útja során Louisiana mocsaraitól kezdve, egy texasi börtönön és a New York-i gettón át, még a londoni metró alagútjait is bejárja, természetfeletti képességei azonban csak éjjel vagy a Holtak Birodalmában jönnek elő. A helyszínek közötti váltás némileg perverz módon egy játékmackó segítségével történik, amely LeRoit elhunyt bátyjára emlékezteti.

Első hallásra talán kissé ovisnak tűnik ez a medvés megoldás, ám a hátborzongató zene és a legrosszabb rémálmainkat idéző animáció a horrorfilmes utánérzés ellenére is üdítően frissnek hat a sablonokból építkező számítógépes játékok között. És ez még nem minden. LeRoi társa a Halottak Birodalmában egy kalapos (!) kígyó, aki aranyköpésekkel szórakoztat minket. Az sem mondható éppen szokványosnak, hogy Mike barátunk egyrészt színes bőrű, másrészt

Maga Shadow Man egyébként furcsa egy szerzet: félmeztelenül flangál és egy voodoomaszkot visel a mellkasán.

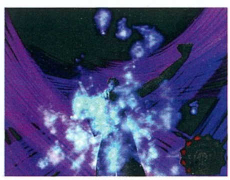
a múltjával sincs minden rendben (valami zűrös ügybe keveredett, ezért kiirtották a családját).

Láva alá való

Azért bizonyos kérdések nem hagynak nyugodni minket. Ha egyszer Shadow Man olyan nagyszerű fickó, akkor miért van az, hogy az Élők között körülbelül annyi ideig tudja víz alatt visszatartani a lélegzetét, mint egy ötéves kislány? És emberfeletti képességei ellenére miért hal meg azonmód Deadside-on, ha lávához ér, és miért kell kivárni, míg sokkal később megszerzi az ennek kivédésére hivatott mágikus tetoválásokat?



A leggonoszabbak lelke ilyen légmentesen záródó tárolóedényekben enyészik. Tupperware, bizonyára.



Ha szétrobbantjuk a konténereket, mieink lesznek a gonosz lelkek, és kevesebb marad a Légiónak.



Ha megölünk valakit, egyrészt tűzijáték lesz a jutalmunk, másrészt újabb lelket tehetünk a tarsolyunkba.



Shadow Mannek többek között öt sorozatgyilkossal is fel kell vennie a harcot, például Hasfelmetsző Jackkel.



Innen jobb lesz odébbállni, mert... mert ki nem állhatjuk a bolhákat.



LeRoi lóg a szeren. Ilyenkor látni igazán, milyen remek az animáció.

Vagy miért terül el mindjárt, ha bármelyik ellenség akár csak érintőlegesen is eltalálja? Tény, hogy manapság már nagyobb kihívás kell egy program végigjátszásához, mint a PacMan idején, akkor viszont nem kellene a bevezetőben olyan színben feltüntetni hősünket, mintha ő lenne az overclockolt Mike Tyson.

Még szerencse, hogy a történetben előrehaladva extra képességekre és fegyverekre teszünk szert, de még így is fényévnyi távolságra leszünk attól a halállal is dacoló, térnek és időnek egyként fittyet hányó robotzsaruval, akivel a bevezető képsorokban megismerkedhetünk. Persze szó sincs arról, hogy ez lenne a játék legnagyobb hibája. Sokkal bosszantóbb, hogy számos helyzetben különféle halálos csapdák révén önhibánkon kívül ér minket utol a végzet. Mikor fogják végre megtanulni a fejlesztők, hogy az ilyen szituációk miatt cseppet sem gondoljuk őket nagyobb májernak, különösen akkor nem, ha ilyenkor rendre mintegy fél percet vesz igénybe az előző játékállás betöltése.

A leszedált nagyi

A szemtől szembe vívott küzdelem ugyanilyen lehangoló. LeRoi, mint már említettük, igencsak sebezhető, így az egyetlen rendelkezésünkre álló taktika az, ha a lehető leggyorsabban tüzelünk a pisztollyal, vagy valamelyik még voodoobb fegyverrel, mielőtt ellenfeleink a közelünkbe érnek és tényleg beakasztanak. Ez a megoldás kétségtelenül izgalmasabb játékmenetet eredményez – először. Húsz perc elteltével, a hetedik újratöltés körül azonban mintha kezdene szertefoszlani a dolog kezdetben elvitathatatlan bája.



Ismét egy sötét folyosó. A napszemüveg azért kell, nehogy valaki hirtelen felkapcsolja a villanyt.

Mivel a támadók egyre közelebb jönnek, mi azon vesszük észre magunkat, hogy hátrafelé lépdelünk, mint egy leszedált nagymama, és mivel a kamera hátulról követi az eseményeket, törvényszerűen beleütközünk valamilyen mögöttünk lévő akadályba, amelyek között a falat érdemes mindenekelőtt megemlítenünk. Hopp, megint egy reload.
Nem mehetünk el szó nélkül a pályák felépítése mellett sem. Rengeteg helyre csak akkor juthatunk el, ha már valamilyen speciális képesség birtokában vagyunk, ezért újra és újra vissza kell térnünk ugyanoda. Ez végeredményben jó is lehet, hiszen sokat játszhatunk a pénzünkért, ám inkább az történik, hogy eljutunk valahova, és fogalmunk sincs, merre haladhatnánk tovább. Most akkor az a kiugró prücsök csak véletlenül van ott, vagy csak a problémamegoldó képességünket tették újólag próbára? Rengeteg időnk elmegy, míg kiderül, hogy az előbbiről van szó.

A Shadow Man-ben van azért néhány telitalálat is. Hősünk kézügyessége már induláskor kiváló: egyet fizetünk, de kétféleképpen lőhetünk. LeRoi mozgása szintén lenyűgöző: érdemes megfigyelni, hogyan fut, ugrik vagy mászik a kötélen, és csinál meg minden olyat, amit a poszt-Lara Croft korszak animált figurái már szinte kötelező jelleggel kell hogy bemutassanak.

A történetbe szintén sok munkaórát öltek. A helyszínek többségükben jól illeszkednek a játék hajmeresztő mivoltához, és csak néhány esetben éreztük, hogy ide is utat törtek a közhelyek. A hangulatról már szóltunk, de a szerepét nem lehet eléggé hangsúlyozni: a feszültség egy pillanatra sem enyhül. A mutatós grafika ellenére nagy kár, hogy a fejlesztők nem tudtak túllépni néhány szakállas ötleten, és még ezeket sem mindig oldották meg hibátlanul. A látványorgia ellenére sem sikerült a tartalomhoz szabni a megvalósítást. Csakúgy, mint a legtöbb mostani horrorfilmben. *PCF*

Mark Ramshaw

Shadow Man est omen

A Jó, a Rossz és a Csúf – a Shadow Man jó és rossz oldalai



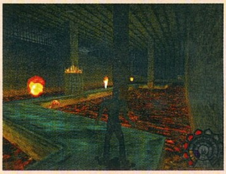
A játék pályái furcsa minőségi keveredést mutatnak. Némelyik helyszín rendkívül látványos, míg máshol be kell érnünk az unásig ismert rámpáról rámpára ugrálással és ezredszer látott sziklaképződményekkel. Az Asylumban viszont egy csapásra minden megváltozik. Ami várható: kampókezű zombik, gőzgépek és patakokban folyó vér.



A *Shadow Man* jól használja ki a klasszikus horrorfilmekből ismert hang- és képeffekteket. A fontosabb helyszíneken, illetve tárgyak megszerzésekor kísérteties párbeszédek és áttűnő képsorok borzolják a kedélyeket. Ellenfeleink akkor is hajlamosak nevünk suttogásával ránk hozni a frászt, ha éppen nem látjuk őket. (De korántsem azért, mert barátkozni szeretnének.)



Bármikor átválthatunk belső nézetre. Ilyenkor használhatjuk a célkeresztet, amellyel nagyban javíthatunk találati arányunkon. A mozgásunk viszont behatároltabb lesz, és a szokásosnál is könnyebben sérülünk harc közben, akkor pedig hiába célzunk pontosabban. Jobb lett volna, ha a külső nézet egyúttal pontos célzással is párosul.



Mikor jön már rá valaki, hogy nem túl nagy öröm pixelnyi precizitással ugrálni szikláról sziklára, ha egyszer meg kell küzdenünk a külső nézetből fakadó nehézségekkel is? A *Shadow Man*-ben több olyan rész van, amelyben elég egy rossz lépés, és az egész helyszínt kezdhetjük elölről. Még rosszabb, hogy mivel a külső hatások, például a hő ellen gyakran semmi sem véd minket, a képen látható helyeken nem sokáig tudunk nézelődni.

Shadow Man 9 950 Ft

Acclaim **Tel:** (1) 461 5733
Interneten: www.acclaim.net
Ha csak úgy: P166, 16Mb, Win 95/98, 3D gyorsító
Ha tényleg: P233, 32Mb

Napló:	
Tomb Raider	85%
Tomb Raider 3	83%
Soul Reaver	81%
Turok	80%
Shadow Man	

Pro és kontra:
- ✓ Egyedi témaválasztás
- ✓ Magával ragadó sztori
- ✓ Látványos helyszínek
- ✗ Kiábrándító harc
- ✗ Hirtelen halál

Vélemény
73%



A Sinistar és a Sporg a történet szerint a harcias Distilled Evil teremtményei, akik egy másik dimenzióban élnek.

Sinistar: Unleashed

Keményebb, mint a Space Invaders, mohóbb, mint a PacMan: a Sinistar egy aszteroidamezőben ütött tanyát, és sziklákat zabál reggelire. Kívánjunk neki jó étvágyat.

Kell egy sztori?

Igazából nekünk már akkor sem tetszett...

Valahol a hiperűr túlsó oldalán gonosz, rovarszerű lények élnek, akik Distilled Evilnek (kb. "Sűrített Veszedelem") nevezik magukat. Miután rabszolgasorba döntötték és genetikailag átkódolták szomszédaikat, a Sporgokat, elhatározták, hogy félig állat, félig gép rovarmutánsokat tenyésztenek, és a keresztségben a Sinistar nevet adják nekik. Őket küldenék át hozzánk a hiperűrön keresztül, hogy elpusztítsák az univerzumot. Nemzetközi űrhajóhad híján pedig egyedül kell felvennünk velük a harcot.



Sűrített Veszedelem ide vagy oda, ez a pont a miénk.

Csukjuk be a szemünket, és találjuk ki, hogyan kezdődött...

Fejlesztő 1: "Na, fiúk, ex-3dfx-esként már kajakra értünk a poligonokhoz, mi vagyunk minden 3D-s kártya rémálma: talán ideje végre saját játékkal is előrukkolni! Teszem azt egy űrös-lövöldözőssel, amibe belepakolhatjuk elképesztő fényeffektjeinket, robbanásainkat, no meg 3D-s mifenéinket, hogy a konkurenciában benne maradjon a szusz."
Fejlesztő 2: "Ácsi, az X-Wing-hez hasonló űrhajós szimulátorból már most is túlkínálat van. Mennyiben fog a miénk különbözni a többiekétől? Mi különben is programozók vagyunk. A sztorit ki fogja kitalálni?"
Fejlesztő 1: "Heuréka! Mi lenne, ha megvennénk egy régi videójáték jogait, felturbóznánk a mi engine-ünkkel, és rásütnénk, hogy ez egy update. Most úgyis mindenki ilyen retrós-feldolgozós anyagokkal nyomul. Így egyrészt nem kell bajlódni a történettel, másrészt azonnal reflektorfénybe kerülünk."
Fejlesztő 2: "Az Asteroids éppen megfelelő a célra. Amúgy is épp elkészültem egy látványos ütközési köddal, és még nem tudom, mihez kezdek vele. A szerveren pedig a múltkor láttam ilyen sziklás textúrákat..."
Fejlesztő 1: "A bibi csak az, hogy az Asteroids-ot már lenyúlta az Activision. De a Sinistar még szabad! Azt kellene megcsípni!"

És így tovább. A hardcore játékosok nagyon nem szeretik az ilyesmit, mivel az régmúlt arcade játékainak felújítása a fejlesztőknél leggyakrabban a lejtőn lefelé történő elindulás legbiztosabb jele. Azok a szerencsétlenek, akik játszottak az Asteroids örökifjúra plasztikázott változatával, már alig várják, ki esik megint bele ebbe a csapdába.

A *Space Invaders* sikerét meglovagoló játék vigasztalanul nehézre sikerült.

Ezúttal viszont az az örömteli esemény történt, hogy a licenc megvásárlói kivételesen tudták, mire vállalkoznak, és egy olyan pergő ritmusú akciójátékot hoztak össze, amely nem csupán újabb bőrt húz le a jól csengő eredeti változatról.

Azt azért ne feledjük, hogy az egykor volt Sinistar-ért igazából csak a legelvetemültebb arcade-őrültek voltak oda, mivel a Space Invaders sikerét meglovagoló játék vigasztalanul nehézre sikerült: a technológiai és manőverezési szempontból is igencsak kifinomult



Tagadhatatlanul jól néz ki, de az összes többi pálya is ilyen. Az embernek ásítani van tőle kedve.



A legmagasabb fokozaton a Sporgok bámulatos ügyességgel kerülik ki lövedékeinket.

Rés a pajzson



① A *Sinistar: Unleashed*-nek rendkívül összetett irányítási rendszere van – egyébként nem véletlenül. Érdemes mihamarább elsajátítani a "kuplung" használatát. Ha a kormányzást lekapcsoljuk a motorról, és adunk egy kis "gázfröccsöt", akkor a kuplung megnyomásával repülési irányunkat megtartva megfordulhatunk tengelyünk körül, és szemből tüzelhetünk üldözőinkre.



② A zöld sugárnyalábok között lassan feltűnnek egy Sinistar körvonalai. A pályák végén mindig más és más "főnök" vár ránk, csakúgy mint az életben. Ezek óriási rovarokhoz hasonlítanak, és rendszerint van egy gyenge pontjuk, amelyet kihasználva leszedhetjük őket. A képen látható példánynak például rés van a pajzsán.



③ A lövegtorony volt a kedvenc bónuszfegyverünk, ennek vettük a legnagyobb hasznát. Ez tulajdonképpen egy félautomata rakéta, amely – miután kilőttük – tőlünk függetlenül tüzel. Egy jó tanács: ha egy ilyen rakétát egy kristályban gazdag aszteroida mellett hagyunk, a Sporgok nem hallásszák el előlünk a cuccost.



④ Minden negyedik szint után végigmehetünk egy extra pályán, ahol a szokásostól eltérő küldetéseket kell teljesítenünk. Előfordulhat az is, hogy a képen látható űrbázishoz hasonló objektumokat kell megvédenünk vagy megtámadnunk. Utóbbi esetben – főleg, ha a közelébe megyünk – ügyeljünk a bázis védőpajzsára.

programmal (digitalizált szövegek voltak benne!) a készítők olyan irányba mozdultak el, amerre csak kevesen követték őket.

A lényeg most is ugyanaz, mint 1983-ban. A világűrben keringő sziklákra kell vadásznunk, tulajdonképpen azért, hogy szilánkosra lőjük őket. A kőtömbök belseje kristályokat rejt, ezekből kell a rovarszerű, az aszteroidamezőket védelmező Sporgokkal konkurálva minél többet összegyűjtenünk. Amikor ellenfeleink is összeszednek egy adott számú kristályt, áram alá tudnak helyezni egy hiperűrkaput, amelyen keresztül egy Sinistar teleportál az arcunkba. Ekkor ezzel a – társainál lényegesen termetesebb – biogilisztával is végeznünk kell, őt viszont csak a némi extra kristály fejében járó Sinibombok sebesíthetik meg.

Az irányítás diszkrét bája

Ha mindezt szép 3D-s grafikával és az űrakció-műfajban eddig még nem látott csatajelenetekkel fejeljük meg, előttünk áll a Sinistar: Unleashed maga: egy fékevesztetten gyors, tűzgomb-amortizáló, vizuálcentrikus játék az űrben, ahol mellesleg annyi az elhasznált napcella, a kiszáradt hidrokulcs stb., hogy szinte hálásak lehetünk, amiért az irányítást így megbonyolították. Mindezidáig azt hittük, teljesen felesleges az ilyen típusú játékokban három külön gomb a jobbra forduláshoz, a jobbra döntéshez és a jobbra ereszkedéshez. Hát egy nagy frászt felesleges.

A röpködő Sporgok és az aszteroidák programozói vitathatatlanul jó munkát végeztek. Az általunk kibocsátott láng- és egyéb csóvák látványos fényjátékokat produkálnak, akár egy pirotechnikai termékminta. A sötétben különösen a bónuszfegyverek elsütése mutat jól: ezeket szerencsés esetben szintén a sziklák belsejéből szedhetjük össze, tehát lövöldözzünk bátran, valamelyik csak nyer. Különféle lézersugarakat és bombákat gyűjthetünk ily módon a meglévők mellé, sőt még egy gondolatátvitelre képes szerkezetet is, amely egymás ellen uszítja a Sporgokat. Hat upgrade-del a hajónkat tehetjük ütőképesebbé: ezek közül az álcázópajzsot és a műholdas védelmi rendszert érdemes megemlíteni. A játék mind a 24 szintje eltérő színű és szerkezetű galaxisban játszódik. Még szerencse, hogy űrhajónk feltűnő külseje miatt csak ritkán olvadunk bele a háttérbe.

Igaz, de nem valódi

A Sinistar legnagyobb hibája, hogy hamar meg lehet unni. Noha az események gyorsan követik egymást, és a képernyő állandó mozgásban van, a játék az önmaga által szűkre szabott korlátokat nemigen lépi át. Sovány vigasz, hogy a szintek végén megjelenik a rendszerint csak egy ponton sebezhető "boss", és minden negyedik pálya után bónuszfeladatot kapunk, mint például egy űrhajó adott időn belüli elpusztítását, vagy egy hús-vér emberek lakta település megvédését. A lényeg azonban egy és ugyanaz: gyakorlatilag órákon keresztül kristályokat kell kipiszkálnunk az aszteroidákból. Amennyiben a Sinistar-tól az eredeti ötlet modern hangszerelését várjuk, nem fogunk csalódni. Kivételes nehézsége miatt hosszú ideig eljátszhatunk vele, és a látvány sem lesz éppen utolsó. Többre azonban akkor se számítsunk, ha tisztában vagyunk azzal, hogy a PC-s játékok sikeréhez ennél azért több kell: izgalmasabb történet, fantáziadúsabb küldetések, változatosabb csaták és következetesen végiggondolt befejezés. Legalábbis az X-Wing Alliance-hez hasonló játékok ezeknek köszönhetik népszerűségüket, és ezek tehették volna a Sinistar-t is olyanná, mint a nagyok. PCF

David Bradley



▼ **A Sinistar a szemünket és a fülünket is jóllakatja. Nagy kár, hogy a végén el is álmosodunk tőle.**



Sporgból kilenc, Sinistarból huszonnégy eltérő fajta van – mindegyik pályán másféle.

Sinistar: Unleashed

GameFX/THQ **Tel:** (1) 351 3071
Interneten: www.thq.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P350, 64Mb, 3D gyorsító, joystick

Napló:

Conflict: Freespace	93%
X-Wing Alliance	91%
Descent 3	88%
X-COM: Interceptor	88%
Sinistar: Unleashed	

Pro és kontra:

- ✓ Látványcentrikus
- ✓ Gyors és élvezetes
- ✗ ...de nem sokáig
- ✗ Ódivatú
- ✗ Egy idő után unalmas

Vélemény

75%

Mayday – Conflict Earth

S.O.S.! S.O.S.! Elfajzott Command and Conquer utód vagyok. Ha nem kapok sürgős segítséget, kipusztulok.

Nem kétséges, hogy a Command and Conquer minden idők egyik legjobb számítógépes játéka. Ugyan már négy évvel ezelőtt jelent meg, az ötlet ellopása mégis egyszerűen megbocsáthatatlan. A Mayday pimasz módon még csak meg sem próbál újítani.

A téma lerágott csont: apokalipszis utáni állapot. A világot három különböző erő uralja – egyszerűsítve a kapitalizmus, kommunizmus és fundamentalizmus analógiáira. Ha kiválasztottad, hogy kinek az oldalára állsz, birtokodba kerülnek a megfelelő egységek. Ezt már unalomig ismerjük. Csakhogy amint elkezdesz játszani, azonnal feltűnik, hogy milyen rettenetesen néz ki. Az izometrikus perspektíva alapján világos, hogy a bolhalábnyomnyi térképek alkalmatlanok a tömeges harc követésére. A szépség csak a hiú külső – mondhatnánk. Ám, ahogy a Mayday felszíne alá hatolsz, bensejéből mintha a legrútabb sárkány bűzös lehelete áradna feléd.

Ahogy a *Mayday* felszíne alá hatolsz, belsejéből mintha a legrútabb sárkány bűzös lehelete áradna feléd.

Menekülj...

Na nézzük, van-e valami újrahasznosítható ebben a szemétrakásban. Tartok tőle, hogy nincs. A játék kezdetén kiválaszthatod az egységeidet, majd ötféle módon utasíthatod őket. Például: kutassák föl az ellenséget, vagy meneküljenek előlük. Rábízhatod magad a számítógépre, hogy az válassza ki az ellenséges célpontokat, vagy előírhatod, hogy katonáid csak az általad megjelölt célokra lőjenek. Bármelyiket választod, mind egyformán hasznavehetetlen. Bízzál csapatokat a legjelentéktelenebb uralkodóra, és kifutnak a csatatérre, mint a megvadult bikák. De ha nem ezt teszik, vissza sem fognak lőni.

Az egységek útvonalának megtalálása egyszerűen pocsék. Amíg a történet nyugvóponton van, úgy-ahogy elviselhető, de amint megélénkül a játék, minden összeomlik. Képzeld el a következő jelenetet: tegyük fel, hogy a Mayday a legjobb haverod, és megkéred, hogy ugorjon át a szomszédba egy CD-ért. Mire ő bemegy a nappaliba, onnan a konyhába, felmászik a hűtőre, kimegy az előszobába, nekimegy a falnak, nagyot koppan... Majd váratlanul kiugrik az ablakon. Te jószágú...!



Hölgyeim és Uraim! Íme a jövő évezred háborúja... szörnyű vörösbarna színben. Uh.



Támadd meg! Mire vársz? Az Istenért?!... Mi a fenét csinálsz?... Jaj!...



A faji sztereotípiák csak fokozzák a *Mayday* zagyvaságát.



A *Mayday*-ben csak egy jó dolog van – ahogy ez az egész konzol drámaian forog.

...a játék(?)-ból

Rövid idő alatt kiderül, a játéktervezőknek még meg kell ismerkedniük a logika fogalmával. A készletek összegyűjtése nem tartozik a játék valódi részéhez, eltekintve attól, hogy ha a roncsokat megmented, lassan növekszik a vagyonod. Nagy nyereségre tehetsz szert, ha egy ellenséges bázist elfoglalsz. A tieidre azonban vigyázz, ha elveszíted, azonnal idegen kézre kerül. Tehát akkor harcolsz a leghatékonyabban, ha engeded, hogy az ellenség elfoglalja a bázisaidat, és utána azonnal visszafoglalod. Huh.

Minden játékszenvedélyem kialszik, ha tovább sorolom ennek a "játék"-nak a fogyatékosságait. Már csak néhány: az egységek válasza idegtépően lassú.



Itt minden éjszaka kész dráma. Figyeld, hogy hova teszed azt a rakétát!

Robotjaid vidáman sértegetnek Téged, átlagban percenként tízszer. Lenyomsz egy gombot és kilépsz a harc-módozatból. "Meg akarsz menekülni?" – figyelmeztet a kérdés. Folytatod... Biztonságba helyezni a kutatásokra szánt összegeket egy örökkévaló harc ezzel a katasztrofális képi megjelenítéssel. Az FMV bejátszás megdöbbentő. A látvány mögötti ellenséget nem lehet megtámadni. Már arra hajlasz, hogy letöltöd a QuickTime vagy a DirectX ősváltozatait.

Ha mindez nem elég, hogy eldobd ezt a selejtet, akkor ismételjük át újra: a Command and Conquer minden idők egyik legjobb számítógépes játéka. Négy évvel ezelőtt jött ki. Egyszerűen megbocsáthatatlan, hogy ennyi idő után minden újítás vagy frissítés nélkül, sőt, hibát hibára halmozva adja ki valaki újra. Mit érdemel az a bűnös, aki a lopott holmit tönkre is teszi? Ezt Rátok bízzuk. PCF

David Kohl



Az izometrikus grafika nem valami lelkesítő, a távolságok érzékelése szinte lehetetlen.



A játékban semmi látványosság sincs, kivéve az FMV bejátszásokat.



Óh, nézd csak ezt a gusztustalan kis robotot. Feláll a hátunkon a szőr.

Mayday – Conflict Earth

PBH
Interneten: www.pbh.co.uk
Ha csak úgy: P133, 16Mb, 4x CD-ROM
Ha tényleg: P200, 32Mb

Napló:

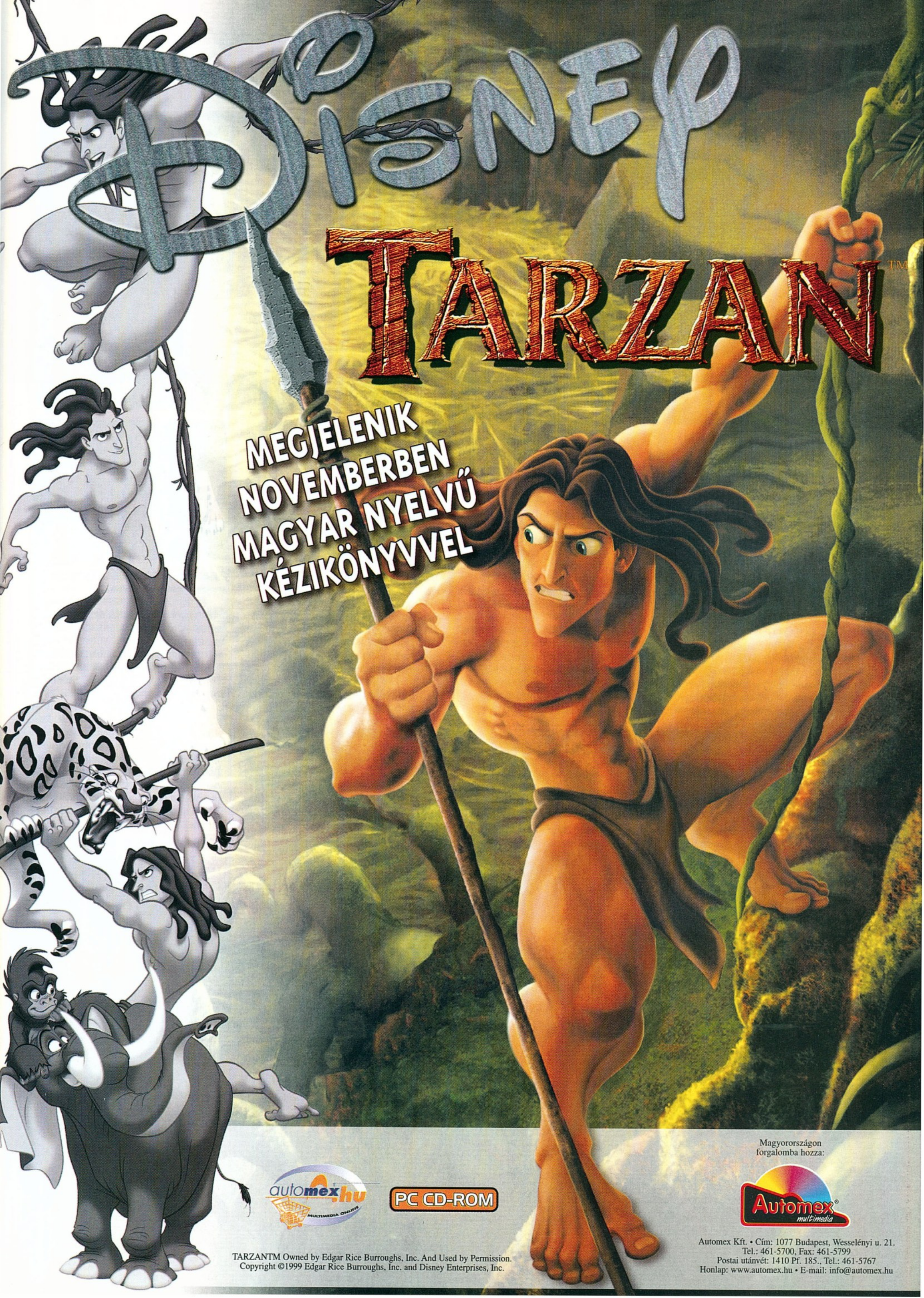
C&C: Red Alert	90%
Total Annihilation	89%
Warzone 2100	89%
Dungeon Keeper 2	85%
Mayday – Conflict Earth	

Pro és kontra:

- ✓ Egy pergő játékon alapul...
- ✗ ...de teljesen elrontották
- ✗ Elviselhetetlen tájékozódás
- ✗ Semmitmondó, unalmas szintek
- ✗ Kiszívja az erődet

Vélemény

22%



Disney
TARZAN™
MEGJELENIK NOVEMBERBEN MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL
automex.hu MULTIMEDIA ONLINE
PC CD-ROM
Magyarországon forgalomba hozza:
Automex® multimedia
Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21.
Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767
Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
TARZANTM Owned by Edgar Rice Burroughs, Inc. And Used by Permission.
Copyright ©1999 Edgar Rice Burroughs, Inc. and Disney Enterprises, Inc.



Star Trek: Starfleet Command

A ki tudja hányadik folytatásból készült játék merészen teleportál a (nagyjából) valós idejű stratégia világába. Beleszédülnek a csillagok is, vagy az egész nem több, mint langyos szórakozás?



Ah, igen, a fekete lyuk. Ezeket inkább nagy ívben kerüljük el. Ja, meg a filmet is. Egyszerűen borzalmas.



Űrhajót vezetni gyerekjáték. Kb. mint autót bekötött szemmel a csomagtartóban fekve.

NA TEHÁT, EDDIG KÉSZÜLT A TV-sorozatból egy játék (Star Trek: 25th Anniversary), a TV-sorozat folytatásából egy játék (Star Trek: The Next Generation), a TV-sorozat folytatásának moziváltozatából egy játék (Star Trek: Generations), tehát valószínűleg a Starfleet Command (SFC) volt a következő logikus lépés. Játékunk alapvetően egy 1980-as, a TV-sorozat mintájára készült társasjátékon alapszik, mely a hangzatos Starfleet Battles címet viselte. Hogy nem túl hihető? Azért ne felejtsük el, hogy egy bizonyos Civilization is társasjátékként kezdte a pályafutását, egy rakat más csúcsjátékkal egyetemben, mint például a The Settlers meg a, ööö, izé, a Star Wars Monopoly. Szóval a kiváló feldolgozások hagyományába illeszkedő SFC megvalósításában hűségesen ragaszkodik dobókockás őséhez. Egy kicsit talán túlságosan is.

Nem mintha nem lenne tökéletesen érthető a kísértés, amivel a játék fejlesztőjének szembe kellett néznie, hogy egyszerűen átírja számítógépre a társasjátékot zsilipestül, raktárostul, fotontorpedóstul. A Starfleet Battles köré egész kultusz szerveződött, emellett pedig az igazi Star Trek-élvezethez fontos, hogy a dolog minél jobban hasonlítson az eredetihez. Hogy ez hová vezet? Erről lesz szó a továbbiakban.

A játék elején megkapjuk kinevezésünket saját űrhajónk parancsnoki posztjára (később egész flottáknak parancsolhatunk), feladatunk átkutatni az űrt új életformák után, ismeretlen bolygókat felfedezni, azután a küldetések során ezek igen nagy százalékát rommá lőni. Eddig ismerős? Meglehet, de van számos olyan elem is, ami az SFC-ot megkülönbözteti elődeitől.

Különböző zászlók alatt

Először is nem Kirknek és csapatának szerepét vesszük át. Ez a mi külön űrhajónk, a mi előmenetelünk és csak rajtunk áll, hogy sikerül-e megörökíteni nevünket a történelemkönyvek lapjain. Miután az ember befejezte a kötelező jellegű tutorial részt, megkapja első, szerényebb kivitelű űrhajóját, irány a galaxis, bejárhatjuk a legveszélyesebb zónákat, de akár el is kerülhetjük őket, majd egyre nehezebb küldetésekben vehetünk részt az általunk választott faj képviselőjeként.

Igen, igen, ismét a fajoknál tartunk. Eltérően bármelyik általunk ismert eddigi változattól, az SFC-ban üdítően sokféle perspektívából játszhatjuk le a küldetéseket, megválva a Föderációtól az öt másik faj egyikének kedvéért. Kapitányjelöltként eldönthetjük, hogy kinek a bőrébe bújunk – a jól ismert romulánokéba vagy klingonokéba, a nagydarab és kevésbé rokonszenves – V-alakú gyíkemberekre emlékeztető – gornokéba, a lyranokéba (akik nyilvánvalóan a kzintiktől származnak – ha ez bárkinek is mond bármit) vagy

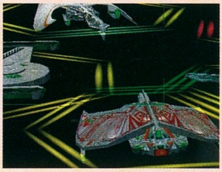
Kirk-edő különbségek



Semmi *Deep Space 9* vagy *Voyager* típusú modern kacat. Ezek a kis gyönyörűségek azokat az időket idézik, amikor egy űrhajó még űrhajó volt. Hagyjuk a holodecket és a fotonhajtóműveket – itt a villogó lámpácskák, az első osztályú fekete bőr és az angol klubok exkluzivitása uralkodik. Persze van egy egészen különleges hajó is...



Több órás kimerítő gyakorlás után az első igazi csata lélegzetelállító. A fegyverváltás, a káprázatos 3D effektek éppen eléggé lekötik az embert, amíg megtalálja az ellenfél pajzsának gyenge pontját, hogy azután (bizonyára valamilyen még a játékszabályban sem szereplő trükkel) elküldje az űr örök vadászmezőire.



Nem akarunk nagyon kukacoskodónak tűnni, de miért kell a Föderáció Hadihajóinak úgy bukdácsolniuk, mint egy léket kapott csónaknak? Fizika érettségi nélkül is tudni lehet, hogy a végtelen, mozdulatlan, gravitáció nélküli űr nem akadályozza úgy a mozgást, mint a jó öreg Föld óceánjai.



A hiteles ütközésélmény megteremtése mindig is nagy kihívás marad a virtuális valóság számára, főleg ha meggondoljuk, hogy itt elméletileg sokmillió tonnás, mágneses pajzzsal védett böhömök repkednek. OK, az űrben éppen nem hallatszik az ütközés robaja, de egy kis szilánkeső igazán jólesne.

a hydranokéba, akiket a természet bőségesen ellátott végtagokkal (utoljára hatot számoltam).

A hajók mindegyike teljesen egyénien néz ki, tehát igazán nem vádolhatjuk az Interplayt azzal, hogy spórolt volna a grafikai megvalósításon. Látszik, hogy szerető gondossággal tervezték meg a hajók 3D-s változatait, akik véletlenül birtokában vannak a társasjáték legújabb 3D-s kiadásának, biztosan élvezni fogják, ahogy a lézersugarak sisteregve átszelik a képernyőt. Azért nem kell túlságosan beindulni a 3D-s dolgoktól, mivel nagy részben mégis két dimenzióban folyik a játék. A legtöbb esemény – mint a társasjáték tábláján – síkban történik.

Indul a tűzijáték

Talán a legfontosabb különbség mind közül az, hogy az egyes küldetések harci helyzeteiben nagy felelősséggel tartozunk hajónkért. Az SFC rendkívül részletes játékszabályának hála, zavarba ejtően sok manőverezési, támadási és általában vett harci lehetőség közül választhatunk, kezdve a közvetlen fotontorpedó-tűztől a különböző harci osztagok bevetéséig. Sőt mi több, ezek mindegyikét használnunk is kell.

Az ember jobban teszi, ha elfelejt mindent, amit eddig tudott az űrbeli hadviselésről, mivel pusztán az, hogy lövünk az ellenségre, ahogy csak bírunk, ebben a játékban nemigen vezet eredményre.

Ugyanígy, jobb ha félretesszük a többi stratégiai játékból hozott kiváró taktikát. Itt nem lehet felhalmozni készleteket, hogy azután egyetlen dicsőséges rohammal söpörjük el az ellenséget. A reaktorok termelte energia megoszlik a pajzsok, a hajtóművek, a teleportok és a fegyverrendszer újratöltése között. Igen, újratöltés, úgyhogy ebben a játékban nem pöröghetnek folyamatosan a lézervetők, vagyis: az időzítés létfontosságú.

Tehát nemcsak az a lényeg, hogy lemészároljuk ellenfelünket, az is számít milyen módon mészároljuk le. A pürroszi győzelmek igencsak éreztetik hatásukat pontszámunkon, mivel pedig hajót és legénységet ennek függvényében választhatunk, gyorsan világossá válik, hogy a meggondolatlan, elhamarkodottan cselekvő kapitányok nem húzzák sokáig. Márpedig a Starfleet Command-dal játszani hosszadalmas vállalkozás. A hat campaign mindegyike több mint elég csavart és fordulatot tartalmaz ahhoz, hogy hetekre elegendő elfoglaltságot adjon.

Ha mindezekhez hozzávesszük, hogy minden egyes faj történelmébe három különböző időpontban (és ezzel fejlettségi fokon) kapcsolódhatunk be, ráadásul a programhoz tartozik egy jól használható, erőteljes campaign-tervező, a potenciális játékidő csak a feladat összetettségével mérhető össze. Ha ez az egész iszonyúan bonyolultnak tűnik, annak egy oka van: tényleg az. Egy átlagos űrhajó irányítását tökéletesen elsajátítani évezredekig tart, márpedig ha az ember nem jön rá az alapokra rögtön az elején, garantált a csalódás.

Az SFC már csak emiatt sem kerül be a klasszikusok közé, ha pedig számításba vesszük a tökéletesen használhatatlan eligazításokat, az unalmas tutorial részt, amelynek irányítása legalább olyan nyakatekert mint a küldetéseké, kérdéses, hogy a Star Trek fanatikusokon kívül kit érdekel majd a program. Aki el tudna viselni egy kis űrbeli nyomulást, de véges a türelme, jobban teszi, ha az idén marad a Homeworld-nél. Ha viszont Star Trek rajongó, vagy esetleg az ízig-vérig taktikai RTS megszállottja vagy, a Starfleet Command pont neked való. Ez a játék sokkal mélyebbre hatol a Star Trek világába, mint legtöbb rokona. PCF **Chris James**

Star Trek: Starfleet Command

Interplay/Virgin **Tel:** (1) 351 3078
Interneten: www.interplay.com/sfcommand
Ha csak úgy: P200, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D gyorsító

Napló:	
C&C: Tiberian Sun	90%
Starfleet Academy	85%
Star Trek: Generations	85%
Star Trek: Starfleet Command	
Fighting Steel	71%

Pro és kontra:

- ✓ Mintha egy Trek epizód lenne
- ✓ Első osztályú stratégia
- ✗ Unalmas, hasztalan tutorial
- ✗ A csata 2D-ben folyik
- ✗ Nincsenek ferengik és borgok

Vélemény

78%

Darkstone



Vennél tőle használt kocsit? Nem, mert rettenetesen gonosz, és főidőben sárkány.

Kész a szerepjáték a közönség elé járulni? Vagy ami még fontosabb, a tömeg kész van-e az RPG-re? Itt az idő egy kis varázslatra...

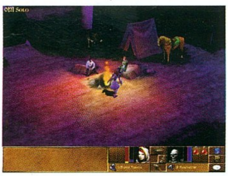
A SZEREPJÁTÉKBAN, MINT MŰFAJban több a lehetőség, mint a legtöbb játékban. Lehetnek "szarok, mint egy beöntés" vagy akár "a világ legjobb játékai", attól függően, játszottunk-e velük vagy sem. A Darkstone a legújabb felnőtteknek szóló játék, de ezegyszer nem csak az elvakult RPG rajongóknak.

Első nézésre nem valami formabontó, mert meg kell emésztened a jó öreg átlagos háttértörténetet, mielőtt lemészárolnál boldog-boldogtalant a környéken lófrálva. A klasszikus "jó a gonosz ellen" csatáról van szó, csak átírták Életre és Halálra. Természetesen szükség lesz egy gonosz fickóra – és itt jön a képbe a hosszúmagánhangzós Draak, azzal a csalhatatlan képességével, hogy sárkánnyá tud változni, amikor hívja a természet. Ahhoz, hogy legyőzd, össze kell raknod az Idő Golyót, és mielőtt rájönnél, már meg is van a cselekmény.

De hogyan tudná a játék kompenzálni a cselekmény apró szépséghibáit? Például, hogy minden mást nemes egyszerűséggel, magabiztossággal, ja és 3D-vel kezel. A Darkstone az első harmadik személyű szerepjáték, amit 3D-ben megvalósítottak – mindent sokszögekből szerkesztettek. Ez azt jelenti, hogy mielőtt elvinnéd oda egyik ravasz fickódat, szétnézhetsz a kamerával a várbörtön vagy a vadon azon részén, amelyet eddig még nem láthattál.



Bocs öregfiú. Csak rakj egy pár kristályt a helyére és hopsz... Baleset volt, tényleg.



Ne felejts el enni, aludni, és más emberekkel beszélgetni. Úgy értem a való életben.

Félre a kockákkal

Bár a szereplők megalkotása itt máshogy történik. Ahelyett, hogy órákig dobálnád a kockát, hogy nevetséges és valószínűtlen adatokat kapj, csak választasz egy osztályt, adsz egy nevet és kész is vagy. Ez működik, mert ha a szereplőid fejlődnek, csak hozzáadod ezekhez a kulcsértékekhez. Nem kapsz büntetőpontot, ha összekevered a kasztokat – sőt a harcosok is tanulhatnak varázslatokat, akárcsak a varázslók.

A városban

Ha már két szereplőd van, akkor elindulhatsz kutatni a Városba. Vásárolj fegyvereket, páncélt, varázsigéket tartalmazó könyvet, kaját, és végezz néhány előkutatást, mielőtt eltűnsz a vadonban egy kis véletlenszerű kalandozásra – és közben tartsd észben a fő feladatodat: összegyűjteni az Idő Golyó szilánkjait.

Mindezt szép nyugodtan – várbörtönökben kóvályoghatsz, szörnyeket ölhetsz, kincset gyűjthetsz, tapasztalatokat szerezhetsz és reméljük, megkaparintod azt a fura szilánkot is. És ott vannak még a Városi utak, amikor viszszamész eladni a véletlenszerűen létrehozott várbörtönökből megszerzett holmit, hogy még jobb felszerelést vásárolj, még nagyobb és még élvezetesebb várbörtönökbe juthass el. Kicsit bután hangzik, de jól el lehet ütni vele az időt.

Az a fő probléma a Darkstone-nal, hogy hiányzik belőle a méret és a terület. Sosem érezheted, hogy a világ, amit éppen felfedezel, nagyon nagy lenne. Ez nem okoz nagy csalódást a várbörtönökben, de odakint igen zavaró, különösen azért, mert akármerre mész, egy ápolt és áthatolhatatlan erdőbe ütközöl a széleken.

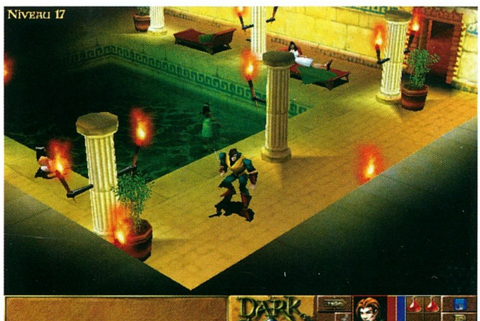
Az edzett szerepjáték rajongók, akik nem sokat aludtak, amikor kijött a Baldur's Gate, csak nevetni fognak a vázlatos grafikán, hogy semmi bonyolultság, és nem a tiszteletre méltó RPG-világ a helyszín. De mégis, a Darkstone megmutatja, hogy vannak Dungeons and Dragons műfajbeli arcok, amik mégsem elcsépeltek. Könnyű kezelni, jó vele játszani, és biztosan megváltoztatja az alvási szokásaidat. PCF

Alan Dexter

Darkstone 9 950 Ft	Napló:		Pro és kontra:	Vélemény
Delphine Software/Electronic Arts	Diablo	90%	✓ Jó irányítás	81%
Tel: (1) 351 3078	Baldur's Gate	86%	✓ Kivételesen kapható	
Interneten: www.delphinesoft.com	Darkstone		✓ Pompásan néz ki	
Ha csak úgy: P233, 32Mb, Win 95/98	Lands of Lore 3	76%	✗ Egyszerű az edzett RPG-seknek	
Ha tényleg: PII 350, 64Mb, 3D gyorsító	Return to Krondor	62%	✗ Túl görcsös	



Sosem tudhatod, hogy melyik várbörtönben mit találsz. Ez az időtöltés már egy kicsit túlmegy a jó szórakozás határain.



Ha hősünk véletlenül a rossz várbörtönbe téved, könnyen elfeledkezik a világ megmentéséről, és inkább vesz egy könnyű fürdőt. Talán meg is érdemli.



Magyar nyelvű kézikönyvvel
SEPTERRA CORE
LEGACY OF THE CREATOR
Egy igazi Fantasy-játék stratégiai és szerepjáték elemekkel.
Irányítsd a bátor hőst, Mayát a Septerra népeinek megmentésért vívott csatában !
VÁRHATÓ MEGJELENÉS: NOVEMBER VÉGE
Titkos orosz katonai kísérletek...
Valami nem úgy sikerül, ahogyan tervezték...
Egy egész város elpusztul...
GORKY 17
Kaland és stratégia 3D-ben
egy lehetséges jövő lehetséges
mutánsai ellen...
TELJES MAGYAR NYELVŰ PROGRAM !!!
NOVEMBER VÉGÉTŐL A BOLTOKBAN !!!
TOMB RAIDER, PANZER GENERAL 3D,
HAVE A N.I.C.E. DAY!, JOINT STRIKE FIGHTER
WARWIND 2., VIRTUA FIGHTER 2., stb...
14.995,-
GOLD 3 GAMES
JAGGED ALLIANCE 2
9.995,-
magyar nyelvű kézikönyvvel
- Earth 2140 2.995,-
- Jack Orlando 1.995,-
- Get Medieval 4.995,-
- Vészhelyzet 2.995,-
- Shogo M.A.D. 4.995,-
- RoboRumble 2.995,-
- Rage of Mages 4.995,-
Akció !!!
VÁRJUK VISZONTELADÓK
JELENTKEZÉSÉT !
TRAVELBOX - Hungária Kft.
3201 Gyöngyös, Pf.310 Tel/Fax: 37/315-905
www.travelbox.hu tbh@interdnet.hu
AZ ÁRAK AZ ÁFÁT ÉS A POSTAKÖLTSÉGET TARTALMAZZÁK.
TopWare INTERACTIVE

Traitor's Gate



Először vessünk egy pillantást a szeretnivaló hátterekre. Aztán jöhet az unalom.

Négy teljes CD. És még annyira sem izgalmas, mint a zoknistoppolás. Köszöntünk a Traitor's Gate-ben...

Sóhaj. A PC-s játékok egyébként szuperizgalmas világa néha elég hervasztó is lehet. Az egyik percben még tömegkarambolt hoz össze az ember a Midtown Madness káoszában, vagy Jerryvel orvlövészkedik a Hidden and Dangerousban, vagy éppen fejest ugrik a Soul Reaver kísérteties világába. Aztán jön a Traitor's Gate és tönkretesz mindent.

Mikor végre azt gondolnánk, hogy a színvonaltalan rá-az-egeret-és-klikk típusú játékoknak bealkonyult a LucasArts csillagászati erőfeszítései nyomán, hogy a műfajt bámulatos új dimenziókba helyezze át (tanú lehet erre az egyéni, briliáns alaptörténetű, hibátlan feladatokat kínáló Grim Fandango, vagy a még mindig utolérhetetlenül poénos Monkey Island sorozat), akkor úszik be a képbe a Zablac által készített Traitor's Gate, csak hogy emlékeztessen arra, mennyire zsibbasztóan unalmasak is tudnak lenni az ilyen kalandjátékok. Főleg ha még egy csipetnyi szellemesség, mozgalmasság vagy általában vett életszerűség sem szorult beléjük. Nem is beszélve leheletnyi izgalomról, szellemi kihívást jelentő feladatokról, vagy egy olyan kezelőfelületről, amivel – Uram bocsá' – még élvezet is játszani.

Várőrség, hahó!

Bár persze lehet, hogy kicsit igazságtalanok vagyunk. Be kell vallani, hogy a Traitor's Gate izgalmas alaptörténettel dicsekedhet – a játék a londoni Tower ősi falai között játszódik, amire legjobb tudomásunk szerint még nem volt példa. A játékos feladata az, hogy a vagyont érő koronaékszereket – amiket egyesek éppen ellopni készülnek – tökéletes másolatokkal helyettesítse. A trükk az egészben az, hogy a jó öreg királynőnek nem szabad megsejtenie miben is sántikálunk. Így azután legalább olyan észrevétlenül kell settenkednünk, mint a hitvány tolvajoknak, akik megpróbálják megütni a főnyereményt, mielőtt még mi megelőznénk őket.

Izgalmasan hangzik? Valamennyire biztosan. De ezzel vége is az izgalmaknak és a négy CD igazi megpróbáltatást jelent, ahogy a játék percről-percre veszít érdekességéből és ezzel aztán egyre unalmasabbá válik. Leginkább a Fox nevetséges The X-Files c. programjával érdemes összemérni, amivel a Traitor's Gate több, mint futólagos hasonlatosságot mutat. Ez a gyakorlatban annyit jelent, hogy itt is egy rakat előre megrajzolt háttérrel van dolgunk, amelyeket egy az adott környezet tárgyaira érzékeny kurzor segítségével mozgathatunk,

A négy CD igazi megpróbáltatást jelent, ahogy a játék percről-percre veszít érdekességéből.

vizsgálhatunk és babrálhatunk úgy általában. A kurzor azonnal figyelmeztet bármire, amivel kezdeni lehet valamit vagy csak a leghalványabban érdekesnek bizonyulhat, de egyben az egyetlen kapcsolatot is jelenti az egyébként meglehetősen steril virtuális világgal. Aligha ez a legolajozottabban működő vagy legeredetibb irányítási rendszer, ráadásul az egyébként is sziruposan csordogáló játéktempót egészen elviselhetetlen szintre lassítja. A feladatok megoldásához rövid idő után nem kell mást tenni, mint automatikusan összerakni a legutóbbi helyen kapott utolsó információtöredéket a legutoljára megszerzett tárggyal. Aztán ott van még az idegesítően ostoba, fényképezőgépnek álcázott "vizsgálás" funkció – fényképezd le, ami használhatónak látszik, küldd el e-mailen egy pár tudósszerű csókának, ők meg postafordultával visszaküldik a szükséges információkat. Az ilyen részletek lehet, hogy hozzájárulnak a titkosügynökös hangulat megteremtéséhez, de értelmetlenül bonyolulttá tesznek egy olyan funkciót, amelynek sokkal egyszerűbben kellene működnie.

Fiaskó 2000

Így azután sajnos a végeredmény egy olyan játék, amelyik meg sem próbál igazodni a kihívásokhoz, amelyeket az új évezred kategóriájával szemben támaszt. Kár pedig, mert a hátterek – megintcsak mint a The X-Files esetében – kellemesen magas színvonalúak. Tehát – hacsak azon a véleményen nem vagy, hogy a Riven a minőségi szórakoztató informatika csúcsának megtestesítője – azt ajánljuk, inkább kerüld el a Traitor's Gate-et és csinálj valami szórakoztatóbbat. Például aludj egy jót. PCF

Jes Bickham



A koronázási ékszerek. (Ide jöhetne valami olcsó poén, de most inkább kihagyom.)



A feladatok hihetetlenül unalmasak a *Traitor's Gate*-ben. Higgyétek el.

Traitor's Gate

Zablac Entertainment
Interneten: www.zablac.co.uk
Ha csak úgy: P166, 16Mb, Win 95
Ha tényleg: P200, 32Mb, Win 95

Napló:

Grim Fandango	94%
Curse of Monkey Island	90%
The X-Files	70%
Riven	48%
Traitor's Gate	

Pro és kontra:

- ✓ Nagyszerű hátterek
- ✓ Színvonalas alaptörténet
- ✗ Hervasztóan unalmas
- ✗ Semmi újdonság
- ✗ Túl macerás irányítás

Vélemény

32%



Mintha ott lenne az ember, nem? Mintha. A valóságban nem néz ki olyan jól, mint itt, de még így is érdekesebb, mint a *Traitor's Gate.*



Ahh, a Tower. Elég szép magában is és ideális helyszín egy játékhoz – de ez teljesen kihasználatlanul marad a *Traitor's Gate*-ben. Erről ennyit.


OLIVER STONE
BEMUTATJA
Hogyan
játszhatnál
szabályosan,
ha
nincsenek
szabályok?
MARK WAHLBERG
CHOW YUN-FAT
MOCSKOS ZSARUK
A FLAMEX forgalmazásában a NEW LINE CINEMA bemutatja
az ILLUSION ENTERTAINMENT GROUP produkciójában JAMES FOLEY filmjét
CHOW YUN-FAT MARK WAHLBERG "THE CORRUPTOR"
RIC YOUNG PAUL BEN-VICTOR BYRON MANN és BRIAN COX
Szereposztás MARY VERNIEU és ANNE McCARTHY
Társ-executive producer JONATHAN KRAUSS BRIAN WITTEN Zenei rendező DANA SANO
Zene CARTER BURWELL Jelmeztervező DOUG HALL
Vágó HOWARD E. SMITH, A.C.E. Látványtervező DAVID BRISBIN
Fényképezte JUAN RUIZ-ANCHIA, A.C.E. & A.E.C.
Executive producer OLIVER STONE TERENCE CHANG BILL CARRARO JAY STERN
Producer DAN HALSTED
Írta ROBERT PUCCI
Rendezte JAMES FOLEY

Boss Rally

Szelídnek született... A Boss Games igen gyenge autóversenye szégyent hoz az eredeti N64-es gyökerekre.

A VÉSZCSENGŐK MEGSZÓLALNAK, AHOGY elindul az intro. A film a játékból van, csak videóként visszajátszva, szemcsés és a színei mintha nagymosáson estek volna át. Mi több, úgy tűnik, az eredeti N64-es verzióból eszkábálták össze. De miért, miért, miért?

Mindezt a Southpeak adta ki, az az amerikai cég, amely a gyalázatosan pocsék Men In Black játékért is felelős. Úgy látszik, manapság már nem kell nagyon nagy név ahhoz, hogy összeüss valamit. Nem javít ugyan a helyzeten, hogy az eredeti N64-es verzió sem volt nagy eresztés, de legalább megmagyarázza, miért lett ilyen pocsék a Boss Rally PC-s változata.

Furcsamód a vezetés a legjobb az egészben, még akkor is, ha a Boss Rally valamilyen úton-módon elfelejtette alkalmazni a fizika törvényeit. Ezért úgy érzed, több vajon szántasz keresztül, mint amennyit az Utolsó tangó Párizsban egyik jelenetében felhasználtak. Végülis ez jó dolog, mert (tényleg nagyon laza) farolásokba fog torkollni még a legegyszerűbb kanyar bevétele is. Sajnos innentől csak egy út vezet tovább, az is lefelé. A gépi sofőrök pedig híján vannak minden eredetiségnek, szépen lassan haladnak céljuk felé, és mindezek mellett folyton a 20. helyről indulsz. Ráadásul minden pálya úgy néz ki, mintha egy minimalista tervezte volna olyan kevés anyag felhasználásával, amennyi még éppen elég. De a zene jó.

Egyszóval a Boss Rally aztán tényleg érti a dolgát. Ebben a játékban több a farnyom, mint egy csomag használt Pampersben, és itt már nem lehet pótolni a tragikus hozzá nem értést minden egyéb részlegen. Inkább szerezd meg a Screamer Rally-t vagy a Colin McRae Rally-t. PCF

Dave Bradley



Na jó, nem biztos, hogy ez a legdinamikusabb nézőpont, de így a legjobb vezetni és leszáguldani azokról a lejtőkről.



Ez a *Boss Rally* egyik ritka ezt-nézd-meg-milyen-pazar-a-látvány pillanata.

Boss Rally

Southpeak/Boss Games
Interneten: www.southpeak.com
Ha csak úgy: P233, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P266

Pro és kontra:	Vélemény
✓ Az ütközések jók ✗ Alig látni a pályát ✗ Nem életszerű, kevés élvezet	32%



Ha a korlátnak vagy egy másik kocsinak ütközöl, nem igazán lassulsz le. Ez azt jelenti, hogy szabadon bárminek nekimehetsz – ami szórakoztató, de nem feltétlenül életszerű.

Conflict: Freespace Silent Threat

Több fegyver, több űrhajó, több küldetés, az Interplay egyre mélyebbre süllyed a végtelen űrbe egy titkos kiegészítő csomaggal.

MIUTÁN SOK VOLT A MENDEMONDA a Descent 2 folytatása körül (ellentétben a Descent 3-mal, a nemrég kibocsátott tényleges folytatással), megkönnyebbülésünkre az Interplay átnevezte a Descent: Freespace-t Conflict: Freespace-re, és elkápráztatott minket egy meglepően jó sci-fi viadallal.

A Silent Threat olyan, mint egy kiegészítő küldetés-csomag a Conflict: Freespace-hez, több mint 40 új küldetéssel, plusz egy pár működőképes űrhajóval és nagy halom új fegyvertípussal. Sőt mi több, van egy új típusú vezérhajó is, csak hogy még jelentéktelenebbnek érezd magad. Ezek a monstrumok voltak és lesznek a Freespace-élmény koronázatlan királyai. Eszméletlenül túlméretezettek és túlságosan is emlékeztetnek a Csillagrombolókra az eredeti Csillagok Háborúja filmekből. Na nem mintha a kisebb hajók nem lennének figyelemre méltóak: kiváló romboló hatás és ötletes kivitel – segítségükkel kihámozhatod a történet velejét, amelyben az ellenséges vonalak mögött találod magad, csapdáktól rettegve.

Annak ellenére, hogy a Conflict: Freespace már több mint egy éves, ez a kiegészítő csomag ugyanúgy élvezhető, mint az eredeti. Csak az a probléma, hogy a Freespace 2 nemsokára megjelenik – és a felszereltsége nagyobbnak és jobbnak ígérkezik majdnem minden tekintetben. Az Interplay tudja ezt, és mi is tudjuk. De ettől azért nem esünk hasra, köszönjük szépen, találkozunk, ha megjött a következő rész. PCF

Dave Perrett



Öreg, de pörög: lehet, hogy a 3D hajtóműve zörög egy kicsit, de az űrcsatákhoz még mindig kiváló a festése.



A *Silent Threat* nem hanyagolta el űrhajói kivitelezését: kicsi vagy nagy, változatos és kidolgozott.

Conflict: Freespace
9 880 Ft

Interplay **Tel:** (1) 351 3078
Interneten: www.interplay.com
Ha csak úgy: P133, 32Mb, 3D gyorsító
Ha tényleg: P200

Pro és kontra:	Vélemény
✓ Magával ragadó, mint mindig ✓ Az adalékok jól működnek ✗ Jön a Freespace 2	76%



A *Freespace: Silent Threat* büszkélkedhet pár kellemesen nagy űrhajóval. És a kellemesen nagy űrhajó természetesen kellemesen nagyot fog robbanni.



INTERAKTÍV ANGOL
NYELVOKTATÁSI
Rendszer
MAGYAR NYELVRE HONOSÍTOTT SZOFTVER
9.990.-
LANGMaster SOROZAT
INTERAKTÍV ANGOL
NYELVÉSZ
LANGMaster INTERAKTÍV ANGOL Collins COBUILD Student's DICTIONARY
4.490.-
8.990.-
15.990.-
KEZDŐ SZINT
LANGMaster INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ KURZUS
LANGMaster INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ PAKK
LANGMaster INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ CSOMAG
KÖZÉPHALADÓ SZINT
HALADÓ SZINT
Cyberstone Entertainment CD-ROM Fejlesztő és Kiadó Kft.
Tel.: 461-5750 • Fax: 461-5799 • Honlap: www.cyberstone.hu • E-mail: info@cyberstone.hu
Forgalomba hozza: Automex Kft. • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
1077 Budapest, Wesselényi u. 21. • Tel.: 461-5700 • Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Pf. 185 • Tel.: 461-5767
epa Electronic Publishing Association LLC
MACMILLAN HEINEMANN English Language Teaching
CYBERSTONE ENTERTAINMENT
Automex multimedia



Körbeutazni a világot, híres művészeti alkotásokat megtekinteni, többféle rejtvényt megoldani nem is olyan izgalmas, mint gondolnánk. Őszintén. Hitted volna?



Ebben az érdekfeszítő kirakóban össze kell állítanod a képet, mielőtt elborul az agyad és beáll az agyhalál. Micsoda kihívás.



A többi rejtvénytől elmenekülve, itt pihenésképpen először el kell forgatnod a kép darabkáit, és csak azután tudod kirakni.

Pandora's Box

Van hozzá türelmed, hogy a világ zűrzavarát visszagyömöszöld Pandora Szelencéjébe? Nem hinném.

SZERETJÜK A KIHÍVÁST. HA AZ ÉLET TÚLságosan könnyű lenne, még elsorvadnánk. Ezért olyan népszerűek a számítógépes játékok – életben tartanak minket. Nem csak az egyszemélyes lövöldözős játékokról beszélek, hiszen a fejtörők is éppen olyan jók.

A Pandora Szelencéje elvileg csak egy fejtörőgyűjtemény. A baj csak az, hogy hozzávágtak egy történetet, ami szinte utánozhatatlan. Úgy néz ki, amikor Pandora újra lepecsételte szelencéjét, hét kaotikus szereplő valahogy megúszta a visszatoloncolást, és most az a feladatod, hogy elfogd őket.

Ezt világ körüli útjaid és unalmas mozaikjátékok megfejtése során teheted meg. Különböző típusú fejtörőkkel unhatod magad halálra, és ahogy haladsz a játékban, még több zúdul a nyakadba – bár egyik sem szakít a rakd-össze-ezt-a-tárgyat/képet hagyománnyal.

Az egyik félelmetes feladvány hasonlít a klasszikus tologatós kirakóra, csak ez körben van. Vannak szimpla mozaikjátékok, de akadnak olyan finomságok is, mint például a háromdimenziós mozaik, a festmény kitalálósdi és szánalmas találd-meg-a-képet-a-nagy-zűrzavarban rejtvények. A fejtörők egynémelyike nem a legújabb, de nem ez a legnagyobb bűnük. A baj ott van, hogy nincs meg bennük egy létfontosságú alkotóelem – a kihívás. Ez külön szégyen, mert a játék tervezője az az Alekszej Pajitnov, aki az eredeti Tetris megalkotója.

Szükségünk van fejtörőkre, hogy a csúcson tartsanak minket, de ha ilyen játékokban is megbízunk, mint ez, pillanatok alatt kihal az emberiség. Szavazz a természetes kiválasztódásra, és inkább hagyd ki a Pandora Szelencéjét. Az egyetlen talány, amin érdemes rágódni, az az, hogy a Microsoft mit látott benne és miért adta ki olyan gyorsan. PCF

Alan Dexter

Pandora's Box	Pro és kontra:	Vélemény
9 950 Ft	✓ Egyszerű játszani	24%
Microsoft **Tel:** (1) 267 4636	✓ Jó képek és szobrok	
Interneten: www.microsoft.com	✗ Semmi kihívás	
Ha csak úgy: P100, 16Mb, Win 95/98	✗ Nem elég változatos	
Ha tényleg: 32Mb	✗ Borzalmasra sikerült történet	

Carnivores

A terv? Egy történelem előtti vadász-szimulátor. Az eredmény? Szó szerint dinó-krízis.

EGÉSZEN MOSTANÁIG A VADÁSZ-SZIMULÁtorok a degenerált paraszt jenkik kiváltságai voltak – azoké a puskával totyogó, kockás inges kirándulóké, akiknek az az elképzelésük a macho szórakozásról, hogy biztonságos távolból leméSzárolják a gyanútlan vadvilágot.

Eme nagyszerű mulatság számítógépes rekreálásából a GT-ben gyökerező Wizardworks már jó pár dollárt összeszedett. Most vették ezt az egyszerű ötletet és még egy bőrt lehúztak róla – csak kicsit fantasztikusabb köntösbe bújtatták. A Carnivores a legnagyobb kihívás – legalábbis szimulált veszély szempontjából –, amivel egy vadász szembetalálkozhat: dinoszaurusz-vadászat.



A távcső csak némileg nagyítja fel a tájat, és azt elfelejtheted, hogy ezzel egy időben még lőhess is.

▶ **Ha elrakod a fegyveredet, gyorsabban tudsz futni – ez igen hasznos, ha ilyen közel vagy egy T-Rexhez.**

Alapjában véve olyan, mint a Jurassic Park, a párbeszédeket leszámítva – azaz két óra bámulás a néma képernyőre, és egy pár perc féktelen akció. A fabatkát sem érő három fegyveredet (egy sörétes vadászpuska, egy nyílpuska és egy orvlövész puska) a játék alatt nem tudod újratárazni, így rákényszerülsz, hogy elhagyd a szigeteket – ha ejtettél dinót, ha nem – csak azért, hogy szerezz pár töltényt. Aztán van még távcsöved, térképed, dinoszaurusz hívód (?!) és iránytűd, csak hogy emlékeztessenek rá, milyen kihaltak a körülölelő füves területek.

A Carnivores 10-féle dinoszaurusza meglepően jól animált, bár közülük csak néhány ténylegesen húsevő, és a kószálás a hat színhelyen inkább hasonlít egy nagy sétára a parkban, mint hajtóvadászatra. Mikor felállsz a gép mellől, olyan érzésed támadhat, hogy a Növényevők (Herbivores) találóbb cím lett volna. Közlünk néhány képet a T-Rexről, mert még ha olyan bolond is vagy, hogy megveszed ezt a játékot, akkor sem tudsz addig ébren maradni, míg meglátsz egyet. Összegezve, igazi dinó-unalom. PCF

Dave Perrett





A gyér aljnövényzet azt jelenti, hogy innen még sokat kell cipelned a zsákmányodat.



Elhagyhatod a szigeteket, amikor csak akarod, az ilyen látvány úgyis ritka.

Carnivores	Pro és kontra:	Vélemény
	✓ Jól animált dinók	21%
Wizardworks	✓ Változatosság a szarvasok után	
Interneten: www.wizardworks.com	✗ Újratárazáshoz le kell lépned	
Ha csak úgy: P150, 16Mb, Win 95/98	✗ Nagy térképek, kevés dinó	
Ha tényleg: P200, 32Mb, 3D gyorsító	✗ Csak három fegyver van	

TÖBBNYELVŰ KIADVÁNY

LANGMaster® SOROZAT INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ®

A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatot a nemzetközi szakmában elismert angol ***Heinemann ELT Könyvkiadó Heinemann Guided Readers*** kiadványaiból adaptáltuk CD-ROM-ra, melyet korra és tudásszintre való tekintet nélkül mindenkinek tudunk ajánlani. A Sorozatban felhasznált gondosan összeválogatott tananyag, valamint a kiváló multimédiás megoldások méltán tették a szoftvert világszerte ismertté. Reméljük, a magyar közönség is szívesen fogadja!

A Sorozat három szintre tagozódik: kezdő-, közép- és haladó-szintre; kiegészítésként egy hangosszótár is megvásárolható. Szintenként három féle verzió van: egy 1 CD-s ***KURZUS***, egy 4 CD-s ***PAKK*** és az 5 CD-s ***CSOMAG***.

Kurzus Kezdő Szint:
- Dangerous Journey

Kurzus Középhaló Szint:
- The Stranger

Kurzus Haladó Szint:
- The Sign of Four

Pakk Kezdő Szint:
- Dangerous Journey
- The Long Tunnel
- The Garden
- Rich Man Pour Man

Pakk Középhaladó Szint:
- The Stranger
- Riders of the Purpel Sage
- The Picture of Dorian Gray
- Roo 13 and Other Ghost Stories

Pakk Haladó Szint:
- The Sign of Four
- Dracula
- The Speckled Band and Other Stories
- The Women Who Disappeared

Csomag Kezdő Szint:
- Dangerous Journey
- The Long Tunnel
- The Garden
- Rich Man Pour Man
- Collins Cobuild Student's Dictionary

Csomag Középhaladó Szint:
- The Stranger
- Riders of the Purpel Sage
- The Picture of Dorian Gray
- Roo 13 and Other Ghost Stories
- Collins Cobuild Student's Dictionary

Csomag Haladó Szint:
- The Sign of Four
- Dracula
- The Speckled Band and Other Stories
- The Women Who Disappeared
- Collins Cobuild Student's Dictionary

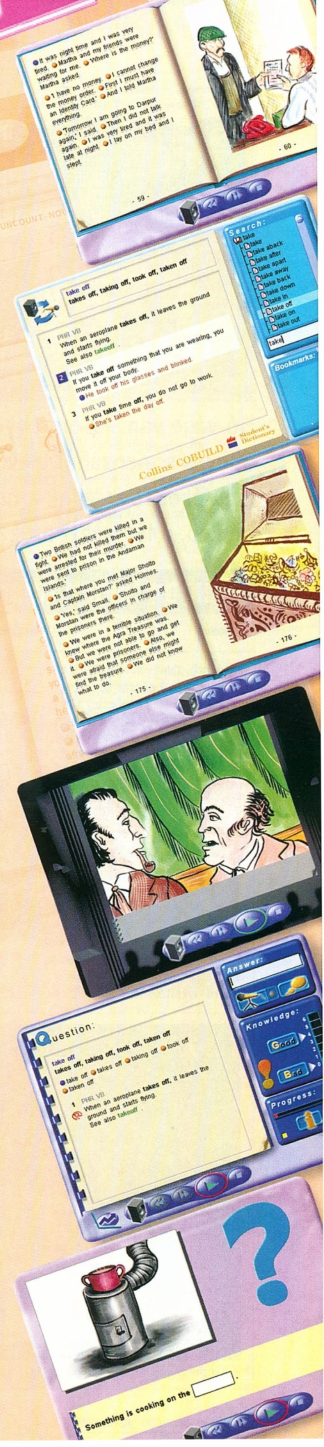
LANGMaster Collins Cobuild szótár: A multimédiás értelmező hangosszótár több mint 40.000 szócikket, valamint 30.000-nél is több példát tartalmaz, melyek az angol nyelv szókincsének mintegy 250 millió szaván alapulnak. A CD-ROM egyedülálló tulajdonsága, hogy a szócikkek mellett az ezekre vonatkozó példamondatokat is kiejti több mint 50 órányi beszéd (238.000 szó) formájában. A szöveget anyanyelvi angolok tolmácsolásában hallgathatjuk meg, miközben mindezt a képernyőn is olvashatjuk. A szótár lehetővé teszi, hogy Ön fölvehesse saját hangját és a felvételeket vissza is hallgathassa. Összehasonlíthatja saját kiejtését az eredetivel, majd újra rögzítheti a gyakorolni kívánt szöveget, míg kiejtése tökéletes nem lesz. Egy adott szót megkereshet közvetlenül vagy valamely ragozott alakja alapján (pl. múltidejű vagy többesszámú alakok). Hasonlóképpen kereshet ki szókapcsolatokat is.

A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatban feldolgozott irodalmi művek a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével kelnek életre, ily módon létrehozva egy egyedülállóan hatékony és eredményes nyelvoktató környezetet. A tetszetős kezelőfelület, valamint a professzionális programozási megoldások a felhasználóbarát szoftverekre jellemző könnyedséggel vezeti a tanulót az olvasás, szövegértés, beszéd és írás tanulásában, illetve gyakorlásában. 20 különféle tanulási tevékenység: pl. szövegértés hallás után, feleletválasztásos teszt, igazhamis teszt, szövegkiegészítés a hiányzó mondatrészekkel, mondat- és szóhangsúly gyakorlása, kiejtés gyakorlása a tanuló saját és az eredeti kiejtés összehasonlítása révén, teljes körű nyelvtani gyakorlatok, stb. A több száz színes illusztráció és a több órányi eredeti angol nyelvű hangfelvétel , valamint a moziszerű előadásmód teszi a tanulás nehéz pillanatait szórakoztatóvá. Szókincse bővítését képes-hangos szótár, valamint a világszerte elterjedt, igen hatékony **RE-WISE** módszer segíti.

A program használata közben a felhasználó a súgó nyelvét bármikor megváltoztathatja angolról magyarra és fordítva, ezzel is segítve a kezdő tanulók munkáját.

A CD-ROM installálásakor a magyaron kívül lehetősége van még 16 egyéb nyelvet kiinduló nyelvként kiválasztania.

A **LANGMaster** kurzusok anyaga tökéletesen kompatibilis a **LANGMaster** Collins COBUILD Student's Dictionary-vel, létrehozva ily módon egy összefüggő, komplett angol nyelviskolát, mely a világon eddig megjelent egyik legteljesebb interaktív angol nyelvoktató programcsomag CD-ROM-on.



PC Format A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Hó vége van. Az erszényünk olyan üres, mint a leves a menzán. De az utolsó fillléreinkből is játékokat veszünk a hosszú téli estékre – ha kell, a leárazott áruk kosarából.

Klingon Honor Guard

Ⓕ Hasbro Ⓘ www.hasbrointeractive.com

Túl nagy falat volt nekik? Úgy tűnik, mintha csak néhány héttel ezelőtt kaptuk volna meg a teljesárú Klingon Honor Guard-ot, és tessék, már a turkálóba került. Az ördögbe is, mi folyik itt? Eddig egyedül a Star Trek-től kaptál lehetőséget, hogy tésztaképű klingonként harcolj. A Honor Guard az Unreal engine-jére épül néhány említésre méltó grafikai ötlettel fűszerezve. A játékban a Klingon elit testőrcsapatának ifjú tagja vagy, akiknek az a feladata, hogy meghiúsítsák a Gowron Fejedelem meggyilkolását célzó tervet. A mese hemzseg az árulóktól, és rajtad áll, hogy megsemmisítsd a megtévedt Klingonokat, valamint a csapatostul felbukkanó százféle földönkívülit. A Honor Guard felépítése lendületesebb és változatosabb, mint a megszokott lövöldözős játékok. Itt a közelharc és a titkos cselekmények hangsúlyosakká válnak, az életszerű akciók pedig még élvezetesebbé teszik a játékot. Kötelező program, ha Star Wars-rajongó vagy, de ha halvány lila gőzöd sincs, hogy ki az a Bat'leth, vagy a Daqtagh, akkor is jót fogsz játszani vele. (Feltéve persze, hogy a Quake-nek és a hozzá hasonló programoknak van még keletjük.) Sok újat nem hoz, mégis a Klingon Honor Guard a pénzedért meglepően jó minőséget nyújt, ötletes játék. Nem fogod megbánni a vételt.

PC Format vélemény 89%



A *Klingon Honor Guard* fegyverei éppúgy hiányosak, mint az *Unreal*-éi.

X-COM: Interceptor

Ⓕ Hasbro
Ⓘ www.microprose.com

Miközben a Klingon Honor Guard indulhat a hónap legjobb turkálós játéka címért, az Interceptor valami teljesen váratlannal rukkol elő az X-COM világában. Amíg az UFO és az X-COM az idegenek nagyarányú beszivárgásával van elfoglalva, addig az Interceptor hatékonyabban összpontosít egyetlen feladatra – célja a földönkívüliek megfontolt és könyörtelen elpusztítása. A program szervezése is egész elfogadható, amivel már figyelemreméltó 3D-s űrvadászatokat lehet elérni. Nincs ugyan a Conflict: Freespace, vagy az X-Wing: Alliance programokkal egy súlycsoportban, de borzongató hangulatú, jó szórakozást ígér.

PC Format vélemény 84%



Az *Interceptor* néhány akciója inkább hasonlít az *X-Wing*-re, mint az *X-COM*-ra.

Chasm – The Rift

Ⓕ Sold Out

Az egyik elfeledett Quake-utódban, a Chasm-ben furcsa űrlények áramlanak az idő hasadékán át. (Teljesen igazad van, tiszta badarság.) Csak a Te fegyvered akadályozhatja meg, hogy a világ urai legyenek. A Hexen 2 elemeit is belekeverték: óriási skorpiók támadnak Rád, akiknek a csápjai leválnak, amikor akkurátusan megcélzod őket. Sajnos az engine enyhén szólva gyenge, és ez a grafikákon is meglátszik. Amikor a Chasm két évvel ezelőtt megjelent, azt mondtuk, csak akkor érdemes megvenned, ha a géped nem elég jó a Quake 2-höz. Még mindig nem cserélted le? Költsd inkább a pénzed a géped továbbfejlesztésére – és ne erre a vacakra.

PC Format vélemény 54%



Új természetfilm a BBC-n: csupasz, hájas aktakukacok támadása.

Small Soldiers: Squad Commander

Ⓕ Hasbro
Ⓘ www.hasbrointeractive.com

Nyilvánvalóan fiatalabb közönséget céloz meg ez a rejtvényjáték, de talán az érettebb játékosok is örömüket lelhetik benne. Vezesd a játékkatonáidat (akár a harcos Commando Elite, akár a békés Gorgoniták csapatát választottad) végig az összes szinten, fejtsd meg a különböző egyszerű kérdéseket, és akkor állj meg, ha mindenen túljutottál. A játék nem lineáris, tehát visszatérhetsz egy rejtvényhez, ha különösen nehéz volt, hogy újragondolhasd. Minden szereplőhöz saját személyiség tartozik. Jópofa szórakozás, de azért azt nem állíthatjuk, hogy ez a legérdekesebb, leghumorosabb, legokosabb játék, amit valaha játszottunk.

PC Format vélemény 68%



Tüzelj, fejtsd meg a rejtvényt, és rántsd elő a harci kést anélkül, hogy megvágnád magad.

Conquest Earth

Ⓕ Sold Out

A Conquest Earth-nek fel kellett volna frissítenie a C&C utódok posványos állóvizét – de hát nem tette. Újdonsága az egységek pontosabb irányíthatósága: többet nyújt, mint a szokásos egyszerű parancsok (menj oda, támadd meg ezt). Embereid sokféle utasításnak engedelmeskednek. Persze közvetlen ellenőrzést is gyakorolhatsz a csapatok fölött, a kurzormozgató billentyűket használva. Sajnos, a csapataid annyi személyes törődést igényelnek, hogy egyszerűen hasznavehetetlenek nélküled. Túlságosan sok a dolgod velük, a zavaros képernyő pedig csak arra jó, hogy megnehezítse a munkád. Az ötlet nem rossz, a kivitelezés gyalázatos.

PC Format vélemény 59%



Az idegen erőket nagyon bonyolult az organikus-stílusú képernyőn ellenőrizni.

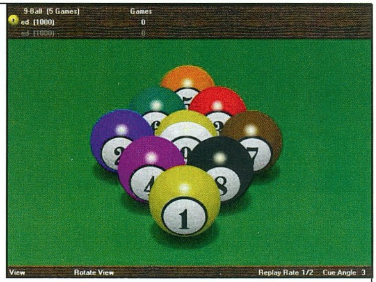
White Label Sports

Ⓕ Virgin Ⓘ www.vie.co.uk



Miért kék itt az út? Nem sok köze van a vízi sporthoz.

Itt nincsenek izgalmas csapatfelállítások, ám amíg ezek a sportok nem tudnak forradalmi újításokat felmutatni, addig számítógépes változataik továbbra is rendkívül népszerűek. A Jimmy White's Whirlwind Snooker hihetetlenül régi játék, de ne felejtsük el, hogy azóta is ez a mérce minden biliárdjáték számára. Kellemes kis megmérettetés, ha el bírod viselni ennek a 7 éves játéknak a 16 színű, kissé darabos grafikáját. A Virtual Pool 2 sokkal frissebb és jobb is, őt csak a Jimmy White's Cueball múlja fölül. A Tilt! feledhető, csak egy a tivolijátékok közül. Lassan a gyorsasági versenyekhez érünk. A Powerboat Racing-nek – ahogyan korábban sem – most sem sikerült újat hoznia a műfajba. Próbálkozik ugyan, de hiába várjuk az izgalmas csónakversenyt, akár egy átlagos autóverseny is lehetne kék pályán. Valójában a Screamer 2 marad a minőségi rally szimuláció. Bár Colin McRae és csapata őket is elhomályosítja, mégis figyelmedbe ajánlom. Mindent összevetve a White Label Sports elég tűrhető. A Screamer 2 és a Virtual Pool 2 kimondottan jók. Mintha egy finom tortát ennél, amiből hiányzik a töltelék.

▽ Virtual Pool: legalább nincsenek nagyfiúk, akik besöprik a nyereségedet, és letörlik a neved a tábláról.


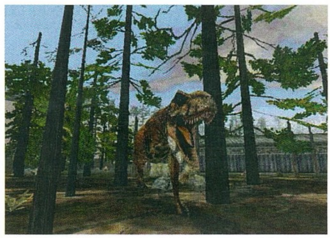
PC Format vélemény 60%

The Biggest Names, The Best Games 2

Ⓕ Electronic Arts Ⓘ www.ea.com


◁FIFA '98: Még mindig az egyik legjobb fociszimuláció a piacon.

Ebben a csomagban jó néhány játék található, bár néhány közülük nem üti meg a mércét. A sort a Die Hard Trilogy nyitja a maga zagyva stílusával. Bár változatos zsánerű, mégsem fogsz a bőrödből kiugrani miatta. Elviselhető, egyszerű kis játék. A FIFA '98: Road to World Cup már jobb. Ebben a nem túl vonzó VB selejtezőkön játszhatsz csak, a döntőben már nem. Azért a játék így is kiváló. A következő, a Tiger Woods '99 ügyel a képi megjelenítésre, bár túlságosan könnyen játszható. A Trespasser-től kezdve egyértelműen romlik a minőség, pedig a reménytelenül nagyravágyó Jurassic Park-játék megüthetné a főnyereményt a különlegesen bizarr virtuális valóság kezelő rendszerének köszönhetően. A Future Cop LAPD egy unalmas tank-helikopter csata a Jungle Strike mintájára – erre kár is több szót vesztegetni. Végül, a Need for Speed 3 egy kellemes autós játék, bár az "Előzzük meg a zsarukat" című dolog lejáratott egy kissé a Driver óta.


A kegyetlen hüllő támadása a gyatra *Trespasser*-ben.

PC Format vélemény 79%

PC Format A sokoldalú PC magazin

Tippek & Taktikák

A folyamatosan rendelkezésetekre álló **Dave Perrettet** mindenhol tárt karokkal várják, hasonlóan a vastag pénztárcájú turistákhoz. Milyen kedves!

Dungeon Keeper 2

A Z ELMÚLT NÉHÁNY HÓNAPBAN a fanatikus játékosok valószínűleg a hajukat tépték a szadista stratégák miatt. Ezért legjobb embereinket ráállítottuk a Bullfrog programozóira, és ők életük kockázatásával megszerezték az alábbiakban nyilvánosságra hozott titkos információkat.

1 A pincerendszer kialakítása

A DK2 független teremtményeinek élelemre illetve alvásra van szükségük, így minél több időt töltenek ezekkel a rekreációs tevékenységekkel, annál kevesebb idejük jut a rájuk osztott feladatokra. Ha a rendelkezésedre álló tér megengedi, középen áss ki egy nagy kamrát, körülötte pedig több kis helyiséget! A központi teremben alakítsd ki a pihenőt, a keltetőfarmot és a kincstárat, az oldalsókban pedig a műhelyt, a tréningszobákat és a többit! Így a külső szobákban dolgozó teremtményeidnek sem kell értékes perceket veszteniük a munkába menetellel. A termelékenységet egyes szobák közös kamrává alakításával is fokozhatod.

Az átnevelő szoba

Áss ki egy legalább 6x6-os, megerősített falú kamrát, és tedd a kínzókamrákat a falak mellé: ebben az elrendezésben a falakon megjelenő kínzóeszközök a kamra közepét üresen hagyják. Ez a helyiség lesz a börtön, ahol a rabok kiélvezhetik átnevelési programod minden örömét. A rendszer szépsége abban rejlik, hogy könnyen észreveheted, ha valamelyik fogoly haldoklik, és így elejét veheted az agóniánál szokásos felfordulásnak. Továbbá, a falra szerelt kínzókerekek csalogatóan hívogatják majd a mazochista mistresseket.

Trap maker – A csapdagyáros

Hamar rá fogsz jönni, hogy a csapdák a DK2-ben életfontosságúak: óvják a kritikus területeket, és időben figyelmeztetnek az inváziókra. A csapdákat olyan hamar és hatásosan fel kell állítanod, amennyire lehetséges. Ehhez nyújt segítséget a trap maker.

Rakj a terem közepére egy kis kincset, hogy a teremtményeid biztosak lehessenek benne, megkapják a bérüket. A középpont körül ásd ki a barlangokat, és dobd ide a trolljaidat, démonaidat és óriásaidat! A keltetőfarmot, ahol a munkásaidnak a fincsi csibefalatokat felszolgálják, a barlangok körül helyezd el! Végül pedig tégy a falakra műhelyburkoló-lapokat: a biztonságos, megerősített falak vonzani fogják a munkavágyban égő trollokat.

Ez az elrendezés maximalizálja a teremtményeid munkára foghatóságát és kis üzemed termelékenységét. A műhelyszobákat természetesen berendezheted bármilyen más célra is.

2 A megfelelő harcmodor

Az impektől (a kis ördögök) eltekintve, a teremtményeket két szempont szerint osztályozhatod: harci osztály és feladat. A dolgozó feladata az a tevékenység, amit a leghatékonyabban tud végezni: Thinker (Agyas) – a varázslatok terén felülmúlhatatlan; Artisan (Kézműves) – a legjobb ajtó- és csapdakészítő; Fighter (Harcos) – elszánt katona, akit érdemes a frontvonalon bevetned; Scout (Járőr) – felderítő: az ellenséges vonal mögött a leghatékonyabb, mivel nincs párja az ellenség támadható felületeinek kipuhatolásában.

A négy harci osztály: Blitzers (Gyorshadtest), Blockers (Védővonal), Flankers (Oldalszárny) és Support (Segélycsapat). A Blitzerek feladata, hogy átvágjanak az ellenség védővonalán, és elérjék a segélycsapatok sebezhető pontjait. A Blockerek mozdíthatatlan falat képezve, a tűztámogató csapatoknak nyújtanak fedezetet az állásaik kiépítéséhez. A Flankerek, a gyorsaságra és erőre alapozott, átkaroló oldaltámadásokkal gyengítik az ellenfél haderejét. A Support csapatok a közelharcban meglehetősen gyengén szerepelnek, ezért általában hátul maradnak, és tűztámogatást nyújtanak a frontvonalbeli alakulatoknak.

A támadások megtervezésekor célszerű észben tartani a harci osztályok erősségeit. A Support csapatokat mindig Blockerek mögé telepítsd! A Flankerekkel és a Blitzerekkel pedig próbáld összezavarni az ellenség sorait!



Ugye nem engeded, hogy hű csatlósaidat a halál elragadja?

3 Mágikus varázslatok

Tudod, hol és mikor kell bevetned a varázserőd, és halandónak nem lesz fölötted hatalma!

Create Imp – Az ördögfióka életre keltése

Ezzel idézheted meg varázserejű munkásaidat. Ha befejezted okkultista kutatásaidat, minden megidézésnél egyre erőteljesebb formában jelennek meg.

Thunderbolt – Mennydörgés

Elektromos töltést generál, ami megbénítja és legyengíti a célpontot. A kármanna költségarányt figyelembe véve, támadó hadműveletek esetén akkor célszerű bevetni, ha tele van a zsebed mannával. A kábító hatás azonban jól használható az ellenséges csapatok előrenyomulásának lassítására, ha fedezni akarod az előretolt, de lebénított lényeidet.

Possession – Uralom

Egy rendkívül fontos varázslat! Lehetővé teszi a kijelölt alattvaló közvetlen irányítását (1st person control), amivel az adott teremtmény erősebbé válik. Így használhatod a teremtmény varázserejét, vagy gyűjthetsz csapatot köré.

Heal – Gyógyítás

Mannádat annyi energiává alakítja át, amennyivel egy teremtményt teljesen meggyógyíthatsz. A kúra azonban igen drága mulatság, ezért egy nagy csatában hasznosabb a végveszélyben lévő teremtmények számára tartalékolni. Jobban jársz, ha beszerzel egy Warlockot, mivel annak gyógyító-energiája csökkenti mannakészletedet!

Sight of Evil – A Gonosz pillantása

Egy időre láthatóvá teszi a ködös harctér célba vett részét. Elkerülhetetlen varázslat, ha egy másik pincerendszert készülsz megtámadni, és nem tudsz felderítőket bevetni.

Tremor – Rengés

Egy támadás előtt szintén nélkülözhetetlen mágia. Meggyengíti a falakat, és így könnyebbé teszi impjeid bejutását az ellenséges labirintusba. Ezen túlmenően a hatósugarában lévő összes teremtményt elkábítja, védtelen prédává téve azokat vérszomjas fenevadjaid számára.

Call to Arms – Harcba hívás

Ha a teremtményeidet időre kell valahová eljuttatnod, az egyetlen hatásos

▼ A csapdák szerepét nem hangsúlyozhatjuk eléggé: védik a kulcsfontosságú területeket és figyelmeztetnek az illetéktelen behatolókra.





Labirintusod további bővítését a középre épített tágas terem alapozza meg.



Aúúú...! Ez biztos fájt!

eszköz a Harcba hívás. Irányítsd egy ellenséges labirintus szívébe, dőlj hátra, és élvezd a mészárlást!

Turncoat – Megvesztegetés

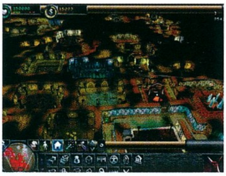
Az optimális hatás eléréséhez alaposan meg kell gondolnod, kit veszel célba ezzel a varázslattal. Mivel nem olcsó, és csak ritkán alkalmazhatod, fontos, hogy az ellenséges csapat legerősebb tagjára irányítsd! Ha bevetetted, nyugodtan hátradőlhetsz, és elégedetten figyelheted, ahogy a megbabonázott lény kaszabolni kezdi saját bajtársait, akik persze kétségbeesve próbálják majd megfékezni a köpönyegforgatót, elfeledkezve a körülöttük lebzselő teremtményeidről.

▼ Lightning és Freeze. Egy félelmetes villám mindig megteszi a magáét.





Trigger és Gas. Na, milyen érzés egy láncreakció kellős közepén fuldokolni?



Eladó: többkamrás labirintus, sok-sok modifikációval. A látvány kihagyhatatlan!

Summon Horny – Az Agancsos megidézése

Megidézi az Agancsos Kaszást (Horned Reaper), a pszichopata démont, aki egyedül a Te parancsodra vár. El tudsz képzelni ennél félelmetesebbet?

Create Gold – Alkímia

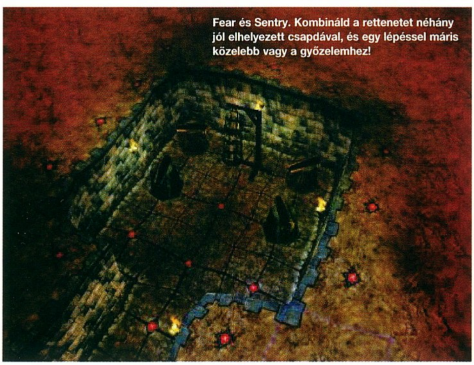
Ezzel a varázslattal a mannát arannyá változtathatod, bár ennek meg lesz az ára. Célszerűbb a játék későbbi szakaszában használni, amikor tele lesz a zsebed mannával, de az értékes aranylelőhelyeid kimerülnek. Természetesen, a kincsekre kell irányítanod.

Inferno – A pokol tüze

Egy iszonyatos lángokkal égő tűzijátékot kapsz a kezedbe. Nem ajánlott ökölbe szorított tenyérből indítani, különben azonnal lemondhatsz festői karrieredről. Pusztító hatása nyílt térben érvényesül legjobban, de érdemes kipróbálnod zárt folyosókon is, ahol a menekülésre képtelen, balszerencsés teremtményeket pillanatok alatt felemésztik a pokoli lángok.

4 Csapdák és ajtók

Az ajtók és a csapdák kiváló eszközök, ha a bosszantó jótétlelkek alapos megyötrését tűzöd ki célul. Soha ne felejtsd el, hogy szinte valamennyi csapda karbantartásához illetve aktiválásához mannára van szükség! Gondoskodj a tartalékolásukról, ha a védelmi rendszered csapdákra akarod építeni, különben az ellenség hamarosan bekopogtat az ajtódon! Emlékezz rá, hogy sokkal hatásosabb fogadtatásban részesítheted a betolakodókat, ha többféle csapdából mixelt halálos koktéllal várod őket!



Fear és Sentry. Kombináld a rettenetet néhány jól elhelyezett csapdával, és egy lépéssel máris közelebb vagy a győzelemhez!



A labirintus-fogyókúrával villámgyorsan megszabadulhatsz a sörpocakodtól.

Sentry Trap – Őrszem

Egyike a legalapvetőbb, olcsó, de hatásos csapdáknak. Könnyen letehetsz és aktiválhatsz hatot, hetet is egy helyen, de ne bánj velük felelőtlenül, mert alacsony költségük ellenére, gyorsan kiehetnek a vagyonodból!

Alarm – Riadó

Egy figyelmeztető eszköz, ami kitűnően megszolgálja az árát. Szinte semmit nem kell adnod érte, viszont értékes perceket kapsz a felkészüléshez, ha betolakodók közelednek a labirintusodhoz. Emlékezz: "Jobb félni, mint megijedni!".

Fear – Rettenet

Igen drága csapda! Nem okoz fizikai sérüléseket, de garantálja, hogy a betolakodók halálsápadtan menekülnek majd a helyszínről. Kombináld hát Őrszemekkel, és a mészárlás nem marad el.

Gas – Gáz

Egy újabb olcsó, és csupán felszínes sérüléseket okozó csapda. A szépsége a manna-, illetve aranyköltségeihez mérten óriási hatósugarában rejlik. Célszerű olyan elrendezésben telepíteni, hogy a hatósugaraik átfedjék egymást!

Guard Post – Őrhely

Megnöveli az adott őrhely által ellenőrzött területet: így hatalmas területet tarthatsz megfigyelés alatt egyetlen őrségből.

Spike – Nyárs

Ez aztán vendégmarasztaló csapda! Különösebb kiadások nélkül rendszeres nyárs-partykat rendezhetsz a közelben ólálkodó felebarátaid tiszteletére. Mivel



Barátom, megfognád egy pillanatra a bárdom?



Csatlósaid igazán élvezik, ha kedvükre tombolhatnak.



...hát, még a szívet melengető vérontást.

a csapda igazán olcsó, nem kell sajnálnod a pénzed a barrikádok előtti látványosságokra. Mindent a vendégekért!

Trigger – Kioldó

A következő olcsó kiegészítő felszerelés. Hasznossága akkor válik nyilvánvalóvá, amikor egyszerre aktiválja az ellenség előtt láthatatlanná tett csapdákat. Egész hadseregeket semmisíthetsz meg, ha Láva vagy Gáz csapdákat kötsz rá.

Freeze – Fagyasztó

A Fagyasztó szinte a mozdulatlanságig lelassítja a betolakodókat, akik így támadó csapdáid könnyű prédájává válnak.

▶

▼ Úgy tűnik, a hajnali aerobic-órák egész népszerűek.





Boulder – Kőlavina
20 tonna lezúduló sziklaáradat elég félelmetes ahhoz, hogy bármilyen teremtmény felkészüljön a végső elszámolásra. Vedd hát fel a repertoárodba! Zúdítsd a kőfolyamot a benyomuló csapatokra, és figyeld, ahogy a buli tetőfokán labirintusodban szétterül a vérvörös padlószőnyeg! A sziklák azonban magát a csapdát is tönkretehetik, úgyhogy gyakorold a célzást, mielőtt éles helyzetben bevetnéd!

Lightning – Villám
Mind manna, mind arany tekintetében drága, de pusztító erejével legfeljebb a Lávaözön versenyezhet, a hatóköre azonban felülmúlhatatlan. Ha komolyan meg akarod leckéztetni az ellenséget, az Őrszemekhez hasonlóan, ezt is kombinálva érdemes bevetned.

Fireburst – Lávaözön
Képzelj el egy hatalmas kondérból kiömlő, mindent elborító lávaáradatot – elég aljas húzás, ugye? Hát ezt tudja a Fireburst. Nem olcsó, de a végső védelmi fegyverért fizetni kell!

Wooden, Braced, Steel Doors – Faajtók, vasalt és acélajtók
Az ajtók kiválasztásakor minden esetben figyelembe kell venned az árukhoz mért ellenállóképességüket! Meddig akarsz a zárt ajtók mögött bújkálni? Mi a baj, csak nem félsz?

Secret Door – Rejtekajtók
A gyors kirohanásokat és a rövid portyákat célszerű egy titkos ajtó mögül indítanod, mert így az ellenség soha nem tudhatja, honnan éri a következő csapás!

Magic Door – Mágikus ajtó
A mágikus ajtóval biztosíthatod, hogy az ellenség képtelen legyen áttörni, mivel ez az ajtó tűzgolyókat lövell a felé igyekvőkre.

Barricade – Barikád
Barikádokkal már néhány aranyból is könnyen és gyorsan megalapozhatod labirintusod védelmi rendszerét. A torlaszok segítségével, nagy hatótávolságú fegyverekkel ellátott katonáid tűz alá vehetik, és hosszabb-rövidebb ideig beszoríthatják az ellenséges csapatokat. Ha csapdákkal kombinálod, komoly feladat elé állítják az előretörő persona-non-gratákat. A barikád elé telepített Őrszem esetén legalább öt-hat lövéssel kell szembenézniük, mielőtt célba érnének. Persze nem muszály itt megállnod! Telepíthetsz Nyársakat is a torlasz elé, ha a támadót karóba akarod húzni, mielőtt szitává lőnéd.

Ⓕ **Electronic Arts**	Ⓘ **www.ea.com**
Vélemény: 85%	

Imádok Veletek, halandókkal játszani! Főleg a fejetekkel!

A jövő hónapban

Miután sikerült tisztáznunk a játék körvonalait, a következő számban már leáshatunk az idegtépő részletekig.

A pokoli magánhadsereg



◄ **Firefly**
Harci osztály: Flanker
Feladat: Scout
Ez egyetlen feladat, amire használható, az ellenséges területek felderítése. Célszerű egyet kéznél tartanod, arra az esetre, ha a játék későbbi szakaszában új, ismeretlen területre tévedsz. Mikor elvégezte feladatát, jobb, ha félreteszed.

Dark Elf
Harci osztály: Support
Feladat: Fighter
A Dark Elfek igazán hasznos lények, mivel élnek-halnak az őrszolgálatért. Alkalmasságukat fokozza a Warlockokét is felülmúló célzópontosságuk. Viszont a könyvtári munkához szükséges képességek és szorgalom hiányzik belőlük.

Bile Demon
Harci osztály: Blocker
Feladat: Fighter
Hála elképesztő termetének, némi időre van szüksége, hogy magához térjen, miután le dobtad. Azért hasznossá tudja magát tenni: elég jól harcol, és a keze is ügyes.

Imp
Harci osztály: Nem Fighter
Feladat: Nincs
Az impek életfontosságúak, mivel mannát és aranyat bányásznak, de sajnos nem ingyen. Saját szemeddel kémlelheted ki az ellenség labirintusát, ha a possession varázslattal belépsz az egyik imped testébe.



◄ **Monk**
Harci osztály: Flanker
Feladat: Thinker
A szerzetesek sokoldalú harcosok, akiket gyógyító képességük bármely egység hasznos tagjává tesz. Legfontosabb jellemzőjük, hogy véglegesen el tudják pusztítani a vámpírokat: az a vámpír, amit egy szerzetes kivégez, többé nem kel fel.

Black Knight
Harci osztály: Class Blocker
Feladat: Fighter
A Fekete Lovagnak egyetlen feladata van: az ellenség lemészárlása, és ezt átkozottul jól végzi. Mindig a frontvonalban vesd be, ha rendelkezésedre áll a kellő méretű csatatér.

Salamander
Harci osztály: Flanker
Feladat: Fighter
Jól használható katona. Tüzes lehelete még fegyverként is beválik. Legnagyobb előnye, hogy képes átsétálni a láván, így ha vissza kell vonulni az ellenség elől, ott biztos menedéket talál.

Goblinok
Harci osztály: Flanker
Feladat: Fighter
Gyengék és göthösek: nem sok mindenre jók. Egyetlen előnyük, hogy könnyű testük nem esik nagyot, így gyorsan harcrakészek lesznek, ha ledobod őket valahol: csapataid visszavonulását fedezheted velük.



◄ **Dark Angel**
Harci osztály: Blitzer
Feladat: Thinker
Csatlósaid közt a Sötét Angyal a legkiválóbb: minden poszton elváráson felül teljesít. Bújj a bőrébe és próbáld ki a pusztító Skeleton Army varázslatot, ha már eljutott erre a szintre!

Rogue
Harci osztály: Flanker
Feladat: Scout
Kiváló harcos és felderítő. Speciális képessége, a láthatatlanná válás révén könnyen kikémlelheti az ellenséges labirintusokat, ellophatja a kincseket és felderítheti a labirintus szívét.

Skeleton
Harci osztály: Blocker
Feladat: Fighter
A Skeleton gyenge teremtés, de gyorsan talpra áll, miután ledobtad. Rettenthetetlen, így a Fear-csapdák nincsenek rá hatással. Mivel tudattalan, ne számíts rá, hogy önálló akciót fog kezdeményezni: inkább bambán áll, ahol földet ért.

Giant ►
Harci osztály: Blocker
Feladat: Fighter
Az Óriások I. osztályúak, ha nem is túl okosak. Heves természetüknek köszönhetően vígan elidőznek a térdig érő lávatengerben is. Remekül beválnak a műhelyekben is, ahol kézművesként még két sztahanovista trollnál is többet teljesítenek.



Játékoldal

Dave Perrett, a Hírnök, lerántja a leplet a játékvilág rejtelmeiről.

Mikromorgás

Nemrég szereztem be a Micro Machines V3-at, és tényleg lenyűgözött. Challenge üzemmódban azonban elég gyengén szerepelek: egy pályát sem tudok feloldani. Kérlek, segíts ki néhány trükkel, mert lassan az életkedvem is elmegy.

Adam Empson (9 éves)

Válasz: Hmmm! Sajnos nincs olyan trükk, amivel konkrétan a Te problémád orvosolni tudnánk, de próbáld meg indításkor a neved megadásakor beírni a **CATLIVES** passwordöt, és kapsz egy jó pár plusz életet, a **GIMMEALL**-lal pedig feloldhatsz néhány pályát.



Sajnos ezen át kell vergődni!

Nehéz a focisták élete!

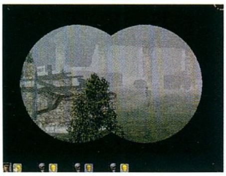
Kedves, Dave! Az Ultimate Soccer Manager 98 pénztárca-feltöltő trükkjét már ismerem. Szeretném tudni, van-e még ezen kívül valami a tarsolyodban? Kérlek segíts, ha tudsz: annyira nehéz az alsó osztályban játszó csapatokat győzelemre vezetni, hogy legtöbbször otthagyom az egészet, és leszerződtetek premier ligását.

Pete Williams

Válasz: A legegyszerűbb megoldás, ha annyi pénzt bízol az edződre (max.: 999 999 999 font), amiből felsőligás játékosokat tud vásárolni. Például, ha a harmadik ligában játszol, szedj össze egy csapatot erős másod-, illetve gyenge premierligás játékosokból! A hangsúlyt mindig helyezd a kulcs pozíciókra: a kapusra, a középhátvédre, a középpályásra és a középcsatárra! Ne remegjen meg a kezed, ha egy kisebb vagyont kérnek a kiszemelt játékosokért: most már megengedheted magadnak! Ne feledkezz meg a felállás fontosságáról sem! Egy kiegyensúlyozott 4-4-2, vagy 4-3-3 felállás meg fogja hozni a gyümölcsét, ha a megfelelő rendszer szerint játszol, és keményen edzed a csapatot. A siker kulcsa a rutin és persze, a jó játékosok! Szóval, nyúlj csak bele jó mélyen a pénztárcádba!

Rejtőzködő hibák?

Kedves, Dave! Évek óta lelkes repülőszimulátor játékos vagyok. Hogy játéktáram bővítsem, beszereztem a Hidden & Dangerous-t. Belevetettem magam a légikalandokba, de a második jugoszláv campaign második küldetésénél, a Mission into Darknessnél mindig elakadok. A városban állomásozó összes katonát sikerül legyilkolnom, de a hajót nem tudom ellopni, mert a hídon álló őrök rámlőnek, és a lövések zajára megriadó katonák elviszik a szigetről. Napok óta a híd előtt rostokolok. Kérlek, ha tudsz, segíts!



Az alábbi tuti tippekkel elháríthatod a fenyegető veszélyeket.

Mark Forster

Válasz: Rengeteg kérdést kapunk a *Hidden & Dangerous*-szal kapcsolatban, és sokszor nem tudjuk eldönteni, hogy a problémák a bugokkal, vagy magával a játékkal függenek össze. Mindenesetre, próbáld ki az alábbi a kódokat! (Némelyikük nem működik az összes forgalomban lévő verzióban.) Először a fő menüben pötyögd be az „iamcheater"-t, játék közben pedig a lentieket! Egy klikkelő hang jelzi, ha a program elfogadta a kódot.

nohits	Isten üzemmód
goodhealth	100%-os egészségi állapot
openalldoor	Minden ajtó nyitva
allitems	Minden eszköz hozzáférhető
killthemall	Összes ellenség halott
gamedone	Aktuális küldetés teljesítve

Testvéri szeretettel!

Kedves, Dave! Az undok kis öcsém a napokban megvette a Worms: Armageddon-t és a Railroad Tycoon 2: The Second Century-t. Sokat segítenél rajta (és rajtam is), ha néhány trükköd megosztanád velünk. Köszönettel.

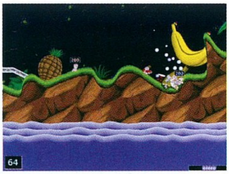
Gwen C. aka Suzie Q. ▶

Játékoldal folyt...

Válasz: Ahhoz, hogy kőkorszaki fegyvereid a *Worms: Armageddon*-ban lecserélhesd, először gyakorolj a tréning pályán, és szerezz aranyérmet! Pl.: ha teljesíted az Artillery Range-et, egy egész használható rakétavetővel bővítheted az arzenálod; a Rifle Range-en egy bika shotgun lesz a jutalmad; a Super Sheep versenyen pedig egy cuki kis tengerjáróért hajthatsz! Ami a *Railroad Tycoon 2: The Second Century*-t illeti, játék közben nyomd meg a [tab] gombot, és gépeld be az alábbi kódokat:

BigfootGold 1. helyezés aranyéremmel
Powerball Pénzözön
Let me in Még nagyobb pénzözön
Speed racer Megkétszerezi a vonat maximális sebességét


Egy titkos trükkel újra sínen lehetsz!


Elakadtál a *Worms: Armageddon*-ban? Így tudsz kikeveredni szorult helyzetedből.

Barátok közt

Sajnos, nem állhatunk mindig a hátad mögött, ha ismeretlen tájakra tévedsz. Szerencsére, jónéhány kalandor portyázik a még felderítetlen vidékeken, és meglehet, hogy ezek a merész pioneerok fognak utat mutatni, ha már mi is elvesztettük a fonalat. Küldd el segélykérésed vagy megoldásaid a szokásos címre, hogy az arra érdemeseket leközölhessük, és a legfrappánsabbakat ajándékkal jutalmazhassuk.

King and Pin

Kedves, Dave! Játszottál már a Kingpin-nel? Vagy már túl öreg vagy ehhez? Csak vicceltem. Íme néhány trükk, amik nálam beváltak. Ha egy shotgunt tartasz a kezedben, mutasd meg magad az ellenségnek, aztán bújj el egy sarok mögött. Figyeld a közeledő lépteket, és amikor a gaz befordul a sarkon, csókold homlokon a mordályoddal! Ha egy támadó shotgunnal vesz célba, tartsd meg a három lépés távolságot, hogy a sörétek ártalmatlanul szétszóródjanak, mielőtt a testedbe csapódnának!
A motorakkut keresd a grundon, az autók tetején (ugorj fel rájuk)!
Dave Underhill

Silver blues

Segítsetek! Már a játék legelején elakadok. Megszerzem az első golyót (orb), és amikor megpróbálok továbblépni, semmi nem történik. Aztán a házam mellett találkozok a három fa-acél monstrummal, amiket 50 kísérlettel sem tudok leteríteni. Kérlek, segítsetek!


Kingpin: Játssz lazán, próbáld ki a trükköket, és ne veszítsd el a fejed!


Ki tudja Dave Wot és Joseph Connollyt aranyéremhez juttatni?

Írd meg most!

Falra mászol a dühtől? Írd meg, mivel kergetnek játékaid a bolondok házába, és küldd el a **Tippek és Taktikák** szerkesztőinek, a szokásos postai, vagy a **pcfromat@cmk.hu** e-mail címre! Leveledben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolyogva ülhess a monitor elé! De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várva-várt választ, mert a Barátok közt hasábjain keresztül több száz kollégád tapasztalatára is számíthatsz! Kérdéseidet felteheted web-oldalunkon (www.pcformat.hu) is.

Barátok közt

Joseph Connoly

Silver blues (ismét)

Kedves, Dave! Nemrég kezdtem játszani a Silver-rel, de sajnos a kocsma alatt elakadtam. Rátaláltam a falcon-mozgásra, de a következő teremben lévő ajtót nem tudom kinyitni. A tetőről lóg egy harang, de hiába lövök rá, nem történik semmi. Mit csináljak?

Dave Wo

Thief

Kedves, Dave! Bíztam benne, hogy Te majd ki tudsz segíteni a Thief-fel (5. szint, The Sword) kapcsolatban. Nálam van a kard, és már csak a terhelő bizonyítékot kellene megszereznem, de nem tudok átjutni a kerti lépcső ajtaján. Azt hiszem, az összes kulcsot összeszedtem – egyet az őrtől, egyet az ágyból, és egyet az alagútból, a fatuskó mellől. Kell egy negyedik is?

Tim Mullen

Outcast

Kedves, Dave! Íme néhány tipp, amit a hősieskedés közben vettem észre. Kulcs nélkül juthatsz át a zárt ajtókon, ha a lehető legközelebb állsz hozzá, és nyomsz egy F-LINK-et (teleport): egy bug miatt, legközelebb az ajtó másik oldalán bukkansz fel. Ezt talán Te is észrevetted: sértetlenül lejuthatsz egy épület tetejéről, ha lefekszel a szélére, és egyszerűen lemászol. Persze, ez a módszer is csak adott magasságig működik: a halálos mélység, az halálos!

Stevey T.



Ne kard által vessz el!

Broken Sword

Kedves, Dave! Ismerem a megoldást Mark O'Brian Broken Sword problémájára. Miután elkaptad a kecskét, a létránál lépj le a gödörbe (vagy az ásatási területre), és vegyél ki egy kis meszet a zsákból! Ezután told el a kőtömböt, és hagyd leesni a homokba, hogy előtűnjenek a lyukak (vagy gödrök). Tegyél a lyukakba maltert, és simítsd le a nedves törölközővel. Ha nincs törölköződ, lopd el a kocsmában vedelő Doyletól, menj le vele a pincébe, a lefolyónál nedvesítsd be, aztán rohanj vissza a malterhez, mielőtt megkötne! Fogd a kész gipszmásolatot, tedd be a falon lévő lyukba, és feltárul a titkos szoba! Remélem, tudtam segíteni.

Bradley Abrahams



Tanuld meg, milyen saját ligában szerepelni!

Ki a főnök?

Kedves, Dave! Van néhány trükköm a Championship Manager 3 rajongóinak. Ha csúcsjátékosokat akarsz vinni a szülővárosodba (pl. Falkirkbe), vedd át egy menő club – pl. az Inter – irányítását, és jelöld ki az áhított játékost – pl. Ronaldót! Menj a Transfer Statusba, és állítsd be a Not needed by the club (Nem szívesen látott a klubban) opciót! Így olyan árat szabhatsz ki rá, amit a klubod szerény költségvetése is elvisel. Most térj vissza Falkirkbe, és tégy ajánlatot egy brazil csatárra, az ajánlatok közül pedig válaszd a leárazott Ronaldót!

Chris Roy

Ki vagyunk éhezve!

Küldjetek annyi állást, modifikációt, vagy játékbeállítást, amennyit csak tudtok! Vevők vagyunk mindenre! Szóval, ha van kedvenc *FIFA 99* állásod, *TOCA 2* skined, elmentett Silvered vagy bármilyen anyagod, ami a pszichopata játékmániákusokat esetleg boldoggá teszi, küldd el a szokásos postai vagy e-mail (pcformat@cmk.hu) címre! A legjobbakat rátesszük a *PC Format* lemezmellékletére. Mire vársz, még!?

AUTOMEX JÁTÉKSZOFTVER DISZTRIBÚCIÓ

Legújabb megjelenések:



Trickstyle (Sport/Skateboard)

ACCLAIM 9.990.-

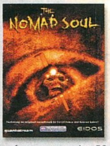
Vérbeli kaszkadőr tehetségre van szüksége annak aki ezt a versenyt meg akarja nyerni. A futamok több városban zajlanak, Tokyo, London és Manhattan utcáin is és a versenyző szabadon kiválaszthatja a számára legelőnyösebb utat a célban éréshez.



Abomination (Szerepjáték)

EIDOS 9.990.-

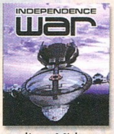
A pestis újra fenyegeti a Földet. Az emberiség által legfélelmetesebbnek tartott vírus elpusztított egy szuper erőt... Semmi ellenszer. Semmi remény. Csak halál. És a BROOD felmentése. Ne habozz, mentsd meg az emberiséget!



Omikron: The Nomad Soul (Omikron: A Vándorló Lélek) (3D Akció)

EIDOS 9.990.-

Halhatatlan ...
Zord helyek utcáin barangolva megtalálhatód a választ... A te sorsod ismeretlen és ettől függ a város sorsa is. Uralva az útvesztőhöz hasonló alternatív világegyetemet és harcolva a gonoszokkal feléleszthteted az ősrégi harcosokat és felszabadíthatod a vándorló lelked, csak rajtad áll vagy bukik.



Independence War

INFOGRAMES 6.990.-

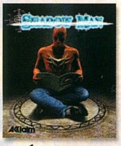
Az Independence War a díjnyertes űr szimuláció alapján készült, amely egy új ellenszegülési kampányt tartalmaz, melyben a játékos az ellenség oldalán harcolhat 18 különböző küldetésben. A Nemzetközösség Flottája ostromolja a Midway erődítményt, abban a reményben, hogy kiéheztetve őket megadásra kényszerítse. A Független Flotta közben kalóz és terrorista tevékenységet is folytat. A konfliktus fokozódik, semmi kilátás, ha csak...

JÖN! JÖN! JÖN!

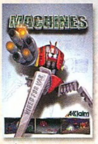


9.890.-

ÓRIÁSI AKCIÓ!!!



~~10.990.-~~ helyett 8.990.-



~~9.990.-~~ helyett 2.990.-

Kiadó	Cím	Fogyasztói Ár
	MAD TRAX	9990
3DO	ARMY MEN 2.	9990
ACCLAIM	SHADOW MAN	9990
ACCLAIM	MACHINES	2990
ACCLAIM	TUROK 2.	7990
ACCLAIM	REVOLT	9990
ACCLAIM	EXTREME-G 2.	9990
ACCLAIM	FORSAKEN	7990
ACTIVISION	HEAVY GEAR II.	10990
EA	SYSTEM SHOCK 2	11990
EA	ALIENS vs. PREDATOR	11990
EA	NASCAR REVOLUTION	11990
EA	LANDS OF LORE 3.	11990
EIDOS	GANGSTERS: ORGANIZED CRIME	7990
EIDOS	PREMIER LINKS	3990
EIDOS	MYTH - THE FALLEN LORDS	8990
EIDOS	DOMINION STORM	9990
EIDOS	DEATHTRAP DUNGEON	9990
EIDOS	THIEF: DARK PROJECT	8990
EIDOS	FORMULA 1 RACING	8990
EIDOS	CUTTHROATS	9990
EIDOS	LEGACY OF KAIN/ SOUL REAVER	9990
EIDOS	BRAVEHEART	9990
EIDOS	TOMB RAIDER 2.	5990
EIDOS	FIGHTING FORCE	8990
EIDOS	CHAMPIONSHIP MANAGER 3	10990
EMPIRE	MIG ALLEY	7990
EXPERT	MONSTER GAME PACK	3990
EXPERT	CRUSH DELUXE	4990
GREMLIN	PREMIER MANAGER NINETY NINE	8990
GREMLIN	OVERLOAD /3 EPIC GAME PACK	6990
INFOGRAMES	STREETWARS	10990
INFOGRAMES	OUTCAST	9990
INTERPLAY	REDNECK RAMPAGE 2.	9990
INTERPLAY	UNDERMOUNTAIN	7990
MICROPROSE	STAR TREK /BIRTH OF THE	10990
MICROPROSE	MECH WARRIOR 3.	10990
MICROPROSE	CIVILIZATION 2./TEST OF TIME	10990
MICROPROSE	STAR TREK - GENERATIONS	9990
MIDAS	CASTROL HONDA SUPERBIKE 2000	3990
MIDAS	JOHNNY HERBERTS GRAND PRIX	3990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /SZÉD+Tc REPÜL	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /MOTORSPORTOK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /ELEMI ERÖK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /LÁTVÁNYSPORT	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /VADÁLLATOK	1990
RAVENSBURGER	MOVING PUZZLE /TENGER VILÁGA	1990
REQUIRES	DESCENT 3	9990
SIRTECH	JAGGED ALLIANCE 2	10990
SSI	FINAL LIBERATION	10990
SSI	FIGHTING STEEL	10990
TEEN	MIGHT AND MAGIC VII	9990
TERMINAL ELITY	FLY !	10990

VISZONTELADÓKAT KERESÜNK!

Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu

Próbák & Tesztek

PC Format – A sokoldalú PC magazin

Isten hozott a megújult hardver és szoftver Babilonban. Naprakész ismertetők és lényegre törő beszámolók. Önts magadnak egy kis sherryt és élvezd.

Jó lapot kívánok!

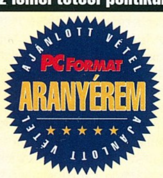
Nem kell megijedni, nem ment el a józan eszem, csak próbáltam a különleges alkalomhoz illő különleges üdvözlést kieszelni. Hogy sikerült-e, azt döntse el mindenki maga! S, hogy mi az a különleges alkalom? Nos, a *PC Format*-on belül a Próbák és tesztek rovatot is elérte a változás szele. Mától csak a meggybefőtt, és a kuglófrecept lesz az, amivel behatóbban foglalkozunk... Na tessék, már megint csikorgó tréfákat próbálok farigcsálni ahelyett, hogy a lényegre térnék. Nos elárulom, az újság ezen része is jobb lett – ha ez egyáltalán lehetséges. Több teszt, több ismertető, több információ.

Rögtön itt a szuperteszt: tüzetesen megvizsgáltuk a fotó-realisztikusnak nevezett nyomtatókat és a segítségükkel készült printeket. Vajon meg lehet-e különböztetni egy eredeti Kodak képet egy Epson nyomattól? Majd kiderül! Az e havi tesztünkben kipróbáltunk vagy fél tucat gamepadet, ízekre szedtük a Photoshop 5.5-öt, a RayDream Studiót és megvizsgáltunk jónéhány DTP-adalékot is. De mindez csak töredéke annak a töméntelen információnak, amivel akkor gazdagodhatsz, ha a következő néhány oldalt tüzetesen átolvasod.

Még mielőtt valami újabb viccel próbálkoznék, azt javaslom, vágj is bele!

C-V

Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálatának tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhatsz. A kiszemelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák sorának vetjük alá, hogy megtaláljuk számodra a nehezen keresett pénzedért kapható legjobb eszközöket. A végső kérdés, melyre választ keresünk: "Megéri-e a pénzét?". A PC Format tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gagyitól. Hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



92 Szuperteszt

A legfehérebb kesztyűnket húzzuk fel, és agymintákat veszünk, 10 új fotó-realisztikus nyomtatót tesztelünk.



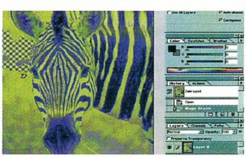
102 Kezet emeltünk rájuk

Hat gamepad vár bizonyításra készen.



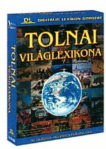
109 Kiadványszerkesztés

Négy DTP-csomagot vettünk szemügyre.



112 Photoshop 5.5

A legújabb típus.



115 Tolnai Kontra Tolnai

A digitális lexikon-titánok harca.

E havi ismertetők...

PC Format A sokoldalú PC magazin Szuper Teszt



Tinta, sugár és a többiek

A gyártók már régóta mondják, de vajon a legújabb fotóminőségű tintasugaras nyomtatók tényleg felveszik a versenyt a papírképekkel? Rod Lawton 10 termékről rántja le a leplet.

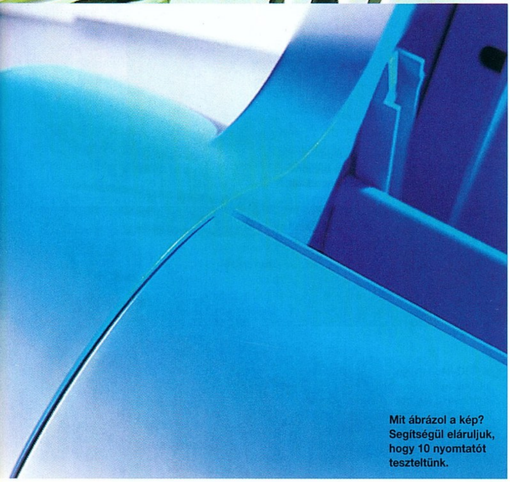
NYOMTATÁS OTTHON: ELMOSÓdott pingálmányok a péppé ázott papíron. Fényképnyomatok akkora pontokból, mint egy négy évszak pizza feltétjei. Lassabb sebesség, mint szombat délelőtt az áruházi pénztárnál. Valóban arról lenne szó, hogy a hagyományos tintasugaras nyomtatók a fenti ismérvek nélkül is fotóminőségre képesek?

Az első ilyen printerek még nem teljesítették a hozzájuk fűzött reményeinket. A technika azóta sokat fejlődött, de még mindig olyan gyakran találkozhatunk szemcsés, színtelen, a fénykép fogalmával köszönő viszonyban sem lévő nyomatokkal, hogy nehezünkre esik elhinni, amit a nyomtatás küszöbön álló forradalmáról mondanak. Pedig rosszul teszszük, két okból.

Először is, a tintasugaras technológia rohamléptekben fejlődik. Minden évben gyökeres változás megy végbe mind a gyártás, mind a driverfejlesztés terén. Másrészt a piac tele van "olcsójánosokkal", akik azt mondják, jó minőségű képek közönséges papíron is előállíthatók. Egy frászt állíthatók elő. Ha nem különleges, tintasugaras nyomtatásra kifejlesztett papírt használunk, nyomtatónk grafikus képességeinek legnagyobb része rejtve marad. A megfelelő alapanyag többe kerül, de a jó minőséghez elengedhetetlen.

Mit is kapunk tehát, ha a tintasugarasok új generációjának tagjai közül választunk? Először is óriási felbontást. Az Epson szerint a Stylus Photo-sorozat inchenként (2,5 cm) 1440 pontra képes, és a mindössze 80 fontba kerülő Lexmark Z11 is 1200 dpi-vel büszkélkedik. A felbontás persze önmagában nem elég. A nyomtató meghajtóprogramja legalább ennyire fontos, mivel ez ügyel arra, hogy a különálló pontokat (szabad szemmel) ne tudjuk elkülöníteni egymástól. A színreprodukció szintén komoly előrelépést mondhat magáénak. Míg a korábbi nyomatokon gyakran láthattunk lila eget és az éretlen paradicsom színére emlékeztető embereket, addig a legújabb termékek sokkal valósághűbb fényképeket produkálnak.




Mit ábrázol a kép? Segítségül eláruljuk, hogy 10 nyomtatót teszteltünk.

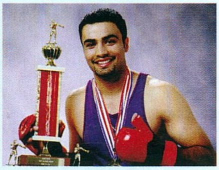
Teszt-o-szteron

Már a teszt előkészítése sem volt könnyű. Nem tehettük meg, hogy fogunk egy igazi fényképet, beszkenneljük, majd megnézzük, ugyanolyan marad-e, mint az eredeti, mert persze hogy nem marad. A másolat mindig rosszabb lesz a másolandónál. Ehelyett egy 2100x2100 képpont méretű, a Photoshophoz adott képre esett a választásunk.

400 dpi-nél ez körülbelül akkora nyomatot adott, mint egy hagyományos fénykép, és a felbontást is elégnek találtuk ahhoz, hogy mindegyik nyomtatóból a legjobbat hozzuk ki. Az eredeti képen egyébként tisztán kivehetők a bokszoló alsó szemhéjának szempillái.

A kép tehát kellően éles volt, mi viszont az árnyalatok visszaadását is figyeltük, ez az oka a felső színátmenetes területnek.

A tesztkép vegyesen tartalmazott sötét és világos részeket, félig-meddig ezért is esett rá a választás: az árnyékok és a megvilágított részek kezelése ugyanis a fotóminőségű nyomtatás egyik legnagyobb kihívása.


Árnyékok, megvilágított területek és magas felbontás egy képen.

Zsargon

- **Speciális/fényes papír:** Tintasugaras nyomtatásnál a tónusok érzékeltetése és az élsimítás olyan papírt kíván, amely sok festéket szív fel anélkül, hogy elmaszatolódna a kép.
- **Élsimítás:** A módszer azt szolgálja, hogy mivel a nyomtatók rendszerint csak ciánkékkel, bíborvörössel, sárgával és feketével dolgoznak, több színt lássunk, mint amennyi valójában rendelkezésre áll.
- **Festékszublimáció:** Az ilyen eljáráson alapuló nyomtatók felmelegítik a bennük lévő festéket, amely így gáz formájában itatja át a papírt. Ez tisztább tónusokat eredményez, mint a különálló pontok.
- **Tintasugaras nyomtatás:** Olyan technológia, melynek során a mozgó fej apró festékcseppeket fecskendez a papírra. A színek a ciánkék, a bíborvörös, a sárga és a fekete keverésével jönnek létre.
- **Lap/perc:** Mérőszám, amely megmutatja, egy perc alatt legfeljebb hány szöveges dokumentum kinyomtatása lehetséges.
- **Felbontás:** Az inchenként (2,5 cm) elhelyezhető pontok száma.
- **Hatszínes nyomtatás:** Három helyett hat színt alkalmazva egyenletesebb és rajzosabb lesz a kép. Ezt használja ki az Epson Stylus Photo és a Canon BJC-4400.

Papírforma

Az alapanyagot adó papírgyártás ugyancsak sokat fejlődött. A printerfejlesztők ma már többet tudnak arról, milyen folyamatok játszódnak le a papír és a tinta között, így nemcsak hagyományos alapanyagon érhetnek el jobb eredményt, de speciális, külön a tintasugaras nyomtatásra kifejlesztett papírok gyártására is képesek, amelyek kisebb festékcseppeket, de több tintát tudnak magukra venni, az elmosódás veszélye nélkül. Ennek nagyobb felbontás, jobb élsimítás, telítettebb színek és nagyobb kontraszt lesz az eredménye. Maga a tinta is fejlődött, pontosabban az, ahogy felhasználják, több tintasugaras nyomtatóban ugyanis a szokásos három helyett hat festékpatron van.

A fotóminőségű nyomtatásnak azért megvannak a maga hátulütői. A hatszínű patronokat kimondottan fényképreprodukciók készítésére fejlesztették ki, ezért kicsit drágállni fogjuk őket, ha szöveget vagy egyszerű vektorgrafikákat nyomtatunk velük normál papírra. A legtöbb hatszínes modellben a fotópatront szükség esetén normálra cserélhetjük, ez azonban nem a legkényelmesebb. Az általunk kipróbált Canon-modellek például bármilyen nyomat elkészítésére képesek, csak éppen – miután mindent beállítást elvégeztünk a meghajtóprogramban – gyakran előfordul, hogy a patron cseréje nélkül nem mehetünk tovább.

Az sem mindegy, milyen felépítésűek a normál (fekete/színes) festékkazetták. Az ideális az lenne, ha a fekete tintát szintén külön lehetne behelyezni, hiszen ritkán történik meg, hogy a kétféle tinta egyszerre fogy ki. Ha sok szöveget kívánunk nyomtatni, tartózkodjunk az olcsóbb háromszínű modellektől, mint amilyen a Lexmark Z11, mivel ezek alapesetben a ciánkék, a bíborvörös és a sárga keveréséből állítják össze a feketét, ami egyrészt a minőség rovására megy, másrészt magasan tartja a nyomtatási költségeket.

Tintasugaras, te drága!

Sokat fogyaszt a kocsid? Akkor még nem láttad, mennyi festék megy el egy A4-es fénykép nyomtatására! Az Epson és a Lexmark termékei mutatják a rendelkezésre álló tinta mennyiségét, ami ilyenkor lassan, de biztosan közelít a nullához. A gyártók nem szívbajosak a patronok élettartamával kapcsolatban: többszáz oldalt garantálnak, ez azonban rendkívül alacsony, általában 5 százalékos lefedettséget feltételez, ami nevetséges lenne egy fénykép esetében. Az A4-es méretű fényes fotópapír darabja kb. 100-150 Ft-ba kerül, és az ehhez szükséges tintára is nagyjából ennyit lehet számolni. Egy szó, mint száz, a fotóminőségű nyomtatás nem a kispénzűeknek való, főleg, ha komolyan csináljuk.

A tintasugaras nyomtatás másik megoldatlan problémája a tinta tartósságának biztosítása. Erős fényben előfordulhat, hogy fényképünk hetek alatt kifakul. Ráadásul a színek nem egyszerre halványulnak el, így a képek sem egyszerűen kikopnak, mint inkább nemes egyszerűséggel ocsmánnyá válnak. Ezen a területen még sok a pótolnivaló, ha a tintasugaras nyomtatás konkurenciát kíván teremteni a hagyományos fényképészeti eljárások számára.

Kinek a pap...

Vajon azt jelenti mindez, hogy a színes nyomtatók sosem fogják felváltani a hagyományos módszereket? Korántsem. A tinta tartóssága kevésbé jön számításba, ha nem az úszómester számára nyomtatunk, vagy ha leveleket, szórólapokat és reklámképet sokszorosítunk. Nem gond ez a fényképészek számára sem, hiszen legtöbbjük amúgy is szereti önállóan "előhívni" az elkészült anyagot. A nagyobb papírképek előhívása pedig mindenképp komoly költséget jelent, ráadásul napokig kell várnunk és nem befolyásolhatjuk a végeredmény minőségét sem. A tintasugaras nyomtatók ezzel szemben azonnali, befolyásolható és közel sem elérhetetlen alternatívát jelentenek. Ha tudjuk, miként bánjunk velük (és anyagi áldozatra is hajlandók vagyunk értük), a minőséggel is elégedettek leszünk. Legalábbis ezt állítják a gyártók, és szupertesztünk is ennek próbál utánajárni. ▸

Lexmark Z11



Mi kell ennél több húszezerért? A minősége több mint elfogadható, és a design sem utolsó. Jó választás, ha olcsón akarjuk megúszni, és keveset nyomtatunk.

A Z11 JÓ NÉHÁNY OLCSÓ TINTASUGArashoz hasonlóan háromszínű patron használ, fekete nélkül. Ez már a színes nyomtatás minőségére is rányomja bélyegét, de még nagyobb gond, ha sok szöveges dokumentummal van dolgunk, hiszen így a drága színes tintát pazaroljuk. Szövegek nyomtatásakor sajnos patront kell cserélnünk. Ettől eltekintve azonban nevetségesen alacsony áron juthatunk elfogadható minőséghez: 1200 dpi húszezerért a bolondnak is megéri.

A Z11 kimondottan jól néz ki, és teszi ezt annak ellenére, hogy ez az iparág nem mindenképpen innovatív formatervezéséről híres. Legömbölyített formája atlétatrikóra emlékeztető papírterelője ellenére is kimondottan kellemes látványt nyújt. Valamivel több helyet foglal el, mint a BJC-4400, de valamivel strapabíróbbnak is tűnik. Félreértés magyarázhatja csak a kihúzható papírtálcát: ez egyrészt törékenynek néz ki, másrészt sok helyet foglal ahhoz képest, hogy alapjában véve mekkora nyomtatóról van szó.

A meghajtóprogramot öröm használni. Először állítsd be, milyen papírra nyomtatsz, majd azt, hogy sebességet akarsz, minőséget, vagy kompromisszumot a kettő között, végül nyomj OK-t. Ezután az a hang, amelyik az 50-es években a filmhíradóban a szöveget mondta, bejelenti, hogy a nyomtatás elkezdődött. A kijelzőn eközben leolvasható az eltelt idő mellett az is, mennyi tinta van még a patronban. Ügyes.

Már normál papírt használva is jó eredmény kapunk, bár messze nem tökéleteset. Nem meglepő, hogy a fekete hiánya miatt a sötétebb színek és az árnyékok kissé tompák, de ettől, és a "késztermék" pirosas árnyalatától eltekintve a nyomattal meg voltunk elégedve.

Fényes papíron az élsimítás néhol nem tökéletes, és nekünk úgy tűnt, mintha túl sok festék ment volna veszendőbe. Az élesség azonban megfelelő volt, és az átmenetek is érzékeltesek. A 220 másodperces nyomtatási időt ugyancsak elfogadhatónak tartottuk. Figyelembe véve, hogy mindez húszezerért a miénk lehet, a Z11 kimagasló ár/teljesítmény aránnyal kecsegtet.

Lexmark Z11	Pro és kontra:	Bizonyítvány
19 900 Ft + ÁFA Lexmark **Tel:** (1) 220 5569 **Interneten:** www.lexmark.co.uk	✓ Kis méret ✓ Szemrevaló ✓ Olcsó ✗ A nyomat szebb is lehetne ✗ Szövegnél patront kell cserélni	80%

Canon BJC-4400

A BJC-4400 kellemesen légies felépítésű, nyomtatási minősége azonban nem a legjobb. A versenytársak ugyanezért a pénzért tetszetősebb fényképeket kínálnak.



A BJC-4400 FEKETE/SZÍNES- ÉS FOTÓpatronnal egyaránt használható, mi több, fejcserével 360 dpi-s szkennerré alakítható. Alkalmazási területe tehát meglehetősen széles. Ez tesztünk egyik legkisebb nyomtatója – feltéve, hogy nem használjuk a papírterelőt és a tálcát. Utóbbi ugyanis sok helyet foglal, és sérülékeny, ezért ne hagyjuk kihúzva, mert ha legközelebb elmegyünk mellette, akaratunk ellenére is javítunk a BJC-4400 aerodinamikai együtthatóján.

Még szerencse, hogy minden sallang visszahajtható, ha éppen nem használunk nyomtatót. A 4400-as függőleges felépítése miatt nem foglal sok helyet az íróasztalon. A burkolat már nem olyan sérülékeny, mint a papírterelők, de azért nem is olyan, mint a HP termékei, vagy a teszt szereplőinek többsége. Könnyűnek mindenesetre könnyű, ezért elsősorban nőknek ajánljuk.

Hátul találjuk a párhuzamos portot és a hálózati bemenetet. Hálózati átalakítójával a szó szoros értelmében sem lehetne senkit agyoncsapni, amit pluszpontként beszámítottunk.

A meghajtóprogram valamivel több gondot okozott, mint örömet. Mivel a felhasznált papírtól és minőségtől függően kétféle patron is belehelyezhető, elkerülhetetlenül cserélgetni kell őket.

Miután kiválasztottuk a papírt, meg kell adnunk a kívánt minőséget, a színkezelés módját (hagyományos, illetve fénykép), valamint a nyomtatandó dokumentum fajtáját (szöveg, szöveg és grafika, fénykép). Rengeteg tehát a beállítás, csak hát lemegy a nap, mire végigmegy rajtuk az ember. A beállítások szerencsére elmenthetők, így gyorsabban kezdődhet a nyomtatás.

Közönséges papíron a BJC-4400 igencsak közepes teljesítményt nyújt. Minősége egy évvel ezelőtt még elfogadható lett volna, a feketének azonban azóta már más a definíciója, és az élethű bőrszínről is mások az elképzeléseink. Normál papírt tehát ne használjunk, fényképekhez pedig főleg ne.

Fényesebb alapanyag – sokkal fényesebb eredmény! Az alaptónus kissé szürkés, de a színek összességükben jónak mondhatók. Azokon a helyeken, ahol több a festék, vékony, vízszintes csíkok láthatók, ami a végső értékelésen is nyomott hagyott. A 298 másodperces nyomtatási idő alapján a BJC-4400 a mezőny leglassabbja.

Canon BJC-4400	Pro és kontra:	Bizonyítvány
35 900 Ft + ÁFA Canon **Tel:** (1) 465 8020 **Interneten:** www.canon.co.uk	✓ Mérsékelt ár ✓ Tömör felépítés ✗ Törékeny papírtálca ✗ Közepes teljesítmény ✗ Körülményes meghajtó	65%

Olivetti ArtJet 20



Az ArtJet 20 átlag feletti nyomtatási minőséget, jó felépítést és rugalmasságot nyújt – meglepően jó áron.

A z Olivetti új ArtJet-sorozata 1200 dpi-s technológiát takar, és állítólag olyan apró tintacseppeket használ, mint az emberi hajszál vastagságának egyötöde. A cél az volt, hogy sikeresen ötvözzék a sebességet, a kiváló minőséget és az ergonómiát. Talán ez utóbbi magyarázza, hogy az ArtJet 20-nak három papíradagoló nyílása van.

Az ArtJet afféle csodabogár. Külleme alapján vagy megkedveljük, vagy nem, van viszont egy nagyon praktikus tulajdonsága: vízszintesen és függőlegesen egyaránt használhatjuk. Még a márkanév is kétféleképpen olvasható.

Vízszintes helyzetben az ArtJet tekintélyes darab, de nem terpeszkedik szét az íróasztalon, és a papírtálcái sem állnak el tőle messzire. Függőlegesen viszont szinte észrevétlen marad. Felépítése ennek ellenére robusztus, a papíradagolók pedig különösen jól kézre esnek. Ez a nyomtató is a párhuzamos portot használja, de legalább nincs küszöbméretű hálózati átalakítója, mint néhány kollégájának. A meghajtóprogram könnyen kezelhető: beállítjuk a papír típusát, a nyomtatás minőségét, és kész.

A normál papírra nyomott képet csak közepesen jónak találtuk – ebből a szempontból nagyjából a Z51-essel állítható párba. Az első benyomásaink sokkal kedvezőbbek voltak, de rövidesen feltűnt, hogy tesztábránk szereplőjének bőrszíne a narancssárgához konvergál. Egyébként semmi gond: az élsimítás elfogadható, az élesség remek, csakúgy, mint a színátmenetek. A nyomat árnyékai rendkívül élethűek, a ruha minden egyes ráncát jól adják vissza, pedig a konkurencia itt hajlamos egyszerűen jó sok feketével beteríteni a képet.

A fényes papírra nyomott képről nagyon jó véleménnyel voltunk, és a végeredményt a legjobbak közé soroltuk. Közelebbről szemügyre véve a nyomatot az élsimítást túl egyértelműnek, de emellett tökéletesen elfogadhatónak találtuk. A tesztábra 243 másodperc alatt készült el, ez közepesnek mondható. A 10 oldal/mp maximális sebesség, a rugalmas papíradagolási és elhelyezési lehetőség és a jó ár [...] 20-at ügyes m[...] [...]ükség ese[...] [...]rhető.

Olivetti ArtJet 20	Pro és kontra:	Bizonyítvány
£160 (kb. 38 000 Ft) Olivetti Interneten: www.olivettilexicon.com	✓ Rugalmas felépítés ✓ Jó teljesítmény ✓ Kedvező ár ✓ Megfelelő sebesség ✗ Túl testes	90%

Hewlett Packard DeskJet 710C



A DeskJet 710C kedvező árú, jól összerakott és több mindenre képes nyomtató, amelyet használni sem ördöngösség.

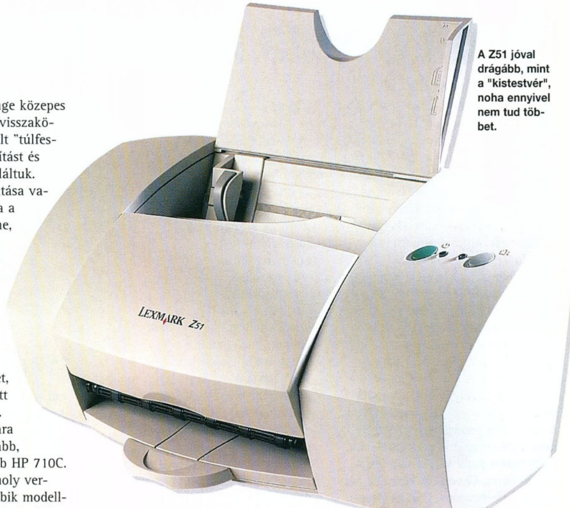
A 710C-vel a Hewlett Packard fotóminőségű nyomtatót kínál megfizethető áron, de elsősorban az otthoni/kis irodai felhasználókat célozva meg. Ez annyit jelent, hogy a 710C-vel éppúgy nyomtathatunk beszámolókat és üzleti leveleket, mint fényképeket. A Hewlett Packard a többi nagy gyártóhoz hasonlóan saját tintasugaras technológiát fejlesztett ki a fényképek nyomtatásához: ez a PhotoREt II. A maximális felbontás 600 dpi, a legnagyobb sebesség pedig 6,5 oldal/perc.

A 710C termetes darab, amely a használóban a megbízhatóság érzetét kelti. A párhuzamos kábel (az USB-t nem támogatja) és a hálózati csatlakozó hátulról illeszthető hozzá, míg a papíradagoló és a tálca egyaránt elöl található. Utóbbi ötletes módon akadályozza meg, hogy a már "száradó" papírlapok elmaszatolódjanak: amikor egy nyomat elkészül, a támasztékok elengedik, és a papír szépen ráhull az alant lévő halomra. A meghajtóprogram szintén elnyerte a tetszésünket. Csak ki kell választani a megfelelő papírtípust, beállítani a minőséget (persze csak ha nem elégít ki minket, amit a program javasol), és megnyomni az OK-t. Kisebb karbantartást is elvégezhetünk (patronbeállítás, fejtisztítás stb.), ha ugyanitt a Services-fülre kattintunk.

A nyomtatott kép már normál papíron is elnyerte tetszésünket. A színek pontosak és teltek voltak, de nem találtunk kivetnivalót az árnyékokkal és a megvilágított részekkel kapcsolatban sem. Az élsimítás sem volt nagyon feltűnő, összességében tehát nagyon "rajzos" képet kaptunk. A normál papíros kép minősége a BJC-7100 után itt lett a legjobb. A 710C speciális papíron is megmutatja oroszlánkörmeit. A minőség sokat javul az előbbi nyomathoz képest, és a kép valamelyest szemcsés ugyan, de semmi több. A színek összhatása kitűnő, és a képélesség is a legjobbakat idézi. Ha közelebbről szemléljük a nyomatot, észrevehetjük, hogy más termékek talán árnyalatnyival finomabb átmenetekre képesek, de a megszokott távolságból nézve ez nem tűnik fel. A próbanyomat 269 másodperc alatt készült el: ez csak közepes teljesítmény, ám a kapott eredményhez képest ezt nem találtuk soknak.

Hewlett Packard DeskJet 710C	Pro és kontra:	Bizonyítvány
38 900 Ft + ÁFA Hewlett Packard Tel: (1) 466 6249 Interneten: www.hp.com/uk	✓ Jól összerakott ✓ Imponáló teljesítmény ✓ Könnyen használható ✓ Mérsékelt ár ✗ Nincs rajta USB-port	92%

Lexmark Z51



A Z51 jóval drágább, mint a "kistestvér", noha ennyivel nem tud többet.

Akármilyen elegáns is a Z11, ha USB-portot akarunk, a Z51-et kell választanunk. A patronban fekete és színes festék is van, így megkímélhetjük magunkat a folytonos cserélgetéstől. Elkél azért a nagyobb asztal, mert noha a Z51 küllemre sokban hasonlít kisöccsére, körülbelül másfélszer akkora, és még nagyobb, ha a papírtálcát is kihúzzuk.

Sebaj, mondhatjuk, legalább jobban bírja majd a gyűrődést. Lomhaságról azonban szó sincs, és bár a drivert kissé felcicomázták, továbbra is egyértelmű a használata. Végre egy helyre került a nyomtatandó dokumentum és a papír típusa, illetve a minőség. Egy másik fülön választhatók olyan dolgok, mint a kétoldalas- vagy a leporellónyomtatás.

A Z11-hez hasonlóan a Z51 is 1200 dpi-re képes, az utóbbi patronjában viszont fekete festék is van, melynek előnyei teljesen nyilvánvalóak: normál papíron a színek teltebbé válnak, finomabb rajzolatúvá lesz az árnyék és az élsimítás. Mindez nagyobb felbontást eredményez. A színátmenet érzékeltetése azonban nem tartozik a Z51 erősségei közé, és kissé sávosra sikeredett.

Speciális papíron gyenge közepes minőséget kaptunk. Itt is visszaköszönt a Z11 által produkált "túlfestési" effektus, de az élsimítást és a rajzosságot szebbnek találtuk. A beállítások megváltoztatása valószínűleg orvosolta volna a problémákat, de jobb lenne, ha ez kísérletezés nélkül, magától is menne. A próbanyomat 220 másodperc alatt jelent meg, csakúgy, mint a márkatárs esetében.

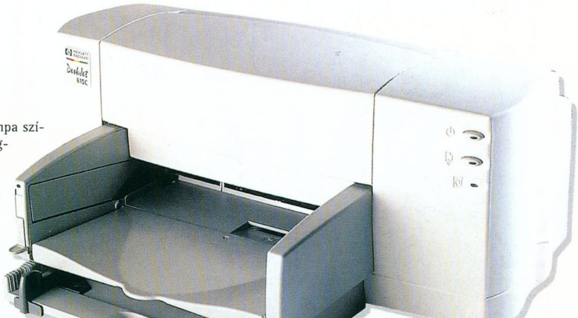
A Z51 felépítése és meghajtóprogramja egyaránt elnyerte tetszésünket, nyomtatási minősége miatt azonban hátrébb soroltuk. Jóllehet 55 ezer forintos ára nem sok, míg így is drágább, mint a sokkal meggyőzőbb HP 710C. A Z51-nek egyébként komoly versenytársa a Lexmark kisebbik modellje, amely nagyságrendekkel olcsóbb.

Lexmark Z51
54 600 Ft + ÁFA
Lexmark
Tel: (1) 220 5569
Interneten: www.lexmark.co.uk

Pro és kontra:
- ✓ Jó driver
- ✓ USB-támogatás
- ✓ Robusztus design
- ✗ Nem ér annyit
- ✗ Közepes teljesítmény

Bizonyítvány
73%

Hewlett Packard DeskJet 815C



A 815C minden feladatra megfelelő, beleértve az igényes fotóminőségű nyomtatást is. A 710C nagyjából ugyanezt tudja, de kevesebbért.

Küllemében a 815C a 710C nyomdokait követi, azaz viszonylag kis méretű, masszív felépítésű nyomtató. Itt azonban már USB-port is használható, vagyis nyomtatóváltás esetén sem kell végigcsinálnunk a rendkívül fárasztó újraindítási procedúrát.

A meghajtóprogram lényegében ugyanaz, vagyis néhány kattintással túlesünk rajta, és nem kell még a vércsoportunkat is megadnunk, mint például az Epsonnál. Normál papíron alig vettünk észre különbséget a 815C és olcsóbb márkatársa minősége között, sőt az előbbi esetében a bőrszín és az átmenetes területek visszaadása mintha még gyengébb is lett volna. Egyébként mindkét nyomtató rendkívül jól birkózott meg a tesztábra színátmenetes területeivel, ami a konkurenciáról egyáltalán nem mondható el.

Nem hallgathatjuk el azonban, hogy a nyomtatók normál papíros minősége legalább akkorát fejlődött az elmúlt évben, mint a speciális alapanyag esetében. Nemrégiben még, ha normál papírral próbálkoztunk, átázott, hullámos, tompa színű maszadékot kaptunk végeredményül. A két Hewlett Packard-modell a mezőny élén végzett a normál papíros teszten, ami nem elhanyagolható körülmény, ha figyelembe vesszük, hogy a különleges papírok darabonkénti ára A4-es méret esetében akár a 200 Ft-ot is elérheti.

Fényes papíron a 815C esetében tulajdonképpen a 710C teljesítményét láttuk viszont: élesek a kontrasztok, a legapróbb részletek is kivehetők és jó a színek összhatása is. A nyomatot valamelyest szemcsésnek, de tűréshatáron belülinek találtuk, mivel ez az élességet nem befolyásolta. Talán inkább csak szőrszálat hasogatunk: elvégre nem nagyítóval kell nézni az ilyen képeket.

A 815C tehát felépítésével, könnyű kezelhetőségével és méretével lopta be magát a szívünkbe. Az USB-port és a normál papíros teljesítmény a fotóminőségű nyomtatáson túl is széleskörű felhasználási lehetőségeket kínál. A 710C-t mégis többre értékeltük, elsősorban azért, mert drágább márkatársa csak 291 másodperc alatt végzett a tesztábrával.

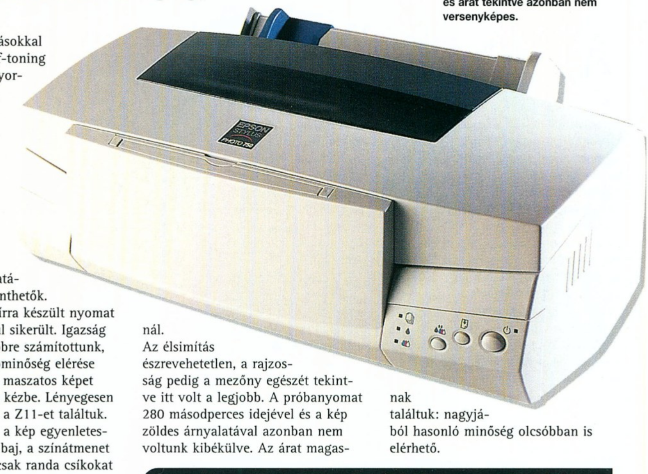
Hewlett Packard DeskJet 815C
51 900 Ft + ÁFA
Hewlett Packard
Tel: (1) 466 6249
Interneten: www.hp.com/uk

Pro és kontra:
- ✓ Normál papírral is nagyszerű
- ✓ Egyszerű kezelhetőség
- ✓ USB-támogatás
- ✗ A 710C sem rosszabb, de olcsóbb
- ✗ Lassú

Bizonyítvány
85%

Epson Stylus Photo 750

A 750-es egyedülállóan rajzos képet készít, színvisszaadását és árát tekintve azonban nem versenyképes.



Az Epson fotóminőségű nyomtatói a 600-as modell piaci bevezetése óta az iparág élvonalához tartoznak. A legújabb típus az Ultra Microdot-technológia segítségével tovább javít az 1440 dpi-s felbontáson, és a hírek szerint a nyomtatási sebességen ugyancsak javítottak. Ha hiszünk a gyártónak, normál papíron is fényképminőséget kell kapnunk.

A mellékelt szoftverek listája igen figyelemre méltó: *PhotoDeluxe 3*, *PictureWorks Spin Panorama*, továbbá három alkalmazás az Epsontól, nevezetesen a *Print Adventure Photo Sticker*, a *Print Adventure Card* és a *Photosheet*. A dobozból kivéve a 750-es már súlyával is tekintélyt sugároz, ami megbízhatóságot sugall. A kihúzható papírtálca szerencsére nem kelti azt az érzést az emberben, hogy már a papír súlyát sem fogja elbírni (bocs, Canon). A készülék hátoldalán párhuzamos, USB és (Mac-tulajdonosok számára) soros port is található. Ezt és a mellékelt CD-ket látva rögtön az az érzése az embernek, hogy kap valamit a pénzéért.

A driver ehhez képest csalódás. A fényképnyomtatás alapbeállításaival nem kapunk optimális eredményt, és ha nem foglalkozunk a speciális beállításokkal (microweave, half-toning stb.), legfeljebb gyorsabb működést kapunk cserébe, az átlagosnál szebb képre viszont ne számítsunk. Némi finomhangolás után azonban a 750-ből is kihozhatjuk a maximális teljesítményt. A változtatások a végén elmenthetők.

A normál papírra készült nyomat meglepően rosszul sikerült. Igazság szerint sokkal többre számítottunk, elvégre a fényképminőség elérése a cél, így aztán a maszatos képet fintorogva vettük kézbe. Lényegesen rosszabbnak csak a Z11-et találtuk. A rajzossággal a kép egyenletességével nem volt baj, a színátmenet helyett azonban csak randa csíkokat láttunk.

A fényes papírral egészen más a helyzet. A Stylus Photo az egyetlen olyan nyomtató, amely a festékszublimációt megközelítő eredményre képes az árnyalatok visszaadásánál. Az élsimítás észrevehetetlen, a rajzosság pedig a mezőny egészét tekintve itt volt a legjobb. A próbanyomat 280 másodperces idejével és a kép zöldes árnyalatával azonban nem voltunk kibékülve. Az árát magasnak találtuk: nagyjából hasonló minőség olcsóbban is elérhető.

Epson Stylus Photo 750
69 900 Ft + ÁFA
Epson
Tel: (23) 417 300
Interneten: www.epson.co.uk

Pro és kontra:
- ✓ Részletgazdag
- ✓ Egyenletes képek
- ✓ Jó szoftverellátottság
- ✗ Drága
- ✗ Színhűsége nem megfelelő

Bizonyítvány
89%

Canon BJC-7100



A BJC-7100-as jó minőségű és gyors nyomtató. Hátránya, hogy drága és sok helyet foglal.

A BJC-7100-as körülbelül kétszer akkora, mint a 4400-as, számunkra érthetetlen okból, mivel ebben az esetben is egy A4-es nyomtatóról van szó. Strapabíró darabnak tűnik, jóllehet a kihúzható papírtálca továbbra is sérülékeny. A 4400-ashoz képest nagyobb sebességgel és felbontással, jobb normál papíros teljesítménnyel és nagyobb tintapatronnal rendelkezik. A fotóminőségű nyomtatást hat színnel oldja meg, amit kimondottan jó előjelnek tekintettünk.

A meghajtóprogram sokat változott az olcsóbb modellhez képest. Ezúttal a dokumentum típusának kiválasztásával kell kezdenünk (szöveg, fénykép stb.): ha akarjuk, elfogadhatjuk az alapbeállításokat, de kísérletezhetünk is. A próbanyomat elkészítéséhez mi a **SuperPhoto** opciót választottuk, de nagy felbontású papírról fényesre manuálisan kellett váltanunk. A 4400-ashoz képest érzékeltük a fejlődést, saját beállításainkat azonban nem tudtuk elmenteni.

Más nyomtatókhoz hasonlóan szoftveresen végezhetünk el kisebb karbantartásokat, és az olcsóbb típus köszön vissza abban is, hogy a papír felül megy be, és alul jön ki. Hátul csak a párhuzamos portot és a hálózati csatlakozót találjuk, USB tehát nincs. Ez és az A3-as nyomtatás hiánya azt az érzést keltette bennünk, mintha a képességeihez mérten a BJC-7100-as túl nagy helyet foglalna. Használat közben mindjárt érthetőbbé válik, miért ilyen termetes és drága a Canon modellje. Normál papíron némiképp világosak a színek (csak némiképp), de az árnyalatok és az összhatás levett minket a lábunkról. A BJC-7100-as normál papírra is fényképminőségben nyomtat, ami nem mindennapi fegyvertény.

A fényes papírra készülő nyomattal 180 másodperc alatt végeztünk, ami olyan gyors volt, hogy a biztonság kedvéért újra ellenőriztük. A képminőséget ugyancsak kimagaslónak találtuk. Közelről alig észrevehető vízszintes sávokra lettünk figyelmesek, és egyes helyeken az élsimítást is tetten értük, de a szokásos távolságból ezek szinte láthatatlanok.

Canon BJC-7100
89 900 Ft + ÁFA
Canon
Tel: (1) 465 8020
Internet: www.canon.co.uk

Pro és kontra:
- ✓ Normál papíron is kiváló
- ✓ Villámgyors
- ✓ Hatszínes nyomtatás
- ✗ Drága, mégsincs USB
- ✗ Nagydarab

Bizonyítvány
84%

Epson Stylus Photo 1200



A Stylus Photo 1200 a 750-es A3-as változata. Ugyanazok az erények, ugyanazok a hibák...

HA AZ A4-ES MÉRET MÁR NEM ELÉGÍT ki minket, válasszuk az A3-as Stylus Photo 1200-at, és élvezzük ugyanazt a jól ismert minőséget. A jó döntést egyébként nem igazán könnyíti meg, hogy a 750-es és az 1200-as mellett a régebbi Stylus Photo 700-at és (az A3-as) Stylus Photo EX-et is árulják. Noha az újabb termékekben a technológia is fejlettebb, lényeges különbséget nemigen fedeztünk fel közöttük. Ahogy azt az 1200-as mellékelt szoftvere is mutatja (*PhotoDeluxe 3* helyett a *Photoshop 5 LE*), más piaci réteget céloztak meg vele, mint a 750-essel.

A két nyomtatón azonnal kiütköznek a rokoni vonások. A nagyobbik készülék esetében persze nagyobb a "tengelytáv", hiszen az A3-as mérettel is meg kell birkóznia, de ezen kívül kettejük között nincs különbség. Mindkét nyomtató masszív felépítésű, ebben a Hewlett Packardokat idézik. A hátlapon párhuzamos, USB és soros portot is találunk (utóbbinak a Macintosht használók örülnek). A hálózati csatlakozó teljesen szabványos (sajnos ez is hírnek számít).

A márkatársak ugyanazt a meghajtóprogramot használják. A kelletténél valamivel több idő megy el a finomhangolásra, de ezt szerencsére csak egyszer kell megtenni, és utána már minden simán megy tovább. Nyomtatási minősége megegyezik a 750-esével, ami nem csoda, hiszen ugyanazt az "engine-t" használják. Normál papírra a DeskJet 710C, a Canon BJC-7100 és az ArtJet 20 is sokkal szebben dolgozik.

Fényes papíron az élsimítás legalább olyan észrevehetetlen, a rajzosság pedig legalább olyan éles, mint az olcsóbbik készüléknél. A képet azonban összességében zöldes árnyalatúnak és túl sötétnek láttuk. Lehet persze bűvészkedni a beállításokkal, de hát ez nyomtató, nem cilinder. Mindkét Epson-modell az élvonalban van a színes nyomtatás terén, de a többiek sincsenek lemaradva, különösen napi használat mellett nem.

Epson Stylus Photo 1200
138 000 Ft + ÁFA
Epson
Tel: (23) 417 300
Interneten: www.epson.co.uk

Pro és kontra:
✓ Lélegzetelállító minőség
✓ A3-as méretben is
✓ USB-támogatás
✗ Az alapbeállítások nem tökéletesek
✗ Nem különösebben fürge

Bizonyítvány
89%

Olympus Camedia P-330E



A P-330E-t nem a nagyközönségnek szánták, digitális fényképezéshez viszont szükség lehet rá. A képminőség utolérhetetlen.

A CAMEDIA KÉT SZEMPONTBÓL IS KIlóg a mezőny többi tagja közül. Először is csak képeslap-méretű nyomatok készíthetők vele. Másrészt festékszublimációs eljárással dolgozik, és nem tintasugaras, mint tesztünk többi tagja.

A képeslapméret talán furcsán hangzik, pedig ha a grafikusok nem is, a digitális fényképezőgépek készítői közül sokan használják. Nekik ugyanis látványos tervek helyett gyors papírképekre van szükségük. Az ingatlanügynökök szintén a vevőkörhöz tartoznak, de igazolványképek is könnyedén készíthetők vele. A Camedia azonban ennél jóval többre képes. A digitális fényképezésben ismert smart cardok közvetlenül hozzáilleszthetők, vagyis nincs többé időrabló töltögetés. A készülék TV-hez is csatlakoztatható, tehát nyomtatás előtt láthatjuk, mire számíthatunk. Segítségével a smart cardok tartalmát természetesen PC-re is átküldhetjük. A Camedia kis méretű és rendkívül könnyen kezelhető. Miután megtöltöttük a papírtálcát, és a festékpatron is rendben, elég, ha elfogadjuk az alapbeállításokat, majd megnyomjuk az OK-t.

A normál papíros minőségről nem sokat tudunk mondani, mivel a Camediához ilyen nem használható. Speciális fényképpapíron azonban minden várakozásunkat túlteljesítette, két okból. A próbanyomat egyrészt 130 másodperc alatt érkezett meg, ami a mezőny legjobb eredménye, másrészt akármennyit fejlődött is a tintasugaras technológia a festékszublimációval még nem veheti fel a versenyt.

Az árnyalatok simaságának egyik kollégája sem ér a nyomába, ahogy a színvisszaadásának és a kontrasztjának sem. Csupán az Epsonnál előtűnt legapróbb részletek hiányoztak a képről. A Camedia nincs is feltétlenül egy súlycsoportban a többiekkel, hiszen más piacot céloztak meg vele. De legalább tudjuk, hová kellene eljutnunk. Ha pedig digitális fényképezőgépet használunk, az Olympus modellje jó alternatíva a tintasugaras nyomtatókhoz képest. PCF

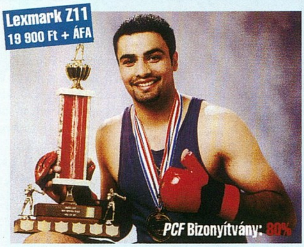
OLYMPUS CAMEDIA P-330E
110 000 Ft + ÁFA
Olympus
Tel: (1) 342 3255
Interneten: www.olympus-europa.com

Pro és kontra:
✓ Több, mint nyomtató
✓ Egyedülálló képminőség
✓ Gyors
✗ Drága
✗ Csak "képeslapokhoz"

Bizonyítvány
79%

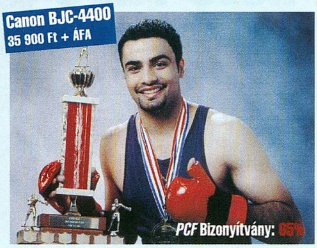
Pillanatképek

Lexmark Z11
19 900 Ft + ÁFA



Normál papírt használva túl sok volt a piros, a fényesen viszont a barnát és az élsimítást sokalltuk. A Z11 nincs versenyben a többiekkel.

Canon BJC-4400
35 900 Ft + ÁFA



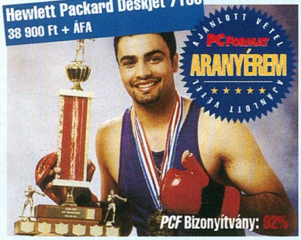
Hagyományos papíron közepes eredmény. Különleges alapanyagra már szebben dolgozik, leszámítva a csíkozódást és a szürkés árnyalatot.

Olivetti ArtJet 20
kb. 38 000 Ft



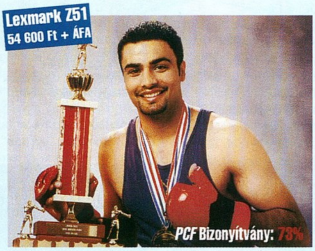
A kép nem elég rajzos, viszont tetszett a színek összhatása és az árnyalatok. Jó eredmény normál és fényes papíron egyaránt. Az árnyékok nem tökéletesek.

Hewlett Packard Deskjet 710C
38 900 Ft + ÁFA



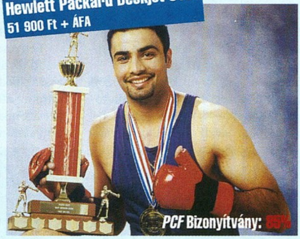
Kissé szemcsés, de rajzos kép, nagyszerű színek, tónusok és átmenetek. Normál papíron is kiváló.

Lexmark Z51
54 600 Ft + ÁFA



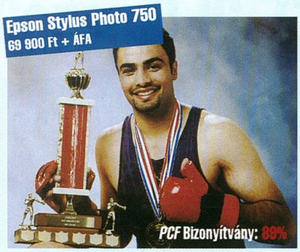
Jobb, mint az olcsóbb Z11-es, de nem sokkal.
A "nagytesó" csak a középmezőnyig jutott, mivel túlságosan sötéten adta vissza a próbanyomatot.

Hewlett Packard Deskjet 815C
51 900 Ft + ÁFA



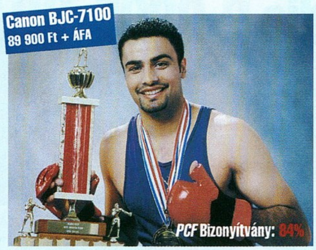
Szép színek, rajzos kép, remek átmenetek normál papíron is. Az olcsóbb 710C furcsamód valamivel jobban szerepelt.

Epson Stylus Photo 750
69 900 Ft + ÁFA



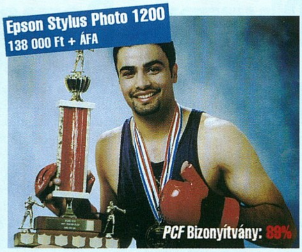
Az Epson-féle engine láthatatlan élsimítást és egyedülálló rajzosságot biztosít, ám túl sok a zöld, és az átmenetes rész csíkozódást mutat.

Canon BJC-7100
89 900 Ft + ÁFA



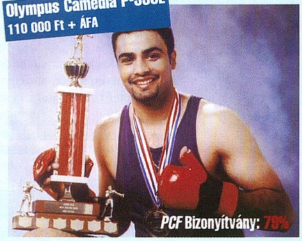
Már normál papíron is jó, fényesen pedig egyenesen az egyik legjobb. A kép szemcsésebb, mint az Epsonok esetében, de tónusában és valószerűségében állva hagyja őket.

Epson Stylus Photo 1200
138 000 Ft + ÁFA



Ugyanaz az engine, mint a 750-ben, így nem csoda, hogy az eredmények is hasonlóak. Kimagaslóan homogén kép, de a színvisszaadás nem tökéletes.

Olympus Camedia P-330E
110 000 Ft + ÁFA



A festékszublimáció egyértelmüen jobb eredményt ad, mint a tintasugaras eljárás. Megszűnik a szemcsésség, nincs élsimítás. A tónusok is stimmelnek, néhány apró részlet azonban nem látszik.

Valódi fényképminőség?

Tesztünk célja nem merült ki abban, hogy megtaláljuk, melyik a legjobb fotóminőségű színes nyomtató. Arra is kíváncsiak voltunk, vajon a tintasugaras technológia versenyre kelhet-e a hagyományos előhívással. Úgy döntöttünk, a kapott eredményeket a legtöbb családban fellelhető "gyorstüzelő" fényképezőgépek képminőségével vetjük egybe. Vajon összehasonlítható-e a kettő?

Nagyon is. Miután a fényes papírra készült nyomatok széleit levágtuk, az Epsonok, a Hewlett Packardok és a Canon BJC-7100-as esetében valódi fotóminőségű képeket kaptunk. Igaz, hogy (az Epsonokat leszámítva) láttunk némi szemcsésséget, de nagyjából erre számíthatunk akkor is, ha egy 35 mm-es fényképezőgéppel ISO 200-as filmre dolgozunk. Az Olympus Camedia egyenesen tökéletes, de csak képeslapméretű nyomatokat készít.

A színvisszaadás és a kontraszt már nagyobb szórást mutatott. A legtöbb esetben a meghajtóprogram orvosolni tudta a problémákat, de jobb lenne, ha a fényképminőséghez erre nem lenne szükség. A két Epson túl sötét és túl zöld képet készített, így első benyomásaink alapján a Canonokat és HP-ket találtuk jobbnak. A Camedia persze itt is mindenkit maga mögé utasított.

Mennyit fejlődik még a tintasugaras nyomtatás? Szép képek után kapunk-e még szebbeket? Bárcsak valaki elfogadható áron tudná keresztezni festékszublimációs technológiát egy A4-es nyomtatóval...



Mi ez haver? Bumeráng tesztek? Ah, jobb ha leteszed a sörödet pajtás!

Szarva közt a tőgyit

És még azt mondják, játszani öröm – **Dave Woods** hat új gamepadet ("szarvas joystickot") tesztelt, míg ki nem sebesedett a keze. (Azóta hangszórókat szeretne.)

Az igazság az, hogy ha csak *Quake 2*-vel és *Unreal Tournament*-tel játszunk, nem érdemes külön játékvezérlőt vásárolnunk, a népi bölcsesség ugyanis azt mondja: ezekhez az egér és a billentyűzet a legjobb. A repszimek kedvelői a botkormányokra esküsznek, főleg, ha tolóerő-szabályozó és 17 további gomb van rajtuk. A sport-, a platform- és verekedős játékok szerelmesei azonban nem lehetnek meg szarvas joystick nélkül.

Mire kell ügyelnünk, ha ilyet vásárolunk? Először is arra, hogy elegendő gomb legyen rajta kedvenc játékunkhoz. Focis programokhoz – itt elsősorban a *FIFA*- és az *Actua*-sorozatra gondolunk – legalább nyolc gomb kell. Azt is meg kell kérdeznünk magunktól, hány barátunk van (csalni nem ér!). Ha egy se, akkor gamepadünknek sem kell támogatnia a "hálózatba" kapcsolást. Multiplayerhez azonban vagy USB-s pad kell (ilyenkor ugyanis bármennyit összeköthetünk), vagy egy olyan típus, amelyik USB nélkül is tudja ugyanezt (pl. a Microsoft SideWinder). Van még egy-két apróság. Meglehet, hogy a döntésérzékeny szarvas joystick első hangzásra még annyira sem tűnik meggyőzőnek, mint a háromszoros biohatás, pedig a technológia nagyszerűen beválik például a *MotoRacer 2* vagy a *Rogue Squadron* esetében. Na de elég a szószaporításból, következzen a hat gamepad.

WingMan Gamepad Extreme

A LOGITECH TÖBB FRONTON IS HARCBA száll a Microsoft ellen, ami hálátlan egy meló, lévén hogy a cég egereire és gamepadjeire egy rossz szót sem lehet szólni. Logitechék azonban nem adják fel, aminek a Gamepad Extreme ékes bizonyítéka. A dobozt felnyitva azonnal megüti orrunkat a minősége szaga. A hagyományos gameportot használva az Extreme-ek ugyan nem köthetők láncba, de sebaj, használjuk csak ki bátran az USB-támogatást.

A Microsoft SideWinderéhez hasonlóan itt is 6 (egymáshoz túl közel ülő) gombot találunk. Van külön tüzelő-, és programozható "makrógomb" is, amellyel bonyolultabb kombinációkat egyszerűsíthetünk. A slusszpoén: a szenzort használva döntésérzékennyé válik a gamepadünk. Ennek megszokásához idő kell, és nem használhatjuk ki minden játékban. Ha viszont kipróbáljuk vele a *Rogue Squadron* mellékelt három pályáját, nagyjából felmérhetjük, milyen nagyszerű ez az új funkció.



A designért pluszpont járt – nem hivalkodó, de nem is unalmas.

WingMan Gamepad Extreme 10 870 Ft + ÁFA
Logitech
Tel: (1) 210 4835
Interneten: www.logitech.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Formatervezett ✓ Programozható ✗ Nem kapcsolhatók össze	87%

PC Avenger

ELŐSZÖR NAGYOT NEVETtünk rajta: inkább keverőpultnak, mint gamepadnek tűnik: annyi a gomb és a kapcsoló, hogy Fatboy Slim is eljátszana vele, nemcsak egy fanatikus gamer. Ergonómia? Hogy micsoda? Ha valami így néz ki, kizárt dolog, hogy USB-s legyen, és ebben nem is tévedtünk. Marad tehát a hagyományos gameport, és bár floppyn külön drivert kapunk hozzá, ez édeskevés ahhoz, hogy rendet tegyünk a rengeteg kapcsoló között.

Leesett a hó, mire kitaláltuk, hogy a nyolc gomb mellett az Avenger (idegesítően kattogó) digitális d-paddel, analóg botkormánnyal, tolóerő-szabályozással, turbógombbal és számos egyéb funkcióval bír. Az analóg joyt jónak találtuk, a digitális d-padet azonban felvettük a halállistánkra: nem elég a kattogó hang, a tetejébe még kényelmetlen is. Összességében: az ipari formatervezés legalja találkozik itt annyi gombbal, amennyit egy érettségi bankett résztvevői is megirigyelhetnének.



Mi akar ez lenni? Gamepad vagy keverőpult?

PC Avenger £20 (kb. 6 000 Ft)
SpectraVideo
Interneten: www.logic3.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Botkormány is egyben ✗ Nehezen konfigurálható ✗ Kényelmetlen	59%

destiny d3

NEM KELL ATOMFIZIKUSNAK LENNI ahhoz, hogy megmondjuk, milyen egy jó gamepad. Először is masszív, de ergonómikus felépítésre van szükség, minden játéktípushoz elegendő számú gombbal. Ezek után keresnünk kell egy tetszetős formát, hogy a designnak is adjunk egy pofont.

A destiny d3 nyolc programozható gombja legfeljebb az egyik kritériumot teljesíti, és még itt sem volt az az érzésünk, hogy ennél már nem jöhet jobb, elég, s ne tovább. Az installálás a szokásosnál bonyolultabb (nem ússzuk meg az instrukciók elolvasása nélkül), és bár sokat nem kellett kiadnunk érte, még mindig nem a destiny d3 a legolcsóbb.

Letűnt korok konzoljait idéző designja és kényelmetlen használata azt mondatja velünk, ne sajnáljuk, hogy nekünk nem lehet ilyen. Lehetne, de minek.



Olcsó, de... nincs de. Ha csak az nem, hogy nyolc gomb van rajta.

destiny d3
£15 (kb. 5 000 Ft)
LMP
Interneten: www.leda.co.uk

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Programozható gombok ✗ Kényelmetlen ✗ Randa	57%

PC Intruder

AZ INTRUDER A SPECTRAVIDEO MÁSIK "klasszikusa". Az Avengerhez hasonlóan az ergonómiáról a tervezőknek legfeljebb Szikora Róbert juthat az eszébe, bár nem rejthetjük véka alá ámulattal vegyes meglepetésünket azon, hogy valamivel, ami ennyi pénzbe kerül, még játszani is lehet. Elvégre kapunk egy teljesen átlagos digitális d-padet, valamint nyolc gombot, egyenletesen elszórva a tűzgomb és a pad jobb oldala között.

Nagyjából ennyi, pontosabban van még autofire is, hogy ne fáradjon el a kezünk, miközben aprítjuk az ellent. Egyébként miután meghallottuk a nevét (intruder: kb. 'behatoló'), örömmel állapítottuk meg, hogy nem botkormányról van szó, ami esetlegesen félreértésekre adott volna okot. Különösebb felhajtásra tehát ne számítsunk, sokkal inkább egy olcsó, de kényelmetlen fogású, nyolcgombos gamepadre. Csak végszükség esetére ajánljuk.



Kedvező árú, de kényelmetlen, és minden szempontból lehangoló gamepad.

PC Intruder
£10 (kb. 4 000 Ft)
SpectraVideo
Interneten: www.logic3.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ A legolcsóbb ✓ Nyolc gomb ✗ Tervezési hibák	65%

CH Products Gamepad USB

MINDENNEK AZ IMAC AZ OKA. A CH Gamepad első pillantásra nekünk is tetszett, és csak később döbbentünk rá, mekkorát tévedtünk a megítélésében. Lehet, hogy az Apple nagyot kaszált az iMackel, de egyszer majd számot kell adnia, amiért megszámlálhatatlan PC-s perifériát ihletett meg, amelyek a piszkosfehér számítógépek mellé téve egész egyszerűen nevetséges hatást keltenek. A CH Gamepad a legújabb áldozat: számalmas ez az áttetsző, kék borítás, nem is beszélve az ugrálókötélre emlékeztető kábelről.

A design öngóljai ellenére egy USB-s gamepadről van szó. A régi lemez: d-pad és nyolc gomb (négy felül, kettő-kettő a szarvon). Az elrendezés előnye, hogy a PlayStation padjét utánozza. Rossz hír viszont, hogy a tűzgombok túl kicsik, és a d-pad nem elég masszív. Összességében azonban nem rossz.



Az iMac a ludas – ami egyszer bevált, nem biztos, hogy beválik újra.

CH Products Gamepad USB £37 (kb. 9 000 Ft)
Virtual Reality
Interneten: www.chproducts.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ USB-támogatás ✗ Apró tűzgombok ✗ Lötyögő d-pad	67%

T-Leader 3D

A NÉVADÁST ITT SEM ÉRTJÜK PONTOSAN, de hát, ugye, a nevéért senki sem felel. A T-Leader 3D elsőre sok rokon vonást mutat az N64-kontollerrel, de közelebbről szemügyre véve kiderül, hogy itt nyoma sincs a Nintendo-féle masszív felépítésnek.

Installáláskor négyféle üzemmód közül választhatunk: hagyományos négygombos gamepad, analóg joystick, (a titokzatosan hangzó) CH Products, és a Thrustmaster. Utóbbi kettőhöz már hat gomb használható.

A T-Leader 3D kézbe vehető a középső részt tartva (ilyenkor a hüvelykujj a joyon, a mutató pedig a középső tűzgombon), de hagyományos módon is (d-pad, és tűzgombok mindkét oldalon) – nekünk egyik sem jött be. Mint ahogy az sem, hogy a gyártó szerint most majd milyen könnyű lesz a *Quake*-kel vagy a *Descent*-tel játszani. Na persze. Maradjunk meg a jó öreg egér+billentyűzet kombinációnál, a T-Leader 3D-t pedig felejtsük el.

PCF



Ha egyszer a Nintendót másoljuk, csináljuk rendesen.

T-Leader 3D
£20 (kb. 6 000 Ft)
Guillemot
Interneten: www.guillemot.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Könnyű installálni ✗ Gyatra design ✗ Gyatra D-pad	52%



Kár, hogy nincs a gépben egy pici botkormány, akkor Blofeld távirányíthatná vele a helikoptert. De fut rajta az Office 97 is.

PW-9801

Mini notebook, ami nem is annyira mini.

A Soyo PW-9801 csodálkozó pillantásokat váltott ki mindenkiből, aki átsétált a *PCF* irodáján, megcsodálva a kis méretét és csillogó, fényes ezüst külsejét. Amit nem vettek észre, hogy 2,5 cm vastag, mintha csak egy 70-es évekbeli Bond filmből került volna elő és kényelmetlenül szűk a billentyűzete, kicsi, 8,2" képernyője van és a már mindenki által elítélt touchpadből is egy gyenge került bele. Habár a Soyo A5-ös mérete a mini méret illúzióját kelti, de a valós tömege nem kevesebb, mint egy normál notebooké. A fortély még egyértelműbb, mikor a floppyt és a 24x-es CD-ROM-ot is mellétesszük.

Ha a Soyo egy tökéletes mini notebook lenne, akkor elégedettek lennénk a messze nem csúcsprocesszor Cyrix MediaGX-233-assal, a nem-éppen-hatalmas 2Gb-os merevlemezzel és azzal a rongyos 32Mb memóriával. De nem az, úgyhogy mi sem vagyunk elégedettek. Alapból nem jár hozzá modem, de a kiegészítők között találunk kétszeres sebességű DVD-ROM-ot is. Egyéb eszközök és a Soyo gép közti kapcsolatot két USB-porton, két PCMCIA csatolón és egy infravörös porton keresztül hozhatjuk létre. Minden ilyen kiegészítő opció nagyon fontos, mivel a Soyo gépe, úgy ahogy van, nem éppen egy vonzó ajánlat. Egyedül csak az ára menti meg. De annak ellenére, hogy olcsó, mégsem egy jó üzlet. PCF

Colin Mitchell



PW-9801
£822 (kb. 330 000 Ft)
Soyo

Interneten: www.soyo.co.uk

Pro és kontra | **Bizonyítvány**

✓ Olcsó/elfogadható felszereltség
✗ Kis képernyő
✗ Gyenge kivitelezés

63%

IBM Deskstar 34GXP

Mindegy, hogy mekkora a merevlemezed, az biztos, hogy ehhez a kolosszushoz nem ér fel.



Ez a szerény kis doboz több, mint 60 CD-nyi, vagy pokolian sok mágneslemeznyi adatot képes tárolni.

A programok egyre több és több helyet foglalnak el a gépeden, de a háttértárolók is folyamatosan követik ezt a fejlődést és egyre több helyet kínálnak. Az IBM legújabb fejlesztése egy 34Gb-os drive, amit nem szerverekbe, hanem az egyszerű otthoni felhasználók számára készítettek. Ez még mindig nem a legnagyobb IBM merevlemez, ezt a kitüntetést a 37GP jelű eszközük érdemelte ki. Azonban ez a legnagyobb méretű, ami 7200-zal pörög a jelenleg kaphatók között (az X a jelölésében is ezt jelenti, szemben a szokásos 5200 rpm-mel). Így nemcsak nagy, hanem gyors is.

Szintén támogatja az új adatmozgatási szabványt, az ATA-66-ot. Ha olyan alaplapod van, ami már ezzel van felszerelve, akkor elérheted az elméleti 66Mb/s-os átviteli sebességet is. Természetesen támogatja az UltraDMA-t, valószínűleg elég nehezen venné észre bárki is a kettő közti különbséget.

Teljesítmény terén csodás eredményeket ért el. A SiSoft Sandra programjának eredményei szerint folyamatos olvasásnál 16Mb/s, folyamatos írásnál pedig 8Mb/s-os átviteli sebességre képes, ami kiválóan alkalmassá teszi az otthoni videók digitalizálására. 100Mb-os fájlcsoportot 28 másodperc alatt tudtunk átmásolni, ami a 3,6Mb/s-os sebességnek felel meg.

Összességében ez egy jó nagy merevlemez, aminek a sebessége is tiszteletet parancsoló. Egy hatalmas vinyóra van szükséged? Akkor vedd meg ezt, nem fogod megbánni. PCF

Alan Dexter

IBM Deskstar 34GXP
£335 (kb. 135 000 Ft)
IBM

Interneten: www.storage.ibm.com

Pro és kontra: | **Bizonyítvány**

✓ Óriási és gyors
✓ Jó hobbi videóvágáshoz
✗ Drága

91%

OnStream 30Gb Digital Drive

Rendben, ez valójában egy szalagos egység, de biztos, hogy nem olyan, amit eddig láthattál...



Jól néz ki, jól dolgozik, könnyen használható – biztos, hogy még nem találkoztatok ilyen szalagos egységgel ezelőtt...

Szögezzünk le valamit mindjárt az elején, egy biztonsági mentési folyamat és az ehhez használt eszköz is lassú és unalmas. Ennek oka, hogy az adatok lementése nem nagyon emeli a számítástechnikai tudásod szintjét, csak kevésbé fájdalmassá teszi azt az esetet, amikor valami hiba csúszik a rendszerbe.

Az OnStream Digital Tape Drive egy figyelemreméltó újítást képvisel, köszönhetően az egyszerű kezelésnek és annak, hogy minden egyes kazetta maximum 30Gb adatot képes tárolni. Az Advanced Digital Recording (Fejlesztett Digitális Rögzítés) technológiát alkalmazza, ami meglehetősen gyors működést tesz lehetővé, a szalagos technológiákhoz képest egészen elképesztő módon.

A szoftverei is hatásosak, az új egységet logikai meghajtóként látjuk a gépünkben. Mi egy 1Gb-os merevlemezről mentettünk le 600Mb-nyi adatot, ez 16,5 percet vett igénybe, azaz 0,6Mb/s vagy 36Mb/perc a sebessége. Ezért aztán az OnStream eszköze igen jó választás, ha valaki az adatait akarja lementeni, még akkor is, ha a kezdeti befektetés egy kicsit sok. PCF

Alan Dexter

OnStream 30Gb Digital Drive £234 (kb. 95 000 Ft)
CMS Peripherals

Interneten: www.onstream.com

Pro és kontra: | **Bizonyítvány**

✓ Rugalmas, gyors és használható
✓ Nagy kapacitás
✗ Drága

88%

Microsoft Sidewinder Dual Strike

Végre itt a mindent elsöprő megoldás a Quake és Unreal fanatikusoknak – elfelejthetjük az egér+billentyűzet kombinációt, vagy várjunk még vele?



A Sidewinder-sorozat minőséget jelent a különböző játékkontrollerek között, ezen széria legújabb darabja a misztikus névre keresztelt Sidewinder Dual Strike. Az eszköz egészen pontosan behatárolt közönségnek készült, az FPS (First Person Shooter, azaz Quake-klón) játékok szerelmeseinek. Emellett a Descent-típusú űrhajószimulátorok irányítására használható még, ahol nagy szerepet kap a térben forgás és siklás egyaránt.

Igen ingoványos ez a terület, mint ahogy ezt számos hamvába holt kísérlet már bebizonyította – elég például arra az idétlen sisakkormányra gondolni, ahol a forgást aktív fejmozgással kellett elvégezni: tiszta nyakizomgörcs volt már egy fél pálya végigrohanása is... A régebbi kudarcok és félsikerek azonban láthatóan nem vették el a tervezők életkedvét, újabb kísérlet született az ezen játékokban használatos speciális mozgások irányítására.

A Sidewinder Dual Strike tulajdonképpen egy erősen módosult gamepad, így az eddig joystickot és egér+billentyűzet kombinációt használók első érzése a kézbevételkor olyasmi lehet, mint mikor Toldi annak idején két szarvon nyomta le a bikát.

A nagy újítás a két "szarvat" összekötő hídban van, ez ugyanis nem merev, mint a hagyományos gamepadeknél, hanem egy gömbcsukló kapcsolja össze a két felet. A bal oldalon található a négy irány megadására használatos gomb, ezt technikailag a joysticokról ismerős "hat" kapcsolójaként kezelik a programok. A szarv elején inkább csak érezhető tűzgomb mellett látható még három szürke gomb is, melyek közül a legnagyobb Shift funkcióval is bír, azaz ha egy másik tűzgombbal együtt kerül lenyomásra, együttes hatásuk megváltozik. A kézikönyv szerint a bal oldal irányítja hősünk lábát, ezzel mozgunk, a nagy tűzgomb pedig lövésre vagy tárgyhasználatra szolgálhat.

A jobb oldali szarvon szintén van elöl egy tűzgomb, a tetején pedig még négyet találunk. Ezek a gombok mind joystick tűzgombként kerülnek kezelésre, így pl. irányításmegadáskor ne csodálkozzunk, ha már a 11. Joystick tűzgombot is kiosztottuk.

A harmadik fő irányító egység a középső gömbcsukló, ennek mozgásait egérmozgatásként látja a gép – így a játékokban a Freelook opciót beállítva a jobb szarv körbeforgatásával nézhetünk szét vagy fordulhatunk el. Ennek egyébként két beállítása is van, az első (Dual Strike FX) a fentebb leírt, ilyenkor a gömbmozgás a középső régióban csak lassú forgást eredményez, így pontosan célozhatunk, és csak nagy mozdulatokra fordulunk el. A másik a Joystick mód, ilyenkor joystickként kezeli a gömbcsukló jeleit a gép, a mozdulat nagysága nem befolyásolja az érzékenységet, a végrehajtott mozdulat finomságát. Egy Quake-típusú játékot ezért célszerű az első, míg egy Descent-et a második beállítással játszani.

Ennyit az elméletről, most lássuk a gyakorlatot. A Dual Strike telepítése – mivel USB-s eszköz – roppant egyszerű: a portra csatlakoztatás után a Windows szinte ujjongva adja tudtunkra, hogy valami újdonságot talált. A meghajtó telepítése innen már gyerekjáték, egy félelmetesen dinamikus videófilm után lassan eljutunk a beállítóképernyőkhöz is. Itt számos játékhoz van gyári beállítás, vagy létrehozhatsz új profilt is, legújabb szerzeményedhez.

Ha mindez sikeresen lezajlott, már csak a játékban kell elfogadtatnunk az új gombokat, és mehet a móka. Az FPS módot a System Shock 2-n teszteltük. Az első termekben kifejezetten jólesett ez a dinamikus mozgás, egészen új térélményt jelentett az egér+billentyűzet kombinációhoz képest. Szerencsére az első bátortalan lépéseket üres termekben teszi főszereplőnk, így a nagy bénázások nem végződtek azonnali elhalálozással. Miután sikerült megszokni az új eszközt, egészen szépen zajlottak az események, bár korántsem zavartalanul. Pontosan ugrálni nem volt könnyű, és mivel az eszköznek nincs nyugalmi helyzete, ahová visszahúz, mint egy joystick, sokszor a játékbeli középhelyzet az irányító mozgásának széli helyzetéhez került, úgy viszont nagyon nehéz mozogni. A dologra persze van megoldás, nevezetesen a korrekt beállítás. Van, hogy sokat kell játszani, míg a jó érték meglesz, de mindenképp érdemes odafigyelni rá, mert rengeteget számít. Ha az érzékenységeket sikerül pontosan a megfelelőre állítani, vadul lehet nyomulni – bár kell hozzá gyakorlat, az biztos. Furcsa még, hogy sokkal jobban fáraszt a használata, mint az egér+billentyűzet. Ez elsősorban a mindenféle csuklóforgatás eredménye, de felfogható előnynek is – legalább annyira erősíti az alkart, mint egy kemény joystick.

A repülő jellegű programok közül a Descent 3 volt a tesztpálya, a Sidewinder itt is elég jól használhatónak bizonyult – aki emlékszik a számtalan mozgáskombinációra, amit a Descent űrsiklója végezni képes, minden bizonnyal érteni fogja, mire is gondolok. Egyszerre forogni és siklani, no meg lőni és időnként haladni eddig csak a legvadabb joystickokkal lehetett, és még ott sem feltétlenül billentyűzethasználat nélkül.

A Sidewinder család legifjabb tagja ismét bebizonyította, hogy kellő kreativitással lehet még újat hozni a játékvezérlők között – bár hogy hányan fognak az igazi Quake-guruk közül áttérni a Dual Strike-ra, annak csak az idő a megmondhatója... PCF

Sidewinder Dual Strike

Microsoft **Tel:** (1) 267 4636
Interneten: www.microsoft.com/hun
Ha csak úgy: P166, 16Mb, USB, Win 98
Ha tényleg: 64Mb RAM vagy több

Pro és kontra:
- ✓ Precíz kezelhetőség
- ✓ Nagyon jól konfigurálható
- ✓ Igazi újdonság
- ✗ Nehézkes a jó beállítás
- ✗ Csak USB csatlakozás

Vélemény
78%

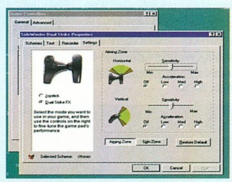
Útmutató a Dual Strike beállításához



① **Nyissuk meg a** Játékvezérlők **panelt a** Beállítások **között, majd keressük meg a Sidewinder Dual Strike tulajdonságainak beállítását. Az első panelen a már létrehozott profilok között válogathatunk, hátha a gyártók már az alaprendszerhez kidolgozták a játékunkhoz szükséges paramétereket. Itt menthetjük el később saját beállításainkat is, így bármikor újra felhasználhatjuk őket.**



② **A** Test **panelen ellenőrizhetjük, hogy a Dual Strike minden funkciója tökéletesen működik. A** Recorder **panelben az egyes gombokhoz rendelhetünk speciális funkciókat.**



③ **A** Settings **panel a legfontosabb, itt adhatjuk meg, hogy Dual Strike FX vagy Joystick módban kívánunk játszani. Az egyes üzemmódok beállításait is itt változtathatjuk meg, például az eszköz érzékenységét, vagy a mozgatás sebességétől függő gyorsulás mértékét. Ha úgy érezzük, jól beállítottunk egy értéket, teszteljük a játékban, majd térjünk vissza korrigálni...**

Yamaha YST-MS50

Vegyél magadnak néhány jó hangszórót vagy nyugodj örökké békében. De előtte gyónd meg vétkeidet!



Az oldalsó hangszórók csak 16 cm magasak, de pokoli hangerőt képesek produkálni. Próbáld ki!

Amikor az ember fejleszti a számítógépét, könnyedén kihagyja a sorból a jó hangszórókat. Egy brutális és egy átlagos számítógépes hangrendszer közti különbség olyan súlyos lehet, mint a monó és a sztereó, a sztereó és a surround, vagy a surround és a digitális surround hangzás közti különbségek.

Egy jó hangkártya és hangfal kombináció teszi igazán élvezetessé a játékot egy átlagos összeállítással szemben, és ha egy hanglemezt beteszel a gépedbe, akkor az összes többi előnyét is megtapasztalhatod. A Yamaha YST-MS50 egy három hangszóróból álló rendszer, amit kifejezetten számítógéphez (vagy hordozható hi-fi-berendezéshez) fejlesztettek ki. A két kisebbik hangfal az asztalra kerül, a kompakt mélynyomó pedig az alá, ahonnan olyan jó kis basszust generál, hogy még a billentyűzet is remegni kezd, ha nagyon feltekerjük a hangerőt. A rendszer összeállítása egyszerű, a mélynyomó a hangkártyába csatlakozik, a két kisebb hangszóró pedig a mélynyomóhoz.

A jobb oldali hangszórón találunk egy ki/be kapcsológombot, egy hangerőszabályzót és egy aljzatot a fejhallgatóhoz. Ezek a hangszórók mágnesesen árnyékoltak, úgyhogy a monitort nem zavarják meg, de a mobiltelefonok zavarását sajnos ez sem tudja kiszűrni, ha túl közel tesszük. Lent a mélynyomón van egy basszusállító gomb is, de nem hinném, hogy túl gyakran szeretnétek négykézláb a padlón mászva ezt állítgatni.

Technikai oldaláról nézve a dolgokat, az MS50 80W összteljesítményre képes, 20-20W a két oldalsó hangszóró és 40W a mélynyomó. A hangminőség kiváló, a játékokhoz és zenehallgatáshoz egyaránt tökéletes. Alacsony hangerőnél éles és tiszta, míg a nagyobb tartományokban is megtartja a tisztaságot, amire más rendszerek képtelenek.

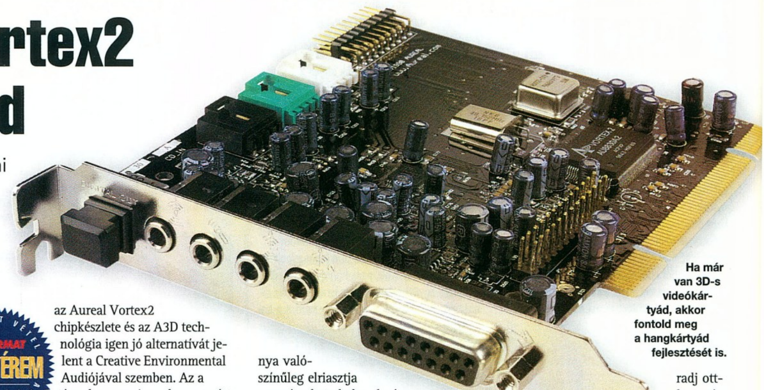
Ezek a parányi hangszórók a Yamaha Active Servo Technology (YST) segítségével érik ezt el. Ez egy ügyes tömítőrendszer, ami megakadályozza, hogy a hangok kiszivárogjanak a dobozból és csak a megfelelő helyen pumpálja őket az arcunkba. Ha tudni akarod, akkor van bennük állítható negatív-impedancia konverter, de szerintünk elég annyi, hogy a high-tech nagy hangerőt és kis torzítást jelent. A Yamaha legújabb szlogenje szerint az MS50 az, „ahogyan a számítógépednek szólnia kell", és ez egyszer mi is azt mondjuk, hogy így is van. Tegyél szívességet a füleidnek és vegyél egyet. PCF

Richard Longhurst

Yamaha YST-MS50	Pro és kontra	Bizonyítvány
£128 (kb. 51 000 Ft) Yamaha Tel: (1) 350 6822 Interneten: www.yamaha.co.uk	✓ Kis méret, nagy hang ✓ Fantasztikus hangminőség ✓ Nagy hangerő ✓ Nincs torzítás ✗ Kissé drága	87%

Power Vortex2 SuperQuad

Szeretnéd a géped olcsón a mai 3D-s hangszabványokkal kompatibilissá tenni? Nos, akkor csak erre, drága barátom!



Ha már van 3D-s videókártyád, akkor fontold meg a hangkártyád fejlesztését is.

PC Format Ajánlott vétel – Aranyérem

A Creative Labs tradicionálisan uralja a hangkártyák piacát, de amikor a hangzás is elindult a 3D felé, egy újabb versenytárs lépett a színre és elég nagy szeletet sikerült megszereznie a tortából. De vajon az új vetélytárs hangkártyái hogyan képesek felvenni a versenyt a Creative valóságos hangorkánjaival, hangzuhatagaival? Nos, az Aureal Vortex2 chipkészlete és az A3D technológia igen jó alternatívát jelent a Creative Environmental Audiójával szemben. Az a tény, hogy az Aureal nem gyárt hangkártyákat, megkönnyíti a vásárlók dolgát, hiszen a chipjeivel készített hangkártyát egész olcsón is megkaphatja az ember.

A kártya egyaránt támogat kettő vagy négy hangszórót. Bár a térhatás sokkal jobban érvényesül négy hangszóróval.

A TechWorks nevű cég az első, aki elhatározta, hogy a Vortex2-es kártyáit 50 font (kb. 20 000 Ft) körüli áron fogja árulni, ami elég közel van már a „muszáj megvenni" kategóriájához. A kártya egyaránt támogat kettő vagy négy hangszórót. Bár a térhatás sokkal jobban érvényesül négy hangszóróval. Van digitális S/PDIF kimenete is, hogy kielégítse a mozi szerelmeseinek minden igényét. A digitális bemenet hiánya valószínűleg elriasztja a zenészeket, de ha olcsón szeretnéd a játékokat felturbózni és már van 3D-s videókártyád, akkor ez a neked való bővítés.

A nagyon alacsony ár azt is jelenti, hogy a drivereken kívül semmilyen más programot nem kapunk a kártyához, de ez ne riasszon el. Inkább maradj otthon néhány hétvégét bulizás helyett és a megtakarított pénzből vegyél egyet. Nem fogod megbánni. PCF

Dave Woods

Power Vortex 2 SuperQuad	Pro és kontra:	Bizonyítvány
£50 (kb. 20 000 Ft) TechWorks Interneten: www.techworks.co.uk	✓ 3D hang ✓ Digitális kimenet ✓ Nagyon olcsó ✓ S/PDIF optikai digitális kimenet ✗ Nincs csatolt szoftver	90%

Yamaha CRW6416S-VK

Kérem, csatolják be a biztonsági övüket, a CD-írójuk most felszáll.



Egy jó gyártó jó terméke. Egy egész héten keresztül próbáltuk feltörni a kódot, de sehol sem tartunk.

NYILVÁNVALÓ, HOGY VANNAK OLYAN emberek, akik bűnös dolgokra használják a CD-írójukat. Természetesen ezekről a dolgokról mi semmit sem tudunk, de még így is van két olyan meggyőző érv, amiért érdemes egyet vásárolni. Először is, minden számítógéphez jár már CD-drive is. Vegyél egy írót, néhányszáz forintért egy üres lemezt, pakolj rá 650Mb-nyi adatot és bárhová eljuttathatod a világon. Másodszor pedig, olyat kell venni, ami már képes az újraírásra, így egy olcsó és rugalmas adattároló eszközhöz juthatsz hozzá.

De vajon miért pont ezt kell megvenni? Ez egy SCSI eszköz, így nem gátolják az IDE csatolók sebességi korlátai. Láttunk már ennél gyorsabbat is, de ez hatszoros írási sebesség mellett négyszeres sebességgel képes újraírni a lemezeket, így alig 15 perc alatt készíthetsz el egy teljes CD-t. A SCSI csatoló nemcsak gyorsaságot, hanem megbízhatóságot is garantál. Egy egész napot töltöttünk el abszolút legális CD-írással és egyetlen hibaüzenetet sem kaptunk az Easy CD Creator-tól.

Sajnálatos módon a gyorsaságot és a megbízhatóságot meg is kell fizetni. Ha a számítógépedben eddig nem volt SCSI csatoló, akkor meg kell gondolnod, hogy veszel-e egy gyorsabb fajtát (20-50e Ft) és vállalod a telepítésével kapcsolatos nehézségeket. Szerintünk nem igazán érdemes, mivel kb. fele ennyiért kaphatsz egy egész jó belső drive-ot, amit simán csatlakoztathatsz a már meglévő konfigurációdhoz. PCF

Dave Woods

Yamaha CRW6416s-VK
78 900 Ft + ÁFA
Yamaha
Tel: (1) 451 3500
Interneten: www.yamaha.co.uk/online

Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Gyors és megbízható ✓ Nagyszerű dokumentáció ✗ SCSI csatoló kell hozzá	80%

WingMan Gaming Mouse

Ha egy kis turbózásra van szükséged a Quake-hez, akkor itt a megfelelő eszköz.

AZT MINDENKI TUDJA, HOGY A SIKERES játék alapfeltétele egy kényelmes egér. A WingMan célja, hogy még nagyobb pontosságot és érzékenységet tegyen a hardcore játékosok keze alá. Esztétikai minősége vitathatatlan, a vonzó külső felépítés hasonló a Logitech eszköztől megszokotthoz.

Windows 95, 98 és NT drivereket kapunk mellé. Szabványos PS/2 portra csatlakoztathatjuk, de ha Windows 98-unk van, akkor USB-portot is használhatunk. A driver telepítése gyors és egyszerű, miután az eszközt megtalálta az operációs rendszerünk, már csak azt kell neki megmutatni, hogy hol keresse a CD-t. Az egér maga némileg rövidebb, szélesebb és nehezebb a megszokottaknál, ez elméletileg segít kiküszöbölni az ideges rángatózást. Gyakorlatilag viszont a gépágyút vagy hasonlót olyan biztonsággal kezelhetjük, amiről a normális egerek használói csak álmodhatnak. A plusz gyorsaság és kényelem azonnal érzékelhető, csakúgy, mint az olyan apró kis előnyök, mint például a hüvelykujjnak kialakított bemélyedés, ami csak akkor tűnik fel, amikor újra egy normális egeret veszünk a kezünkbe. Akiknek a keze akkora, mint a Jetié, azoknak elveszik a tenyerük alatt, de azért a többség hasznosnak fogja találni. PCF

Andrew Lindsay



Nagyobb, vaskosabb és gyorsabb, mint egy normális egér, jó nagy darab sajtot megérdemel a játékosoktól.

WingMan Gaming Mouse
8 280 Ft + ÁFA
Logitech
Tel: (1) 210 4835
Interneten: www.logitech.com

Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Pontos és érzékeny ✓ Kényelmes/időtálló ✗ Nagy kézhez túl kicsi	78%

MiniDoc

A mobil számítógépek használata egyszerűbb, mint valaha...



Hála a MiniDocnak, most már bárhol bármikor szkennelhetünk, de a színes dokumentumoktól ne várjunk megdöbbentő minőséget.

A MINIDOC AZOKNAK AZ EMBEREKNEK készült, akiknek útközben is szükségük van egy A4-es méretű színes szkennerre. A divatos USB eszközök csak úgy áradnak a boltokba, ez minimalista tervezéssel és szép, átlátszó házzal kerül a polcokra. A robusztus kialakítás ellenére összesen 610g a súlya (elemekkel együtt), szóval nem jelenthet problémát a hurcolása.

Egyetlen CD-t kapunk mellé, ami tartalmazza a drivert, a kézikönyvet, az *MGI PhotoSuite*, valamint a *Xerox Textbridge* egy-egy példányát. A szkenner és a programok installálása, beállítása gyors és egyszerű.

A MiniDoc maximális felbontása 9600x9600 DPI, de az optikai felbontás csak 300x300. Ennek eredményeképpen a színes szkennelés minősége csak közepszerű. Színes A4-es méretű dokumentumokat elfogadható minőségben tudunk produkálni, de ugye a képek 600x600 DPI-nél kisebb felbontás esetén hagynak maguk után némi kívánnivalót (kevesebb részlet, érzékelhető homályosság). A gyengébb vagy öregebb notebookok tulajdonosainak további hátrány lehet a fájlok mérete. A sima szöveges dokumentumok már lényegesen jobbak, éles, jól olvasható karaktereket láthatunk.

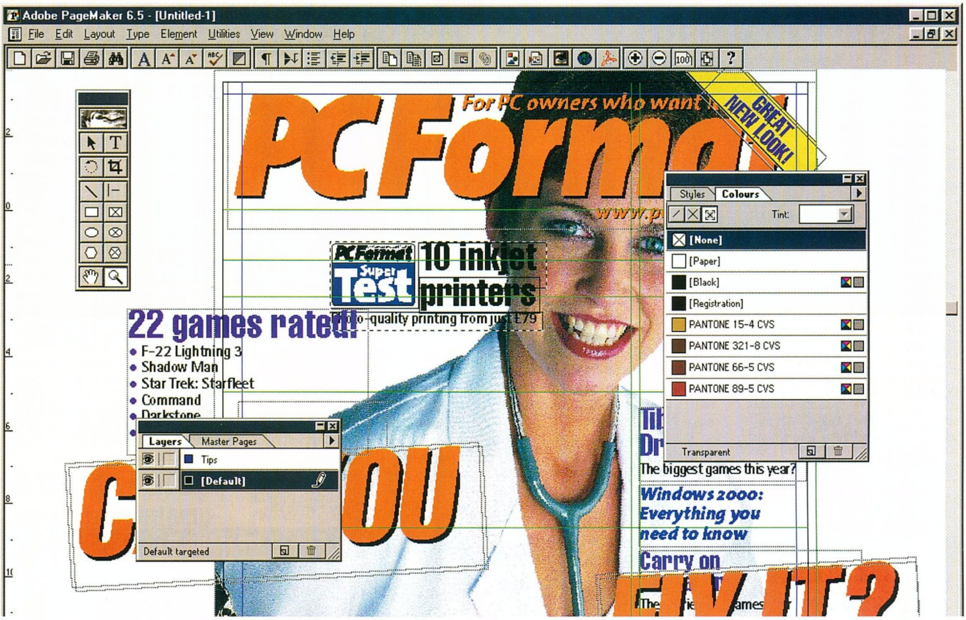
Habár a színes képek minősége csak átlagos, ez az összhatást nem rontja le jelentősen. A mobil számítógépek használóinak a súly, a fekete-fehér dokumentumok minősége, a szép külső mind-mind fontos szempont. PCF

Andrew Lindsay

MiniDoc
£130 (kb. 52 000 Ft)
Avigramm
Interneten: www.trisys-europe.com

Pro és kontra	Bizonyítvány
✓ Jó kialakítás/súly ✓ Könnyen használható ✗ Közepes színes eredmény	67%


50W
SPK202
50W
SPK322
100W
SPK222
100W
SPK316
200W
SPKA1A
300W
SPK41Q
240W
240W SURROUND
SPKAOS



A DTP ABC

Némi kiadványszerkesztői kreativitás képes feldobni a legunalmasabb leveleket és jelentéseket is, nem is beszélve a magazinokról. **Nick Veitch** felfedi előttünk, hogyan legyünk DTP-démonok.

AMIKOR A SZÁMÍTÓGÉP ÉS A KREATIvitás együtt merülnek fel, legtöbben valamilyen zenére vagy megdöbbentő 3D látványtervre gondolnak. De mi a helyzet a kiadványszerkesztéssel (a DTP-vel)? A kiadványok készítése legalább akkora múltra tekint vissza, mint a tízparancsolat, de az utóbbi években hihetetlenül leegyszerűsödött, az asztalunkon megjelenő PC-knek köszönhetően.

Nézz csak körül – könyvek, dobozok, egérpadok, poszterek, sörösdobozok, műanyag zacskók, gyufásskatulyák, csokipapírok és persze ez az újság is, mind számítógép és DTP szoftver segítségével készültek.

Alig tíz évvel ezelőtt az újságokat, magazinokat és csomagolást még kizárólag papíron tervezték. A szöveget és a képeket egy nagy munkalapra illesztették, és azt fényképezték filmre, amiből utána a nyomda dolgozni tudott. Manapság gyakorlatilag minden design, amit csak magunk körül látunk – akár magazin, akár csomagolás – számítógéppel készült.

Azt mondják, a tervezők és tördelők Apple Macintoshokat használtak, mert a PC inkább az irodai felhasználásra és a játékokra volt jó. Bár kétségtelen, hogy nagyobb designstúdiók és kiadók ma is főként Apple gépeket használnak, de a legjobb DTP szoftverek ugyanúgy elérhetők PC-n is. A *Photoshop*, az *Illustrator* és a *QuarkXPress* a professzionális kiadványszerkesztés éllovasai, amelyeket olyan kiadványokhoz is használnak, mint például a *PC Format*. Ezek szintén futnak PC-n is, éppúgy, mint jó néhány más, könnyebben megfizethető szoftver, amelyek legalább annyira megfelelnek az átlagos feladatokra. Még az olyan olcsóbb csomagok is, amelyek közül néhányat itt bemutatunk, képesek színre-bontott oldalak készítésére, amivel lehetőség nyílik a nyomdai felhasználásra. De persze a színes tintasugaras nyomtatók árának rohamos zuhanásával (lásd e havi szupertesztünket a 92. oldalon) ezek a kiadványok már otthon is teljes egészében elkészíthetők.

A DTP-ben az a legjobb, hogy nem kell éveken át tanulnod, hogy nekifoghass. Nem árt persze némi gyakorlat, ha olyan magazinba akarsz belevágni, mint a *PC Format*, de magad is meglepődsz majd, milyen egyszerű is elindulni.

Persze nem kell ragaszkodnod a magazinkészítéshez. Egy DTP-s szoftvercsomaggal és egy nyomtatóval rengeteg mindent lehet kezdeni – saját, színes fejléces levélpapírtól kezdve a személyre szóló meghívókon keresztül, a CD-borítókon át egészen a poszterekig (lásd például a *PCF* 1. szám 30. oldal). Még a hosszadalmas esszék vagy jelentések is feldobhatók egy DTP szoftverrel és egy kis kreativitással.

Erős kapcsolat áll fenn a papíralapú tervezés (DTP) és a webdesign között is. Ha belegondolsz, ugyanazokból az elemekből – képekből és szövegből – építkezik mindkettő, és ugyanazt a célt szolgálják – az információ átadását. Éppen ezért, ma már a legtöbb DTP-s szoftver képes közvetlenül HTML oldalak készítésére is.

Négy csomagot néztünk meg, mindegyik valamilyen tekintetben kiemelkedő, úgyhogy most lapozz és készülj fel, hogy hamarosan megalomán magazinmágnás válik belőled. ▶

A kiadványszerkesztés az utóbbi években leegyszerűsödött, az asztalunkon megjelenő PC-knek köszönhetően.



Nick Veitch a *Computer Publishing* magazin szerkesztője.

Power Publisher

EZ NEM EGYSZERŰEN EGY KÜLÖNÁLLÓ PROGram, hanem teljes kiadványszerkesztői programcsomag. Megtaláljuk benne a *Pressworks 3, Designworks 3.5, 3D Powertext, Photoeditor, Snapshot, Addressbook, Picture Browser* szoftvereket és persze az obligát tonnányi fontot és clip-artot.

A *Power Publisher* célközönsége a kezdők, ezért számtalan sablont kínál, az üzleti levélfejléctől kezdve a magazintervezésig. Ezekkel együtt a *Power Publisher* **Page Pilot** szolgáltatása végigvisz bennünket a tervezés folyamatán. Válaszolunk néhány kérdésre a kiadvány jellegére vonatkozóan, kiválasztjuk a felhasználandó betűtípusokat, megadjuk a felhasználandó képeket és a program innen kezdve szinte mindent automatikusan csinál.

Sajnos a szoftver ezen része érdekes betegségben szenved: különös és váratlan hibaüzenetek szakítják meg a munkánkat. Egyes Pilotok minden átmenet nélkül leállnak, amely igencsak bosszantó, ha előtte azzal töltötted a drága idődet, hogy válaszolj a kérdéseire.

Válaszolunk néhány kérdésre és a program innen kezdve szinte mindent automatikusan csinál.

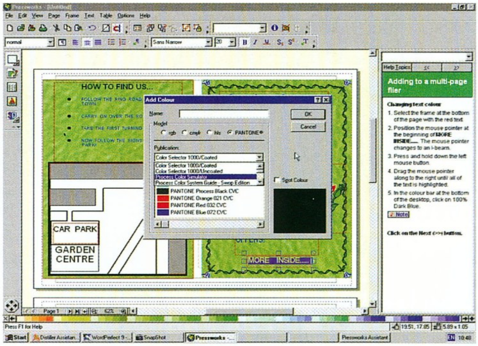


A térbeli, mintás szövegek készítése feltétlenül emellett a csomag mellett szól.

A kézikönyv leírja a szoftver használatának alapjait, de nem megy bele túl mélyen bizonyos témákba, mint például a tipográfiai lehetőségek.

Szolgáltatások tekintetében komoly vetélytársa a Serif cég *PagePlus* szoftverének. Használhatunk benne automatikus felsorolásjelzőt, állíthatjuk a betűközt, készíthetünk iniciálét, választhatunk színeket többféle modell szerint (pl. Pantone), nyomtathatunk színkivonatokat és korlátozottan bár, de használhatunk alátöltést.

A csomag többi szoftvere eléggé csalamádé. A *Designworks* egy jól működő, bár nem túl látványos vektoros rajzeszköz, de a *Photo Editor* neve teljesen félrevezető – persze képes egy-két látványos hatás készítésére és a képek megvágására, de ezzel vége is. Azt kell mondjuk, hogy kell hozzá egy igazi képszerkesztő program, mint az *Adobe Photoshop* (lásd a tesztet a 112. oldalon), vagy a *Paint Shop Pro*, ha komolyabb képanyagot tervezünk a kiadványunkba. Ennek ellenére hasznos eszközöket tartalmaz kezdők számára, de ha egy negyedévente megjelenő, belső terjesztésű hírlevélnél komolyabb ambícióid vannak, akkor hamar rájössz, hogy egy DTP program ennél többet is tudhat.



A *Power Publisher*-ben komoly színkezelést találunk és Pantone szerint is megadhatjuk a színeket a jó minőségű eredmény érdekében.

Power Publisher
£49.95 (kb. 18 000 Ft)
GSP
Interneten: www.gspltd.co.uk
Ha csak úgy: P133, 16Mb, 35Mb hely a merevlemezen, Windows 95/NT 4.0

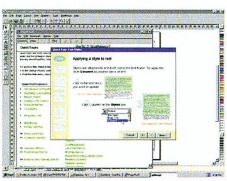
Pro és kontra:
- ✓ Eszközök széles választéka
- ✓ Remek varázslók (Page Pilot)
- ✓ Jó színkezelés
- ✗ Egyszerű a kézikönyv
- ✗ Kissé instabil

Vélemény: 70%

PagePlus 5

AKÁRCSAK A TÖBBI ALACSONY ÁRÚ DTP szoftver, a Serif cég *PagePlus 5* programja egyre több professzionális funkcióval bővült. Rengeteg kimeneti lehetőséget találunk benne, mint például a színbontás, az egyedileg beállítható festék- és raszterrácsjellemzők, alátöltés – még az OPI kapcsolatok beágyazására is van lehetőség, ez pedig igazán a professzionális munkát idézi.

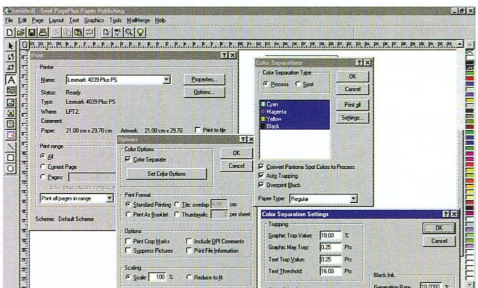
Ennek ellenére a program könnyen és jól használható, még a kezdők számára is. Az egyik leghasznosabb szolgáltatása az online oktató anyagok, **Quick Tour** néven. Ezek átvezetik a felhasználót a program legfontosabb jellemzőin, és számos olyan tippel és jótanáccsal szolgál, amelyek segítik a felhasználót a tipográfiai mesterfogásokban. A felhasználói felület meglehetősen standard, akármenynyire is szűznek számít valaki a DTP területén, nem fog eltévedni a menük között.



Az on-line oktatók elmagyarázzák a szakkifejezéseket és a szoftver használatát.

Akármennyire is szűznek számít valaki a DTP területén, nem fog eltévedni a menük között.

A *PagePlus* tartalmaz szinoníma szótárt (Thesaurus), arra az esetre, ha teljesen, egészen, totálisan, tökéletesen és véglegesen kifogynánk a szinonímákból, és helyesírás ellenőrzőt, sajnos mindkettőt csak angol nyelven. Az ellenőrző persze pont ugyanazokat a hibákat mutatja, mint a legtöbb hasonló – az apróbb problémákat megtalálja ugyan, de Churchill minden beszédét átírná, ha tehetné.
A *PagePlus* egyik legnagyobb problémája a lábjegyzetek és megjegyzések kezelésének hiánya, amely komoly gond, ha kézikönyveket akarnánk készíteni. Összességében tehát megvan benne a legtöbb lehetőség, ami az *MS Publisher*-ben is (a HTML export is), és megfelel a legtöbb elvárásnak. Azt azonban nem árt szem előtt tartani, hogy a 6-os verzió már közeleg, úgyhogy talán érdemes kivárni a csillogó-villogó upgrade-et.



Amint az a képernyőn található számos párbeszédablakból látszik, nagyon pontosan kézben tarthatjuk a végeredményt a *PagePlus*-ban, még a színbontás paramétereit is.

PagePlus 5
£45 (kb. 16 000 Ft)
Serif
Interneten: www.serif.com
Ha csak úgy: P90, 16Mb, 60Mb hely a merevlemezen, Windows 95/NT 4.0

Pro és kontra:
- ✓ Számos profi lehetőség
- ✓ Könnyű kezelni
- ✓ HTML támogatás
- ✓ Kitűnő on-line súgó
- ✗ Nem alkalmas kézikönyvekhez

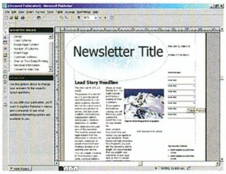
Vélemény: 83%

Publisher 2000

A Microsoft Publisher legújabb verziója valószínűleg legalább akkora népserűségre tesz szert, mint az elődei. A kiadványszerkesztők körében a közelmúltban végzett felmérés szerint 40%-uk a *Publisher*-t használja. Nem mintha ez lenne a legjobb szoftver, vagy a legolcsóbb, hanem mert a korábbi verziókat megkaptuk az *MS Office* csomagban.

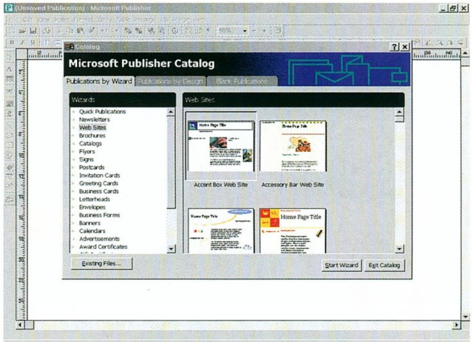
A legújabb verzió a korábbi változatokhoz képes kínál néhány fejlettebb szolgáltatást, például a közvetlen HTML kimenetet az egyszerűbb webdesign számára, amit még a nagyágyúnak számító *QuarkXPress*-ben sem tehetünk meg költséges kiegészítők nélkül. És persze ott van a közel 2000, előre elkészített sablon, és a jó 15 000 clip-art kép.

A *Publisher 2000* gyorsan megtanulható, ha már előtte megbarátkoztunk az *MS Word* gondolkodásmódjával.



Több száz sablonból választhatunk, amelyek végigkísérnek a kiadvány elkészítésén.

Ennek a programnak nagy előnye a könnyű kezelhetőség és a gyors tanulhatóság, ha már előtte megbarátkoztunk az *MS Word* gondolkodásmódjával. Működik, robusztus és a végtermékek nem rosszak, bár sokszor igen hasonlítanak. Bár önmagában is megvásárolható, valószínűleg az *Office 2000* csomaggal együtt gazdaságosabb megvásárolni, hiszen ez tartalmazza a hasznos *Photodraw* grafikus szoftvert és természetesen az *Excel*-t a táblázatkezeléshez. Furcsamód a *Publisher*-ből hiányzik a *Word* egynémely szövegformázó és rajzoló eszköze, így a csomag többi tagja is jó szolgálatot tehet, ha nincs másik rajzolóprogramunk. Az igazi probléma



Egyszerűen adhatjuk hozzá a szöveget és a képeket a példa kiadványhoz, de ez egyben azt is jelenti, hogy az eredmény ugyanúgy fog kinézni, mint bárki másé.

a *Publisher 2000*-rel (és a korábbi verziókkal is), hogy egészen sablonokban gondolkodik. Ez jó, ha semmi perc alatt akarunk készíteni egy hírlevelet, de ha már valami egyénit is bele kellene vinni a munkába, akkor komoly hátrány. Röviden: nagyon komoly erőfeszítésedbe kerül, ha a saját hírleveledet, névjegyedet vagy poszteredet egyénivé akarod tenni, hogy egy kicsit különbözzön az összes többi *MS Publisher* kiadványtól. Gyors és könnyű, de távolról sem egyedi.

Publisher 2000
24 000 Ft + ÁFA
Microsoft **Tel:** (1) 267 4636
Interneten: www.eu.microsoft.com/hun
Ha csak úgy: P90, 16Mb, 127Mb hely a merevlemez, Windows 95/NT

Pro és kontra:
- ✓ Integrálva az Office 2000-rel
- ✓ Könnyű kezelni
- ✓ HTML lehetőség
- ✗ Drága
- ✗ Az összes desing hasonló

Vélemény
78%

PageMaker 6.5 Plus

Az eredeti PageMaker komoly szerepet játszott a DTP forradalom megindításában. Amikor először megjelent az Aldus kiadásában, a legtöbb újságot és magazint még kézzel szerkesztették, beleértve a szöveghasábok felragasztgatását és fotózását.

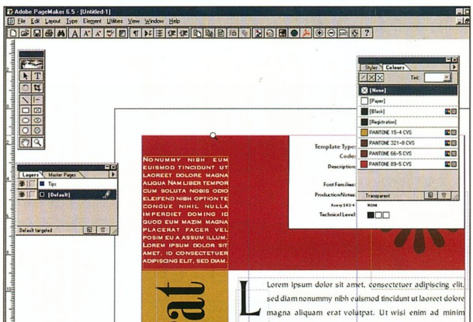
Sajnos a DTP forradalom ezt a régi eszközt is meghaladta olyan professzionális szoftverek képében, mint a *QuarkXPress*. A *PageMaker*-t – most az Adobe szoftverházhoz tartozik – a közelmúltban látták el némi kiegészítésekkel és kiadták, mint üzleti kiadványszerkesztő szoftvert.



A *PageMaker* szépsége az egyszerűséggel kombinált teljesítmény.

Ilyen vaskos árcédula mellett az ember joggal várhat professzionális teljesítményt – és nem is fog csalódni, mégis a *PageMaker* egyik legnagyobb erénye az egyszerűség. A használata teljesen egyszerű, a felhasználói felület szinte ugarnak tűnik, némely olcsóbb vetélytárséhoz képest, de valójában nagyon átgondolt. Minden lehetőség és szolgáltatás ott van és elérhető egy-két gombnyomással vagy kattintással, de a munkaterületünk tiszta és egyszerű marad.

Ez azt jelenti, hogy a *PageMaker* az egyik olyan szoftver, amelyet egyaránt jól használhatnak a teljesen kezdők és a profik egyaránt, hiszen az egyszerűséget a jó teljesítménnyel ötvözi. Van ugyan benne egy-két hiányosság, de bizonyos típusú munkákra, elsősorban hosszú



Ahogy a legtöbb DTP szoftvercsomag, a *PageMaker* is számos sablonnal és tonnányi clip-arttal kapható. Néhányuk azért meglehetősen ezoterikus a mindennapi használatra.

jelentésekre vagy kézikönyvekre még jobb is, mint a mindenható *QuarkXPress*.

A szoftvercsomag tartalmazza az *Acrobat Distiller*-t is, amivel PDF fájlokat készíthetünk és a *Photoshop LE*-t, ami számos funkciót tartalmaz a teljes *Photoshop*-ból, de a CMYK képeket nem kezeli. Találunk még benne sok száz mintapéldát, amelyek segítségével a felhasználó hamar belejön a szoftver kezelésébe. Bár drága, de megéri az árát.

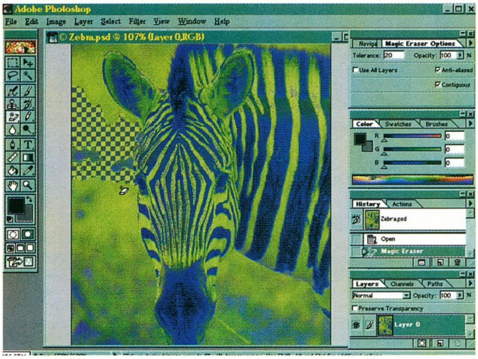
PCF

A *PageMaker* az egyik olyan szoftver, amelyet egyaránt jól használhatnak a teljesen kezdők és a profik egyaránt, hiszen az egyszerűséget a jó teljesítménnyel ötvözi.

PageMaker 6.5
199 900 Ft + ÁFA
Adobe **Tel:** (1) 392 0700
Interneten: www.adobe.com
Ha csak úgy: P133, 16Mb, 149Mb hely a merevlemezen, Windows 95/NT 4.0

Pro és kontra
- ✓ Többezer példa
- ✓ Könnyű kezelni
- ✓ Professzionális eredmény
- ✓ Jó teljesítmény
- ✗ Drága

Vélemény
88%



◀ Miért lógatod az orrod? Lehet, hogy a *Photoshop 5.5* ránézésre nem sok újat mutat, de ha bekukkantunk a felszín alá, olyan értékeket találunk, mint a Varázsradír (Magic Eraser). A dolog igazi szépsége akkor jön elő, amikor elkezdjük felfedezni a *Photoshop* és kistestvére, az *ImageReady 2.0* webes képességeit.

Photoshop 5.5

Az Adobe új irányt mutat és a Photoshop 5.5-öt web-orientált eszközökkel látták el. Meg egy zebrával.

A ZOKNAK, AKIK JÓL ISMERIK a *Photoshop* névre hallgató képszerkesztő csodaeszközt, a legújabb verzióra vetett gyors pillantás nem jelent majd nagy izgalmat – kívülről teljesen olyan, mint az 5-ös. Bár került bele néhány változtatás és javítás – például a Radír (**Eraser**) esetében –, de tulajdonképpen a jól megszokott felületen dolgozhatunk.

Az már elsőre is szembeötlő, hogy a *Photoshop* többé nem az az önálló program, ami mindig is volt; a szoftvercsomagba bekerült az *ImageReady*, az Adobe webgrafikus képoptimalizáló programja. Bár jól átgondolt, hasznos alkalmazás, az *ImageReady*-nek kemény harcot kellett vívnia a webgrafikában vezetőnek számító Macromedia hasonló programcsomagja, a *Fireworks* ellen. De vajon nem lesz a két programban szokszor ugyanaz a parancs, ha egy cég fejlesztette őket?

Nem meglepő talán, hogy a *Photoshop* és az *ImageReady* jól kiegészítik egymást, azonos fájlformátumot és rétegeket használnak. Az egyik a másikból közvetlenül elindítható, így meglehetősen rugalmas együttműködést biztosítanak. A felhasználónak néha az az érzése támadhat, hogy minden funkciót kétszer talál meg, de az *ImageReady* szoros integrálása szinte plug-inszerűvé teszi, ami páratlan lehetőségeket ad az új médiumokat kutató tervezők kezébe. Ez a kutatás pedig nem az Adobe fejében született meg. A felmérések szerint, míg a *Photoshop* felhasználók túlnyomó része hagyományosan a nyomdai előkészítésben dolgozott, mára egy rohamosan növekvő hányaduk a nyomdai munkák mellett a web/multimédia területen is ezzel a szoftverrel dolgozik.

Az újdonságok

De mi van az egyes eszközökkel? A korábban említett Radír (**Eraser**) eszköz mellett most megtaláljuk a Varázsradírt (**Magic Eraser**), ami tulajdonképpen ugyanúgy működik, mint a már létező Varázspálca (**Magic Wand**), plusz a Háttértörlőt (**Background Eraser**), amivel a tetszés szerint megadható tűrésértékek között szín alapján egyszerre törölhetünk tetszőleges számú pixelt – kétségkívül időtakarékos módszer.

A másik nagy újdonság a Képkivágás (**Extract Image**), ami automatikusan kivágja a képen szereplő tárgyat a háttérből, a színegyezés alapján. Vegyük még a Művészi előzményecsetet (**Art History Brush**) – ez nagyon hasonló a *Painter* ecseteihez – és az új **Indexed Colour** beállításokat, és máris félúton vagyunk egy tisztes upgrade-hez.

De természetesen a webes képességek teszik annyira érdekessé az 5.5-ös verziót. Menthetünk belőle átlátszó GIF és PNG fájlokat, a Mentés webre (**Save for Web**) paranccsal közvetlenül menthetünk GIF vagy JPEG képet RGB módból, a lehető legjobban optimalizált méretben. Ezen kívül PDF fájlokban használhatunk CMYK módot, ahol a *Photoshop 5.5* az ICC profilokat közvetlenül beágyazza a weben is egyre népszerűbb PDF-be.

> **Természetesen a webes képességek teszik annyira érdekessé az 5.5-ös verziót.**

Mi kell még?

Ezek voltak a webes újdonságok a *Photoshop*-on belül, de mi van az *ImageReady 2.0*-val? Dióhéjban: megtalálunk benne minden eszközt, amire szükségünk lehet, hogy optimalizáljunk bármilyen méretű, stílusú vagy formátumú képet a webre. A kép felszeletelhetősége lehetővé teszi a képek tematikus rendezését, így minden lényeges szerkesztési feladatot – rollover, animáció – gyakorlatilag egyetlen képen végezhetünk.

Könnyen készíthetünk rollovert, azaz érintésre változó gombokat; az ehhez szükséges JavaScriptet a program automatikusan legenerálja, amint a kép egy részéhez ilyen jellemzőt rendelünk. Az új animációs képességek is említésre méltók, a képkockák könnyebb kezelhetősége és a QuickTime formátum teljes támogatása. Örvendetes az eredeti *ImageReady* alakzatok, a szöveg eszköz, a rétegek és a stílusok (**Styles**) továbbfejlesztése is.

Ezzel az impresszív, mégis aprólékosan kimunkált eszköztárral, a zökkenőmentes és gyors együttműködéssel a két program között, ez a páros sokkal ígéretesebb, mint az első olvasatra tűnt. Az igazság az, hogy a *Photoshop 5.5* önmagában is remek újdonságokat kínál, az *ImageReady* pedig a hab a tortán mindazoknak, akik valamilyen digitális médiumon dolgoznak. **PCF**

Roland McKenzie

Photoshop 5.5	Pro és kontra:	Vélemény
269 900 Ft + ÁFA Adobe Direct **Tel:** (1) 392 0700 **Interneten:** www.adobe.com **Ha csak úgy:** 486, 16Mb **Ha tényleg:** P200, 64Mb, Win 95	✓ Kiváló új eszközök ✓ A legjobb képszerkesztő ✓ Tartalmazza az ImageReady 2-t ✗ Nincs net? Nincs haszna ✗ Vaskos árcédula	**88%**

A kép felszabdalása

Válts át a Photoshop 5.5-ről az ImageReady 2.0-ra a Jump To gombbal – ez a kis ívelt nyíl az eszköztár alján. Innen egyszerűen szétdarabolhatjuk a képet a web-oldalunk számára, ami szabad interaktivitást és gyorsabb letöltést jelent, igen kis munka befektetésével.



① Ha már átugrottunk az *ImageReady*-be, válasszuk ki a Szeletelő (Slice) eszközt (azt amelyik szikének néz ki). Ha ezzel rákattintuk a képre, a már létező szeletek megjelennek; most mi egy új képpel szeretnénk indítani, ami a web-oldalunk bejárata lesz.



② A szikével kijelölhetjük az interaktív területet a képen. Itt a lány szemét választottuk, ez a link mutat majd a többi oldalra. Az *ImageReady* feldarabolja a képet és mostantól azzal a darabbal dolgozunk, amelyikkel akarunk – ebben az esetben a hármassal.



③ Most, hogy már megvan a szelet, egyszerűen létrehozhatjuk a linket. A Slice palettán megadhatjuk az URL-t, amit az Arty Girl Slice 3 nevű szelethez akarunk rendelni. Ezzel kész is a nyitólap, a teljes oldalt elkészíti nekünk az *ImageReady*.

RayDream Studio 5.5

Tiéd lehet a négy ősi elem, csupán 140 ezerért: tűz, víz, levegő és föld – tisztára olyan, mint a hetvenes években a kappanhangú Earth, Wind & Fire! És a MetaCreations még egy csomó 3D plug-int (beépülő modult) is kínál.

ISTEN HOZOTT A METACREATIONS ÚJ 3D modellező, animációs és renderelő csomagjában. Elvakult grafika-rajongóknak készült, és az évek alatt a RayDream Studio igyekezett is megőrizni irányultságát a 3D látványtervezés terén, mindig sokfélét kínálva, viszonylag alacsony áron.

De az 5.5-ös verzió igen furcsa korszerűsítés lett. Mert ahelyett, hogy a szoftver magját, a segédeszközöket és funkciókat újították volna fel, a MetaCreations – végtelen bölcsességével – inkább még több kiegészítőt és különlegességet rakott bele. A plusz dolgok között van a Four Elements nevű alkotó eszközcsoport – természeti dolgokat tartalmazó csomag – (egy harmadik, Rayflect nevezetű cégtől), amely segítségével különböző égboltokat és terepeket lehet előállítani; a Kai's Power Tool szűrők; és a Painter 3D. Valamint a Blubble (Metastream export), egy új metaball modellező segédeszköz, amelylyel interaktív 3D tartalmú dolgokat rakhatsz fel a webre. A Rayflect profi lencsecsomagja olyan effektekkel gazdagítja a fegyvertáradat, mint a megcsillanó fények és egyéb fényhatások, például a renderelés után használható szűrők.

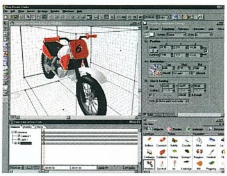
Olyan eszközök is vannak, amelyekkel fokozni tudod a végeredmény minőségét – beleértve a mozgás elmosódását, a talajszint mélységét, és két új alkalmazható renderelő eszközt – és van egy oktató része, hogy a közted és a mestermunka között lévő hosszú utat lerövidítse.

A RayDream újdonságai meglehetősen szét vannak szórva, így nehéz őket meglelni. Például a Four Elements Wind részét renderszűrőként találhatod meg a Scene Settings panel Effects címszavánál (a Fire rész egy anyag-árnyékoló, az Earth rész pedig egy egyszerű tárgy). Sajnálatos módon a használati leírás nem tér ki ezekre az újdonságokra (csak a CD-n van információ PDF-ben), amit sokan zavarónak találhatnak.

Ahelyett, hogy a lényeget – a segédeszközöket és funkciókat – újították volna fel, a MetaCreations még több kiegészítőt és különlegességet rakott bele.

Bogárélet

Az 5.5-ös verziónak bosszantó "bogaras" tendenciája is van, és ezért inkább összecsapottnak mondható, mint gondosan megszerkesztettnek. Például a Painter 3D export plug-in nem működött (bár az írás pillanatában még javítják a MetaCreations web-oldalát), a talajszint-mélység megtekintése elromlott, és sok interfész anomália lépett fel (fekete vonalak, félig eltűnt ablakok maradványai és így tovább). Ja, és a Kai's Power Tool szűrőket képtelenség megtalálni.



A *RayDream 5.5*-ös interfésze nem sokat változott. Még mindig zsúfolt, borzasztóan túlkomplikált, és nehéz használni.

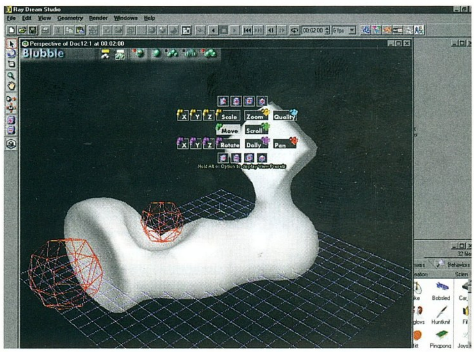
Blubble blabla

Mindemellett néhány kiegészítővel egész jól el lehet szórakozni – főleg a Blubble-lal. Ezzel szerves tárgyakat lehet előállítani és modellezni, mintha egy nagydarab agyaggal gyurmáznál. Az is jól ki van találva, hogy ha csatolsz egy Blubble elemet, a Rayflect interfész életre kel.

A MetaCreations-nek inkább fejleszteni kellett volna a RayDream már meglévő eszközeit és kijavítani a kellemetlenségeket, amelyek megfertőzik a programot, mint a silány kameravezérlés és a bonyolult nézet-beállítás. Furcsamód, az előugró menü-rendszer, ami a Rayflect plug-injeiben is van, sokkal jobb, mint a RayDream saját interfésze, amit igen fárasztó használni.

Ha már RayDream használó vagy, akkor a korszerűsítést figyelemre méltónak fogod találni, de azért gondolj rá, hogy idegesítően „bogaras" a program. Biztos sokaknak elegendő lesz a gyorsabb renderelője és mozgás-homályosítója, de ha az első ilyen programodat szándékozol megvenni, előbb nézd meg a többi versenytársat is. *PCF*

Simon Danaher



A Blubble plug-in egy metaball modellező. Pozitív és negatív agyagtárgyakból építhetsz modelleket, egyébként az interfész gyors, intuitív és egyszerű használni.

RayDream Studio 5.5
109 900 Ft + ÁFA
Trans-Europe Kft. **Tel:** (1) 392 0700
Interneten: www.metacreations.com
Ha csak úgy: Pentium, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: 64Mb RAM vagy több

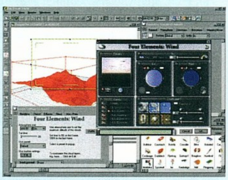
Pro és kontra:
- ✓ Teljes keyframe animáció
- ✓ Four Elements plug-inek
- ✗ "Bogaras"
- ✗ Túlkomplikált interfész
- ✗ Silány kameravezérlés

Vélemény
60%

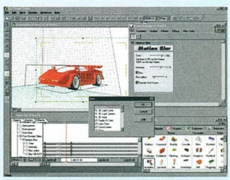
Négy évszak egy nap alatt



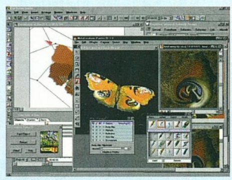
① A Four Elements plug-innel képes vagy tájképeket, égboltokat, tüzet és vizet előállítani. Ezt úgy hívják Earth, és ez egy Bryce-féle tájképgenerátor, amivel krátert is létrehozhatsz és mállaszthatsz vagy egyengethetsz is.



② Felszállhatsz az egekbe, a Wind az atmoszferikus szimulátor-része a Four Elements-nek. Ezt ég, köd és felhők kialakítására használhatod, és hogy egy kis napsütést vigyél a képernyődre.



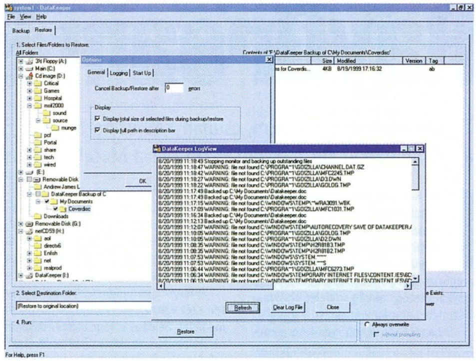
③ Most már adhatsz mozgás-elmosódást a renderhez. Ez sokkal simább képet ad a gyorsan mozgó tárgyakról, és még professzionálisabban fog kinézni. Bár egy kicsit több időbe kerül.



④ Könnyen válthatsz a *Painter 3D Lite* és a *RayDream* között, ha a Painter plug-int használod. Ha a modellt már betöltötted, 3D-ben festhetsz rá, utána visszaküldheted a *RayDream*-be olyan cifra renderre, amilyet csak akarsz.

DataKeeper 3.0

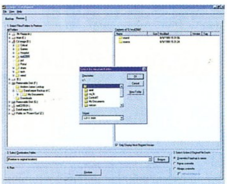
Ha az adatok biztonsági mentéséről van szó, a legtöbbünk hajlamos egyszerűen meghátrálni. De most nincs bocsánat a félősöknek.



A PowerQuest *DataKeeper*-je nem a legesztétikusabb, de milyen csúnya élmény lenne az, ha elvesztenéd az adataidat. Fő az óvatosság.

BIZTONSÁGI MENTÉS. EGYIKE AZON ELJÁRÁSOKNAK, melynek értékével mindnyájan tisztában vagyunk, de inkább lemondunk róla. Mérlegeld a meghajtód tartalmát. Ha dolgozol a PC-den, ha játszol, vagy (jobb esetben) mind a kettő, akkor is biztos, hogy hónapokig, ha nem évekig tartana a munka. Testreszabás, letöltött programok, segédprogramok, frissítések és hibajavító csomagok, létfontosságú dokumentumok, levelek Nagyinak – ez mind ott van. Mégis, az adatok biztonsági mentését elhanyagoljuk, mert ez mindig manuális és embert próbáló procedúra.

A DataKeeper 3.0 megpróbálja automatizálni a mentési eljárást. Ez egy kis, 4Mb-os program, ami a háttérben fut, és a változtatások nyomát azon a meghajtón vagy abban a könyvtárban tárolja, amit megadsz. Ha a tartalom megváltozott, az általad kiválasztott meghajtóra vagy könyvtárba archiválja, általában egy második, Zip vagy CD-RW meghajtóra. És ennyi az egész. Ha bekövetkezik a legrosszabb, és be fog, akkor a DataKeeper-t lehet utasítani, hogy keresse vissza az archivált másolatokat és tegye vissza az elvesztett adatokat. Egyszerű.



A konfigurálás megtörténik az első használatnál, ezután a *DataKeeper* rejtett marad.

A program igen intelligens, megvárja a szüneteket a rendszer működésében, mielőtt lekötné a processzort a hosszú mentésekkel. És ha adathordozót használsz megfelelő tárkapacitás nélkül, a program rárakja az adatokat lemezekre, és üzenetet küld, mikor rakj be újat.

A DataKeeper természetesen nem teljes megoldás a biztonsági mentésre, mert mellőz olyan dolgokat, mint például az adat-helyreállítás DOS-ból, ami hasznos lehet adatromlásnál vagy a meghajtó meghibásodásánál. A jelszó opció alapszintű adatvédelmet biztosít, de mégsem annyira, hogy rábízd a titkos fájlok védelmét. Biztosíthat hálózati meghajtót, de ez időpocsékolás lenne, mert erre vannak megfelelőbb eszközök. Ez azoknak az egyéni felhasználóknak ajánlott, akik gyors és könnyű megoldást akarnak aránylag kis menynyiségű információ archiválására, a rendszergazdák inkább keressenek mást. **PCF**

Andrew Lindsay

DataKeeper

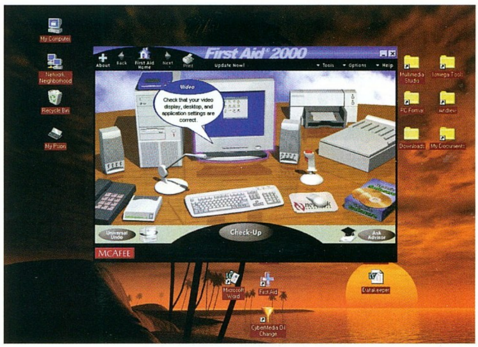
PowerQuest **Tel:** (1) 329 2737
Interneten: www.powerquest.com
Ha csak úgy: 486DX/66, 8Mb, Win 95/98
Ha tényleg: ua.

Pro és kontra:
- ✓ Intuitív
- ✓ Minimális követelmények
- ✗ Minimális adatvédelem
- ✗ Nincs teljes rendszer-helyreállítás
- ✗ Lassú a nagy mentéseknél

Vélemény
70%

First Aid 2000

A megelőző gyógyszer éppen olyan fontos, mint hogy intenzíven gondoskodj a PC-dről, és a McAfee ebben is megüti a megfelelő hangnemet.



A McAfee tiszta, látványos és felhasználóbarát interfésze garantálja, hogy mind a kezdő, mind a haladó felhasználót egy karcolás nélkül végigvezeti a diagnosztikai aknamezőn.

PC TULAJDONOSNAK LENNI OLYAN, MINT kocsit tartani. A szabályos és alapos karbantartás együtt jár a megbízhatósággal. Az addig rendben van, hogy a legtapasztaltabb Windows-használók tisztában vannak majdnem minden karbantartási segédprogrammal, és hozzá vannak szokva az általános üzemben tartáshoz és a gépük optimalizálásához, de mindezt üzembe helyezni igen hosszadalmas és néha őrjítő munka lenne. A McAfee First Aid 2000 programja megpróbálja automatizálni ezt az eljárást azzal, hogy a háttérben fut, és szemmel tart mindent, amit installáltak, letöröltek, vagy éppen futtatnak. És még a vírusok ellen is védelmet biztosít a McAfee VirusScan jóvoltából.



A *First Aid 2000* több részletet ad, mint gondolnád.

A telepítés egyszerű. Egy kis interfész jelzi, hogy elkezdheted a First Aid 2000 installálását, a CyberMedia Oil Change programmal együtt, és utána már csak újra kell indítanod a géped. Kirakja a parancsikont és elfoglalja az első helyet a Start menüoszlopban. És ennyi. Csak akkor tudat magáról, ha úgy gondolja, hogy valami lehetséges, hogy elromlik vagy ténylegesen elromlott.

Van néhány fontos kiegészítő az előző verzióhoz – First Aid 98 –, mint például a Universal Undo, ami probléma esetén segíti a felhasználót visszatérni az előző konfigurációhoz. A QuickClean megtisztítja a gyorsítótárakat, az ideiglenes könyvtárakat, a kukát és egyéb helyeket, ahol szükségtelen fájlok halmozódhattak fel. Bár kétség nem fér hozzá, hogy a leghasznosabb kiegészítő az Ask Advisor, amelyik virtuálisan egyeztet minden rendszerbeállítással, fájl-verzióval, erőforrás-allokációval, használati szinttel és hardvertípussal, amelyikről csak tudni akarsz, és táblázatos formában megjeleníti az eredményt. Mindent összevetve, gyakorlatilag más nem nagyon van, amivel a First Aid 2000 kiegészítené a Windowst vagy a Windows 98-at, hacsak nem az alkalmasság. Mert anélkül végigböngészhetnéd az egész rendszert, hogy ilyen karbantartást produkálj vagy gyűjtögethetnéd a részleteket, amelyeket könnyen megtalálsz a First Aid 2000 felhasználóbarát interfészén keresztül. Könnyű használhatósága és rendszerátfogó képessége hasznos lehet kezdő és haladó felhasználóknak egyaránt. **PCF**

Andrew Lindsay

First Aid 2000
13 070 Ft + ÁFA

McAfee **Tel:** (1) 455 6000
Interneten: www.mcafee.com
Ha csak úgy: 486, 8Mb, Win 95/98
Ha tényleg: Pentium, internet kapcsolat

Pro és kontra:
- ✓ Jól működik
- ✓ Egyszerű használni
- ✓ Nem tolakodó
- ✓ Elfogadható ár
- ✗ Kevés kiegészítő a Windowshoz

Vélemény
85%

Lexikon vs. Lexikon az első vérig

A piros sarokban Woodstone Tolnai, a kék sarokban Channel 42 Tolnai! És most box! Hopsz! Mi történt? Az egyik játékos még az első ütés előtt kidőlt... rászámolnak... kész... vége... padló... Igen izgalmas helyzet állt elő, mikor a neves Révai-lexikon után a századelő másik híres lexikonsorozata, a Tolnai is átesett a digitális kiadvánnyá alakításon... Ráadásul nem is egy, hanem rögtön két kiadó jóvoltából. Aki arra fogadott volna, hogy a megegyező nyersanyag hasonló kiállítású, használhatóságú multimédia CD-ket eredményez majd, nagyon elszámolta magát...

A JÓ, A ROSSZ ÉS A CSÚF

Mielőtt a zaftos részletekre térnénk, egy kis áttekintés arról, hogy az első hazai fejlesztésű lexikon-CD, a Révai milyen tanulságokkal szolgált - vagy kellett, hogy szolgáljon. A Révai annak idején elsőként „képes reprint" formában jelent meg, a fogalom egyszerű magyarázata az, hogy a nagy lexikonoldalakat lelkes fejlesztők beszkennelték, majd készítettek egy listát, hogy az egyes oldalakon milyen címszavak szerepelnek. Ezek után a kedves felhasználó kikereste a címszót a listáról, és némi képkitömörítés után megjelent a kívánt oldal, fekete-fehér beszkennelt formában, retusálatlanul, csak pixelesen nagyíthatóan. Ez az angol nyelvterület akkortájt futó lexikonaihoz képest igen lassú, cserébe minimálisan vonzó, viszont minden digitális keresést nélkülöző szörnyszülöttke volt - és ezt a fejlesztők is felismerték. A stáb újabb nekifutással kihozta a lexikon hipertextes formáját is, ahol a szöveg karakteresen került rögzítésre, így kiszélesedtek a keresési lehetőségek, a szöveg nem rossz minőségű grafikaként jelent meg, a lexikon elfért egy CD-n az eddigi 4 helyett, és az információ megtalálásának és megjelenítésének sebessége jelentősen megnőtt.
Némi józan ésszel feltételezhetnénk, hogy ez a kis történet meghozta a maga tanulságait, de csak sikerült valakinek nemcsak belelépni, de gondosan dagonyázni is ugyanebben a folyóban – a Woodstone-féle Tolnai ugyanis mindezen hibákat újra elkövette...

TOLNAI VILÁGLEXIKONA CHANNEL 42

Ha úgy érzed, ráfér egy alapos tatarozás a latinos műveltségedre, esetleg kíváncsi vagy, hol járt az emberiség történelemben és tudományban az 1920-as évek végén, kellemes kaland lehet ez a CD-ROM. Emellett persze hasznos tudással is szolgál mindazon egyetemes értékekről, melyek nem a legutolsó hatvan évben láttak napvilágot - világirodalom nagy alakjai, híres felfedezők, kutatók és művészek mind helyet kapnak a közel 22 000 gépelt oldalnyi információtengerben.

A digitális lexikon tartalmazza az eredeti kötetek összes fényképét és illusztrációját, a szöveg pedig karakteres formában, címszavas és szövegben történő kereséssel böngészhető. A keresések sebességére sem lehet panasz,



Kis megszokással jól megy együtt a karakteres szöveg sárgás háttéren, meg a belevágott eredeti szkennelt kép, fekete-fehérben... Több száz sablonból választhatunk, amelyek végigkísérnek a kiadvány elkészítésén.

a program ugyanis a teljes szöveget a merevlemezre telepíti, és itt folyik az összes kereső művelet. (Ez persze azzal jár, hogy majd' 51Mb a telepített állomány mérete.) A lexikonból szöveget emelhetünk át a vágólapra, amit utána szövegszerkesztőbe illeszthetünk, és ki is nyomtathatjuk a nekünk tetsző címszót.

A felhasználói felület kifejezetten kellemesre sikeredett, talán kicsit nagyok a gombok, de minden teljesen egyértelmű, könnyen használható. (Bár a bal felső sarokban pörgő logó esetleg elhagyható lett volna.) A keresés viszonylag gyors, a megjelenő szöveg jól olvasható, és csak itt-ott akad benne elgépelésre visszavezethető hiba.

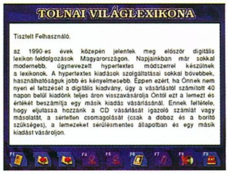
Sajnos a hipertext egyik nagy vívmánya, a hiperlink hiányzik, azaz azok a szavak nincsenek kiemelve, amelyekhez szintén tartozik magyarázat a szövegben – elegánsabb helyeken egy kattintással a másik, leírásban felmerült szóra ugorhatnék. Ez nagy segítség lenne a sok "Lásd: XY" bejegyzésnél is, mert ilyenkor az egy kattintás helyett új keresést kell indítanunk. Elkelne valamiféle témaköri csoportosítás, mint írók, állatok, növények stb., és a szövegben keresés lehetőségeit bővítené, ha a hagyományos számítógépes kereső karakterek, mint a "*" vagy "?" itt is használhatók lennének.

A mezőny győztese tehát ez a CD-ROM, aki Tolnai-lexikont szeretne, és nem akar egyúttal új könyvespolcra is beruházni, bátran válassza ezt a programot.

TOLNAI VILÁGLEXIKON CD-ROM WOODSTONE INTERACTIVE

A sok hangzatos dicséret után most az ellenpólus. Mint az már kiderült, itt a feldolgozás módja hozta magával mindazon problémákat, amitől a CD finoman szólva is csak korlátok közt használható. (Mondjuk börtönben ítéletvégrehajtásként.) A beszkennelt könyvoldalak, melyek között címszavakként tallózhatunk, legalább tömörített képformátumban vannak, így nem kell CD-ket cserélgetnünk, ha az A Capella után a Vadászgörény címszót szeretnénk fellapozni. Sajnos itt az előnyök véget is érnek.

A program csak 640x480-as felbontásban fut, így pl. egy nagy monitor 1024x768-as felbontásával csupán kicsi színes maszatot látunk a megálmodott tudástár helyett. A beszkennelt oldalak igen nehezen olvashatók, az ember kedve kb. 3 perc után megy el a program használatától – ha eddig a csak címszavas keresés nem vette



Ezt a figyelmeztetést rögtön a dobozra is feltehették volna, akkor nem cipelem hazáig...



Igen, az erős jpeg tömörítés valóban nem tesz jót a fekete-fehér szkennelt szövegnek...

volna el. Minden egyes oldal megjelenése előtt valami kis ablak ugrik fel a képernyőre, melyen a licencelt jpeg-kitömörítő rutin hirdeti, hogy már csak másodpercek kérdése, és olvashatod a szürke, apró betűs valamit, amit jobb kifejezés híján kénytelenek vagyunk könyvoldalnak nevezni.

Érdekes módon a fejlesztőknek is derenghetett valami, mikor az első kész produktum kisiklott a CD-író ajtaján, mert a program nyitóképernyőjén nem üdvözlő szöveg fogad a Tolnai-lexikon nagyszerűségét ecsetelve, hanem egy rövid megjegyzés, amit röviden így summázhatnánk: "Helló, mi is tudjuk, hogy ez vérciki, ezért ha nem tetszik, és esetleg nem vagy mazochista, vidd vissza a CD-t a boltba, és kapsz helyette valami mást". Hú! Ez itt a reklám helye – kétségtelen, hogy a fiúk mindent megtettek, hogy mentsék a helyzetet...

Tolnai Világlexikona
3 990 Ft
Channel 42/CyberStone **Tel:** (1) 461 5700
Interneten: www.cyberstone.hu
Ha csak úgy: P100, 32Mb
Ha tényleg: P200, 64Mb

Pro és kontra:
- ✓ Nagy ismeretanyag
- ✓ Gyors keresés
- ✓ Kellemes megjelenés
- ✗ Nagyméretű telepítés
- ✗ Hiányzó hiperlink funkciók

Vélemény 74%

Tolnai Világlexikon CD-ROM
1 990 Ft
Woodstone **Tel:** (1) 302 4420
Interneten: www.woodstone.hu
Ha csak úgy: 486, 16Mb
Ha tényleg: P166, 32Mb

Pro és kontra
- ✓ Vissza lehet cserélni
- ✗ Esetlen kezelés
- ✗ Olvashatatlan oldalak
- ✗ 640x480 futási méret
- ✗ Hosszú várakozás az oldalakra

Vélemény 26%

Manó ÁBÉCÉ

Annak idején nekünk csak a Maci ír és a Maci olvas jutott, így aztán nem kis várakozással vetette rá magát a stáb erre a CD-ROM-ra: lássuk, miről maradtunk le...

AZ ALAPOS SZEMÜGYRE VÉTEL NEM LEhetett volna teljes a legilletékesebbek, a "célkorosztály" nélkül – így az ő véleményük esett latba a leghangsúlyosabban...

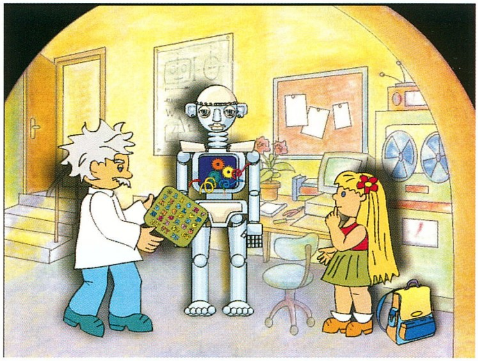
A program gyors és problémamentes telepítés után (itt bizony ez fontos) bejelentkező képernyővel üdvözöl, majd a hangos instrukciók után beírhatjuk nevünket – így a játék mindig tudja, hol hagytuk abba, és a megszerzett pontjaink sem vesznek kárba.
A fogadóbizottság háromtagú, egy Einstein fodrászát rendszeresen látogató prof, Zizi a szöszi kislány, továbbá Roberta, aki C-3PO-i babérokra tör, de a sokmillió nyelv ismerete még arrébb van, mert a történet szerint hiányosak az olvasási funkciók, és nekünk kell azokat kiépítenünk. Adott tehát a küldetés, lássuk a győzelemhez vezető utat...

Egy tábláról kell betűt választanunk, majd az ahhoz tartozó oktató-bemutató rész után megoldanunk a kapcsolódó feladatokat. Ezek elég változatosak, és nagyon ötletesen sikerült őket úgy kitalálni, hogy az olvasni még nem tudók is sikerélményt érhessenek el. Zizi hangosan mond el minden instrukciót – neki tényleg kislányhangja van, így egészen közel érezhetik magukat a gyerekek a játékhoz. A szülők vagy pedagógusok számára szöveges segédletet is tartalmaz a CD, itt tematikai útmutató, javasolt sorrend és a feladatok részletes leírása egyaránt szerepel.

A grafika teszi még változatosabbá a programot, egyszerűek, de kedvesek a rajzok, és a megoldott feladatok végén mindig vár valami jutalom. Egy-egy kisebb "győzelem" után tanulható mondókát hallhatunk, egy betű teljes befejezésekor pedig rövid animációt nézhetünk végig, az adott betű főszereplésével.

A program kezelése egyszerű, bár a meglepetések kivédéséhez mindenképp érdemes végignézni a program elején az útmutatót, mert a grafikus elemek nem mindenhol egyértelműek – különösen igaz ez a továbblépéshez használandó színes gyöngysorra.

Apróbb kényelmetlenség, hogy a program kizárólag 640x480-as ablakban fut, nagyobb felbontásnál csak kifeketíti a hátteret. A hangok hangereje itt-ott változik, és a mássalhangzókat



A prof kezében látható betűtábla lesz ábécés kalandozásaink térképe.

a program rendszeresen magánhangzó nélkül ejti – így nehéz a k,g,m,n és egyéb zöngétlen hangok elkülönítése. Egy-egy feladatnál elkelne az Undo, vagy valami hasonló, hogy ne kelljen egy hiba után mindent elölről kezdeni, de ez már csak a hab lenne a tortán...

A Manó ÁBÉCÉ kifejezetten jól sikerült, okos program, talán már 4 éves kortól használható, kellemes szórakozást biztosít gyermeknek és a vele együtt játszó szülőnek egyaránt. *PCF*

Manó ÁBÉCÉ	**Pro és kontra:**	**Vélemény**
4 950 Ft Profi-Média Kft. **Tel:** (79) 325 467 **Interneten:** www.profi-media.com **Ha csak úgy:** P100, 16Mb RAM **Ha tényleg:** P200, 32Mb RAM	✓ Ötletes feladatok ✓ Kedves grafika ✓ Kicsik is használhatják ✗ Elveszhetünk a kezelésben	86%

Irodalmi kincsestár I-II

Íme egy újabb helytakarékos megoldás lakótelepi panelnappaliban előadásra készülő irodalmárok számára.

A HAZAI MULTIMÉDIA CD TERMÉS JELENTŐS része irodalmi vagy képzőművészeti témát dolgoz fel, így a rengeteg megvásárlandó vaskos kötet helyett elég lehet egy számítógép és néhány CD-ROM a minden társaságban lenyűgöző mélységű műveltség megszerzéséhez.

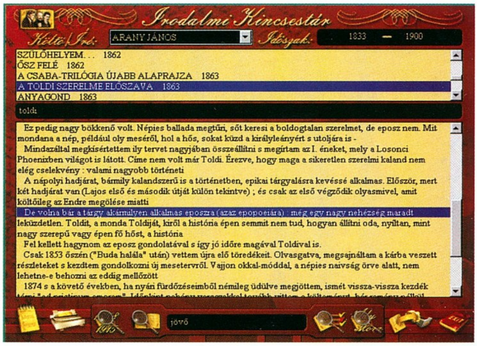
A Woodstone Interactive kiadásában megjelent Irodalmi Kincsestár sorozat célja halhatatlan magyar költők műveinek digitális formában történő közreadása. Egy CD-ROM-on négy költő teljes munkásságát találjuk meg, számos keresési és rendezési lehetőséggel. Helytakarékosság és keresés – pontosan ennyivel többek ezek a programok egy polcnyi versesköteteknél, de talán ez is teszi őket rideggé, kevésbé emberközelivé. Egy adatkupacon ugyanolyan közönnyel szánt végig a szem – ha a monitorról bámul vissza ránk –, mintha egy papírhalom lapjairól fenyegetne elnyeléssel... A versekkel valahogy más a helyzet – hiányzik a sorok alól a semmivel sem összetéveszthető illatú papír. De félre a már-már lírai fejtegetéssel, itt komoly dolgokról van szó, térjünk vissza a szoftverre.

A versek évszám szerint vagy ábécésorrendbe rendezhetők, és nem csak a címekben, magukban a szövegekben is tudunk szavakra, szótöredékekre keresni. A megjelenítés a címek keresésekor gyors, de a szövegeknél bizony 2-3 perc is eltelhet – bár ez még mindig összehasonlíthatatlanul gyorsabb, mintha leülnénk egy Arany összessel kikeresni, hol használta a szerző a "májgaluska" szót.

A program kezelőfelülete sajnos csak 640x480, teljesen bebetonozott méretben – megint guvadt a szemem a 17 colos monitorral. A keresőképernyő visszafogott "bőrkötés" színben tündököl, bár ezt a hangulatot csúful megtorpedózza a Windows saját szürke görgetősávja...

A versek mellett megtekinthetünk életrajzokat is, emellett lehetőség nyílik az író műveinek csak egy időszakra leszűkített listájában válogatnunk. A megtalált és elolvasott szövegek kinyomtathatók vagy vágólapra menthetők, így az idézetek beillesztése is gyerekjáték lesz.

A böngészés során csupán egy furcsaságot fedeztem fel, nevezetesen, hogy a CD valódi vers-engine-nel készült. Igen, igen – nem tréfálok. Alaposabban beleolvasva a Toldi szerelme előszavába, feltűnt, hogy a bekezdések meg vannak nyirbálva – egy idő után elfogynak. Vágólapra emelve a szöveget fény derült a titokra, a program egy bekezdésben maximálisan 255 karaktert tud rögzíteni – egy vers soraira ez bőven elég, de a prózánál



Itt látható a mindent ledaráló vers-engine – nem kímélt semmit sem 255 karakter felett...

a dolog nem nagyon jön be. Így Arany biztosan morgolódik valahol, ha ezt az előszót meglátja, de mi tudjuk, hogy ez nem hiba, hanem szolgáltatás: az Unreal motorját is ízekre szaggató vers-engine...

Persze ettől az apróságtól eltekintve a program tényleg kényelmesen és jól használható, aki tudja, hogy a könyvespolcai nem bírnának el ennyi terhelést, nyugodt lélekkel választhatja az elektronikus verziót. *PCF*

Irodalmi Kincsestár I-II	**Pro és kontra:**	**Vélemény**
6 500 Ft Woodstone **Tel:** (1) 302 4420 **Interneten:** www.woodstone.hu **Ha csak úgy:** 486, 16Mb **Ha tényleg:** P166, 32Mb	✓ Teljes életművek ✓ Jó rendezési, keresési lehetőségek ✓ Nyomtatás és vágólap funkció ✗ Csak 640x480 futási méret ✗ Apró hibák	70%


Magyarnyelvű Multimédiás Szoftverek
Játékos Angol klub 1
5.990.- Ft
Játékos Angol klub 2
5.990.- Ft
Játszóház 1
5.490.- Ft
Játszóház 2
5.990.- Ft
Révai Nagy Lexikona
2.990.- Ft
Tolnai Világlexikon
3.990.- Ft
Angol Hangosszótár
3.990.- Ft
Német Hangosszótár
3.990.- Ft
Találmányok és feltalálók
5.900.- Ft
Poplexikon
3.990.- Ft
A jövő titkai
4.990.- Ft
Európa 98 CD Atlasz
2.990.- Ft
Cambridge Enciklopédia
6.990.- Ft
La Fontaine
5.990.- Ft
Művészeti Lexikon
2.990.- Ft
SzuperAgy
5.990.- Ft
Tomi és az álomcsapda
5.990.- Ft
Az elveszett szavak nyomában
5.990.- Ft
Hupikék Törpikék
3.990.- Ft
6 nyelvű Európa szótár
3.990.- Ft
VISZONTELADÓKAT KERESÜNK!
Automex multimedia
Automex Kft. • Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015
Postai utánvét: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: www.automex.hu • E-mail: info@automex.hu
automex.hu

Rutin

Mutasd meg mindenkinek, milyen sok-sok hasznos dologra használhatod a géped.

Rutin tartalom

Változtasd meg a területi DVD kódot

Nem tudod lejátszani az Amerikából beszerzett DVD filmed? **Luis Villazon** megmutatja, hogyan törhetjük fel a kódot anélkül, hogy megszegnénk a törvényt.

MINDENKI HALLOTT RÓLA, DE CSAK nagyon keveseknek nyerte el a tetszését. A DVD területi kódokat a filmipar nyomására vezették be, azzal a céllal, hogy a mozifilmek továbbra is időben eltolódva járhassák körbe a világot (így ráadásul kevesebb kópia szükséges, amivel pénzt takarítanak meg) anélkül, hogy a nézők először az otthoni DVD-n nézhetnék meg a filmet. A területi kódolást azonban utólag adták hozzá a DVD szabványhoz, és azt nemcsak egyszerű, de tökéletesen legális is kijátszani a filmipar minden bosszankodása ellenére.

Hová rejtették a kódot?

A területi kód csupán egyetlen byte, amelyet feltesznek minden DVD film elejére és beépítenek minden DVD le-



A Creative Encore volt az egyik első PC DVD mozirendszer, és ezen alkalmazták először a területi kódok feltörését, amely mindenkinek felhívta a figyelmét a többi meghajtóval kapcsolatos lehetőségekre.

Kitekintő

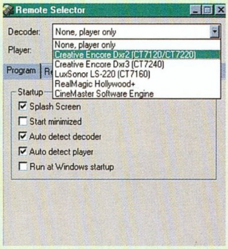


Code Free DVD
www.codefreedvd.com/dvd_codefreedvd_faq.htm
Itt ugyan kizárólag asztali DVD lejátszókat kínálnak, azonban amellett, hogy szót ejtenek a kódtörő chipekről, átfogó ismereteket szerezhetünk a területi kódokról általánosságban is.

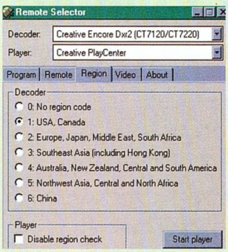


The Ministry of Half-Truth
www.brouhaha.com/~eric/video/dvd/
Eric Smith nem helyezett túl nagy hangsúlyt a designra web-oldalának készítése során. Első ránézésre DVD-s oldalai dög unalmasnak tűnnek, ám rengeteg meghajtóról közöl hasznos technikai információkat.

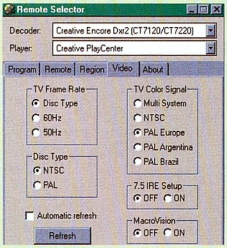
Dupla dinamit



① Az e havi CD mellékleten megtalálható a *Remote Selector* nevű shareware-t, amely a DVD területi kód megváltoztatására szolgál. Miután telepítetted, és elindítottad, a feljövő ablakokon keresztül végezheted el a beállításokat. Ha a *Remote Selector* nem jól választja ki a meghajtót vagy a lejátszó típusát, neked kell ezt az információt megadni.



② A lejátszód területi kódjának megváltoztatása mindössze egy kattintásba kerül, amit akárhányszor megismételhetsz. Ha bejelölöd a Disable Region Check-et, a lejátszó szoftvere nem hasonlítja össze a lemez és a meghajtó kódját, ám ez nem segít azokon a DVD-ken, amelyek a kód ellenőrzését a lemez menürendszeréből végzik.



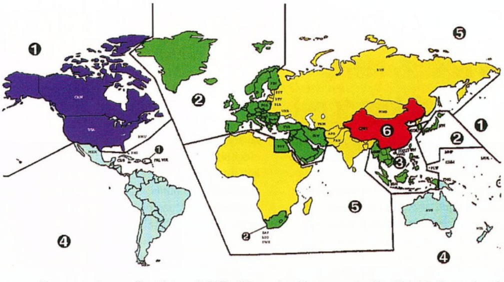
③ A világ különböző részeiből származó filmeket gyakran más szabvány szerint rögzítették, ezért fontos beállítani ezeket a paramétereket is. A *Remote Selector* lehetővé teszi, hogy NTSC lemezeket PAL tévén nézhessünk, de ez fordítva is igaz. Sőt, a Macrovision opciót kikapcsolva, a DVD filmet videókazettára is átmásolhatod!

játszóba. Az MPEG-2 dekódoló hardverrel együtt forgalomba hozott DVD-ROM meghajtóknál a területi kódot a dekóderben is eltárolják. Mielőtt a DVD a filmet lejátszaná, a rendszerben lévő összes területi kódot ellenőrzi, hogy megbizonyosodjon, azok egyeznek-e. A DVD lejátszóban négy különböző helyen történhet ez az ellenőrzés. Minden esetben különböző technikát kell alkalmazni ennek semlegesítésére.

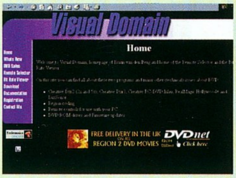
Firmware frissítések

A legbiztonságosabb módszer során, melyet másodszintű RPC néven ismernek, maga a DVD meghajtó ellenőrzi a kódot. Ebben az esetben a lejátszó szoftverének frissítése nem segít, mivel a meghajtó megtagadja a lemez olvasását a kódok különbözősége miatt. (A jobb szélen lévő hasábban ellenőrizheted, hogy a te lejátszód ilyen-e.) Szerencsére ezt az ellenőrző áramkört szinte sohasem égetik be véglegesen, és egy firmware frissítéssel a védelmet átalakíthatjuk első szintű RPC-re. Ezen a szinten a területi kódot már vagy az MPEG-2 dekódoló szoftver és hardver, vagy a videó-lejátszó szoftver ellenőrzi. A Remote Selector-hoz hasonló programok – mely megtalálható e havi CD mellékletünkön – képesek megbénítani a szoftveres ellenőrzést, vagy tetszőleges számban megváltoztatni a területi kódot.

Nemcsak egyszerű, de tökéletesen legális is a területi kódok kijátszása.



Vess egy alapos pillantást az új DVD világrendre, hiszen ez alapján több közös vonásunk van Dél-Afrikával és Grönlanddal, mint etelközi őshazánkkal.



Visual Domain

www.visualdomain.net

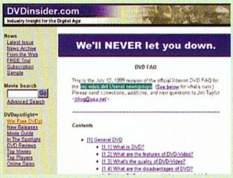
Próbálj meg találni egy olyan, a DVD területi kódokkal kapcsolatos web-oldalt, amely nem tartalmaz linket a Visual Domainhez. Fogadjunk, hogy nem sikerül. Innen letölthetsz firmware frissítéseket, kódtörő szoftvereket, magyarázatokat és leírásokat.



Blobb

www.blobb.com/dvd.htm

Ha nem vagy elégedett a *PCF* e havi CD mellékletén található területi kód megváltoztatását szolgáló programmal, az itt lévő kínálatból kedvedre válogathatsz. Hozzá kell tennünk, többé-kevésbé mindegyik ugyanolyan.



DVD Insider

www.dvdinsider.com/industry/faq/

Ha még az alapokkal ismerkedsz, és nem tudod mi a különbség a DVD, a DVD-ROM és a DVD Audio között, legjobb, ha áttanulmányozod a hivatalos **rec.video.dvd** Usenet FAQ oldalon található információkat.

Kellékek

Egy DVD-ROM meghajtó
MPEG-2 dekódoló szoftver vagy hardver
Külföldről behozott DVD filmek

A legújabb ellentrükk

A területi kódok ellenőrzésére néhány filmgyártó – nevezetesen a Buena Vista, a Touchstone, a Miramax, az MGM és az Universal – nemrég új módszert vezetett be. Ezeken a lemezeken maguknak a DVD filmeknek a menürendszerébe ültették be a programkódot, és ez ellenőrzi, hogy a lejátszó a megfelelő kóddal rendelkezik-e. Ez az azonosítási módszer megbolondítja az olyan, már feltört asztali DVD lejátszókat, amelyek spéci chipeket tartalmaznak, hogy bármelyik lemez területi kódját elfogadják. A DVD-ROM meghajtók tulajdonosainak azonban cseppet sem kell aggódniuk, hiszen például a Remote Selector segítségével minden egyes lemezhez manuálisan beállíthatják a területi kódot. Próbáld ki Te magad is, meglátod milyen egyszerű! *PCF*

A jó, a rossz és a frissítés

A következő DVD-ROM meghajtóknál/dekódereknél a területi kódokat nem fizikailag maguk a meghajtók tartalmazzák, így a területi kódok szoftveresen is megváltoztathatók:

AOpen DVD-9632
Compaq Armada 7800
Creative Blaster DVD-ROM
Creative PC-DVD Encore MK5001
Creative PC-DVD Encore 5X MK5002 (v1.30 firmware-rel)
HiGrade Notino 6000
Hitachi GD-2000
Hitachi GD-2500
IBM Thinkpad 700ED
IBM Thinkpad 770ED
Panasonic SR-8583
Philips DRD5200
Pioneer DVD-A02 (EIDE)
Pioneer DVD-U02 (SCSI)
Pioneer DVD-A03S/103S
Samsung SDR-430
Sony DDU100E
Sony DDU220E/H
Toshiba SD-M1002
Toshiba SD-M1102
Toshiba SD-M1202

Az alábbi meghajtók másodszintű RPC kódolást alkalmaznak, melynek semlegesítésére a firmware frissítése szükséges (letölthető: **www.visualdomain.net**). Ezután már szoftveresen változtathatod meg a területi kódokat:

AOpen DVD-520S
Compaq Presario GD-2500
Creative PC-DVD Encore 5X MK5002 (v1.01, v1.14 és v1.20 firmware-rel)
Panasonic DVD-RAM LF-D101
Pioneer DVD-A03R/103R

AutoSketch 5 mesterfokon

Ne keress tovább a 2D-s rajzolóprogramok között, ha olyat keresel, amely egyszerre pontos és kényelmes. A rajzolók félistene, **Simon Danaher** megmutatja a mindenható AutoSketch 5 képességeit. Kövesd a tippjeit és belőled is mester lesz.

Kellékek

Az *AutoSketch 5* a *PC Format* e havi CD mellékletéről.

• 1. Rész
• 2. Rész

A KÁRMIRE IS HASZNÁLOD a PC-det, az Autodesk cég AutoSketch szoftverét hasznosnak találod majd. És tudod miért? Mert a PC Format ebben a hónapban ingyenes adja neked ezt a remek szoftvert. A hagyományos rajzolóprogramoktól eltérően, az AutoSketch-et kimondottan precíziós munkára tervezték, ami lehetővé teszi tervrajzok, elrendezési tervek, magyarázó ábrák készítését és tetszőleges átméretezését.

A felhasználói területe széles, a CAD (számítógéppel segített tervezés), az otthoni vagy irodai ábrák készítése, a grafikus adatbázisok csak néhány kiragadott példa. Nagyon jól használható kapcsolási rajzok, építészeti tervek vagy akár üzleti folyamatábrák, diagramok készítésére is.

Az AutoSketch vektoros leírásmódot használ a képek ábrázolásához, így a bitmap képekkel ellentétben a tökéletes pontosságot bármilyen nagyításban elérhetjük. A használata is egyszerű, és ha egyszer már beletanultál (a cikkünk segítségével), utána nagyon hasznos eszköznek találod majd.

Telepítés

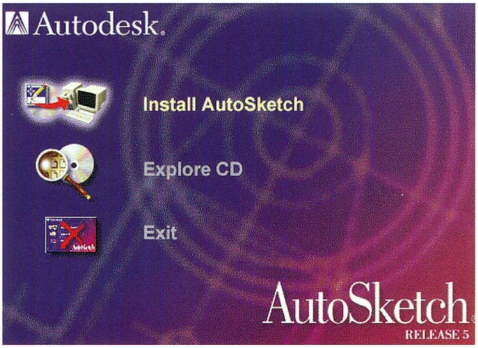
Az AutoSketch 5 telepítése egyszerű. Tedd be a CD-t és futtasd a setup.exe-t, vagy kövesd az automatikusan elinduló telepítőprogram utasításait. Meg kell adnod a szériaszámot (647-00036758) és máris megvan.

Jellemzők

Néhány funkció elengedhetetlen egy olyan rajzolószoftver számára, mint az AutoSketch 5, ha pontos eredményeket akarunk. Először is kell egy jó alapháló (grid), aztán egy igazító rendszer (snap). Az AutoSketch 5 mindkét területen jeleskedik. A szoftverben található alapháló tetszés szerint beállítható és személyre szabható; lehet derékszögű – a tervek és folyamatábrák számára –, poláris (körkörös) – forgásszimmetrikus elemek ábrázolásához vagy izometrikus – térbeli testek kétdimenziós, perspektíva nélküli megjelenítéséhez. Az alapháló olyan finom vagy durva, amennyire csak szükséges, a felbontását pedig menet közben állíthatjuk. Bármilyen elemet illeszthetünk a hálóhoz a pontos munka érdekében, de ennél sokszor többre is szükség van...

Az AutoSketch-ben az alapháló nem egyszerűen csak vonzza az elemeket, hanem beállíthatjuk a vonzás módját is: végpont, oldalfelező, érintő, metszéspont, merőleges vagy középpont. A vonzás mellett a rögzítést is beállíthatjuk, ami segít a kényszermozgásokban: pontosan függőleges, vízszintes vagy sugár irányban. Ezekkel a segítségekkel is nehéz lenne rossz rajzot készíteni, de találunk még jó néhány hasznos eszközt, amelyek a munkánkat segítik.

Az *AutoSketch* a precíz, méretezhető képek rajzolásához készült.



Az *AutoSketch 5* tökéletes a méretezhető rajzok készítésére, akár építész vagy és új irodaházat tervezel, akár csak át akarod rendezni a hálószobádat.

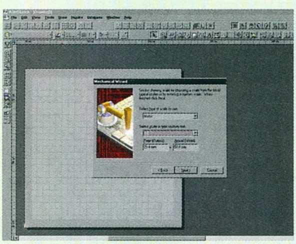
A Boolean műveletek (kivonás, egyesítés, metszet) használhatók a zárt görbékre; a lekerekítő eszközökkel ívelt vagy éppen letört sarkokat készíthetünk megadott sugárral. A legtöbb eszköz nagyon könnyen kezelhető és nem kíván különösebb mesterfogásokat – elegendő velük a kiválasztott elemre kattintani, és már működik is. Segítségképpen találunk az ablak alján egy súgót, amely lépésről-lépésre segít az eszközök használatában.

Szimbolikus vagy diabolikus?

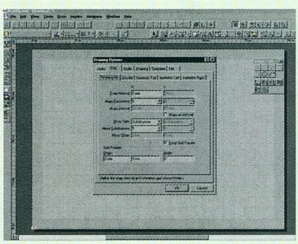
Szerencsére az AutoSketch-ben nem kell minden egyes elemet megrajzolni, amit használni akarunk, hiszen vagy 100 különböző könyvtárat tartalmaz, mind tömve szimbólumokkal. Ezek előre megrajzolt elemek, asztalok, falak, tárgyak, elektronikai alkatrészek, üzleti szimbólumok stb., amelyeket egyszerűen elhelyezhetünk a saját munkánkban, ezzel több órát megtakarítva.

Ha újra és újra ismétlődő elemeket használsz, abból is készíthetsz ilyen szimbólumot, amikor csak akarsz. A szimbólumok tulajdonképpen egy rajz hivatkozott másolatai. Akárhányszor felhasználhatod, az AutoSketch számára elég egyszer megadni, ezzel csökkentve a fájl méretét. Hasznos tehát, ha szimbólumokat használunk, valahányszor egy elem többször fordul e-

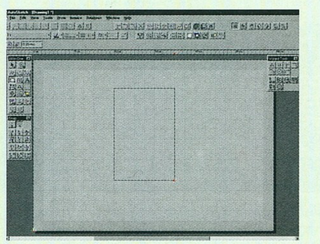
Gyorstalpaló



① Az *AutoSketch* indításakor az indító varázsló (Startup Wizard) jelentkezik. Válaszd a műszaki alkatrész (Mechanical Part) pontot a listáról, kattints a Next gombra és a Linear Units mezőben válaszd a millimétert. Ugord át a következő két oldalt a Next-re kattintva, aztán állítsd a Scale Type-ot Metric-re és a mértékét 1:2-re. Ugord át a varázsló többi részét, míg a végére nem érsz.

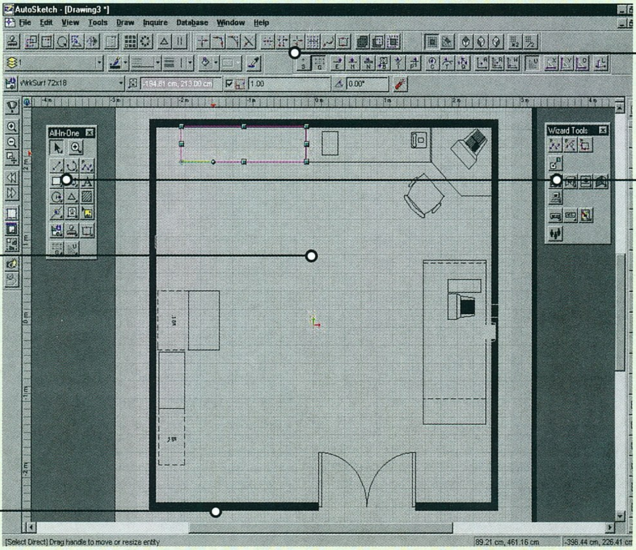


② Ezután add ki a Page Setup parancsot a File menüben és változtasd meg az oldal méretét A4-re (210x297) a menüben. A Draw > Drawing Options ablak Grid fülére kattintva állítsd a Snap Interval, Major Frequency és Minor Subdivisions értékeket 5-re.



③ Kezdjük az alkatrész metszetrajzát egy téglalappal. Az eszköztáron válaszd ki a téglalap eszközt és állítsd a Snap beállítást Grid-re. Kezdd a téglalapot a 200mm, 350mm értéknél; ezt az abszolút koordinátáknál olvashatod le az ablak alján, és húzd az egeret egészen a 150mm, -225mm relatív koordinátákig.

Szemtől szemben a kezelőfelülettel



Középen a munkaterület, benne az aktuális rajz. Látható az alapháló, amin a vastagabb főosztások és a vékonyabb alosztások sorakoznak. A munkaterület mellett a vonalzókat látjuk; kattints az origó ikonra, ha a mértékegységet vagy a koordinátarendszert akarod változtatni.

A képernyő legalján a súgót láthatod, ami az aktuális eszköz használatához lát el jó tanácsokkal. Ettől jobbra az abszolút és relatív koordinátákat olvashatod le.

Menüsor
Itt megtalálod a legtöbb eszközt és funkciót a menüpontok között, plusz az alapbeállításokat és más lehetőségeket (pl. oldalméret, alapháló adatai stb.)

Eszköztárak
Az *AutoSketch* eszköztárai lehetnek lebegő palettákon, mint az itt látható példán vagy az ablak egyik oldalán ikonsorban. Fent két sorban találunk eszközöket, de tetszés szerint többet is fel lehet venni. Fent az alsó sor különleges, ez az Edit Bar. Ez a kiválasztott eszköznek megfelelően változik. A példánkon az éppen kijelölt szimbólum helyzetét és méretét mutatja.

lő az oldalon, ahelyett, hogy másolgatnánk az adott rajzot. Ha valamit változtatni kell, például az alaprajzon az ajtók méretét, elegendő egyet megváltoztatni és újradefiniálni a szimbólumot; az összes többi automatikusan ennek megfelelően fog változni.

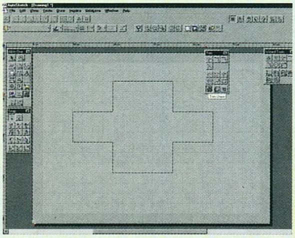
Használhatjuk az AutoSketch-et képi adatbázisként is, éppúgy, mint precíz tervek készítésére. Az összes elkészített elemhez részletes leírást és adatokat fűzhetünk az egyszerű megnevezésen felül. Ha mondjuk megrajzoljuk az iroda alaprajzát, az egyes íróasztalokhoz kapcsolódóan eltárolhatjuk a kollégák fontosabb adatait, vagy egy raktár rajzához kapcsolhatjuk a leltár adatbázist. Tetszés szerinti számú mezőt használhatunk, sőt még URL címeket is megadhatunk, így az adott rajzra kattintva a böngészőnk elindul és a kívánt weboldalra visz bennünket.

Meg kell említenünk, hogy az AutoSketch felhasználói felülete teljesen átszabható. Az eszköztárakat oda húzzuk a képernyőn, ahová csak akarjuk, és tetszés szerint ki- és bekapcsolhatjuk a feladattól függően. Ha a képernyőd nem úgy néz ki, mint az itt bemutatott képernyőképek, vagy nem találsz valamit, amire hivatkozunk, egyszerűen vidd az egeret az egyes eszközök fölé és egy súgó megmondja, milyen eszközről van szó. Nem árt alaposabban megismerkedni a Toolbars párbeszédablakkal és az ott található nevekkel. Ezt az ablakot bármelyik eszköztárra jobb gombbal kattintva elérheted. Itt az összes AutoSketch eszköztárat megjelenítheted vagy eltüntetheted. Ha majd igazán profi leszel, összeállíthatsz magadnak saját eszköztárat is.

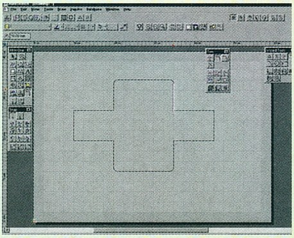
Láss neki

Kövesd a leírást az oldal alján, ez majd segít a saját munkáid elkészítésében is. A tanulási görbe viszonylag lankás és mi megismertetünk az alapelgondolás-

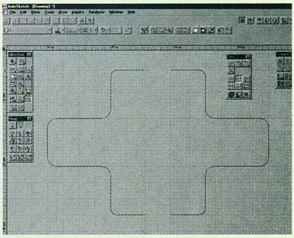
Gyorstalpaló (folytatás)



④ Rajzolj még egy téglalapot 100mm, 275mm (abszolút) és 350mm, -75mm (relatív) koordinátákkal. A relatív értékek mindig a legutóbbi kattintás helyéhez képest változnak. Most válaszd a Trim Union eszközt a Trim eszköztárból és kattints egymás után mindkét téglalapra. A Boolean műveletekkel gyorsíthatod a bonyolult rajzok létrehozását.

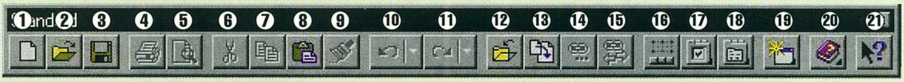


⑤ Vedd elő az Edit eszköztárat. Válaszd ki a Trim Round eszközt a Trim eszköztárból, és adj meg 10mm-t a Radius mezőben az Edit eszköztárban. Kattints a függőleges téglalap sarkainál mindkét vonalra a sarkok lekerekítéséhez. Állítsd át a Radiust 15mm-re és ismételd meg a műveletet a többi sarkon.

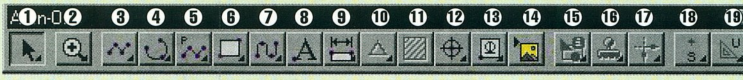


⑥ Most oldalnézetet rajzolunk, de valójában ez egy forgástest. A közepén egy furat található; ezt is meg kell rajzoljuk. A Furat (Channel) segítségével készíthetünk furatot. Válaszd ki ezt az eszközt a Trim eszköztárból, és készíts egy 40mm átmérőjű furatot, kétszer kattintva, egymástól 40 mm-re, majd töröld a furatban megmaradt vonalakat.

Vértezd fel magad

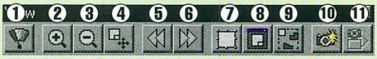


1. Új dokumentum (New Document)
2. Megnyitás (Open)
3. Mentés (Save)
4. Nyomtatás (Print)
5. Nyomtatási kép (Print Preview)
6. Kivágás (Cut)
7. Másolás (Copy)
8. Beillesztés (Paste)
9. Tulajdonság festő (Property Painter)
10. Mégsem (Undo)
11. Mégis (Redo)
12. Bezárás (Close)
13. Összeolvasztás (Merge)
14. Hyperlink szerkesztése (Edit Hyperlink)
15. Hyperlink böngészése (Browse Hyperlink)
16. Alapháló szerkesztése (Edit Grid)
17. Rajzolási beállítások (Drawing Options)
18. Adatbázis beállítások (Database Options)
19. Új ablak (New Window)
20. Súgó témakörei (Help Topics)
21. Súgó (Help)

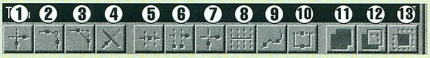


Ez a speciális eszköztár, amely a leggyakrabban használt eszközöket tartalmazza.

1. Kiválasztás (Selection)
2. Nézet (View)
3. Vonal (Line)
4. Ív (Arc)
5. Törtvonal (Polyline)
6. Sokszög (Polygon)
7. Görbe (Spline)
8. Szöveg (Text)
9. Méret (Dimension)
10. Eltolás (Offset)
11. Sraffozás (Hatch)
12. Jelölő (Marker)
13. Szimbólum (Symbol)
14. Bitmap
15. Lekérdezés (Inquire)
16. Alakítás (Transform)
17. Vágás (Trim)
18. Vonzás (Snap)
19. Rögzítés (Lock)



1. Újrarajzolás (Redraw)
2. Nagyítás (Zoom In)
3. Kicsinyítés (Zoom Out)
4. Mozgatás (Pan)
5. Utolsó nézet (Last View)
6. Következő nézet (Next View)
7. Kiválasztás (Selection)
8. Oldal (Page)
9. Kiterjedés (Extent)
10. Mentés (Save)
11. Visszaállítás (Recall)



1. Sarok (Corner)
2. Lekerekítés (Round)
3. Letörés (Bevel)
4. Perem (Edge)
5. Törés (Break)
6. Furat (Channel)
7. Megosztás (Divide)
8. Alosztás (Subdivide)
9. Összefűzés (Join)
10. Alámetszés (Alcove)

Boolean műveletek

11. Egyesítés (Union)
12. Kivonás (Difference)
13. Közös rész (Intersection)



1. Létrehozás (Create)
2. Kiválasztás (Select)
3. Szimbólum könyvtár nyitás (Open Symbol Library)
4. Intéző (Explorer)
5. Pont (Point)
6. Beszúrás (Insert)
7. Szimbólumszám lekérdezés (Inquire Symbol Count)



1. Egy (Single)
2. Több (Multiple)
3. Dupla (Double)
4. Érintő (Tangent)
5. Merőleges (Perpendicular)
6. Szög (Angle)

sal, amelynek segítségével bonyolult tervrajzokat készíthetsz vagy a lakásod átrendezését tervezheted meg.

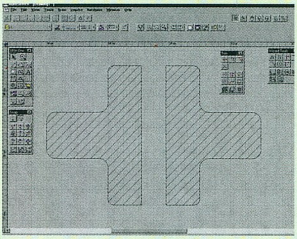
Mivel szinte bármilyen rajzi feladat ellátására jó az AutoSketch, egy olyat választottunk példának, amely bemutatja a legfontosabb eszközöket és funkciókat, amikre szükséged lesz. Egy egyszerű műszaki rajz a bemutatónk alapja, ez alaposan bevezet az AutoSketch világába. De ne aggódj, meglepődsz majd, mennyire könnyű lesz ezt a bonyolultnak tűnő ábrát létrehozni.

PCF

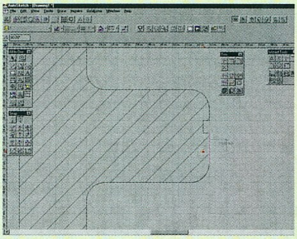
A jövő hónapban

A *PC Format* következő számában mélyebbre ássuk magunkat az *AutoSketch* hasznos és fontos eszközeibe és a szimbólumok használatába, a rétegek és hyperlinkek világába.

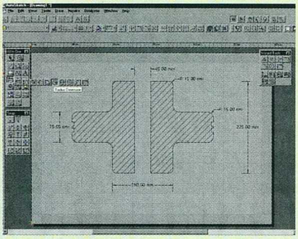
Gyorstalpaló (folytatás)



7 Zárd le a az alkatrész két felét a Single Line és a Grid Snap eszközökkel. Az alakzatok most még nem egy elemként viselkednek, ehhez előbb egyesíteni kell őket a Join eszközzel, hogy kitöltést adhassunk nekik. Válaszd ki a Join eszközt a Trim eszköztárból, és kattints az imént rajzolt vonalakra, hogy egyesítsd őket. A Pattern eszköznél válaszd a Hatch beállítást a sraffozáshoz.



8 Készíthetünk további bemetszéseket (például tömítésnek) az alkatrészen az Alcove eszköz segítségével. Ahogy a rajzra kattintasz, az *AutoSketch* megmutatja a bemetszés méretét minden egyes lépésnél. A miénk 10mm széles és 5mm mély. Ez így sokkal gyorsabban megvan, mintha minden bemetszés minden részletét külön meg kellene rajzolni. Érdemes megfigyelni, hogy a sraffozás nem terjed ki a bemetszésre.



9 Elhelyezhetünk méretvonalakat is a képen. A vízszintes és függőleges méretező (Horizontal/Vertical Dimension) eszközzel adhatjuk meg a szélességet és magasságot. A lekerekítési sugarakat a program automatikusan számolja – kattintsunk a sarkokra a Radius Dimension eszközzel a méret megadásához. A végleges rajzot MechPart.skf néven találod a CD-n.

Csinálj magadnak képregényt!

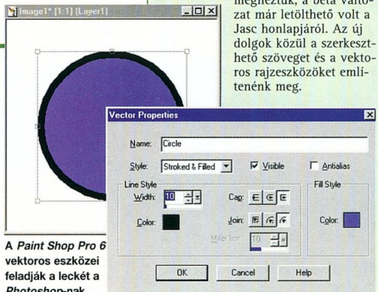
Karl Hodge ebben a részben mindent elmond a filterekről és az effektekről.

• 1. Rész
• 2. Rész
• **3. Rész**
• 4. Rész

ROD STAFFISH, A BACK-Byting (minden idők legpoénosabb PC-s képregénye) szerzője szerint a képregénykészítés nemcsak a legfennköltebb művészeti forma az emberiség történetében, hanem remek lehetőség, hogy az ember gusztustalanul sok pénzt keressen az olyan ötlettelen magazinokon, mint a PC Format. Scott Adams szintén osztja ezt a véleményt (ő Dilbert megalkotója, ez minden idők legpoénosabb irodai képregénye), márpedig az ő képei több magazinban és újságban jelentek meg, mint bármilyen hír. Ez a tény meglehetősen gazdaggá tette Mr. Adamst, legalább annyira a másik Mr. Adamst, a Douglas nevűt, aki a Galaxis útikalauz stopposoknak elkövetője (ez minden idők legpoénosabb világvége-rádiójáték-könyvtrilógia-TV-sorozat-website rókabőre).

Mit akarunk ezzel sugallni? Nem csak azt tanítjuk meg, hogyan használd a Paint Shop Pro-t saját örömödre, hanem azt is, hogyan tehet gazdaggá, és ha meggazdagszol, akkor légy szíves oszd meg velünk, amid van. Na de egy kicsit elébe siettünk a dolgoknak, hisz még azt sem mutattuk meg, hogyan készítsd a képregényt.

Eddig láthattad, hogyan szerezhetsz képeket, hogyan készíthetsz kiválasztásokat és hogyan illesztheted össze a kivagdosott képeket. Ez azért elég kemény munka volt, pedig az ember azt hinné a számítógépet azért találták ki, hogy helyettünk dolgozzon. Nos, nem egészen. Sajnos itt is meg kell dolgozni az eredményért. Ezt sose mondta az anyukád? Kivételt képeznek persze a filterek és effektek, mivel azokat úgy tervezték, hogy helyetted dolgozzanak. Szóval felejtsd el, amit az imént a kemény munkáról írtunk és nyugodtan olvass tovább.



A *Paint Shop Pro 6* vektoros eszközei feladják a leckét a *Photoshop*-nak.

A megszokott szerkesztőeszközökkel változtathatjuk a színeket a képen, részleteket vághatunk ki és illeszthetünk be, rajzolhatunk, festhetünk vagy torzíthatjuk a képeket. A filterek sokkal összetettebb dolgokat csinálnak – különleges hatásokat adnak, felületmintát készítenek, hagyományos festményeket utánoznak, meg még rengeteg egyéb apró trükköt tudnak. A képszerkesztő programok koronázatlan királya, a Photoshop szabványos filtereket használ, ami lehetővé teszi, hogy bármikor bővítsük az eszközök arzenálját – sokszor külön gyártók szoftvereivel. Néhányat akár ingyenesen le is lehet tölteni a netről. A Photoshop .8bf kiterjesztésű filterei teljesen általánossá és elfogadottá váltak, olyannyira, hogy minden magára valamit is adó képfeldolgozó programban lehet használni – természetesen a Paint Shop Pro 5-ben is.

Kai a mi emberünk

Kai Krause, a Power Tools (KPT), a Photo Soap és a Goo megalkotója, a filterek és effektek öregapja. A MetaCreations cég kínálatában elérhető Kai filterek és önálló programok már az alkonyzónába vezetnek. A lavinát a Kai's Power Tools (KPT) indította el; ez most ötödik újjászületését érte meg és olyan filtereket tartalmaz, amelyek a képet 3D-s, renderelt tárgyakra viszik fel, az oldal felhajtását szimulálják vagy éppen varratmentes mintákat készítenek a webre. A KPT tartalmaz ezeken kívül számos beépített programot is, amelyek a főprogram alatt futnak és bonyolult színátmeneteket, észbontó mintázatokat és fraktálképet készítenek.

Az Alien Skin újabb cég, ők olyan filtereket gyártanak, amelyeket kimondottan designereknek és web guruknak szánnak, bennük számos, hagyományos grafikai megoldással. Jelenlegi gyűjteményeik, az Eyecandy és a Xenofex automatikusan képesek vetett árnyék vagy kivágások készítésére, lángok, üveg vagy szőrme előállítására. Bár a hatásuk legtöbbször megdöbbentő, túlságosan is jellegzetesek, semhogy széles körben alkalmazhassuk őket, legalábbis a KPT rugalmas lehetőségeihez viszonyítva.

Különleges effektek

Az alapfilterek, amelyeket a Paint Shop Pro 5-ben találunk, valamivel kevésbé izgalmasak, mint a KPT vagy az Alien Skins dolgai, de ez nem jelenti azt, hogy ne lehetne hasznosan felhasználni őket. Három kategóriába sorolhatók a Paint Shop Pro filterei: torzítások (deformations), effektek és filterek.

A torzítások előre meghatározott algoritmusok, amelyek kifacsarják a képet vagy a kiválasztást. Nem túl sűrűn használatosak, hacsak nem valami torz karikatúrán dolgozol. Az egyik olyan,

Ötletbörze

Adunk egy kis listát azokról az oldalakról, amelyeket érdemes meglátogatni tanácsért és tippekért a *Paint Shop Pro* használatához. Ezeken még további linkeket is találsz.

Jasc Software
www.jasc.com
Kapaszkodj meg, mert lehet, hogy a *Paint Shop Pro 6* hamarosan megjelenik. Legutóbb, hogy megnéztük, a béta változat már letölthető volt a Jasc honlapjáról. Az új dolgok közül a szerkeszthető szöveget és a vektoros rajzeszközöket említenénk meg.

Paint Shop Pro Users' Group
www.pspusersgroup.com
A *Paint Shop Pro* hivatalos felhasználói csoportjának a honlapján rengeteg letölthető segédletet, tippet, tananyagot és más segítséget találsz.

Paint Shop Pro Tutorials
domaindlx.com/infolinx/psptutor.htm
Óriási gyűjtemény különböző *PSP* oktatóanyagok linkjeiből, a grafika minden területéről a webdesigntól az illusztrációig.

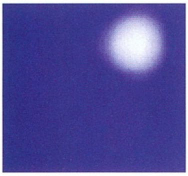
Lori's Web Graphics
loriweb.pair.com/howto.html
Ez a honlap meglehetősen összetett *Paint Shop Pro* oktatóanyagokat tartalmaz, ideértve a felhasználói filterek gyártását is. Már a 6-os verzióhoz is vannak fenn tippek.

Laurie McCanna's Free Art Site
www.mccannas.com/pshop/menu.htm
Amellett, hogy hihetetlen bő választékban találunk itt clip-art gyűjteményeket, ezen az oldalon *Photoshop* és *Paint Shop Pro* oktatóanyagokat is olvashatunk.

Kellékek

1. Egy PC-re, aminek a képernyője legalább 256 színt képes megjeleníteni.
2. A *Paint Shop Pro 5*-re, a CD mellékletről.
3. Egy digitális fényképezőgépre, szkennerre, modemre vagy clip-art gyűjteményre.
4. Némi művészi vénára (ez nem elengedhetetlen, de ajánlott).

Csináljunk gömböt

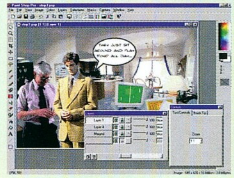


(1) Először készíts egy új képet, a mérete legyen 100x100 pixel. Töltsd ezt ki teljesen valamilyen színnel. A szórópisztollyal (airbrush) tegyél egy világos foltot az egyik sarokba.



(2) Ezután add ki a Selections > Select All **parancsot. Utána az** Image > Deformations **menüben válaszd a** Circle **pontot. Másold ki az eredményt és illeszd be egy új képbe – máris kész a golyó.**

Filter tippek



(1) E havi képünket is éppen úgy állítottuk össze, mint az eddigieket, kivágva és bemásolva képek részeit. A filterek segítségével javíthatunk a képek egyes részein. Nyisd meg a Strip3.psp képet a CD-ről a technikák kipróbálásához.



(2) Az elöl álló emberek kicsit elmosódottak, mert egy kisebb képről kellett őket felnagyítani. Válaszd ki a megfelelő réteget a menüben (layer 4) **és a** Current Only **kapcsolót a** View Option**-nél. Az** Image > Filter Browser > Sharpen **parancs segítségével élesítheted a képet.**



Küldd el az alkotásaidat és a legjobbakat betesszük a galériába – *pcformat@cmk.hu*

Ingyenes Filterek

Ajándék lónak ne nézd a fogát, ahogy a mondás is tartja. Mert megharap.

① Mielőtt elkezdenéd letölteni a filtereket, tegyél szert egy *PiCo*-ra – *Plug-In Commander* – a **pico.i us.com/pico/pico.htm** címről. Ez az ingyenes eszköz segít a filterek kordában tartásában, elrendezheted őket tematikusan csoportosítva, ami hasznos, mert átláthatod, hogy melyik plug-int melyik program használja, és memóriát spórolhatsz vele. A *PiCo* ezenkívül képes konvertálni a *Filter Factory* fájlokat *Photoshop* szabványú (.8bf) filterekre.

② De mi az a *Filter Factory*? Ez egy shareware eszköz – a *Photoshop* néhány verziójában is megtaláljuk –, amely plug-in filterek készítésére használható. Az eredményt elmenthetjük FFL fájlokba, amit utána a *PiCo*-val átalakíthatunk a *Paint Shop Pro* által is értelmezhető filterekké. A weben található ingyenes filterek tömkelege található ebben a formátumban. Rengeteg letöltési időt takaríthatsz meg, ha megvásárolod a *Filter Factory* CD-t a **pluginhead.i us.com/ffed.htm** címen. Mindössze 19,95 dollár (kb. 4500 Ft) és több mint 400 filtert tartalmaz, plusz néhány demó változatot.

③ Ez egy kicsit hosszú cím, de megéri begépelni: **www.netins .net/showcase/wolf359/plugins.htm**. Itt a linkek szó szerint több száz ingyenes filterre mutatnak. Ezek két gyűjteményben találhatók meg: *Filter Factory Galleries* és *Andrews Filter Collections*. Az összes itt található filtert a *Filter Factory*-val készítették. A választék széles, a keretező hatástól a gombkészítőn át a fraktálgenerátorig mindent megtalálsz itt.

④ Nem árt bekukkantani a **www. webattitude.com/m_plugf.htm** címre. Bár az itt található linkgyűjtemény szigorúan véve a *Picture Publisher*-re vonatkozik, de a filterek ugyanúgy működnek a *Paint Shop Pro* alatt is. Úgy 50 link ingyenes tobzódás.

⑤ A Lángoló Körte fantázianevű cég (**www.flamingpear.com /goodies.html**) számos hasznos *Photoshop* kompatibilis plug-int fejlesztett, köztük a briliáns *BladePro*-t is, amely fémes felületet képes adni a kiválasztott tárgyaknak. Hogy minél inkább rávegyenek a vásárlásra, Körteéktől letölthetsz néhány filtert ingyenesen, például a színes objektívszűrőt utánzó *Vitriol*-t.

⑥ Kicsit savanyú, kicsit sárga, de a mienk! A **www.fontolo.hu** címen megtalálod az egyetlen magyar fejlesztésű *Photoshop* filtergyűjteményt, a Kuvik Filtereket. Néhány közülük ingyenesen működik és a többi sem kerül sokba.



◀ A Vitriol egy ingyenes szűrő, ami ugyanazt csinálja, mint egyes drága üvegszűrők a valóságban.

A legtöbb képfeldolgozó programban, beleértve a *Paint Shop Pro 5*-öt, használhatjuk a *Photoshop* (.8bf) filtereket.

amit érdemes használni a kör (circle); ezzel és egy ki hozzáértéssel valószerű golyókat alkothatunk.

Az Effektek között remek eszközök sorakoznak a munkánk megkönnyítésére, elsősorban a webes design – szövegek és gombok – területén. A gomboló (Buttonise) egyszerű 3D-s keretet készít egy téglalap körül (bár nem olyan szépet, mint az Alien Skins Inner Bevel filtere). A Drop Shadow lágy árnyékot vet a kijelölt rész mögé, míg a Cut Out kivágást szimulál.

A harmadik rész tartalmazza az alapvető dolgokat, amelyek minden képmanipuláló programban helyet kapnak. Van itt néhány Blur (lágyítja és életleníti a képet), Sharpen (élesítés), megtaláljuk a Kontúrjavítót (Edge Enhance), amiről igazán senki sem tudja, mire lehet használni, itt van a Dombor (Emboss) és az izgalmasan hangzó Forró Viasz (Hot Wax).

Csináld magad

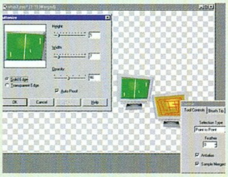
Az Image menü alján találunk egy negyedik pontot is: Felhasználói filterek (User Defined Filters). Ha az Edit gombra kattintunk, egy 7x7-es mátrixot kapunk, ahova különféle számokat beírva előbb-utóbb valami érdekes hatás bontakozik ki. Persze nem csak úgy vaktában kell beírni a számokat, a mátrix egy számítás elemeit tartalmazza, amit minden egyes pixelen végrehajt a program. Szerencsére van a neten egy-két hely, ahonnan letölthetünk olyan filtereket, amiket már mások elkészítettek. Az alábbi lépésről-lépésre részben bemutatjuk, hogyan használhatod a PSP 5 gyári filtereinek egy részét. PCF

A JÖVŐ HÓNAPBAN

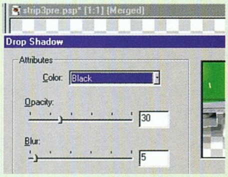
A sorozat következő, befejező részében megmutatjuk, hogyan készítsd elő a képet publikálásra, akár nyomtatott, akár elektronikus formában.



③ **Különböző fényképezőgép hatásokat utánozhatsz, ha a rétegeket úgy használod, mintha a tér különböző mélységei lennének. Ha a háttérre a** Soften **filtert alkalmazod, segít a térhatás kialakításában, és az elöl szereplő, éles elemek kihangsúlyozásában.**



④ **A képen szereplő monitorokat is kezelhetjük filterekkel. A** Buttonise **filter segítségével kicsit ki lehet emelni a térbe. A monitort kiválaszthatod a** Lasso**-val, de előtte állítsd be a** Point to Point **opciót.**



⑤ **A számítógépeket kiválasztva adhatunk mögéjük árnyékot. Válaszd ki a rétegüket a varázspálcával. Add ki a** Selections > Invert **parancsot, hogy a gépek legyenek kiválasztva. Végül az** Image > Effects > Drop Shadow **paranccsal készíthetjük el az árnyékot. Az opacityt vedd 30-ra a valóságos hatás érdekében.**



⑥ **A** *Paint Shop Pro* **beépített filterei közül néhány inkább csak ront a képen, semmint javít. Próbálkozz az** Erode, Emboss **és** Dilate **filterek különböző beállításaival, hogy hol adnak elfogadható, természetes hatást.**

A Music Studio és a Music Maker varázslata

Az e havi CD mellékleten több mint 200 ingyenes hangmintát találsz. Segítségükkel **Stephen Lawson** bevezet a digitális zeneszerzés csodálatos világába.

• 1. Rész
• 2. Rész

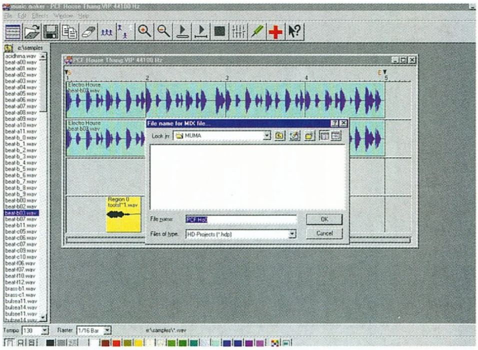
Ebben a hónapban a Magix music studio és music maker programjai segítségével vezetünk be benneteket a hangminták használatának rejtelmeibe. Azonban – hacsak nem te vagy az új Kozsó (a slágergyáros) – elég kicsi az esélyed, hogy potenciális slágervárományos dalokat szerezhess. Ezért úgy döntöttünk, hogy a PC Format e havi mellékletére felteszünk 200 jogdíjmentes hangmintát, amivel szükség esetén inspirálhatunk, illetve megadhatjuk a kezdő lökést zenei pályafutásod kiteljesedéséhez.

A hangminták mindenféle zenei irányzatot, többek között drum'n'bass, dance és hiphop műfajokat is felölelnek. Így nem panaszkodhatsz az ötletadó alapokkal kapcsolatban, míg a music studio és a music maker minden eszközzel ellát, amivel hozzáláthatsz első saját szerzeményed elkészítéséhez. A két program együttesen sok olyan lehetőséget nyújt, amelyeket csak a profi szoftverek biztosítanak a profi hangmérnökök és producerek számára.

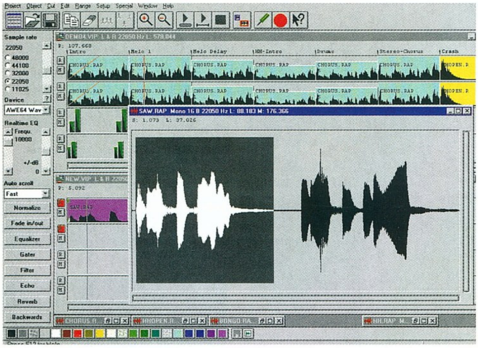
Azok is szerencsések, akik soha nem láttak belülről hangstúdiót. Ezt a két programot sokkal könnyebb megérteni, mint a kategória csúcsminőségű szoftvereit. A két program közül a music maker még az abszolút kezdők számára is könnyedén használható. A 200 hangminta bármelyikét felhasználhatod mesterműved létrehozásához. A program megjelenít egy ablakot, ahol egy egyszerű kattintással belehallgathatsz a mintákba, mielőtt beleszerkesztenéd őket szerzeményedbe. Ezzel rengeteg időt és bosszúságot takaríthatsz meg.

Kellékek

1. *music studio* és *music maker*
2. 200 ingyenes hangminta az e havi mellékletről



Mikor az alkotást, vagy ahogy a program nevezi, a Virtuális Projektet a szívednek tetsző formába öntötted, mentsd el a merevlemezre, így később is megcsodálhatod a zeneművet.



Ha egy hangmintát szeretnél szerkeszteni, kétszer kattints az objektumra a jobb egérgombbal, hogy nagyobb méretben láthasd a hanghullámokat. Így sokkal pontosabban dolgozhatsz vele.

Egyszerűen nagyszerű

A music maker kezelői felülete is nagyon intuitív, illetve ismerős, felhasználóbarát "drag-and-drop" elemeket tartalmaz, hogy gyorsan megtapasztalhasd a zeneszerkesztés élményét. Miután például belehallgattál egy hangmintába és az megtetszett, egyszerűen "áthúzhatod" a születendő dal megfelelő részébe. Így hozhatsz létre objektumokat a music maker-ben. Ezek az objektumok sok-sok lehetőséget nyújtanak a későbbi módosításokra. Szerkesztheted őket, effekteket adhatsz hozzájuk, majd behúzhatod a dalba, és az automatikusan a megfelelő ütem elejére ugrik.

Azt is beállíthatod, hogy a zeneszám ritmusának ütemmérője 1/4 vagy 1/2 hangonként történjen. A hangminták szerkesztése rendkívül egyszerű annak az öt kezelő gombnak köszönhetően, amelyeket a szerkesztéshez fizikailag be kell húzni a képernyőre. A bal felső segítségével, a kívánt részt beúsztathatod (a hangerő lassú, folyamatos emelkedése – fade in), a jobb felső ugyanezt teszi, csak fordítva (lassú, folyamatos halkítás – fade out). A hangerőt a középen lévő felső kezelőgombbal állíthatod.

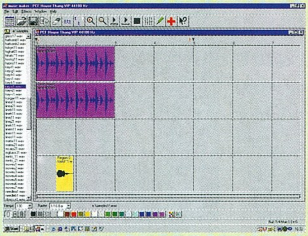
A hangminta elejét és végét, azaz a hallani kívánt részt a bal, illetve a jobb alsó kezelőgomb segítségével választhatjuk ki. A két gombot a megfelelő pozícióba kell húzni.

Szóljon a rock!

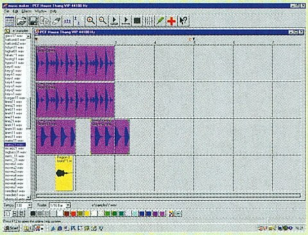
Ha a hangminták helyett saját rögzítésű hangokat szeretnél használni, akkor a music studio lesz a te programod. Ha

A *music maker* még az abszolút kezdők számára is könnyedén használható.

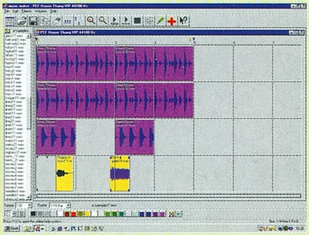
A hangminták használata



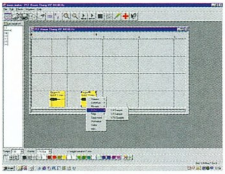
① A hangminták a CD mellékleten találhatók. A *music maker* elindítása után, a File menüben válaszd ki a new arrangement parancsot. A párbeszéd ablakban használd az alapbeállításokat. Ha a merevlemezen helyet szeretnél megtakarítani, sztereó helyett válaszd a monó opciót. A bal oldali keskeny ablakban jelennek meg a hangminták.



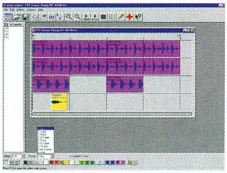
② Miután a hangmintákat a merevlemezedre másoltad, hozzáláthatsz a szerkesztésükhöz. Úgy hallgathatsz bele a mintába, ha rákattintasz és áthúzod a VIP (Virtual Project) ablakba. Ha a hangmintát át szeretnéd másolni valahová, kattints rá a jobb egérgombbal és húzd át oda, ahová akarod.



③ Próbálj ellenállni a csábításnak, és egy dalban ne zsúfolj össze milliónyi hangmintát. A műved sokkal professzionálisabban fog szólni, ha egyszerűen épül fel. Szintén próbáld meg elkerülni bizonyos hangszerek – például a dob pörgetésének, cintányérok beütésének – folytonos ismétlődését.



A *music maker*-ben a kiválasztott részt a jobb egérgomb rákattintásával előtűnő menüből könnyen elláthatod effektekkel.



A *music maker* Raster funkciójával beállíthatjuk, hogy milyen jellegű legyen a zene ritmusa: vérpezsdítően latinos vagy szolíd swinges.

Effekt parádé

A Beatlestől a Beastie Boysig mindenki használ effekteket a dalaihoz, hiszen nélkülük elveszne a hangzásuk igazi íze. Javítsd fel Te is dalaidat ezekkel a csodatévő hanghatásokkal.

A legtöbb felvétel borzalmasan szólna effektek nélkül. Régen a hangmérnököknek igen kreatív ötleteket kellett bedobniuk olyan effektek előállításához, amelyeket ma már természetesnek veszünk. Például a flanger effektet (az a furcsán búgó hanghatás Jimi Hendrix és a Pink Floyd felvételein) úgy készítették a hangmérnökök, hogy ugyanarról a felvételről két magnószalagot indítottak el, egy kis fáziskéséssel.

A *music maker* és a *music studio* rengeteg hasznos effektet tartalmaz. Néhányuk újdonság lehet számodra, így következzen egy-egy rövid magyarázat mindegyikről.

Backwards: Pontosan azt teszi, amit magyarul jelent. A felvételt visszafelé játssza le. Elég pszichedelikus.

Echo: A jó öreg visszhang! A régi időkben egy Watson Copycat nevű eszközt használtak, amely rögzítette az anyagot, majd ugyanazt némi késéssel játszotta vissza. A göndör hajú Brian May egyszerre hármat használt belőlük ízes gitárszólói rögzítéséhez.

Equalizer: a *music studio* egy öt sávos grafikus-equalizert tartalmaz. Ezzel a hangok különböző frekvenciájú tartományait emelheted ki. Vigyázat, az „U" alakú beállítással kiveszhet a dög!

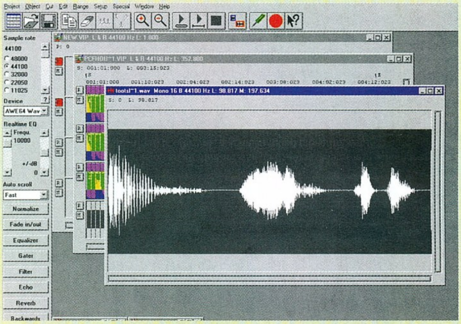
Fade in/out: a hangerő lassú, folyamatos emelésére és csökkentésére szolgál.

Filter: A The Chemical Brothers, és a hozzá hasonló dance csapatok mindig ilyen 'real-time' szűrőket használnak azokhoz az őrülten kavargó hangzásokhoz. Lehet, hogy furcsa lesz első hallásra.

Gater: Egy újabb filter. Ez az eszköz kiszűri a hangokat a beállított frekvenciaküszöb alatt és felett.

Normalise: Ha a hangfelvételed halknak tűnik a többihez képest, a Normalise gombot használva megnövelheted a hangerőt. Így a hanghullám minden pontjában egyforma mértékben erősödik fel.

Reverb: a reverb segítségével adnak „térérzetet" a zenének. A dalok e nélkül halottnak tűnnének. A nagy csarnokok ('Large hall' opció) a nagy visszaverő felületek miatt sok visszhangot produkálnak. Ennek ellenkezője a gumiszoba ('anechoic chamber' opció), aminek nincsenek visszaverő felületei, és ezért visszhangja sem.



A *music maker* és a *music studio* effektjeivel mindenféle őrült hangzásokat hozhatsz ki a szerzeményeidből. Bátran kísérletezz!

már évek óta majd meghaltál a kedvenc dobosod hangzásáért, nosza, tedd be a banda lemezét a CD-ROM meghajtóba, indítsd el a lemezt a Windows CD lejátszóval, és máris kezdheted a felvételt. Élő hangszereket és éneket is rögzíthetsz, ha van egy mikrofonod és a megfelelő kábelek, hogy a gitárod vagy a szintetizátorod csatlakoztathasd a hangkártyához. A lap alján részletesen írunk a hangfelvételek készítéséről. A felvételek ezúttal is objektumként jelennek meg, mint a music maker-ben, és ugyanaz az öt kezelőgomb áll rendelkezésedre a dal szerkesztéséhez.

Mindkét program az úgynevezett Virtual Projectet (VIP) használja, amelyben meghangszerelheted a felvételt. Az alapbeállítású megjelenítés egy kicsit szegényesnek tűnhet, azonban az 'enter' megnyomásával az objektumok megnagyobbodnak, és sokkal jobban használhatók a szerkesztéshez. Az igazán pontos szerkesztéshez a dalrészletet érdemes nagyon közelről szemügyre venni. Ezt úgy is megteheted, ha a jobb egérgombbal duplán rákattintasz.

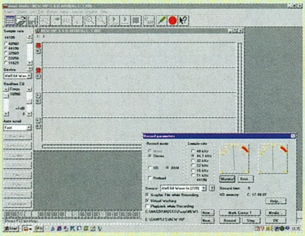
Még egy dolgot meg kell említenünk, mielőtt a dalszerzéshez hozzálátnál. A szoftverben jól kiaknázhatod az egér nyújtotta lehetőségeket. A bal egérgombbal a Virtual Project ablakon belülre kattintva, a kijelölő kurzor (song marker) az egérkurzor aktuális pozíciójának helyén jelenik meg. A kijelölő kurzort a 'home' billentyű lenyomásával viheted a VIP elejére. A VIP-ben egy részlet kijelölését a Windowsban már jól ismert módon, a bal egérgomb nyomva tartásával és az egér mozgatásával végezheted el. A jobb egérgomb sokkal több funkcióval rendelkezik, mint a bal. Használatával az egyes objektumokat áthelyezheted. Egy objektum átmásolásához a 'ctrl' billentyű nyomva tartása közben a jobb egérgombbal rákattintasz, és átmásolod a kívánt helyre a VIP-ben.

Küldd el a music maker és music studio segítségével készített dalaidat, és a legjobbakat feltesszük a CD mellékletre. PCF

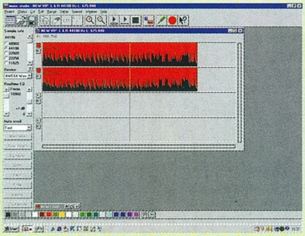
A JÖVŐ HÓNAPBAN

A következő számhoz még több hangmintát mellékelünk, és további tanácsokkal látunk el a használatukkal kapcsolatban. Érdemes lesz beszerezni!

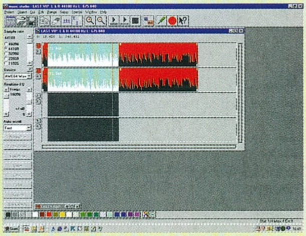
Saját felvétel készítése



(1) Állítsd be a hangszered vagy a CD-t, majd nyomd be a Record **gombot a** ***music studio*** **programban. A** Monitor **gomb megnyomása után indítsd el a CD-t, vagy kezdj el játszani a hangszereden. Közben a bemeneti hangerőt -6dB körüli értékre állítsd. Vigyázz, hogy a kijelzők ne érjenek át a vörös tartományba. Végül nyomd meg a** Record **gombot.**



(2) Miután mindent rögzítettél, nyomd meg a Stop**-ot, és ha elégedett vagy a felvétellel, a következő párbeszéd ablakban kattints a** Yes **gombra. Most már a jobb egérgombbal és az öt kezelő gomb bármelyikével szerkesztheted az objektumot. A bal oldali oszlop segítségével is használhatsz effekteket.**



(3) Ha a felvételt folyamatosan ismétlődő alapként szeretnéd használni, le kell nyesned minden üres részt és felhangot az elejéről és a végéről. Ezt úgy kell elvégezni, hogy a hallani kívánt rész nehogy megsérüljön. Ezt a bal és jobb alsó kezelő gombokkal teheted meg. Tetszik a felvétel? Készíts még egy párat.

Variációk egy témára

Mi jut eszedbe a "Shell" szó hallatán? Nem, nem! Ezúttal nem arról a bizonyos üzemanyag-forgalmazóról van szó.
Karl Hodge felfedi a titkot, mi köze a shellnek a számítástechnikához.

Nincsenek egyedül azok, akik többet vártak a Windows 98-tól. Ugyanaz a tálca, ugyanazok az ablakok, ugyanaz a böngésző. Minden maradt a régiben. Olyan unalmas mindennap ugyanazt bámulni. Ha Te is így érzed, akkor egy új kezelőfelületre van szükséged... "Shell"-nek hívják az operációs rendszereknek azt a kódfelületét, amely a számítógép kezelőfelületének látható elemeit hozza létre, azt a részt, mellyel mindennap találkozol. A Win95 és 98 esetén is a "shell" felel az operációs rendszer kinézetéért. A Linux felhasználók ugyanakkor egy seregnyi, különböző felhasználói felületből válogathatnak. Némelyikük éppen a Win98-at utánozza, míg társaik más utakon járnak. Ám sokan nem tudják, hogy a Windows felhasználók is megváltoztathatják a felhasználói felületet, azaz a shellt.

Könnyű léptekkel

A Linux fejlesztésekhez hasonlóan a Windows shell megváltoztatását szolgáló szoftverek is ingyenesek, a freeware kategóriába esnek. A Litestep for Windows (megtalálod a CD mellékleten) az AlterStep nevű népszerű Linux shell klónja, az pedig a NextStep OS shell utánzata. A tálca egy kikötőre emlékeztet, ahová a mappákat úgymond "bedokkolhatjuk", illetve egyéb alkotóelemek hozzáadásával is bővíthetjük a desktop funkcióit. Az egyéni beállítások alkalmazásával egy nagyon jó kis – Windowsos szóhasználattal élve – asztalt hozhatsz össze, ami sokkal célszerűbb lehet, mint a Start menü használata vagy a mappákon keresztüli kattintgatás. Az egészben talán a legjobb a virtuális desktop funkció, amelynek segítségével, sokkal gyorsabban ugrálhatunk az alkalmazások között. A LiteStep-pel egyetlen gond van, mégpedig az, hogy bármilyen beállítás megváltoztatását egy szöveges fájl szerkesztésével, manuálisan, soronként begépelve kell elvégezni.

Nem PC-s szemmel

Az alábbi shell programnak nincsenek ilyen UNIX stílusú, barátságtalan elemei. A MacVision segítségével a PC-d nem



A *LiteStep for Windows* segítségével teljesen más módon érheted el a programokat.

csak úgy néz ki, mint egy Macintosh gép, hanem úgy is viselkedik. Félelmetesen jól hajtja végre a program a feladatát. A tálcát az Apple menüjére, az Internet Explorer-t egy Finder klónra cseréli, sőt még az ablakok is olyanná válnak, mintha a gépen a MacOS8 futna. Ráadásul a MacVision kisebb processzorteljesítményt köt le, mint a Windows alapértelmezett kezelői felülete. Néhányan talán súlyos szitkokat dörmögnek a bajszuk alatt ezt olvasván, ám mi kijelentjük, a MacVision jobb, mint az eredeti. Támogatja az összes fejlett memóriakezelési funkciót, bővítési lehetőséget, és szoftvert, amelyek a Windows alatt működnek.



Windows vagy Macintosh? Ki tudja, mit rejt a külső?

Mindezt egy olyan kezelői felülettel párosítva, amit ha megszoktál, sokkal egyszerűbb használni, mint az Explorer-t. Ezek után fogsz egy doboz kék festékspray-t, lefested a monitor hátulját, és mindenkinek elhireszkedhetsz, hogy nem egy koszvadt kis szürke roncsot, hanem egy méregdrága iMac gépet gyepálsz.

Mindenki másképp csinálja...

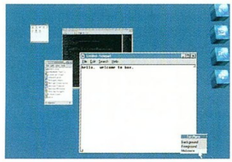
Nem mindegyik shell megváltoztatást végző szoftver klónja egy már létező operációs rendszernek. A legnépszerűbbek egyszerűen csak lehetővé teszik, hogy a felhasználó szabad kezet kaphasson a Windows kezelőfelületének kialakításakor. Ez azonban sokkal mélyebb változást jelent, néhány asztaltéma és ikon megváltoztatásánál. Kiválaszthatod, hogyan nézzenek ki az ablakok, milyen programindítót használj a Start menü helyett, hogyan reagáljanak a gombok és így tovább. Egyszóval teljesen a saját szád íze szerint alakíthatod ki a külsőt. E kategóriában – az általunk kipróbáltak közül – első pillantásra az Outsider 99 tűnt a legígéretesebbnek. Sok különböző témával, többek között egy régi ormótlan Windows és egy manga stílusú kezelőfelülettel látták el. Még azt is megteheted, hogy saját kézzel rajzolod meg az asztaltémákat. Sajnos ez a verzió magában rejt egy hibát, ami olvashatatlanná tette a betűket, mikor a különböző témák között ugráltunk.

A Reveal segítségével is felépítheted a saját kezelői felületed, ámbár igen fáradságos módon: egy szöveg fájlba kell begépelni egyenként minden paramétert (például egy ablak koordinátáit is). Szerencsére néhány megszállott már készített egy-két ingyen letölthető témát a Reveal-hez.

Az itt említett shell-programok csak egy töredékét teszik ki a teljes felhozatalnak. A számtalan változat a leglehetetlenebb elképzeléseket is fölülmúlja, van

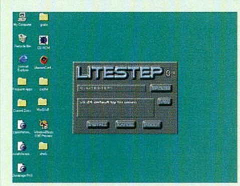
Kellékek

Bár változtathatsz a Windows megjelenésén a Vezérlőpultban elérhető Asztaltémákkal, azonban a teljes külső megváltoztatásához a *WindowBlinds* vagy a *LiteStep* programokhoz hasonló alkalmazásokra lesz szükséged. Mindkettőt megtalálhatod a CD mellékleten.



A 'Dimension' háromdimenzióssá teszi a desktopot. További információ a floach.pimpin.net **weboldalon.**

Hat "könnyed lépés" a megújulás felé



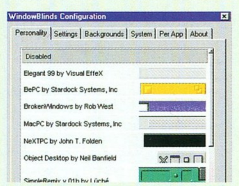
① Először is csomagold ki a CD mellékleten lévő ls024.zip fájlt egy ideiglenes mappába, majd kattints kétszer az `install.exe` parancsfájlra. Ezután a legegyszerűbb, ha jóváhagyod az alapértelmezett útvonalat. Amikor a `system.ini` fájl változtatására kérdez rá a program, kattints a No gombra.



② A Start menüből válaszd ki a Futtatást és írd be a sysedit parancsot. Az `autoexec.bat` ablak első sorába gépeld be: `C:\litestep\shellsw\shellsw.exe`. Ha nem jelenik meg az autoexec.bat ablak, akkor nyiss egy jegyzettömböt, írd bele a fenti parancsot, aztán mentsd el a `C:\` gyökérkönyvtárba.



③ Kattints a jobb egérgombbal a desktopra, és válaszd ki a Tulajdonságok opciót. A Tapéták alatt a Tallózás funkcióval keresd meg a `c:\litestep\images` könyvtárat. 800x600 felbontás esetén a `background800.bmp`, nagyobb felbontásnál a `background1024.bmp` képfájlt válaszd ki. Ezután kattints kétszer az OK gombra.



④ Itt az idő, hogy megváltoztasd az ablakokat, és új színt hozz az életedbe. Az „ablakpucoló" program a *WindowBlinds* névre hallgat. Szerencsére ezt is megtalálod a CD mellékleten. Ha feltelepítetted a programot, a szoftver a gép újraindítására szólít fel. Hát ne habozz!

Információ a hálóról

A különös nevű **floach.pimpin.net** weboldal jó néhány shell-helyettesítő programról – különösen a *LiteStep*-ről – tartalmaz információkat. Javaslunk még két *LiteStep* oldalt: az egyik a www.litestep.org (inkább kezdőknek), a másik a www.litestep .com (haladóknak)

A desktopz (www.desktopz.org.) nem sokat árul el a shellhelyettesítő programokról, de rengeteg tippet kaphatsz, hogyan változtathatod meg a Windows kinézetét és viselkedését. Ha a **desktopz** oldalán nem találtad meg azt, amit akartál, a **Chunky-Munky** honlapján a helyed. Legutóbbi ottjártunkkor néhány link nem működött, de az oldal elkalauzol számos partneroldalra. Ilyen például a kiváló **Shell Extension City** (www.chunky munky.com/shellcity), vagy a tino men.chunkymunky.com. Az utóbbi oldal kifejezetten a shellhelyettesítő témák kedvéért készült.



▲ A *Reveal* honlapja: **reveal.unpaved .net – A lehetőségek korlátlanok...**



◀ A *LiteStep* témák végtelen gyűjteményében böngészhetsz a **www .litestep.net** weboldalon.

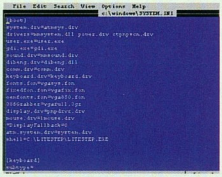
amelyik például az Amiga Workbench megjelenését utánozza. Arról azonban soha ne felejtkezz el, hogy a legtöbb shellprogram folyamatos fejlesztés alatt áll, néhányuk csak néha-néha omlik össze, míg néhány már eleve el sem indul. Még akkor is előfordulhat, hogy véglegesen búcsút inthetsz az Explorer-nek, ha lépésről lépésre, pontosan követed útmutatásainkat. **PCF**

A jövő hónapban

A *PCF* következő számában megmutatjuk, hogyan gyorsíthatod fel a PC-d úgy, hogy egy-két trükkös változtatást alkalmazunk a Registry állományban. Megtudhatod, hogyan juthatsz hozzá a lap egy ingyenes példányához, ám akciós előfizetői ajánlatunkkal már most is megismerkedhetsz a 38. oldalon.



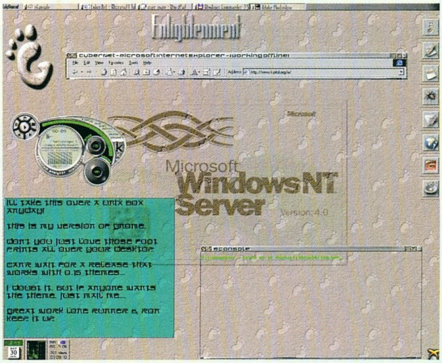
(5) Miután a géped újraindult, felkínálja a választást a *LiteStep* és az *Explorer* között. Ugye nem túl nehéz dönteni? Válaszd az *Explorer*-t, ha még nem unod a régi mesét. Válaszd a *LiteStep*-et, ha ki akarsz törni a szürke egyhangúságból ezzel a remek kezelőfelülettel.



(6) Ha valami elszáll, vagy tönkre megy, DOS módban indítsd újra a gépet, majd írd be az edit `C:\windows\system.ini` **parancsot, aztán a** `shell=c:\litestep\litestep.exe` **sort cseréld ki a** `shell=c:\windows\explorer.exe` **sorra. A Windows Vezérlőpultban a *WindowBlinds*-t is kikapcsolhatod.**

Témazáró

A shell – az operációs rendszer kezelőfelületéért felelős programrész – megváltoztatásával teljesen átalakítható a Windows megjelenése. Mások lesznek az alapértelmezett színek, a tapéták, a hátterek, az ikonok, egyszóval mindent kicserélhetsz. Az alábbiakban összeszedtünk a hálóról néhány különösen szép és érdekes desktopmutációt.



Az *e-sense* egy olyan shell, melynek az eredetije Linux alkalmazás. Ha elnyerte tetszésed, a hozzá tartozó témákkal együtt letöltheted a kjofol.org/e internet címről.



Egy azokból a *Reveal* desktop témákból, melyek a reveal.flawed.net alatt megtalálhatók. Az absztrakt festő előző esti monoklijának digitális megörökítése.



A *LiteStep* témák bővelkednek az interneten. Ezt is a www.litestep.net webcímen találtuk.

Aki a monitorját szereti...

Ha sokáig magára hagyod a monitorodat, lecsökkenhet az élettartama, vagy ami még rosszabb, beleéghet az utolsó kép és mindig ott fog neked lebegni. Inkább szerezz magadnak egy képernyővédőt, hogy a képernyőd jól érezze magát, te meg élvezd.

Kellékek

A legjobb, ha a Windowszal kezded, de hamar megunod a csekély mennyiségben felkínált képernyővédőt. Inkább tölts le párat a netről, vagy készítsd el a sajátodat a *SaverMaker*-rel.

Képernyőcsodák



① Egy jobbkattintás a desktopra és válaszd a Properties menüpontot. Válaszd a Screensaver címszót és nézz ki egyet a listáról. Hogy a pajkos manóktól megvédd a gépedet, kattints a Password Protection ablakra.



② A Windowsos képernyővédők nem valami izgalmasak, inkább szerezz egyet az internetről. Ha találni is akarsz valamit, böngészd át a **www.freethemes.com** vagy a **www.download.com** lapjait.



③ Nem vagy megelégedve? Akkor kaparints meg egy képernyővédő-szerkesztő csomagot, mint például a *SaverMaker* (kapható a **www.merasoft.demon.co.uk** címen), és találsz még segítséget a **www.winfiles.com** címen is.



④ Még mindig nem elég? Akkor próbáld ki a **screensavers.software engineering.webjump.com**, a **www.sreensavers.com** vagy a **www.screensavers.to** valamelyikét. Vagy ha te jobbat tudsz, küldd el a próbálkozásaidat a **pcformat@cmk.hu** címre.

Ujj Kórház

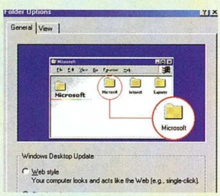
Kisebbfajta fizikai tevékenységek, mint az egérgomb nyomogatása sűrűn ismétlődő mozdulatokból eredő sérülést okozhatnak. Ne kattintgass annyit, inkább tartsd üzemképesen az ujjaidat.

Kellékek

Ha Windows 95-öt használsz, akkor installálhatod az *Internet Explorer* 4-es vagy 5-ös verzióját (inkább az utóbbit). A Windows 98 korábbi verziói tartalmazzák az *IE4*-et, a mostani kiadásokban pedig már *IE5* van.

A Windowsban hagyományosan kétszer kell a bal egérgombbal egy ikonra kattintani, ahhoz hogy aktiváld. Viszont az Internet Explorer 4 megjelenése óta aktívvá teheted a desktopod, minek következtében nagyobb befolyással lehetsz a működésére. Elérheted, hogy a desktopod úgy viselkedjen, mint egy weboldal, így csak egy kattintásra van szükség, hogy kinyiss valamit. Adj egy kis pihenőt az ujjaidnak és próbáld ki.

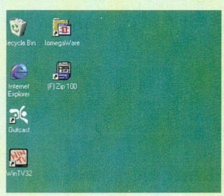
Ujjkímélő kattintgatás



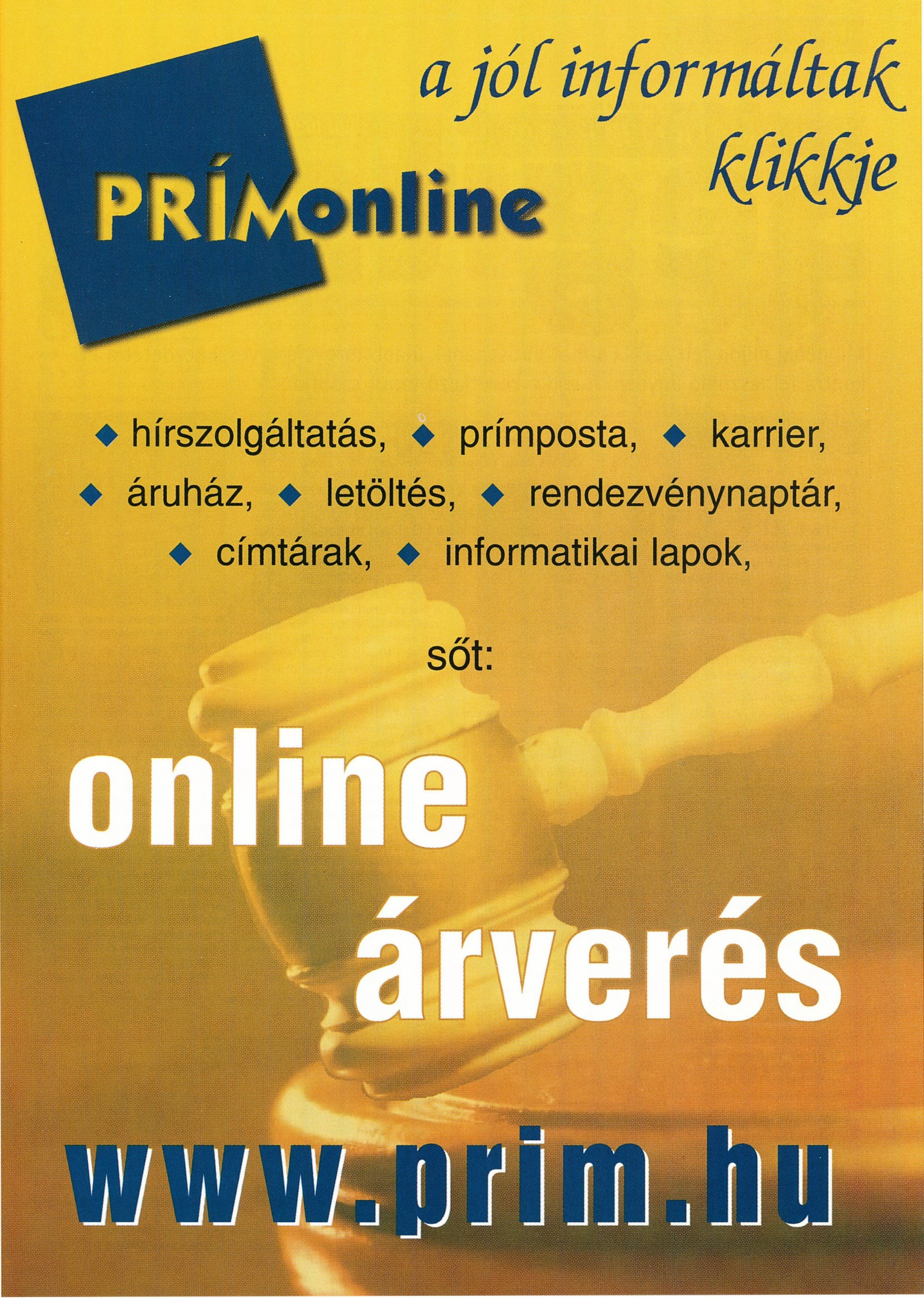
① Nyisd ki a Windows Explorert a Start menüből és válaszd a Folder Options-t a View menüpontjaiból. A General címszónál válaszd a Custom, based on settings you choose pontot és kattints a Settings gombra.



② Kattints a Single click to open items pontra. Azt is beállíthatod, hogy mindig alá legyenek húzva az ikon címek – mint a hiperhivatkozásnál – vagy csak akkor, ha az egér mutatója az ikon fölött van.



③ Kattints az OK gombra, hogy becsukd a Folder Options ablakot és aktiváld a változtatásokat. És ha most rákattintasz egy ikonra, az kinyílik. Ha ki akarsz választani valamit, csak vidd fölé a kurzort és várd meg, míg aktiválódik.


PRÍMonline
a jól informáltak klikkje
◆ hírszolgáltatás, ◆ prímposta, ◆ karrier,
◆ áruház, ◆ letöltés, ◆ rendezvénynaptár,
◆ címtárak, ◆ informatikai lapok,
sőt:
online árverés
www.prim.hu

A sokoldalú PC magazin

PC Format Segítség

Mindenki álljon fel! A PC Format bíróságának újabb tárgyalása veszi kezdetét a PC kontra felhasználó ügyben. A vád a következő tanút szólítja...

Itt a segítség!

Elkezdődhet hát a mélymerülés a PC-k lelkivilágának legsötétebb bugyraiba, ahol a hardver és szoftver, no meg a közöttük feszülő energiák igyekeznek minél hatékonyabban a szerencsétlen felhasználó agyára mászni. A mai terítéken számos olvasói kérdés szerepel, melyek megválaszolására Luis Villazon vállalkozott. Persze sokakban felvetődhet a kérdés, miért is jó neki, ha iszonyat mennyiségű szövegen rágja át magát egy rakat ismeretlen problémáiról, akik többszáz kilométer + egy nagy víz távolságban küzdenek a saját PC-ikkel? Természetesen a dolog holisztikus univerzalitása miatt – avagy egyszerűbben: Johnny fiú Pranchan Junctionben ugyanúgy a falat vakarja majd az aktuális Office legújabb tréfáján, mint nálunk bárki – még a probléma is ugyanaz lesz. Tehát érdemes csemegézni, sok eddig fel sem tett kérdésre lapulnak itt válaszok.

Másrészt pedig a lehetőség nyitva áll mindenki előtt, hogy feltegye saját kérdéseit. Ha a legkisebb esély is megvan rá, hogy a gond mást is érinthet, igyekszünk a rovat hasábjain lenyomozni a mélyben megbúvó okokat és okozatokat, majd válaszolni. Az első lépés a megvilágosulás felé egy e-mail a **pcformat@cmk.hu** címre, vagy némi boríték + bélyeg a **1036 Bp. 35, Pf.: 141** postafiókba...

A KEZDETEK

A történelem hajnalán sikerült felegyenesedni, megszabadulni a burjánzó testszőrzettől, elsajátítani a jó öreg kőbalta használatát... Most elérkezett az idő a PC alapos macerálására is.

SOHA TÖBBÉ START

K Szeretném lecserélni a Start menü Start gombját – mármint a rajta található feliratot, valami másra. Egyre jobban idegesít, hogy a gép leállításához is a Start gombot kell megnyomnom. Még azt se bánom, ha a Registryvel kell bűvészkedni hozzá...
Stephen Cripp

V Mégis, mire szeretnéd cserélni a Startot? Megpróbálhatod mondjuk valamelyik idegen nyelven újratelepíteni a Windowst, és a Start helyett kaphatsz mondjuk "Commence" vagy "Empieza" kifejezéseket – de gondolom, ezzel még nem lennél elégedett. Akkor pedig csak a rögös út marad, még a Registry buhernál is keményebb. Elő kell szedned egy hex editort (lásd még az ehhez kapcsolódó levelet), majd a Windows könyvtár számtalan állománya között meg kell keresned a "Start" szónak megfelelő kódot, és kicserélni valami neked tetszőbbre. Persze a hossz sem nagyon térhet el... Persze akár a könnyű utat is választhatod, ehhez csak meg kell keresned a megfelelő kis segédprogramot...



StartButtonPatcher – letölthető a home.t-online.de/home.Pic16c8/softw.htm **oldalról...**

FEJLŐDÉS? INKÁBB FEJLÖVÉS...

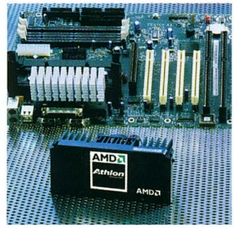
K Van egy P133-as gépem, ezt nemrégiben fejlesztettem 16Mb RAM-ról 80 megásra – a rendszer érezhetően felgyorsult, egészen kis befektetéssel. Hát igen, a legutóbbi csúcsjátékok nem szaladnak rajta, de ez nem is nagyon zavar. Tulajdonképp azok a játékok, amelyek jól futnak a gépemen, most pont kellemesen alacsony áron kaphatók, mert már nem mai gyerekek. Lehet, hogy jobban járnék, ha a folyamatos upgrade helyett vennék egy teljesen új gépet, de ki veszi meg ezt a régit?
Mal

V Nyitom a licitet olyan 30 000 Ft környékén a P133-as gépedre – alapvetően igazad van. Minden 2-3 évben kénytelen vagyok új gépet venni, és valahogy sohasem szántam rá az energiát, hogy a régitől megszabaduljak. Csak kóvályognak a lakásban, mint megvénült, inkontinens hozzátartozók. Igazság szerint nem inkontinensek, vagy a rokonaim (de annyira szerettem volna használni az inkontinens szót...) Elnézést, mi is volt a kérdés?

A HOLNAP SOHASEM JÖN EL

K Jelenleg egy régebbi P166 MMX-es konfigurációval rendelkezem, de fontolgatom egy új PIII-500 MHz-s gép beszerzését. Ehhez 440BX Intel chipsetes alaplap kéne, de attól félek, hogyha most meglépem a nagy bevásárlást, elvágom az utat a későbbi fejlesztések előtt. Jól tudom, hogy nemsokára megjelenik egy új alaplap, amely 133MHz-s és 600MHz-s vagy gyorsabb processzorok fogadására készült? Ha igen, érdemesebb lenne inkább kihúzni a régi rendszerrel, míg megérkezik?
Clive Jones

V Sokat kell még tanulnod a mindent körülölelő erőről, ifjú jedi. Az egyetlen elavulásbiztos PC az, amelyet még nem vettél meg. Bármikor szánod rá magad a beruházásra, a kiválasztott hardverrel mindig behatárolod a további lehetőségeidet. Persze igen nehéz hasznos tevékenységet végezni egy olyan géppel, ami az üzlet polcán pihen, tehát előbb-utóbb lépni kell. Hitvallásom szerint kár ezen ennyit vívódni, vedd meg, amit szeretnél, az élet meg megy tovább. Kár is abba a tévhitbe esni, hogy a következő nagy technikai előrelépés vagy árzuhanás lesz a végső – úgysem az lesz.



Az AMD új Intel-ijesztője jelenleg az elsők között lehet, de senki sem marad túl sokáig a csúcson.

MODEM-REJTÉLY

K Egy Rockwell-kompatibilis, K56flex belső modemem van, de még nem tudtam rávenni, hogy 33.3 Kbps-nél gyorsabb átviteli sebességgel csatlakozzon. Megtudhatnám, hol kaphatok ehhez új meghajtót, esetleg van-e flash memória upgrade lehetőségem?
Christopher Lambert

V Igen, igen... Mindannyiunk szívében ott a vágy a mindent elsöprő Gyorsulásra – de ne veszítsd el a fejed, ez a PC-perifériákra sajnos nem áll. A probléma legvalószínűbb oka (ha az internet szolgáltatód támogatja egyáltalán az 56Kbps-es adatátviteli lehetőséget), hogy a K56flex támogatását leállították, és V.90-re váltottak – egyébiránt jogosan. Innen nehéz megítélni, hogy a bizonytalan pedigrével rendelkező modemed vajon flash-upgradelhető-e, de egy halovány sejtés azt mondatja velem, hogy nem. A no-name OEM modemek sohasem szolgáltatásaik hihetetlen bőségéről voltak híresek: a Flash RAM drágább, mint az EPROM, így nagy valószínűséggel a modemedben véglegesre

égetett EPROM található. Nincs mit tenni, ha vonz a száguldás, újabb modemet kell beszerezni – szerencsére nem érvágás, már tízegynéhányezer Ft-ért találhatsz megfelelőt.

K **FELPÖRÖGVE**

A 36x CD-ROM-om egy új CD berakása után egy ideig csak pörög. Ez normális?
MS

V Természetesen nem. A legtöbb igazán modern CD-ROM-meghajtó napjainkban tachyon-vortex displacer technológiával működik, melynek segítségével a CD álló helyzetből 3 nanoszekundum alatt többezer fordulatszámos forgási sebességet ér el. A tachyon-vortex technológia hátulütője, hogy a CD lemeznek a hihetetlen gyorsulás elviselésére végtelen szilárdsággal kell rendelkeznie, ez pedig végtelen tömeggel jár – az így keletkező gravitációs mező azonban néhány pillanat alatt összeroppantja a galaxis egy igen kiterjedt szekcióját, fekete lyukat hozva létre. Persze az apró hátulütők sohasem állhattak a tudomány útjába, így azonnal vidd vissza a CD-ROM-meghajtód a forgalmazóhoz, és kérj egy garantáltan tachyon-vortex technológiával készült darabot.

K **MEGSZAKADT LETÖLTÉS**

Ha egy állományt töltök le az internetről, és megnyomom a Ctrl+Alt+Del-et, megszakad vagy sérül a letöltendő fájl?
Cris Higgins

V Az első alkalommal, mikor a Ctrl+Alt+Del kombinációt lenyomod, a Windows csak egy párbeszéd ablakot jelenít meg, ahol lehetőséged van bezárni az éppen futó alkalmazások valamelyikét. Ez önmagában nem árt a letöltésnek. Azonban ha újra lenyomod a három billentyűt, vagy a Kilépés a rendszerből gombot választod, a letöltés megáll, és minden valószínűség szerint meg is szakad. Ennek oka, hogy a gép újraindul, és jelez a modemnek a kapcsolat bontására – internet kapcsolat nélkül pedig megszakad a letöltés. Ha az FTP szerver és a letöltésre használt szoftver egyaránt támogatja az automatikus folytatás lehetőségét (pl. a Go!zilla ilyen: **www.gozilla.com**) a kapcsolat újrafelvétele esetén onnan folytathatod a letöltést, ahol a folyamat megszakadt.

Olvasói tipp

„A leggyorsabb floppyformázás módszere a következő: Készíts egy qfa.bat nevű batch fájlt, melyben a következő sor szerepel:

```
format a: /V:floppy /q/f:1.44
```

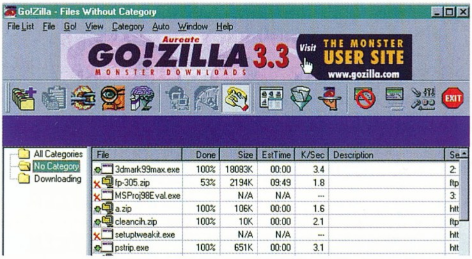
és a kész állományt másold be a C:\Windows\Command könyvtárba. A futtatáshoz csak a „qfa"-t kell begépelned.

Timothy Sherratt, depresion@prometheusuk.freeserve.co.uk

K **MAPPA-MÁNIA**

Hogyan tudnám rávenni a Windows 95 OSR 2-t, hogy minden egyes megnyitott mappánál az eszközsor megjelenjen az ablak felső részén? Tudom, hogy kézzel egyenként be tudom állítani minden egyes könyvtár megjelenésének paramétereit, de ez azért elég durva lenne. Nincs erre valami globális megadási lehetőség, ami mindenre vonatkozik, és valahogy elkerülte a figyelmemet? Vagy Registry-trükk kellene ehhez is?
Neil Thurlow

V Hát, a Registry mókázást ebben az esetben inkább hagyjuk... Egyébként sincs szükség rá, hiszen a könyvtármegjelenítési szabályok elég egyszerűek:
1. Minden egyes könyvtár saját egyedi beállításokkal rendelkezhet, így a Nézet menüben beállítva az Eszközsort, az ezután meg fog jelenni, mert a könyvtár nem felejt. Ha azt állítottad be, hogy az egyes könyvtárak külön ablakban jelenjenek meg, az eszközsor valóban annak függvényében jelenik majd meg, hogy az adott ablaknál ez be lett-e állítva.
2. Ha a könyvtárakat úgy nézed, hogy a beállításkor a "minden könyvtár azonos ablakban jelenjen meg" opciót választottad, a közös ablak beállításai határozzák majd meg a kinézetet, nem az egyes könyvtárak saját jellemzői. Nagyjából ennyi is, úgyhogy ha túlestél az első sokkon, ittál valami jeges frissítőt, itt az idő gyakorlatban is alkalmazni a frissen szerzett tudást. A menüből állítsd át az egyenkénti ablaknyitogatást egy közös ablakra, és ott állítsd be az eszközsor megjelenítését.

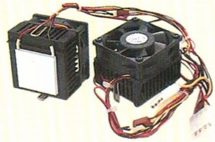


A Go!zilla (www.gozilla.com) egészen jópofa szolgáltatásokkal rendelkezik, de még itt sem sikerült megoldani, hogy a letöltés aktív internetes kapcsolat hiányában is végrehajtható legyen.

10 PERCES HIBAELHÁRÍTÓ GYORSTALPALÓ

A legtöbb PC-s hardverhiba pillanatok alatt diagnosztizálható egy csavarhúzó és némi józan ész segítségével.

① Kicsi LED-em, mondd meg nekem...



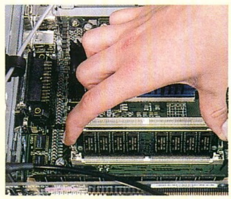
Ha már a rendszer-LED sem gyullad ki, valószínű a táppal van gond – ellenőrizd a csatlakozásokat és biztosítékokat. A folyamatosan forgó tápventillátor halott processzorventillátorral nagy valószínűséggel elszállt alaplapot jelent, vagy a rosszul behelyezett AGP kártya okozhatja a problémát. Ha a ventillátorok teljesen össze-vissza sebességgel forognak, könnyen lehet, hogy a táp túl van terhelve. Egyenként szedd ki a bővítőkártyákat, hátha így jobban be tudod határolni a jelenséget. A folyamatosan égő floppymeghajtó-visszajelző arra figyelmeztet, hogy az adatkábel fordítva lett bedugva, vagy egyéb okból kifolyólag (pl. hibás kábel) nincs kapcsolat. Ha a rendszer-LED világít, de a monitor visszajelző fénye nem, a monitor transzformerének meghibásodása állhat a háttérben.



② Egyre csak azt csipogja...

Ha a gép indulásakor egy hosszú és két rövid sipoló hangot hallasz, a videókártya rosszul lett behelyezve, vagy hibás. A két hosszú, három rövid sípszó lemerült CMOS elemre utal.
Az egy hosszú, egy rövid, majd 4 rövid hang BIOS ellenőrzési hiba, ez könnyen új alaplapot jelent, mert a BIOS-t nem lehet flashelni, ha a gép nem tud elindulni. A három hosszú, két rövid majd négy rövid síphang billentyűzet hibát jelez, a kábel lehet beteg, vagy a klaviatúrának mégis sok volt az a felborult kólásdoboz... Ha egyáltalán nem sípol a gép, de a ventillátorok járnak és a LED-ek világítanak, a legrosszabb kombináció – ilyenkor a processzor szállt el.

③ Hibaüzenetek



Ha sikeresen túljutottál a BEKÖT (BEKapcsolási ÖnTeszt) audio-vizuális fázisain, üzeneteknek kell feltűnni a képernyőn. Ha a memóriaszámlálás nem számol addig, amíg kéne, vagy a PC lefagy a számítás alatt, esetleg memória-paritási hibára figyelmeztet egy üzenet, kapcsolj ki mindent, vedd ki, majd tedd vissza újra a RAM-okat, ott a gond. Amennyiben ez rendben megvolt, az IDE eszközök (merevlemez, CD) jelentkeznek be – ha mégsem, ellenőrizd táp- és adatkábeleiket. Ha 4xx, 5xx, 24xx vagy 74xx tartományban szereplő számú hibaüzenetet kapsz, ez valamilyen grafikusrendszerbeli hibát jelent. Ellenőrizd a videókártyát, és ha tartalmaz memóriabővítést, a RAM-ok helyzetét a kártyán.



④ Nem nyílnak az ablakok...

Ha a BEKÖT lezajlott, az üzenetek gond nélkül lefutottak, de a gép mégsem hajlandó elindítani a Windowst, még Biztonsági üzemmódban (Safe mode) sem, merevlemez-hiba állhat a háttérben. Mély, morgó hangok, heves, szabálytalan forgási hang kíséretében, a merevlemez motorhibáját valószínűsítik. A magas, vonyítászerű hangok az író/olvasó fej felszínhez érését, vagy az antisztatikus védők hibáját jelzik. Még ha nem is hallhatók bizarr hangjelenségek, a merevlemez egyes alkatrészeinek elhasználódása állhat fenn. Amennyiben SCSI a merevlemez, egy archiválás után elkövetett alacsonyszintű formázás megnyújthatja az életidőt, de egyéb esetekben csak az új merevlemez a megoldás.

Windows panaszok

Ne is törödj vele, hogy "hova megyünk ma?" Inkább találd ki, hogy hogy jutsz el odáig...

K Egy kétségbeesett felhasználó jeleNTi

Windows NT-t futtató Pentium laptop géppel rendelkezem. Bent a munkahelyemen az IT manager valahogy levédte a gépet, hogy ne tudjak rá új programokat telepíteni. Meg lehet kerülni valahogy ezt a védelmet?
Ann R

V Az USA Védelmi Minisztériuma biztonságos operációs rendszernek osztályozta a Windows NT-t. Ez azt jelenti, hogy nem lehet csak úgy Escape-pel átlépni egy jelszómezőn, vagy megkeresni az egyes felhasználók jelszavát egy kódolatlan szövegállományban. Úgy néz ki, a laptop úgy lett konfigurálva, hogy csak az adminisztrátori jelszót ismerők tudjanak új szoftvert telepíteni a rendszerben. Így a jelszó nélküli installáláshoz módosítani kellene jónéhány bejegyzést a Windows registry állományban, és új állományokat felvenni a Windows vagy Windows\System könyvtárba. Egyébként az állománymásolás és új könyvtárlétrehozás lehetősége minden bizonnyal ezen a gépen is megmaradt, így kisebb alkalmazásokat, melyek nem igénylik a registry módosítását, egyszerűen fel lehet másolni a laptopra. Ezen kívül nem sokat tehetünk, erre mondják, hogy érdemes jóban lenni a rendszergazdával, hátha ki lehet húzni belőle a jelszót - bár, mint régen gyakorló rendszergazda, magam is állíthatom, hogy a jelszavazásnak végül is ez a legfőbb értelme.

K Doszt' se veszek új op rendszert

Nemrég jutottam hozzá egy színes laptophoz, 8Mb RAM-mal, 386-os, 40MHz-es processzorral, 280Mb-os merevlemezzel. Ez nem túl izmos darab mondjuk a Win95-höz, de a Windows 3.1 remekül futna rajta. A gondom az, hogy bár rendelkezem Windows 3.1-es telepítő lemezekkel, 6.22-es DOS-om nincsen. Megtehetem-e, hogy a másik gépemen Windows 95 alatt készítek egy rendszerlemezt, ezzel formázom a merevlemezt, teszek rá rendszert, majd létrehozok egy DOS könyvtárat, és belemásolom a C:\Windows\Command könyvtár tartalmát? Így már lenne DOS a Windows 3.1 alatt is. Vagy vennem kéne egy teljesen független DOS 6.22-t?
Wilf Roebuck

V Ha a kérdésben emlegetett Windows 95 már telepítve van egy számítógépen, még részeinek másik gépen történő használata is szerzői jogot sért, a licencszerződés értelmében. Ettől függetlenül technikai akadálya nincs. Magam is indítottam már el 386-os laptopot Win95 indító lemezzel, majd sikeresen futtattam a Windows 3.1-et - ebből is látszik, hogy a Win95 DOS kernel ilyen szempontból lefelé kompatibilis.

K Vesszen a bűnös

Jól elbaltáztam jóapám gépét, mikor feltettem rá egy Win98-at. Asszem, halott ember vagyok. A gép minden probléma nélkül elindul, de mikor a kikapcsoláshoz érek, megjelenik egy nagy fehér szövegdoboz, benne a roppant informatív "Msgrv32... Hiba történt a programban. Ha folytatni kívánja a munkát, kattintson...bla...bla... bla." Persze innen se kép, se hang, nyomkodhatok, amit akarok. Próbáltam már újratelepíteni az egész mókát, de semmi változás. Persze jogos lehet a büntetés, merthogy saját gépem Win98-át használtam a rendszer feljavításához (Hm... ezt nem kéne kinyomtatni...)
Kevin Gibbonboy

V Bocs, Kevin - az utolsó részt is benne kellett hagyjam a levélben, egyrészt azért, mert fejpénzt kapunk a Microsofttól minden egyes lefülelt szerzői jogsértőért, de leginkább azért, mert ez a probléma forrása. A probléma oka egy ritka időzítési jelenség a Dblbuff.sys állományban, és csak akkor jön létre, ha a Windows 98-at helyi állományokból, vagy OEM CD-ről telepítették fel. Egy (nem hivatalos) javító patch fájl elérhető a Microsofttól, de természetesen csak a jogszerű felhasználók részére. Mivel nem vagy az, meg kell venned az Upgrade licencet a papának, (olyan 22-25 000 Ft + ÁFA árból kijön), és azzal újra elvégezni a telepítést.

K A méret a lényeg

Megnéztem a Windowsban néhány könyvtáram méretét, és a gép két értéket is kiírt. Most ezt miért csinálja, melyiknek higgyek?
Richard Basil Dalton

V Természetesen mindkét szám helyes, csak mást-mást mérnek. Az első szám úgy adja meg a méretet, hogy egyszerűen összeadja a könyvtárban található állományok pontos hosszát. A második - nagyobb - érték arról tájékoztat, hogy a könyvtár mennyi byte-ot használ el összesen a merevlemez kapacitásából. A kettő nem ugyanaz, ez pedig annak köszönhető, hogy minden egyes állománynak egész számú clustert, (magyar Windows-nevezéktan szerint kiosztási egységet) kell elfoglalnia a merevlemezen - így mindig lesznek kitöltetlen helyek az egyes clustereken belül. A clusterek, egységek mérete a teljes merevlemezkapacitás függvénye: a beküldött képernyőképről leolvashatom, hogy 32K-s clusterek vannak a merevlemezeden, és a Windows könyvtárad teljes helyfoglalásának kb. 40%-át ezek a kitöltetlen egységek adják. Viszont ha a fejedbe vennéd, hogy a könyvtár teljes tartalmát átküldöd valakinek mondjuk modemen, az áttöltési idő tisztán az állományméret függvénye lenne. Ha Windows 98-ra cserélnéd az operációs rendszert, átalakíthatnád a fájlrendszert FAT32-re, ami lényegesen kisebb, 4K-s cluster méretet tesz lehetővé, így rengeteg helyet visszanyernél a merevlemezből.

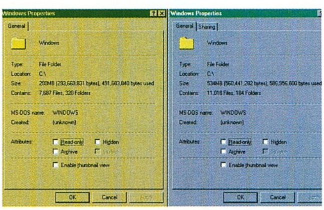


Kevin Gibbonboy inkább feladja magát, csakhogy a vérengző atya haragja elkerülje.

K A hitehagyott

Macintosh felhasználó vagyok, de nemrég vettem egy használt PC-t, nevezetesen egy IBM Aptiva 2168-as (Pentium 120) gépet a gyerekeknek. Tennék még bele ezt-azt, mint nagyobb merevlemez, USB és Ethernet kártya, meg valami belső modem.
A gond az, hogy nem tudom, az Aptiva PCI-os gép-e, milyen rendszerigényei vannak az egyes hardverelemeknek. Hogyan tudhatnám meg mindezt anélkül, hogy szét kellene szedni a gépet?
Brian Durant

V Hah! Ti Mac felhasználók aztán tényleg üvegburában nevelkedtetek... De most PC-d van, viselkedj is úgy, mint egy PC-s - kapd szét a gépet. Tudod, a PC felhasználók mindig ezt csinálják, néha csak úgy hobbiból is ízekre szedik a cuccot, még akkor is, ha az adott rendszer dokumentációjában minden le van írva részletesen. Igazság szerint csak egy csavarhúzóra lesz szükséged - ezzel kilazítod a gép házát rögzítő csavarokat, leveszed a fémházat, és mindet láthatsz, ami az alapvető helyzetfelméréshez szükséges. Egy röpke pillantás a bővítőkártyahelyekre, és rögtön kiderül, milyen típusokat támogat az alaplap. A hosszú fekete helyek az ISA slotok, a rövid fehérek a PCI, a barnák pedig AGP bővítőhelyek. Ha sok barna helyet látsz, fehér pedig egy sincs, akkor az VESA Local Bus - ez hasonló, mint a PCI, a kettő között kb. olyan minőségi különbséggel, mint a VHS és a Betamax között. Azért, hogy egy kicsit késleltethesd a csavarhúzó beszerzésének napját, elárulom, az Aptiva PCI-bővítő helyeket is tartalmaz.



Baloldalon láthatjuk Richard Basil Dalton FAT16-os Windows könyvtárát. Jobb oldalon megfigyelhetjük, hogy Luis a FAT32 használatával mennyi helyet spórol meg.

K Menthetetlenül

Szeretem meglátogatni az Intel honlapját mindenféle újdonságokért, hírekért a processzorok világából. A legtöbb technikai dokumentáció viszont Adobe PDF formátumban van fenn az oldalon, amit Internet Explorer 5.0 alatt csak megnézni tudok, elmenteni nem, mert a Mentés (Save) és Mentés másként (Save as) menüpontok ki vannak szürkítve.
Mike Forester

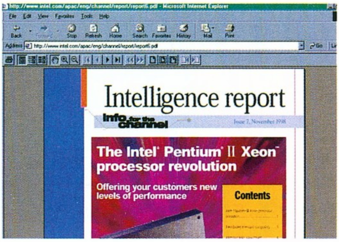
V Bármikor nyitsz is meg egy PDF (Portable Document Format - Hordozható dokumentum formátum) állományt, böngésződ az Adobe Acrobat Readert indítja majd el a megjelenítéshez. Az Acrobat ingyenes, csak olvasásra használatos verziója, a Reader, nem tartalmaz mentési lehetőséget, csupán a teljes Acrobat szoftver - így állományokat módosítani vagy menteni csak ezzel lehetséges. Ez persze nem jelent problémát, mert a kívánt dokumentumot egyszerűen elmentheted magából a böngésző programból. Keresd meg a PDF állományra mutató linket, majd jobb-klikk, és a menüből válaszd ki a Save Target As opciót. (Netscape alatt Save Link As...)



A Macintoshok azért átlátszóak, hogy tulajdonosuk csavarhúzó nélkül is tisztában legyen minden belsőséggel.

K Nincs megállás

Nemrégiben kísérletezgettem a gépem energiatakarékossági beállításaival, csakhogy némi pozitív hatást gyakoroljak a hóvégi villanyszámlára. A gondom az, hogy a merevlemez sehogy sem hajlandó leállni, akármilyen kikapcsolási időt állítok be. Egy 333MHz-es Celeron processzoros gépem van, BH6 alaplappal, 32Mb RAM-mal és egy 4Gb-s Seagate merevlemezzel, Windows 98-cal.
Xan Qui



Bár nagyon szépen illeszkedik az Internet Explorer felületébe, az Acrobat Reader teljesen önálló alkalmazás.

V Ez a kis észrevétel felér egy leleplező bizonyítékkal Bill Gates következő, világuralmi törekvéseit előmozdító lépéseit illetően. A terv az volt, hogy mindenkit hamis biztonságérzetbe ringatnak azzal, hogy a PC-k lekapcsolják magukat, így egyre kevesebben fogják ténylegesen kikapcsolni a számítógépet. Így lassan a rendszertervezők is rájönnek majd, hogy a ki/be kapcsológomb felesleges, és egyszerűen kihagyják. Ezalatt a Microsoft számtalan áramszolgáltató társaságot vásárol fel, és egy nap arra ébredünk, hogy a PC-ket nem lehet lelőni, teljes fordulatszámon pörög a merevlemez, vakítóan világít az összes monitor. A Seagate jelenség egy kis béta-teszt volt az óriáscég részéről... Valójában a Microsoft úgy nyilatkozott, hogy ez is csak egy újabb hiba, de ha elolvasod a 229273-as tájékoztató cikkelyt, ott nem írnak létező vagy tervezett javítási lehetőségről...

VESZEDELMES MEGHAJTÓ

K Nemrég bővítettem RAM-ot a gépben 64Mb-ra, utána a Celeron 300-as processzort PII-400-ra cseréltem, és a gépem tökéletesen működött. Még a Win98-at is felpakoltam, és a rendszer szárnyakat kapott. Azután beszereztem egy Umax S6E szkennert, és a telepítés után az egész kártyavár összeomlott. Előfordulhat, hogy túl messzire mentem?

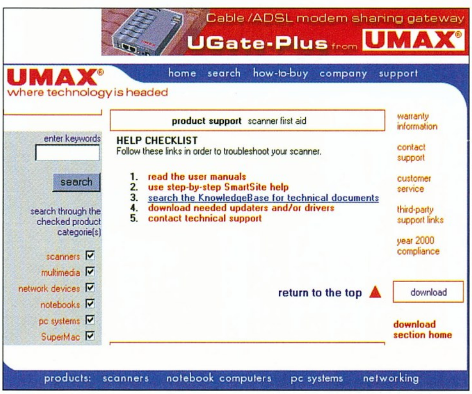
Alan Hoggart

V Igen, ez már sok volt büntetlenül. A helyzet az, hogy a Umax 6SE meghajtó programja nem Windows 98 kompatibilis. Ennek fő oka, hogy a meghajtót telepítő installáló program az autoexec.bat állományban szereplő, path-t (elérési utakat) leíró sort a következőre cseréli: path c:\ummgr – így az operációs rendszer egy olyan állományt sem lát, mint mondjuk a win.com – csak és kizárólag a szkenner meghajtó-programját. Van még más is, mert a Microsoft mossa kezeit az ügyben, állítása szerint az egyetlen lehetséges megoldás a meghajtóprogram eltávolítása. A Umax technikai támogatással foglalkozó szakemberei optimistábbak voltak, mikor megkerestem őket. Megnyugtattak, hogy a legjobb emberük van az ügyön (akit egyébként Bobnak hívnak) és bár az adott pillanatban még nem volt megoldás a problémára, biztosak voltak benne, hogy mire a cikk megjelenik, Bob pontot tett a kérdésre. Keresd meg a neten a www02.umax.com/support oldalt, és ellenőrizd, tényleg megtette-e.

Olvasói tipp

„A Windows gyorsbillentyűinek kikapcsolásához – pl. meggátolni, hogy mindig rádugorjon a Start menü a Half-Life alatt – használd a Winkey Disabler segédprogramot. Ingyenesen letölthető a www.tiny-planet.com-ról."

James Wool, woollybully@currantbun.com



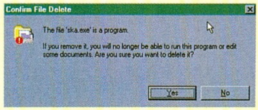
A Umax technikai támogatást nyújtó oldalai a www02.umax.com/support címen érhetők el. Azóta Bob már biztosan varázsolt valamit, aminek eredményét itt kell megtalálnod.

BOLDOG ÚJ ÉVET!

A Happy99 névre keresztelt e-mail vírus a világ talán leggyakoribb elektronikus fertőzése. Mi boldogan segítünk.

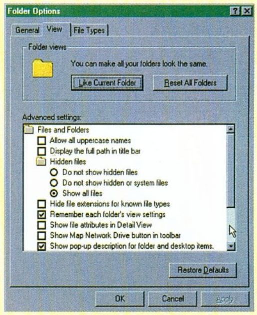


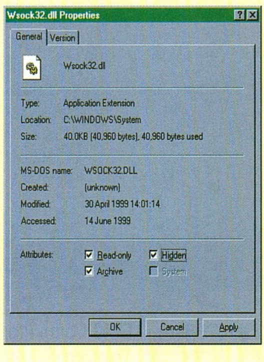
① A Happy99.exe fájl e-mail csatolmányként érkezik, talán pont egy jó ismerőstől, akiben megbízol. Ha lefuttatod a programot, látsz egy kis tűzijátékot, pedig az igazi móka nem itt, hanem a színfalak mögött zajlik. A program ugyanis átveszi az irányítást az internet kapcsolat felett. Ezentúl minden általad küldött levél címzettje kap egy második levelet is, melyhez hozzácsapva ott virít a Happy99.exe. A vírus semmilyen romboló tevékenységet nem folytat, de lefagyhatnak a levelezőprogramok, és a plusz leveláramlás terheli a netet, meg persze az olvasót.



② A kórság eltávolításához első lépésként szakítsd meg az internetes kapcsolatot. Először is, mint felelősségteljes világpolgár, akadályozzuk meg a járvány terjedését. Ehhez töröld le a ska.exe és a ska.dll állományokat a windows \system könyvtárból. Ezek a felelősek a Happy99 terjedéséért – ha ezeket kinyírtad, a vírus már csapdában van. A happy99.exe újabb lefuttatása ismételten létrehozza ezeket az állományokat, így a legjobb ettől is rövid úton megszabadulni.

③ Az internet kapcsolat kézbentartásához a Happy99 belepiszkált a windows\system \wsock32.dll állományba is. Ez a DLL használatos arra, hogy Windows alatt a telefonos hálózatra való csatlakozási kéréseket kiszolgálja. Miután a vírus fertőzött, a fájl sérült, el kell távolítani. Ez egy rendszerállomány, így könnyen lehet, hogy a Windows Intéző meg sem jeleníti. Ha így lenne, a Windows 98 használók kattintsanak a Nézet – Mappa beállításai opcióra, Win95 alatt pedig a Nézet – Beállításokra. A nézet oldalra kattintva válaszd a Minden fájl megjelenítése opciót.





④ Szerencsére a Happy99 készít egy másolatot az eredeti Wsock32-ről, így nem kell újratelepíteni a Windowst az internetes kapcsolat újraépítéséhez. A wsock32.dll helyreállításához keresd meg a windows\ system\wsock32.ska állományt, és nevezd át wsock32.dll-nek. Ezután a fájl tulajdonságai között állítsd be a „Írásvédett" és „Rendszer" jellemzőket, és indítsd újra a Windowst. A rendszer újraindítása után már a tiszta wsock32.dll töltődik be, a vírus eltűnt. Végül figyelmeztesd azt, akitől a fertőző levelet kaptad, hogy csináljon rendet ő is gépe háza táján – ehhez csak végre kell hajtania a fentebb olvasható lépéseket.


SOLIDEX®
PERFORMANCE
NOTEBOOK TÁSKÁK
DÁVIDTÓL GÓLIÁTIG
Már 4500.- Ft-tól
GYÖNGYVÁSZON, EVA MŰANYAG, MŰBŐR,
BŐR, ALUMINIUM KIVITELBEN, KÜLÖNBÖZŐ MÉRETEKBEN
– MINDEN FELHASZNÁLÓI IGÉNYHEZ IGAZODVA.
– TÖBB MINT 30 TERMÉK KÖZÜL VÁLASZTHAT
②
③
①
④
⑥
⑤
① ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET: 42X34X24 CM; NOTEBOOK, ÍRÓESZKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
② ANYAG:MŰBŐR; SZÍN:BARNA; KÜLSŐ MÉRET:45X32X17 CM; NOTEBOOK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
③ ANYAG:EVA MŰANYAG; SZÍN:FEKETE; KÜLSŐ MÉRET:47X33X12 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
④ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 42X30X7 CM; NOTEBOOK TÁROLÁSRA; VÁLLSZÍJJAL
⑤ ANYAG: EVA MŰANYAG; SZÍN: SZÜRKE; KÜLSŐ MÉRET: 36X29X7 CM; NOTEBOOK, IRATOK TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL
⑥ ANYAG: MŰBŐR; SZÍN: FEKETE; KÜLSŐ MÉRET:42X38X27 CM; NOTEBOOK, ÍRÓESZKÖZÖK, TELEFON TÁROLÁSÁRA; VÁLLSZÍJJAL

HARDVER EZ+AZ

Ha gond van a vassal, legyen kéznél egy kétkezes kalapács...

K SEBESSÉGLÁZ

Mikor a régi P133-as gépemet Celeron 300A-ra fejlesztettem, néhány DOS-os program mindenféle hibaüzenetekkel kezdett bombázni, mint "Runtime error 200 at 0001:2D9E". Az iskola IT managere azt mondta, hogy a Celeronom már túl gyors az ilyen programok, mint a Tyrian vagy a Quake futtatásához.

John Moore

V Ez -100 pont az IT managernek, mert a két dolognak nincs túl sok köze egymáshoz. A Runtime típusú hibaüzeneteket általában a compiler által beillesztett kód adja. Ez az üzenet éppen egy Borland compilertől származik, a 200-as hiba azt jelenti, nullával való osztás. A legtöbb esetben ennek oka programhiba, de most a compiler a bűnös, amely a PII-s microcode-dal futó számítógépekben helytelenül inicializálja a rendszer órát – pl. a Celeronon is. A jelenlegi Borland compiler már nem okoz ilyen problémát, de ez nem segít azokon a programokon, melyeket régebben compile-oltak. Szerencsére ezek számára is létezik üdvözítő megoldás, egy patch formájában, mely innen tölthető le: **www.gwdg.de/~uconrad1/programe.htm.**

K CHIP-NOSZTALGIA

Egy meglehetősen régi P75-ös gépem van 24Mb RAM-mal, Windows 95-tel. Az alaplap leírásom szerint a leggyorsabb processzor, amit még használhatok, egy P120-as lenne. Próbálkoztam több hardveres cégnél is, de azt mondták, ilyet már rég nem gyártanak. Most kidobjam az egész gépet, vagy mégis van mód ilyen processzor beszerzésére?

Mark Gosling

V Az Intel rég nem gyárt már ilyen Pentium processzorokat, a forgalmazók is évekkel ezelőtt megszabadultak már a készleteiktől. Persze másodkézből még megvásárolható egy ilyen chip – a helyi hirdetési újságban például számtalan elkeseredett gépfejlesztő szeretné a régi hardvert elpasszolni valakinek, még egy vadiúj P120 is relatíve olcsón beszerezhető. Ajánlani viszont nem ajánlanám – a P120 ugyanis nem lenne fejlesztés, inkább csak az elavulás rövid késleltetése. Inkább áldozz egy új alaplapra (pl. TMC A15VG) és tegyél bele egy 400MHz-s AMD K6-2-t. Még a szükséges RAM-csere után sem jössz ki sokkal drágábban, és sokkal jobb gép lesz a végeredmény.

K KÜLÖNÖS USB

Egy Gigabyte GA-6BA alaplapom van, amire magam építettem rá a gépet. Az alaplapon van USB kivezetés a hátlapra. A csatlakozójának nyolc tűje van, minden sorban 4. Viszont hátlapi csatlakozót csak olyat találtam, aminek két kimenő csatlakozója van, és mindegyikhez 5 tű tartozik.

Andy Jones

V Alapvetően két USB-konnektor típus létezik, melyek a fantáziadús A és B nevet kapták. Mindegyiknek 4 csatlakozó tűje van (hogy az 5. nálad honnan jön, arról ötletem sincs). Az alaplapodon A típusú csatlakozó található, és ha alaposabban megnézed a vázlaton, amit az egyes tűk kiosztásáról küldtél, láthatod majd, hogy a két sor megegyezik. Ennek oka, hogy ez nem egy USB-csatlakozó, hanem kettő. Ha az A-B konverzió a gond, erre találhatsz konvertert a szakboltokban.

K ELEFÁNT A PORCELÁNBOLTBAN

Az utóbbi 12 hónapban elég sokat foglalkoztam PC összerakosgatással, így egy ismerősöm megkért, tegyem rendbe a Socket 7-es alaplapját és a hozzá vásárolt 200MHz Cyrix processzort. Mikor épp mikrosebészeti beavatkozást végeztem a BIOS-on, egy egészen közönséges műveletet elbaltáztam, és a teljes BIOS chip elszállt. Korábban sokat dolgoztam mindenféle építkezéseken, a nagy erős kezek most nem jelentettek túl sok előnyt – így mikor kiszedtem a BIOS chipet, az összes lába elhajlott, úgy nézett ki, mint egy Parkinsonos százlábú, aki áldozatként esett át egy erős hosszú centrifugán a mosógépben. Van valakinek eladó BIOS chipje? Próbáltam már szerezni, de nem akartam végig előadni a történetet, és a végén mindenki azt a tanácsot adta, hogy inkább flash-upgrade-del oldjam meg a kérdést. Ha nem tudok szerezni valahonnan egy BIOS chipet, a haverom a családi ékszereknél fogva lógat fel egy villanypóznára... Segítség!

Dave Parnaby

V És mégis milyen földöntúli sugallat vezetett a BIOS chip kiszedésére? A BIOS nem igazán külön egység az alaplapon, számos ponton képezi annak integráns részét, és a tény, hogy külön foglalatban található, nem tekinthető nyílt kihívásnak, hogy ki tudja kipiszkálni onnan. Ezért van a flash upgrade, hogy ne is kelljen cserélgetni. Mivel a BIOS ilyenformán nem avul el, az alaplapgyártók nem is nagyon készítenek belőle tartalékot a felhasználóknak. A Win/CIH vírus elszaporodása viszont változtatott ezen a gyakorlaton, merthogy ezen kártevő "jótékony" tevékenységének hála, mégis létezik ok a BIOS chip cseréjére. Hogy ha töredelmesen bevallod a félresikerült szerelési kísérletet egy szaküzletben, olyan 30 fontos (kb. tizenegynéhányezer forint) áron kaphatsz új BIOS chipet. A vásárláskor szerezz be egy chip-eltávolító eszközt is.

K NINCS SEBESSÉGHATÁR

Miután elolvastam egy előző PC Formatban megjelent cikket a PC tuningról, én is elkezdtem játszadozni a 450MHz-s PII-es gépem BIOS Setupjának szoftveres buszsebesség állításával – láttam, hogy 100-ról 112 vagy 133MHz-re is növelhetném a sebességet. Átállítottam 112MHz-re, most a gép 504Mhz-en fut. A processzor-hőmérséklet 38-ról 40 fokra nőtt egy-két óra múlva, de ezen kívül semmi negatívum nem tapasztalható, a gép gyorsan, fagyás nélkül működik. Megpróbáljam a 133MHz-es beállítást is, vagy ez pillanatok alatt ropogósra sütné a processzort és minden alaplapon található egyéb kártyát?

Glyn

V Úgy tűnik, a processzor minden további nélkül bírná a nagyobb sebességet – elég jó hűtőrendszer lehet a gépedben. Az viszont kérdés, hogy a többi alkatrész mit szólna hozzá. Még a jó minőségű RAM-ok is éppen eléggé meg vannak terhelve a 100MHz-es futástól, ezt emelni 133MHz-re tovább növeli a rájuk nehezedő stresszt. Megsülni ugyan nem fog semmi (bár az alaplap életideje csökkenhet egy keveset a nagyobb hőfok miatt) de szinte biztos, hogy a gép nem lesz stabil ilyen sebességen. Próbáld ki nyugodtan, és bizonyítsd be, hogy tévedtem.

K MIFENE A HEX EDITOR?

Nemrég találtam egy jó kis cheat kódot a Privateer 2 – The Darkening nevű programhoz: viszont a használatához valami hex editor kell. Mi ez, és hol lehet megszerezni?

Allstair McLeod

V A hex a hexadecimális rövidítése, amely a 16-os számrendszert jelöli. A 16-os számrendszer kiváló a számítástechnikában használatos bináris adatok kezelésére (hexadecimálisan két számjegy elég egy byte információ leírásához, ehhez tizes számrendszerben három, kettesben nyolc számjegyre van szükség). A hex editor (hexadecimális szerkesztő) alkalmas arra, hogy egy bináris állományban közvetlenül módosítsunk értékeket, a módosítás helyének (cím, offset) és értékének (value) megjelölésével. A hex editorok nem túl felhasználóbarát alkalmazások, de általában nem is nagyon használják őket másra, mint néhány érték módosítására. Eggyel már rendelkezel is, gépeld be a debug/? DOS parancsot, és pontosan láthatod a használati útmutatót is a feladat elvégzéséhez.

GYIK

(GYAKRAN ISMÉTLŐDŐ KÉRDÉSEK): MOLEKULÁRIS SZÁMÍTÁSTECHNIKA

Ez valami új program vegyészek számára?

Nem, a molekuláris számítástechnika kutatása annak lehetőségét vizsgálja, hogyan lehetséges a jövőben még kisebb számítógépeket készíteni, az alapegységek molekulányi szintre való csökkentésével.

Akkor ez ugyanaz, mint a nanotechnológia?

Nem egészen, bár a két ág sok hasonlóságot mutat. Míg a nanotechnológiák célja az egész számítógép méretének molekula-szintre csökkentése, a molekuláris számítástechnikában a cél inkább a logikai kapuk méretének ilyen csökkentése, melyek a processzort és az egyéb chipeket alkotják.

Akkor mi értelme az egésznek, hiszen a gép végülis ugyanakkora marad?

A kisebb logikai kapuk sokkal kevesebb hőt adnának le. Ha a távolság a kapuk között kisebb, az egyes jeleknek sokkal kisebb távolságot kellene megtenni köztük, így sokkal magasabb órajel-frekvenciák lennének elérhetőek.

Mennyivel magasabbak a jelenleginél?

Olyan 100 000 000-szorosak.

Opsz! Szóval Pentium III 60 000 000 GHz! Hogy is van ez?

A kutatásokkal a Hewlett Packard kezdett foglalkozni, az UCLA-ban dolgozó kutatók kimutatták, hogy a rotazane nevű szintetikus anyag molekulái kétállású kapcsolóként képesek működni. Ennek alapja, hogy az ellenállásuk „be" pozícióban 80-100x kisebb, mint a „ki" állapotban.

Hát, ebből nekem még nem állt össze egy számítógép...

Nem, még nagyon sok a megoldandó mérnöki, technológiai kihívás – például kellene egy olyan molekula-nagyságrendű vezeték, mellyel a logikai kapuk összeköthetők. Karbon-nanocsövek például megfelelőek lennének, de ez még valóban a távoli jövő.

Milyen távoli?

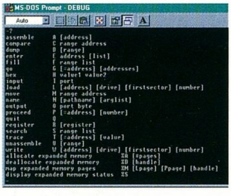
Sajnos, legalább 10 év – és ez még csak az első kísérleti prototípus, ha minden jól megy. Ezután még nagyjából öt év a kereskedelmi forgalomig, arról nem is beszélve, hogy a karbon-nanocsövek folyékony-héliumos hűtése némileg behatárolja majd az otthoni felhasználási lehetőségeket...

ELFOGYOTT AZ IRQ-M!

K Egy hosszabb zsonglőr-sorozat után a fiamnak és a PC-guru barátjának sikerült két soros portot is aktiválnia, így egyszerre hárman tudtak soros porton Starcraftot játszani. Azután vettem egy modemet, és az egész kártyavár hardver-profil összedőlt, a gép kifogyott az IRQ-ból, és állandóan Eszközkezelő összeakadásokkal bombázott. Telepíteni szeretnék még egy Creative 3dfx kártyát, egy szkennert, és talán egy webkamerát.
1. Az USB megoldaná a kérdést?
2. Minden USB egység lefoglal egy IRQ-t?
3. Ha USB egeret és billentyűzetet használnék, az felszabadítana két IRQ-t?
4. Miért nem növeli meg az Intel a lehetséges IRQ számot, mint annak idején, mikor 8-ról 16-ra nőtt a használható IRQ szám?

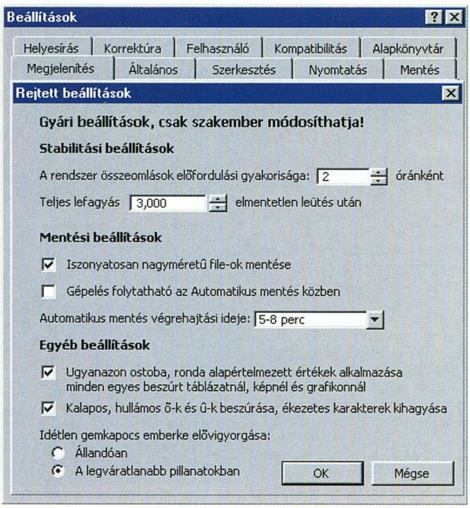
Gordon Taylor

V 1. Az USB nagy általánosságban megoldja a kérdést, de ha az alaplap nem támogatja az USB-t, nem segít túl sokat, tekintve, hogy ekkor egy PCI-os USB kártyát kell szerelni a gépbe, ez viszont szintén elvisz (igen, jó a tipp) egy IRQ-t.
2. Könnyen belátható, hogy nem lenne túl sok értelme a 127 egységet támogató USB csatlakozásnak, ha minden egyes periféria elvinne egy újabb IRQ-t. Ahogy az SCSI rendszer is, itt is csak egy IRQ-t használ maga a kontroller, az egyes perifériák már nem igényelnek újabb IRQ-kat.
3. Az USB egér használatával másra használható az egyik soros port vagy az annak megfelelő IRQ (3 vagy 4), de a billentyűzet fixen leköti az IRQ 1-et,



A DOS Debug – talán a világ legunalmasabb alkalmazása.

még akkor is, ha USB-s.
4. Az IRQ-k számának növelése nem megy némi radikális PC memóriakezelési változtatás nélkül, ez meg számos inkompatibilitáshoz vezetne az eddig elkészült programokkal. Az USB sokkal hatékonyabban oldja meg a problémát, ráadásul visszafelé is kompatibilis mindennel, és az eszközöket működés közben is ki-be húzogathatjuk. PCF

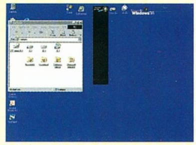


Nathan 'Spooky' Hancock (marks@rmplc.co.uk) valami ilyesmi ablakot talált saját angol Wordjében. Nem pihentünk, áldozatos utánjárással megtaláltuk a magyar verzióban is – és ez sokmindent megmagyaráz...

CSICSÁZZUK AZ ACTIVE DESKTOPOT

Bill Gates víziója a web-arcú Windowsról nem csak a rendszer totális belassítására jó...

Első lépés – Bekapcs



Az Active Desktop elérhető minden Windows 98 felhasználó számára, de a Win95-ös rendszert futtatók is használhatják, ha van 4.0 vagy annál újabb telepített Internet Explorer a gépen. Két fő komponensből áll, az első az egykattintásos működés, a másik pedig a webszerű megjelenés. Ha már a Windows telepítésekor Active Desktopos megjelenítést választottál, mindkét szolgáltatás aktív a gépen. Amennyiben a klasszikus design működik, de kipróbálnád ezt is, kattints bármelyik könyvtár menüjében a Nézet – Mappa beállításai pontra, és válaszd a Webstílus kapcsolót.

Második lépés – Csak egy kattintás



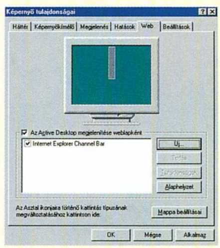
Az egykattintásos működés – nevéből is láthatóan – azt eredményezi, hogy az Asztalon tébláboló ikonokra elég csak egyszer rákattintani az elindításukhoz, pont úgy, mintha internetes kapcsolatok lennének. A használata igényel némi megszokást, de ha az ember egyszer belejött, örökre búcsút inthet az állandó duplakattnak. Ha csak ezt a működési változást szeretnénk bekapcsolni, a Mappa beállításainál az "Egyéni, a kiválasztottak szerint" opcióra kell váltani, majd itt a "Beállítások..." gomb megnyomása után feltűnik az Egyéni beállítások panel, ahol az "Egyszeres kattintás az elem megnyitásához"-ra kell kapcsolni a rádiógombot.

Harmadik lépés – Csak webstílusú megjelenés



A webstílusú megjelenítés előnye, hogy az Asztalra mindent rádobhatsz, ami a HTML állományokba beilleszthető. Aktiválásakor az egyetlen különbség a Csatornák ablak megjelenése, de ennek mintájára bármilyen ActiveX kontrollt, grafikát vagy animációt elhelyezhetsz a Desktopon. A Microsoft weblapján találsz is ilyen Active Desktop galériát (www.microsoft.com/windows/ie/ie40/gallery), ahonnan mindenféle szépséget letölthetsz. Ha csak a webstílusú megjelenítést szeretnéd használni, az egyszerkattintás üzemmódot nem, a már leírt Egyéni beállítások panelen a Dupla kattintás... opciót kell aktiválnod.

Negyedik lépés – Apró trükkök



A testreszabási lehetőségeknek még nincs vége. Active Desktop használata esetén a Windows háttérképed nem csak BMP lehet, hanem Jpeg vagy Gif kép is. A Képernyő tulajdonságainál nem csak ezt állíthatod be. Ha a Web fülre kattintasz, további Active Desktop beállítási lehetőségeket találhatsz, például itt kapcsolhatsz ki vagy adhatsz hozzá új elemeket a Desktophoz.
Végül, ha kijátszottad magad, és szeretnél visszatérni a hagyományos kezelőfelülethez, csak kattints egy könyvtár menüjében a Nézet – Mappa beállításai pontra, és válaszd a "Klasszikus stílus"-t.

A sokoldalú PC magazin

PCFormat PIACI SÉTA

Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A *PC Format* Piaci Séta rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

PCF PIACI SÉTA

A *PCF Piaci Séta* virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóbanforgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A *PCF Piaci Séta* termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan mellékes holmi.

A *PCF Piaci Séta* katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forintért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiac legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

A MINŐSÉG NYOMÁBAN



142 A legjobb hardverek



146 A legkiválóbb szoftverek



148 A legjobb játékok

VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

Hol érdemes?
Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdéseidre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levélben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásain múlik, s országon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásoknál használd a hitelkártyádat (ha van).

Az on-line vásárlás biztonságáról
Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnéd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon teljes, ha az áruház biztosított adatátvitellel rendelkezik, és törött, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lakatot találsz, s erre az ikonra kattintva rákérdezhetsz az adatátvitel biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában lakat-ikon jelenik meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanez az ikon jobboldalt középen látható. Mindig csak olyan cégtől vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olyasvalaki ajánlotta neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használd! Mindig nyomtasd ki a vásárlási tranzakciód szempontjából fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég vállal-e szállítást Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük.

Gyorsuló látvány

A videókártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkockát és még szebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is váltanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sek, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



3D Blaster RIVA TNT2 40 000 Ft + ÁFA Creative Labs 91%

Az Ultra vitathatatlanul a leggyorsabb chipset, legalábbis 32 bites környezetben. Mind a Direct3D-, mind az OpenGL-teljesítménye kimagasló. A Creative szokás szerint jó minőségű drivereket gyárt, amelyekkel túl lehet pörgetni az amúgy is gyors kártyát. A dobozban két játékot is találunk, a Rollcage-et és az Expendable-t, továbbá két ügyes programot a gammabeállítások módosítására. A kártya nem a legolcsóbb, de valószínűleg a legjobb.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára...
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.
Erazor III	40 000 Ft + ÁFA	Elsa/Force	84%	Gyors mindenes, elérhető áron.
Millennium G400 Max	55 000 Ft + ÁFA	Matrox	82%	Bump-mapping és kétmonitoros üzemmód.

CD-ÍRÓK ÉS –ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiófájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-írót vagy -újraírót. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



CD-Writer Plus 8100I 63 000 Ft + ÁFA Hewlett Packard 93%

Visszafelé kompatibilis mindenféle CD-s szabvánnyal, ráadásul író és újraíró is egyben. A 8100I kitűnő segítőtárs az adatok archiválásában és saját zenei CD-k gyártásában egyaránt. 4-szeres sebességgel ír, 24-szeresen olvas, vagyis tökéletesen kielégíti az átlagember igényeit. Szoftvertámogatottsága is kitűnő, egyszerűen mindennel ellát, amire szükségünk lehet. Ez a jelenlegi mezőny legjobb CD-írója.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CDD 3610	Nincs adat	Philips	92%	Elegáns, könnyen kezelhető CD-író.
PCA 362RW	49 900 + ÁFA	Philips	88%	A mellékelt szoftverek kezesbárányként viselkednek.
CRW4260T	59 900 + ÁFA	Yamaha	88%	Lassan olvas, de CD-ROM, CD-R és CD-RW kompatibilis is egyben.
CDU948S-RP	52 900 + ÁFA	Sony	85%	Jó kis konstrukció, megbízható, ráadásul kiváló szoftverekkel dobták fel.

ASZTALI PC-K, avagy PC-k... az asztalon.

Újat venni vagy bővíteni?

A számítógépek állandóan bővítésre szorulnak, ami az iparág fejlődése felől nézve örömteli, a pénztárcánk felől viszont kevésbé. Ha hardver- és szoftver-szempontból az igényesek közé tartozunk, a nyitott PC-s szabványoknak köszönhetően jó darabig fejleszthetjük gépünket. A tapasztalatok szerint jobban megéri csúcskategóriás számítógépet venni, mint egyenként pótolni az öregedő darabokat.



Time 600-3 XL Professional Nincs adat Time Computers 94%

Noha az Evesham Vale Athlon 600-as gyorsabbnak (!) bizonyult, az összesített eredmény alapján a Time Computers konfigurációját hoztuk ki győztesnek. A beépített DVD- és CD-R-meghajtó, továbbá a 256 Mb-os memória valóban magáért beszél, a 19 colos monitorról és a mellékelt szoftvercsomagról nem is beszélve. Az XL Professional mellett nem lehet elmenni. Az áráról pedig csak annyit: valamit valamiért...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
GameStation 3/V3	Nincs adat	Dan	94%	Nem olcsó, de fürge, és könnyen bővíthető konfiguráció.
Carrera Octan	Nincs adat	Carrera	90%	LG Studioworks monitor és Xentor TNT2 Ultra kártyával.
Gateway 550	Nincs adat	Gateway	89%	Jól néz ki, jól is működik, de sajnos túl zajos.
Vale Athlon 600	Nincs adat	Eversham	81%	Gyorsnak gyors, ám összességében nem tökéletes.

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Értik a csíziót.

Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépünket akarjuk leváltani, izmosabb modellt kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes célokra felelnek meg. Ha már egyszer beruházunk, érdemes olyan extra funkciókért is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett exponálás.



RDC-4200 144 000 Ft + ÁFA Ricoh 83%

A Ricoh RDC-4200 készüléke elfordítható objektívvel büszkélkedik, ez azonban valamilyen oknál fogva csak 180°-os fordulatra képes. A vaku természetesen fixen marad a kamera elülső részén, így az objektívet teljesen visszahajtva sötétben nemigen lehet vele fényképezni. Ettől eltekintve az RDC-4200 megéri a pénzét: az átlagos kameráknál sokkal jobb – de korántsem tökéletes – felvételek készíthetők vele.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	300 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nikon. Mi kell ennél több?
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonómikus kivitelezés, jó minőségű képek.
QV-5500SX	108 800 Ft + ÁFA	Casio	80%	Digitális sötétszoba és panorámakép-funkció.
GC-S5	151 920 Ft + ÁFA	JVC	79%	Nincsenek extrái, de azért jó képet vág hozzá.

PC Format PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye.



PC-DVD ENCORE 6X 51 000 Ft + ÁFA Creative Labs 88%

Az ENCORE hatszor gyorsabb, mint az első generációs DVD-meghajtók – ez körülbelül 24-szeres CD-sebességnek felel meg. A készülékhez egy PCI-slotba illeszkedő Dxr3 dekóderkártyát is kapunk, amely egyrészt jelentősen megkönnyíti a processzorunk dolgát, másrészt összeköttetést biztosít a tévékészülékünk és a PC között. A kártyán AC-3-as és Dolby Surround-kimenet is található. A meghajtó/kártya-kombináció a Creative Labs termékénél sikerült a legjobban.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PC-DVD Encore	36 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Meghajtó és MPEG2-dekódolás egyben.
DVD-A03S	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	90%	Nagyon megéri, de filmek nézéséhez dekóder kell hozzá.
DVD-RAM	Nincs adat	Lacie	88%	Gyors, jól összerakott meghajtó.
SR-8583B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	80%	Ez is megéri, és itt is dekóder kell a mozizáshoz.

Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével ízelítőt kaphatunk abból, mire képesek a házimozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolásról természetesen gondoskodnunk kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szereznünk egy dekóderkártyát.

JÁTÉKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



Wingman Formula Force 44 580 Ft + ÁFA Logitech 86%

Kétségtelen, hogy a Formula Force rikítóbb, mint egy színvak cirkuszi bohóc, a dolgát azonban hiba nélkül végzi. A kéz egyáltalán nem csúszkál rajta, és a force feedbacket is jól eltalálták. A keréken csupán négy gomb van, ezek viszont bírják a gyűrődést, csakúgy, mint a két kar és a masszív pedálok. Az asztalra erősíteni gyerekjáték, és meglepően kis helyet foglal. A jelenlegi mezőnyben nincs párja.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni.
SideWinder Precision Pro	16 350 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	Precíz és formatervezett botkormány.
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Saitek	90%	A joystickok királya: futurista külső hatékonysággal párosítva.
Force RS	Nincs adat	Act Labs	80%	Ügyes kis szerkezet, és konzolokkal is használható.

Játszani is engedd!

A force feedback a joystickok és a kormánykerekek piacán is forradalmi változásokat hozott: az arcade játékok és az autóversenyek kedvelői manapság már nehezen tudnak meglenni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddel, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításához egy jó egér is megteszi.

BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belülre...



Natural Keyboard Pro 14 020 Ft + ÁFA Microsoft 85%

Noha sokak szerint Pyrx kapitánynak is hasonló volt, a Microsoft legújabb ergonómikus billentyűzete a beviteli eszközök Rolls-Royce-a. USB-kompatibilis, leegyszerűsíti az internetes böngészést, gombnyomásra standby-üzemmódba kapcsolja a gépünket és audió CD-inket is vezérelhetjük vele. Legfeljebb csak az orrodat nem "tisztítsa". Aki sokat gépel, vagy eddigi klaviatúráját szegényesnek találta, ne hagyja ki.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Roppant hasznos rajztábla, nagyszerű driverrel.
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	LogiTech	90%	Gyerekjáték installálni, ergonómikus és vezeték nélküli.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, görgővel felszerelve.
Natural Pro	11 690 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	A "Nagy Testvér" bátyja.

Egerek és emberek

Az egér és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsteljesítményei közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdenénk nélkülük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az ínhüvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcképtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézre essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontoljuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

MODEMEK Az idő pénz.



USR 56K Professional Message 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%

Okos, szép, és sokkal többre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonnal tud fogadni. Termetes darab, de tele van gombbal, így kedvünkre mazsolázhatunk a távollétünkben érkezett üzeneteinkben. Természetesen modemként is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz. .
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kinézetre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.
USR 56 Vioce Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftvercsomagban mindent megtalálsz.

Modem talking

Az ingyenes internetszolgáltatók (várható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az internetes barangolás ára is csökkenésnek indult. Lassan egyeduralkodóvá válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elméleti sebesség, de a régebbi 33,6-osokhoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatásokra is.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

MONITOROK A lélek tükrei

Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódsugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas képfrissítési frekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/teljesítmény-arányt keresünk, egy darabig még ne váltsunk képet.



VPD 150 393 200 Ft + ÁFA ViewSonic 93%

Első pillantásra úgy tűnik, mint valami rossz tréfa. Egy 15 colos modell kb. 300 ezer forintért?! Na neee... Persze nem holmi vietnami gagyiról van szó, hanem egy digitális TFT-monitorról. A kép kristálytiszta, és kalibrálni sem kell. Az elegáns ékszerdoboz beépített hangszórókkal is rendelkezik, sőt a képet kilencven fokkal elforgatva "portrénézetre" is válthatunk. Te kis drága...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, káprázatos áron.
PT 795	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Borsos árú, de káprázatos. (Nem úgy.)
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett.
Microscan G66	163 600 Ft + ÁFA	ADI	88%	Ezzel tisztességes áron tehetsz szert egy jó minőségű kompakt 19 colosra.

HORDOZHATÓ KETYERÉK Elhordják magukat.

Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Ilyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgálatot tesznek a PDA-k. Napjaink sztárja a Psion 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Említést érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



Vaio PCG-C1X Nincs adat Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezzel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentieken túl csúcsminőségű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használóját, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V.90-es modemről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiltelefon és PC egyben.
Palm V Organiser	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Psion Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Psion	88%	A leggyorsabb, legszebb kéziszámítógépek egyike.
E.Four Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználattal.

PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóminőségű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



ÚJ! DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA HP 92%

Fotóminőségű nyomtatás elfogadható áron. A 710C-t kisebb irodák számára ajánlják, de az otthoni felhasználók is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percenként 6,5 oldal kinyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de legalább jól bírja a mindennapos használatot. A használata roppant egyszerű, és akár sima, akár fényes papírra dolgozik, látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20 ÚJ!	Nincs adat	Lexmark	90%	Átlagon felüli minőség és funkcionalitás.
Stylus Photo 750 ÚJ!	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomtatási minőségével magasra tette mércét.
Stylus Photo 1200 ÚJ!	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Ha a több jobb, ez nagyon jó – a 750-es A3-as változata.
DeskJet 815C ÚJ!	51 900 Ft + ÁFA	HP	85%	Sokoldalú, fotóminőségű nyomtató, elérhető áron.

SZKENNEREK Gépek és képek

Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó szkennerre. A "képolvasók" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkozhatunk velük. Immár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: síkágyas társaik sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel hálálják meg a magasabb árat.



Microtek Scanmaker X6 55 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képminőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és nagyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Paperport Strobe	Nincs adat	Visioneer	88%	Designos külsőbe rejtett színbűvész jó szoftverekkel.
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőség reklámáron.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Umax Astra 610S	34 900 Ft + ÁFA	Umax	83%	Jó minőség, de kissé puritán driver.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók



ÚJ! D'music SM320V Nincs adat Pine 83%

Hallottál már az MP3-ról? Ha nem, lapozd fel az előző számunkat! Ezek után ne mondd, hogy nem érdekel, milyen lehet egy hordozható MP3-lejátszó. A Pine termékét akár zsebre is vághatod, mégis elfér rajta 45-60 percnyi a kedvenc zenéidből, vagy még több, ha veszel hozzá egy SmartMedia-kártyát. A paraméterek tehát önmagukért beszélnek, de a walkmant azért valami olcsóbbal is felválthatnák...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Sound Blaster Live!	45 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	95%	Játékosoknak és zenészeknek egyaránt príma kártya.
MaxiSound 64 Dynamic 3D	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Négyhangszórós! Digitális!
Audiosystem EWS64 XL	121 500 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Félprofiknak és profiknak egyaránt.
Xlerate PCI	15 900 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Játékhoz túl sok, zeneszerzéshez túl kevés.

Bábeli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felvarrták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek



DigiTheatre Nincs adat Videologic 87%

Minden egy helyen: AC-3, Dolby Digital- és Dolby Pro Logic-támogatás. A DigiTheatre életre kelti a DVD-filmeket. A hagyományos bemenetek kínálta lehetőségek mellett optikai Toslink-kapcsolatra is képes. A Videologic a házimozi-rendszerekkel is felveszi a versenyt. Hardcore játékosok – amennyiben szükség van erre – használhatják hagyományos sztereó hangszórópárként is.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Kitűnő hangminőség, még hangosan is.
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
Microworks 350	54 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	88%	Minden spektrumban tökéletes hang.
Accoustimass AM3P	Nincs adat	Bose	78%	Az átlagnál sokkal jobb, de a legjobbaknál sokkal rosszabb.

Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcsúfolva kellették magukat a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélysugárzót is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

ADATTÁROLÁS Hová dugtad?



ZIP 100 USB 36 900 Ft + ÁFA Iomega 91%

Szó mi szó, menő ez az átlátszó, kék borítás, és ezúttal a sebességre sem lehet panasz, mivel az USB-interfész fürgébb működést eredményez. A legújabb Zip-meghajtóhoz négy alkalmazást mellékelnek, köztük a Record-It nevű szoftvert, amellyel nyolc órányi zenét rögzíthetünk egyetlen Zip-lemezen. Kíváncsian várjuk, megtörténik-e végre 3,5-es floppy trónfosztása.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgathatsz.
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
6Gb External Hard Drive	Nincs adat	LaCie	88%	Hasznos, de kicsi az elérési sebessége.
CLIK	Nincs adat	Iomega	84%	A laptopok és a kéziszámítógépek használóinak

A méret a lényeg

A merevlemezek napról napra több adatot nyelnek el. Már a legolcsóbb merevlemezek is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmodellek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vágunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, méretre, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

VIDEÓ Csapó indul!



Fast AV Master 98 179 000 Ft + ÁFA Fast Electronic 90%

A Fast Electronic videódigitalizáló-kártyája komplett MJPEG-rendszer is egyben. A PCI-busznak köszönhetően több adat dolgozható fel, így az is megoldható (pontosabban csak videókártya kérdése), hogy a bejövő jelet valós időben nézzük vissza képernyőn. A mellékelt ULead MediaStudióval lehet editálni, feliratozni és hangot szerkeszteni. Mielőtt használnánk, szabadítsunk fel minél több helyet a merevlemezünkön.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Iomega	93%	MJPEG videódigitalizálás és editálás. Hűha.
MV1	Nincs adat	Canon	91%	Nagyon-nagyon jó minőségű, ám nagyon drága.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profi editáló, és csínján bánik a merevlemezzel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videódigitalizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

Házimozi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videókamerák és a videódigitalizáló-kártyák árzuhanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archiválni tudjuk a nyaraláson készült felvételeinket.

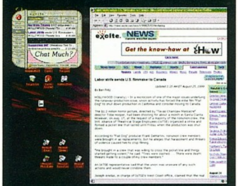
PC Format PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

SHAREWARE:

Hat parádés shareware program. Ezt érdemes kipróbálni!



EXCITE ASSISTANT

Excite 1Mb Ingyenes

assist.excite.com

Az Excite Assistant segítségével (amerikai) hírcsatornává varázsolhatjuk számítógépünk desktopját. Tulajdonképpen egy kisméretű ablakról van szó, amelyben folyamatosan futnak az egyenesen az Excite honlapjáról származó információk, nyolc kategóriában, a tőzsdehírektől az időjárásig. Elég egy kattintás az általunk érdekesnek talált hírre és máris az illető honlapon vagyunk.



GO!ZILLA

Go!Zilla 1.69Mb Ingyenes

www.gozilla.com

A Go!Zilla egy fantasztikus segédprogram, mellyel a letöltés megkezdése előtt számos szempont – pl. gyorsaság, adatvesztség stb. – szerint elemezhetjük a forrást. A letöltést bármikor megszakíthatjuk majd ugyanonnan folytathatjuk, minden alkalommal biztosítva ezzel a tökéletes eredményt. A Go!Zilla kiemelkedően sokoldalú és hasznos eszköz, egyetlen behálózott egyén fegyvertárából sem hiányozhat.



HOVERRACE

GrokkSoft Inc 2.62Mb demó

www.grokksoft.com

A HoverRaceben egy légpárnáshajó-verseny résztvevői között találjuk magunkat. A játék on-line opciót is tartalmaz, itt maximum hét másik játékossal mérhetjük össze erőnket, megpróbálva letaszigálni őket a futurisztikus pályákról. A program futása közben a színpalettát lecsökkenti 256-ra, de kilépéskor minden esetben visszaállítja az eredeti értéket.

DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem…

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Home Publishing Suite 99	Nincs adat	Microsoft	83%	Könnyen kezelhető programcsomag otthoni használatra, sok clipparttal.
Ipublish 2.0	Nincs adat	Design Intel	91%	Rugalmasan használható DTP-s és webszerkesztő.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helppel, cliparttal és sablonnal.

GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Bryce 4	99 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	88%	A tájképgenerátor legújabb verziója.
Cool 3D 2.5	Nincs adat	BIT UK	72%	Profi 3D-s szövegek könnyedén.
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA	Corel	90%	Népszerű programcsomag új effektekkel és jó clipartgyűjteménnyel.
Face Factory	Nincs adat	BIT UK	69%	Érdekes "arcszerkesztő" program, de kevés benne az igazi újdonság.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Barátságosan kezelhető, de rengeteget tudó webszerkesztő.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.

INTERNET Hálót borít rád az éj…

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 2	139 900 Ft + ÁFA	Macromedia	93%	A webszerkesztők királya. Pehelykönnyen kezelhető.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátítható webes grafikai alkalmazás.
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profiknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	Nincs adat	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
KidDesk Internet Safe ÚJ!	Nincs adat	Edmark Principal	85%	Védőprogram, mely a PC legrejtettebb zugára is ügyel.
MailPlus	Nincs adat	Software Center	91%	E-mail-szerkesztő és -kezelő. Jól illeszkedik más e-mailes csomagokhoz.
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	Nincs adat	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Net.Medic	Nincs adat	Wick Hill	90%	Felismeri az internettel kapcsolatos problémákat, de nem orvosolja őket.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

OTTHONI ALKALMAZÁSOK Élni jó!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Dream House Designer	Nincs adat	Data Becker	80%	Profi program, néhány kezelésbeli hibával.
Geoff Hamilton's 3D Garden Designer	Nincs adat	GSP	82%	Rengeteg funkció, egy komplett növényenciklopédia.
Quicken Deluxe 2000	Nincs adat	Intuit	85%	Könnyen kezelhető, euróval is bánni tudó pénzügyi szoftver.
TaxCalc 1998-1999	Nincs adat	Which?Software	91%	Az adóbevallás útjai kifürkészhetetlenek… voltak.

MULTIMÉDIA Mindent bele!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Art 20	Nincs adat	Thames & Hudson	92%	Alapos, szépen kidolgozott szótár a 20. századi művészetről.
Encarta 99 Deluxe	16 400 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Gondosan szerkesztett enciklopédia. A Britannica után a legjobb.
Encyclopedia Britannica 99	35 220 Ft + ÁFA	Enc Britannica	89%	Népszerű és naprakész. Több mint 73 ezer címszó.
Grolier Deluxe 1999	Nincs adat	Grolier Interactive	81%	Rengeteg információ, jó keretprogram, csak nagyon amerikai.
Hutchinson 1999	Nincs adat	Helicon	81%	Kifinomult, sokrétű enciklopédia. Minden benne van, amit tudni érdemes.
My Amazing Human Body	Nincs adat	Dorling Kindersley	85%	Élvezetes oktatóprogram gyerekeknek.
Play with the Teletubbies	Nincs adat	BBC Multimedia	84%	Játszva tanulni, tanulva játszani.
Star Wars: Behind the Magic	9 900 Ft + ÁFA	LucasArts/Activision	90%	Minden, amit tudni akartál a Csillagok Háborújáról.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

PLUG-INEK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profiknak.
Four Seasons	Nincs adat	Rayflect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intellihance Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikákhoz és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A "szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható "képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayflect	82%	Drótvázas modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead Gif-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
ACID Music	Nincs adat	Sonic Foundry	90%	Kompromisszumok nélküli sequencer.
B.BoX	Nincs adat	Arbiter Group	80%	Egyszerűen kezelhető dobgép PC-re, használható hangmintákkal.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profik is erre esküsznek. Drága, de megéri.
Music Maker Pro.	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csinálj saját zenét és videót. Tud MP3-at is.
Rebirth RB338	Nincs adat	Arbiter Group	90%	Jól használható zeneszerkesztő a dance music kedvelőinek.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.
VAZ+	Nincs adat	Et Cetera	87%	Az ARP Odyessy szintetizátor PC-s verziója. Jó választás kezdőknek.

RENDSZERESZKÖZÖK Etesd meg az egered!

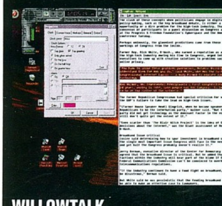
NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Brownbag Memorymate	Nincs adat	Atlantic Coast	90%	Meglepően hasznos adatbázis-készítő.
Conversions Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevlemezek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-titkosító program, hogy ne kelljen senkinek az orrára kötni.
Laplink Professional	Nincs adat	Travelling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAffee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAffee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windowshoz.
Omniform 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele űrlapot készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevlemezek újrapartícionálásához.
QuicKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-t Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAffee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.
Y2K Test	Ingyenes	Securenet Technologies	75%	Ingyenes utility. Ellenőriz, de nem javít.

VIDEÓ Üsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbika.

SHAREWARE:

Lehet hátradőlni, majd mi megkeressük a legjobbakat.



WILLOWTALK

Willowpond 1.8Mb 30 napos próbaverzió

www.willowpond.com

A WillowTALK egy írott szöveg/beszéd konverter, mely készségesen felolvas minden szöveget, melyet kijelölünk vagy a vágólapra másolunk. Meglehetősen sokoldalú program különböző hangokkal és effektekkel – elég vicces, mikor az e-mail-jeinket recitálja. De vigyázat: káromkodni azért még mindig csúnya dolog.



SEARCH BY MEDIA

Search By Media 1.05Mb Ingyenes

www.searchbymedia.com

A Search By Media bevallottan azzal dicsekszik, hogy újra élvezetet visz a keresgélésbe. Bár ez azért túlzás, meg kell hagyni, hogy a program meglehetősen ötletes. Végtelen mennyiségű weblap átböngészése helyett az SBM a keresés eredményét – melynek tárgya lehet grafika, zene, videó, vagy bármilyen témájú dokumentum – egyetlen honlap formájában jeleníti meg. Ráadásul még működik is.



REAL JUKEBOX 2

RealNetworks 2.6Mb ingyenes béta

www.real.com

A legújabb darab a RealNetworks médialejátszóinak és rögzítőinek sorában. Bár még a fejlesztés stádiumában van, a Jukebox 2-vel máris tökéletes kalózmásolatokat készíthetünk ismerőseink CD-iről, és tölthetjük is fel a dolgot a szerverre. Stílusos és elmés program.

PC Format PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

JÁTÉKOK A *PC FORMAT* 100-AS LISTÁJA

USA! USA!

Öt jellegzetesen amerikai sportág öt reinkarnációja.

MADDEN NFL 99



Electronic Arts

85%

A Madden-sorozat eme darabja szokás szerint az amatőröket veszi célba, de azokat sem hagyja cserben, akiket komolyabban érdekel az adott sportág. Egyszerű, de tartalmas is egyben.

MICROSOFT BASEBALL 2000



Microsoft

89%

Az összes csapat, az összes stadion, és több beállítási lehetőség, mint egy világvevő rádión. A kezdő fokozaton akár még a labdát is eltalálhatjuk, később viszont komolyan megnehezíthetjük a saját dolgunkat.

BASS MASTERS CLASSIC TOURNAMENT



THQ

74%

Mehetünk snecire, de nagyobb halra is: csalik, botok és technikák széles választéka, hogy a pecázás azok számára is élvezetes legyen, akik tudják, milyen a csontkukac.

NHL 99



Electronic Arts

80%

A legújabb verzióba mindent beletettek, amitől a tavalyi változat még jobb lehet: most már felkarcolhatjuk korcsolyánkkal a jeget, új játékfajták közül választhatunk és könnyebben toszogathatjuk a pakkot a kezdő szinten. Olyan jó, amilyen csak a jégkorong lehet.

NBA LIVE 99



Electronic Arts

79%

A játékban az NBA összes csapata és játékosa megtalálható, de természetesen a statisztikákat sem hagyták ki belőle. Az NBA LIVE 99 grafikailag és játszhatóság szempontjából is megállja a helyét. Ahogy mondani szokás: zsákolás a foltját...

3D HUNTING: GRIZZLY



Macmillan Digital,

10%

Fiúk, senkit sem akarunk megsérteni, de ez botrányosan gyengére és abszolút játszhatatlanra sikerült. Sebaj, a vadászat politikailag amúgy is egyre kevésbé korrekt.

CÍM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Actua Soccer 3	Gremlin	85%	Rengeteg csapat és kameraállás, felhasználóbarát kezelőszervek.
Aliens vs Predator	Fox Int	91%	Változatos és izgalmas játékmenet, lebilincselő hangulat.
Alpha Centauri	EA	92%	Futurisztikus "istenszimulátor". Ragyogó ötletek és hosszú élettartam.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Részletesen kidolgozott helikopterszimulátor.
Baldur's Gate	Interplay	86%	Az AD&D Forgotten Realmsében játszódó RPG, számtalan varázslattal.
Battlezone	Activision	91%	Tunkoljak vagy tankoljak? A C&C és Quake jól sikerült keresztezése.
Braveheart	Eidos	86%	Kívül-belül gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható, de valósághű krikettprogram. Csak rajongóknak!
Broken Sword	Sold Out	80%	A legjobb "point-and-click" kalandjátékok egyike. Ha sietsz, most olcsóbban hozzájutsz.
Castrol Honda Superbike 2000	Midas Int.	88%	Szemrevaló darab, különösen az elődjéhez képest.
Civ 2: Test of Time ÚJ!	MicroProse	82%	Ha újra kedved támadna egy kis civilizációépítéshez...
Colin McRae Rally	Codemasters	91%	Rallyverseny változatos helyszíneken. Kezdőknek nem ajánljuk.
Commandos	Eidos	87%	Elképesztően részletes, iszonyúan nehéz küldetéseket tartalmazó stratégia.
Conflict: Freespace	Eidos	87%	Mint a Descent 2, csak sokkal elegánsabb.
Corsairs ÚJ!	Codemasters	80%	Tengeri stratégia rengeteg lehetőséggel.
Creatures 2	Mindscape	82%	Életszimulátor, s hozzá egy hatalmas világ.
Cutthroats ÚJ!	Mindscape	82%	Legalább olyan lebilincselő, mint a klasszikus Pirates!
Delta Force	Nova Logic	90%	Kitűnő kommandósjáték rengeteg pályával és élvezetes multiplayerrel.
Descent 3	Virgin	88%	Az egyik legjobb kísérlet a 3D-s lövöldözősök megújítására.
Dungeon Keeper 2	Bullfrog/EA	85%	Pokolian jó stratégia, de jobb is lehetne.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika, mozgalmas küldetések.
EverQuest	Sony	85%	Hivatalos nevén 3D-s online RPG. Elég széles, de nem elég mély.
F-15	EA	87%	Hasítsd az eget, irtsd a gaz ellent! A legnagyszerűbb repülőszimulátorok egyike.
F-16 Multirole & MiG-29	Nova Logic	90%	Két repülőgép egy légi csapásra. Lélegzetelállító.
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precízen pontos, realisztikusan valósághű. Ahogy szállsz a felhők felett...
FIFA 99	EA	89%	A legjobb focis játék PC-n Fatboy Slim zenéjével.
Fighter Squadron	Activision	89%	Második világháborús repülőgépszimulátor. Azok közül viszont a legjobb.
Final Fantasy 7	Eidos	93%	Kissé bizarr, keleti témájú RPG. Izgalmas harci jelenetek és interaktív szereplők.
Flight Unlimited 2	Eidos	88%	Processzornyúzó repszim, a legtöbb helyen már leértékelve.
Fly!	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realisztikus repülőgépszimulátor.
Forsaken	Acclaim	93%	Tetszetős Descent-klón fantasztikus multiplayer deathmatch-pályákkal.
Gangsters: Org Crime	Eidos	88%	Meglepően részletes stratégia nagy felbontású grafikával.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jól kezelhető golfprogram.
Grim Fandango	LucasArts	94%	Őrülten jó kalandjáték pompás grafikával.
GTA London 1969	Take 2	89%	Grand Theft Auto, 1969, London – Mi mást mondhatnánk még?
Half-Life	Sierra	95%	Páratlan játék, magával ragadó történet és utánozhatatlan fegyverek.
Heavy Gear 2 ÚJ!	Activision	85%	Rendkívül nehéz, de abbahagyhatatlan, és jó a grafikája is.
Heretic 2	Activision	90%	Tomb Raider-gyilkos kalandjáték látványos effektekkel.
Heroes of Might & Magic 3	Ubi Soft	80%	Fantasy-környezetbe helyezett stratégia – a sorozat legjobb darabja.
Hidden and Dangerous	Take 2	92%	Kifinomult taktikát igénylő játék, gazdagon díszített környezetben.
Incoming	Rage	90%	Űrhajók, repülőgépek, helikopterek. Totális háború.
Int. Football 2000 ÚJ!	Microsoft	83%	Semmihez sem hasonlítható, tipp-topp focis játék.
Int. Rally Champ.	Europress	89%	A régi téma ultrarealisztikus feldolgozása.
Jetfighter: Fullburn	Take 2	87%	Gyönyörű animációk, és villámgyors légi ütközetek.
Jimmy White's 2: Cueball	Virgin	89%	Pontos modellezés, érdekes helyszínek.
Kingpin	Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék, inkább SiN-es, mint Half-Life-os beütéssel.
Klingon Honor Guard	MicroProse	90%	Megunhatatlan 3D-s lövöldözős.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

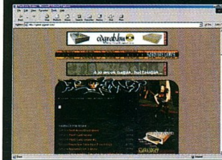
PIACI SÉTA

JÁTÉKOK A *PC FORMAT* 100-AS LISTÁJA

CÍM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Knights and Merchants	Int Magic	85%	Abbahagyhatatlan stratégia elmés pályákkal és jó grafikával.
Lander	Psygnosis	89%	Piszok nehéz ez az űrhajós játék, de a történet lebilincselő.
Machines	Acclaim	81%	Kitűnő valós idejű stratégia újszerű elemekkel fűszerezve.
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb "robotos" játék PC-n, de lenne mit javítani rajta.
Michael Owen's WLS 99	Eidos	86%	Számtalan látványos mozdulat egy futballfenomén garanciájával.
Micro Machines 3	Codemasters	90%	Autóverseny nagy házakban, kisautókkal. Hálózatra termett.
MiG Alley ÚJ!	Empire	88%	Végre valami új a repszimek kedvelői számára.
MS Combat FS WW2	Microsoft	85%	Néhány jól ismert gép a Microsoft második világháborús repülőszimulátorában.
Myth 2: Soulblighter	GT Interactive	85%	Valós idejű stratégia, benne mindennel, amit már az első résztől is vártál.
Need for Speed 4	EA	88%	Árnyaltabb, mint az elődje, de legalább olyan izgalmas, meg persze látványos.
Nuclear Strike	EA	82%	Arcade stílusú helikopterszimulátor, benne terroristákkal.
Outcast	Infogrames	87%	Eredetire sikerült kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.
Populous: the Beginning	EA	93%	Istenszimulátor rengeteg varázslattal és élethű grafikával.
Premier Manager 99	Gremlin	80%	Könnyen játszható focimenedzser naprakész statisztikákkal.
Quake 2: Quad Damage	Activision	92%	Quake 2 minden mennyiségben.
Railroad Tycoon 2	Take 2	90%	Rengeteg térkép és könnyű irányíthatóság. Nehéz lesz abbahagyni...
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hátán... És a tieden.
Rogue Squadron	LucasArts	81%	Luke Skywalker-szimulátor. Válassz a lázadók űrsiklói közül!
Rollcage	Psygnosis	87%	A Wipeout utódja. Meg is látszik rajta.
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetőképző tanfolyam kezdő vidámparkosoknak.
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, összetett grafikával. A trilógia legjobb darabja.
Shogo: Mobile Armor Div	Microids	85%	Manga stílusú lövöldözős. Mások szerint robotos shoot-'em-up.
Silver	Infogrames	90%	Izgalmas RPG jó engine-nel.
SimCity 3000	EA	80%	Elmés interface és vicces rajzfilmkarakterek.
SiN	Activision	89%	Különböző taktikát megkövetelő pályák, látványos helyszínek.
Soul Reaver ÚJ!	Eidos	81%	Vámpírokkal teli kalandjáték, ennek megfelelő környezetben.
Speed Busters	Ubi Soft	82%	Szokványos autók, szokatlan pályák.
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz. A garázs ellenben jól felszerelt.
Starsiege Universe	Havas	85%	Két játék egyben. Egy valódi heavy metal shoot-'em-up.
Star Trek: Federation	MicroProse	80%	Bonyolult és nehéz: mélység és hosszúság egy játékban.
Street Wars	Infogrames	81%	Élet az utcán, csak itt mulatságos és izgalmas. Nem fogsz unatkozni.
TA: Kingdoms	GTi	83%	Orcok, varázslók és goblinok, de ettől még nem lett jobb.
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D-s motor és kitűnő hangeffektek.
TOCA 2: Touring Cars	Codemasters	90%	Az összes rallyszimulátor ugyanolyan nehéz?
Tom Clancy's Rainbow Six	Take 2	87%	Remek hangulatú 3D-s lövöldözős őrült jelenetekkel.
Total Air War	Ocean	90%	Minden, ami egy jó repszimhez kell: kidolgozott grafika, realisztikus irányítás.
UEFA Champions	Eidos	88%	PC-n a Bajnokok Ligája.
Ultima Online: Second Age	EA	91%	Érezd magad szabadnak ebben a folyamatosan változó, online világban.
Unreal Tournament ÚJ!	GTi	92%	A legjobbak egyike volt. Most még jobb lett. (De csak 3dfx-kártyával.)
USM 98/99 Season	Sierra	86%	Még egy bőr ugyanarról, friss statisztikákkal.
V2000	Grolier	88%	Lenyűgöző 3D-s akció/kalandjáték. Ez az, amit nem lehet megunni.
WarBirds	Int Magic	85%	Kizárólag a neten játszható. Ki a jobb a levegőben?
Warzone 2100	Eidos	89%	A valós idejű stratégiák új nemzedéke.
Wild Metal Country	DMA/Gremlin	85%	Tankok egymás ellen. Hatékony fegyverek, élethű csaták.
World War 2 Fighters	EA	87%	Klasszikus repülős játék szép grafikával és élethű hangokkal.
Worms Armageddon	MicroProse	86%	Javított egyjátékos üzemmód. Kukacok egymás között.
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	A Millenium Falcon pilótája lehetsz. A Csillagok Háborúja-sorozat egyik legjobb tagja.

Körülnéztünk az interneten, és a következő on-line játékmagazinokat találtuk...

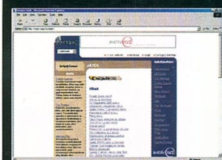
ON-LINE JÁTÉKMAGAZINOK



HARDCORE GAMER
gamer.pganet.com



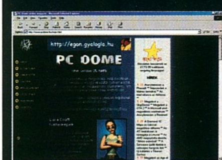
INDEX.HU JÁTÉKMAGAZINJA
gamez.index.hu



ORIGO.HU JÁTÉKMAGAZINJA
origo.hu/jatek



JÁTÉKOK MAGAZIN
www.jatekok.hu



PC DOME JÁTÉKMAGAZIN
www.pcdome.hu

PC Format A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

KAPCSOLATOK Telefonszámok, web-oldalak

JÁTÉK FORGALMAZÓK

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
3DO	☎ (1) 461 5733	www.3do.com
Acclaim	☎ (1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	☎ (1) 333 6610	www.activision.com
Blizzard	☎ (1) 262 2309	www.blizzard.com
Blue Byte	☎ (1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	☎ (1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	☎ (1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	☎ (1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	☎ (1) 262 2309	
Disney	☎ (1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	☎ (1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	☎ (1) 351 3078	www.ea.com
Empire	☎ (1) 461 5733	www.empire.co.uk
Europress	☎ (1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	☎ (1) 333 6610	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	☎ (1) 223 1500	www.hasbrointeractive.com
Havas	☎ (1) 262 2309	www.havasinteractive.com
Infogrames	☎ (1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	☎ (1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	☎ (1) 333 6610	
LucasArts	☎ (1) 333 6610	www.lucasarts.com
Microprose	☎ (1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	☎ (1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Mindscape	☎ (1) 461 5733	www.mindscape.com
Monolith	☎ (37) 315 905	
Psygnosis	☎ (1) 333 6610	www.psygnosis.com
Red Orb	☎ (1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	☎ (1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	☎ (1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	☎ (1) 262 2309	www.sierra.com
SirTech	☎ (37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	☎ (1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	☎ (1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	☎ (1) 351 3078	www.thq.com
Ubi Soft	☎ (1) 461 5733	www.ubisoft.com
Virgin	☎ (1) 351 3078	www.vie.co.uk

SZOFTVER

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
Adobe	☎ (1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	☎ (1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	☎ (1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	☎ (1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	☎ (1) 392 0700	www.canto.com
Corel	☎ (1) 466 6263	www.codra.hu
Cyberstone	☎ (1) 461 5750	www.cyberstone.hu
Data Fellows	☎ (1) 488 7700	www.2f.com
Eidos	☎ (1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	☎ (1) 392 0700	www.extensis.com
Macromedia	☎ (1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	☎ (1) 223 1500	www.magix.com
McAffe Software	☎ (1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	☎ (1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	☎ (1) 329 2737	www.micrografx.com
Microsoft	☎ (1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	☎ (1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	☎ (1) 235 7644	www.novell.hu
Profi Média	☎ (79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	☎ (1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	☎ (1) 329 2737	www.symantec.com
Woodstone	☎ (1) 302 4420	www.woodstone.hu

HARDVER

COMPANY	TELEPHONE NO	WEB ADDRESS
3Com	☎ (1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	☎ (1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	☎ (1) 209 0719	www.acorp.hu
Adaptec	☎ (1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	☎ (37) 310 609	www.adiusa.com
Altec Lansing	☎ (1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	☎ (1) 209 4678	www.apc.com
ASUS	☎ (1) 214 2392	www.asus.com
ATI	☎ (1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	☎ (1) 436 6610	
Canon	☎ (1) 465 8020	www.canon.hu
Cherry	☎ (1) 322 7846	
Compaq	☎ (80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	☎ (1) 236 0818	www.creativelabs.com
DELL	☎ (1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	☎ (1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	☎ (1) 246 8411	
EPOX	☎ (1) 469 8000	www.epox.com
Epson	☎ (23) 417 300	www.epson.com
Fast Electronic	☎ (1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	☎ (1) 352 7040	
Fuji	☎ (1) 345 8080	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	☎ (22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	☎ (1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	☎ (1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	☎ (1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	☎ (1) 350 1246	
JVC	☎ (1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	☎ (1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	☎ (1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	☎ (1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	☎ (1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	☎ (1) 210 4835	www.logitech.com
Matrox	☎ (1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxtro	☎ (1) 350 6822	
Microsoft	☎ (1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	☎ (1) 353 0111	www.microtek.nl
Mustek	☎ (1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	☎ (1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	☎ (1) 236 1100	www.nokia.hu
nVidia	☎ (1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	☎ (1) 266 6225	www.okihu.hu
Olympus	☎ (1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	☎ (1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	☎ (1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	☎ (1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Psion	☎ (1) 356 9595	www.psion.hu
Rockfire	☎ (1) 350 1246	
Saitek	☎ (1) 322 2232	www.saitek.com
Samsung	☎ (1) 452 4600	www.samsung.hu
Sanyo	☎ (1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	☎ (1) 250 2413	www.sony.hu
Tally	☎ (1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	☎ (1) 322 2232	www.terratec.net
TraxData	☎ (1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	☎ (1) 221 5123	www.umax.com
Viewsonic	☎ (1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	☎ (1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	☎ (1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	☎ (1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	☎ (1) 350 6822	www.yamaha.com

DVD FILMEK Magyar nyelven

WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
VESZEDELMES VISZONYOK	DANGEROUS LIAISONS	5 000 Ft
AZ ÜGYFÉL	THE CLIENT	5 000 Ft
VÍRUS	OUTBREAK	5 000 Ft
TÁMAD A MARS !	MARS ATTACKS !	5 000 Ft
FEJJEL A FALNAK	TIN CUP	5 000 Ft
HA ÖLNI KELL	TIME TO KILL	5 000 Ft
MAVERICK - A HALÁLOS PÓKER	MAVERICK	5 000 Ft
BATMAN ÉS ROBIN	BATMAN AND ROBIN	5 000 Ft
AZ EASTWICKI BOSZORKÁNYOK	WITCHES OF EASTWICK	5 000 Ft
ZAKLATÁS	DISCLOSURE	5 000 Ft
ÉLETRE-HALÁLRA	U. S. MARSHALS	5 000 Ft
ÖSSZEESKÜVÉS ELMÉLET	CONSPIRACY THEORY	5 000 Ft
PELIKÁN ÜGYIRAT	THE PELICAN BRIEF	5 000 Ft
APÁK NAPJA	FATHER'S DAY	5 000 Ft
INTERJÚ A VÁMPÍRRAL	INTERVIEW W. T. V	5 000 Ft
MICHAEL COLLINS	MICHAEL COLLINS	5 000 Ft
SZÁLL A KAKUKK FÉSZKÉRE	ONE FLEW OVER T. C. N	5 000 Ft
BONNIE ÉS CLYDE	BONNY ÉS CLYDE	5 000 Ft
SZÖKEVÉNY	THE FUGITIVE	5 000 Ft
MEGLESNI ÉS MEGSZERETNI	ADDICTED TO LOVE	5 000 Ft
GYILKOS BOLYGÓ	OUTLAND	5 000 Ft
AZ UTOLSÓ CSEPP	TEGUILA SUNRISE	5 000 Ft
BULLIT	BULLIT	5 000 Ft
NINCS BOCSÁNAT	UNFORGIVEN	5 000 Ft
BÍBORSZÍN	THE COLOR PURPLE	5 000 Ft
A SZÍV HÍDJAI	BRIDGES OF M. COUNTRY	5 000 Ft
A TEST MELEGE	BODY HEAT	5 000 Ft
BATMAN	BATMAN	5 000 Ft
BÉRGYILKOSOK	ASSASSINS	5 000 Ft
KAPCSOLAT	CONTACT	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKÉSBEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM - ZŰR AZ ŰRBEN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZIGORÚAN BIZALMAS	L. A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
EZÜST NYEREG	BLAZING SADDLE	5 000 Ft
BEETLEJUICE	BEETLEJUICE	5 000 Ft
A GÖMB	SPHERE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG ÜGYVÉDJE	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
MAD MAX 3.	MAD MAX 3.	5 000 Ft
ELVESZETT FIÚK	LOST BOYS	5 000 Ft
KOCKÁZATOS ÜZLET	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
LETASZÍTVA	FALLEN	5 000 Ft
ÖLVE VAGY HALVA	HARD TO KILL	5 000 Ft
HALHATATLAN SZERELEM	FOREVER YOUNG	5 000 Ft
DAVE	DAVE	5 000 Ft
GYILKOSSÁG A FEHÉRHÁZBAN	MURDER AT 1600.	5 000 Ft
VÉGKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 4.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VISZATÉR	BATMAN RETURNS	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKÉLETES MÁSOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALÁLOS FEGYVER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDÖRÖKKÉ BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ÉS CASH	TANGO ÉS CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZÚÁLLÓK	AVANGERES	5 000 Ft
MAD MAX 2.	MAD MAX 2.	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
57-ES UTAS	PASSENGER 57	5 000 Ft
BÉRGYILKOSNŐ	THE ASSASSIN	5 000 Ft
TISZTITÓTŰZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TŰZPARANCS	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
PUSZTITÓ	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
NINCS ALKU	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
TÖKÉLETES GYILKOSSÁG	PERFECT MURDER	5 000 Ft
BÍBORESŐ	PERPLE RAIN	5 000 Ft
CSALÁDI VAKÁCIÓ	NATIONAL LAMPON'S VACATION	5 000 Ft
ANGYALOK VÁROSA	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
BENJAMIN KÖZLEGÉNY	PRIVAT BENJAMIN	5 000 Ft
GOLFŐRÜLTEK	CADDYSHACK	5 000 Ft
BOMBANŐ	10	5 000 Ft
ARTHUR	ARTHUR	5 000 Ft
JÖVŐHIRNÖKE	THE POSTMAN	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ŐRÜLT VÁROS	MAD CITY	5 000 Ft
ÁRTATLANSÁGRA ÍTÉLVE	PREMUSED INNOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
A SÁRKÁNY KÖZBELÉP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FAKÓ LOVAS	PALE RIDER	5 000 Ft
VESSZŐFUTÁS	GAUNTLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELEM HÁLÓJÁBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKOZOTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
ÚSZÓ ERŐD	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TÖBB, MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BŰVÖS KARD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZABADÍTSÁTOK KI WILLY-T!	FREE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	COBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJVADÁSZ	BLADE RUNNER	5 000 Ft

COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
JUMANJI	JUMANJI	7 500 Ft
REPÜLJ VELEM !	FLY AWAY HOME	7 500 Ft
JERRY MAGUIRE	JERRY MAGUIRE	7 500 FF
CÉLKERESZTBEN	IN THE LINE OF FIRE	7 500 Ft
PHILADELPHIA	PHILADELPHIA	7 500 Ft
EGY BECSÜLETBELI ÜGY	FEW GOOD MEN	7 500 Ft
MATILDA	MATILDA	7 500 Ft
SZENVEDÉLYEK VIHARÁBAN	LEGENDS OF THE FALL	7 500 Ft
ÉRTELEM ÉS ÉRZELEM	SENSE AND SENSEBILITY	7 500 Ft
SZERELEM HULLÁMHOSSZÁN	SLEEPLESS IN SEATLE	7 500 Ft
PÉNZVONAT	MONEYTRAIN	7 500 Ft
LARRY FLYNT, A PROVOKÁTOR	LARRY FLYNT VS. PEOPLE	7 500 Ft
ELSŐ LOVAG	FIRST KNIGHT	7 500 Ft
HÁLÓZAT CSAPDÁJÁBAN	THE NET	7 500 Ft
ANACONDA	ANACONDA	7 500 Ft
FRANKENSTEIN	FRANKENSTEIN	7 500 Ft
BŰVÖLET	THE CRAFT	7 500 Ft
AZ ESKÜDT	THE JUROR	7 500 Ft
GYORSABB A HALÁLNÁL	QUICK AND THE DEAD	7 500 Ft
LESZ EZ MÉG ÍGY SE	AS GOOD AS IT GETS	7 500 Ft
KÖZÖS TÖBBSZÖRÖS	MULTIPLICITY	7 500 Ft
AZ ÖRDÖG MAGA	THE DEVIL'S OWN	7 500 Ft
ÁLLJON MEG A NÁSZMENET	MY BEST FRIEND'S WED	7 500 Ft
GYILKOSOK GYILKOSA	REPLACEMENT KILLERS	7 500 Ft
NYERŐ PÁROS	DOUBLE TEAM	7 500 Ft
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
SAKÁL ÁRNYÉKA	ASSIGNMENT	7 500 Ft
VÉRSZAVA	HUSH !	7 500 Ft
SEGÍTSÉG ELRABOLTAM MAGAM	EXCESS BAGGAGE	7 500 Ft
ÉRZELMEK HULLÁMAIN	SWEPT FROM THE SEA	7 500 Ft
ÉJFÉLI EXPRESSZ	MIDNIGHT EXPRESS	7 500 Ft
VAD VÁGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
HIÁBA FUTSZ	NOWHERE TO RUN	7 500 Ft
EGYENESEN ÁT	FLATLINERS	7 500 Ft
BUGSY	BUGSY	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLYGÓ	SCREAMERS	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTÉL TAVALY NYÁRON	I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
GATTACA	GATTACA	7 500 Ft
DANTE POKLA	DANTE-'S PEAK	7 500 Ft
DAYLIGHT	DAYLIGHT	7 500 Ft
IKREK	TWINS	7 500 Ft
SZERELEM TENGERE	SEA OF LOVE	7 500 Ft
MINDHALÁLIG	MAXIMUM RISK	7 500 Ft
DRAKULA	DRACULA	7 500 Ft
KISASSZONYOK	LITTLE WOMEN	7 500 Ft
TÜKRÖM, TÜKRÖM ...	MIRROR HAS TWO FACES	7 500 Ft
NYOMORULTAK	LES MISERABLES	7 500 Ft
HALÁLKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KÁBELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft
NAGY BORZONGÁS	BIG CHILL	7 500 Ft
A VAD	THE WILD ONE	7 500 Ft
AZ ARANYGYAPJÚ LEGENDÁJA	JASON AND THE ARGONAUTS	7 500 Ft
MENEKÜLÉS ABSOLOMBÓL	ESCAPE FROM ABSOLOM	7 500 Ft
ROBBANÓFEJEK	BIG HIT	7 500 Ft
ÉDESEK ÉS MOSTOHÁK	STEPMOM	7 500 Ft
STEPHEN KING: AZ EMINENS	APT PUPIL	7 500 Ft
RÉMSÉGEK KÖNYVE	URBAN LEGEND	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ÉR A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
BULI AZ ÉLET	CAN'T HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADELINE: A CSÍNYTEVŐ CSITRI	MADELINE	7 500 Ft
HUDSON HAWK	HUDSON HAWK	7 500 Ft

DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
OROSZLÁN KIRÁLY 2.	LION KING 2.	5 000 Ft
KÉZ AMELY A BÖLCSŐT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEGCSALATVA	DECEIVED	5 000 Ft
KVIZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHÉR AGYAR	WHITE FANG	5 000 Ft
ROCKETEER	ROCKETEER	5 000 Ft
HALOTT PÉNZ	DEAED PRESIDENT	5 000 Ft
ALADDIN ÉS A TOLVAJOK FEJEDELME	ALADDIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 NAP 7 ÉJSZAKA	6 DAY 7 NIGHT	5 000 Ft
HÓKUSZ PÓKUSZ	HOCUS POCUS	5 000 Ft
APÁD -ANYÁD IDEJÖJJÖN!	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTOLSÓ DOBÁS	SNAKE EYES	5 000 Ft
TINA	TINA:WHAT'S LOVE GOT...	5 000 Ft
EGY BOGÁR ÉLETE	BUG'S LIFE	5 000 Ft
JOE AZ ÓRIÁS GORILLA	MIGHTY JOE YOUNG	5 000 Ft
KINEK A PAPNÉ?	PREACHER'S WIFE	5 000 Ft
MAFFIA!	MAFFIA	5 000 Ft

FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft

Háló Világ

PC Format – A sokoldalú PC magazin

Foglalj helyet e gazdagon terített virtuális asztalnál, és kóstold végig a sok ínyenc fogásból álló lakomát. **Chris Mitchell** feltálalja a világháló legérdekesebb csemegéit.

Top 10 Villámkattintás

Alacsony, és jól néz ki, ki az? Ki lenne más, mint Dave Perrett.



Csatlakozz a kampányhoz, hogy Kanada észak-nyugati területe megkaphassa a "Bob" nevet.
www.bobcanada.com



Küldj az ismerőseidnek egy "Folytassa..." elektronikus képeslapot.
www.carryonline.com



Készíts saját Mondrian festményt a Mondrimattal.
www.stephen.com/mondrimat/



A Defender, az Asteroids, a Gorm, a Hippie Hockey és más klasszikus játékok shockwave verziói várnak rád.
www.shockblitz.com



Breki és Miss Röfi hamarosan visszatér a mozivászonra. Addig is átböngészheted a Muppet Show internetes változatát.
www.muppetsfromspace.com

Bizarr dolgok ínyenceknek



A rémület közel jár! A The Blair Witch Project című filmet október 29-én mutatják be a brit mozikban. Ez a valaha elkészített filmek legfélelmetesebbike, és az internetnek köszönhetően rendkívüli sikert aratott az Egyesült Államokban.

A dermesztően félelmetes Blair Witch Project három, dokumentumfilm készítésével foglalkozó diák történetét dolgozza fel, akik Blair Witch legendájának felkutatására belevetik magukat a marylandi erdők sűrűjébe, ám onnan soha nem térnek vissza. Egy évvel később ráakadnak a csapat felvevőkameráira. Az egész film az ő szemszögükből mutatja be, ahogy egyre jobban eltévednek, és a vak rémület áldozatává válnak a sötét erdőben. Félelmeiket a saját kis kézi videókameráikkal rögzítik. Nincs patakokban ömlő vér, nincsenek a sötétből előugró randa szörnyek, nincs drámai zene, amely figyelmeztet, hogy hamarosan valami ijesztő történik. A Blair Witch adott egy nagy fricskát a horrorvilágnak, vállalva, hogy a cselekményt kizárólag az áldozatok nézőpontjából mutatja be.

A *Blair Witch* nem csak egy újabb hollywoodi kasszasiker egy jópofa weboldallal.

A moziban a tények összekeverednek a fikcióval, hogy elmossák a határokat a film és a valóság között. Amellett, hogy a filmkészítők eltűnéséről szóló dokumentumfilmnek állítják be a művet, a három színész neve egyezik a filmbeli karakterekével. Ez a kétértelműség hatalmas rajongótábort szült az USA-ban, heves vitákat gerjesztve az interneten keresztül, vajon a film eseményei valóban megfelelnek-e a valóságnak.

A Blair Witch honlapjának meglátogatása után se kapunk választ a kérdéseinkre. A filmbeli események mitológiájáról szóló töredékek felkavaró válogatása csak tovább fokozza a kísérteties atmoszférát. Nem találsz más filmeket hirdető harsány reklámokat, vagy a filmet játszó mozik listáját. Az oldalt kizárólag a filmbéli talányok további fokozására hozták létre.

A Blair Witch azonban nem csak egy újabb hollywoodi kasszasiker, egy jópofa weboldallal. Daniel Myrick és Eduardo Sanchez amerikai szemmel hihetetlenül alacsony költségvetésből, mindössze 25 000 dollárból készítette a filmet. Az Artisan Entertainment karolta fel az alkotást, amely egy apró, független cég, és nem engedhet meg magának egy, a hagyományos médiákon keresztül lefolytatott komoly reklámhadjáratot. A weboldal miatt azonban mindez nem számított. Amint azt Robert Bucksbaum, a Reel Source piackutató cég elnöke a Wired Newsnak nemrég elmondta: "Az Artisan marketingköltségvetése nem tette lehetővé tévés reklámkampány lebonyolítását. Így azt a 17-28 éves réteget célozták meg, akik otthon szörföznek a hálón. Kinek kell a tévé, ha naponta hárommillió találatot regisztrálsz a honlapodon?"

Az a tény, hogy a Blair Witch megjelenésének első hetében 28,5 millió dollárt hozott a konyhára, bebizonyítja az internetben rejlő reklámlehetőségeket. A Salon magazin honlapján már beindultak a találgatások, miszerint maguk a filmkészítők gerjesztették az "on-line feszültséget", a barátaik segítségével toborozzák a támogatókat, és robbantják ki a vitákat a hírcsoportokban. Úgy tűnik savanyú a szőlő a hollywoodi fejeseknek, akik csak most tértek magukhoz a kábulatból.

Hivatalos honlap: **www.blairwitch.com**

Wired hírek:
www.wired.com/news/news/culture/story/21045.html

A Salon beszámolója az állítólagos internetes "műbalhéról":
www.salon.com/tech/feature/1999/07/16/blair_marketing/index.html

Alsónemű ebeknek

Amikor már-már azt hisszük az amerikaiakról, hogy nem tudják felülmúlni magukat a hülyeségükben, ismét előrukkolnak valamivel. Ezúttal egy olyan bizarr weboldallal találkoztunk, hogy kínunkban fejünket csóválva töröltgettük kétkedő szemünkből örömkönnyeinket. Na persze talán lesz olyan különc milliomos, aki nem ért egyet velünk, mivel a Kutya Pelenka ötlete csak egy befektetésre hajlandó, gazdag illetőre vár.

Igen, valaki feltalálta a kutyapelenkát, hogy könnyítsen a gazdák kötelességén, és ne kelljen mindig kiskanállal összekaparni, és műanyag zacskóba rakni azt a barna „tudodmit", amikor a házi kedvenc egy helyes kis kupacot helyez el az úton. A találmány halálosan komolyan értendő. A szabadalmaztatás már megtörtént, megépítették a prototípust, és még egy MPEG videót is letölthetsz, amiben megnézheted a Kutya Pelenkát akció közben. Javasolni kellene a fővárosi önkormányzatnál az ebpelenka bevezetését. Talán akkor nem a kutyakakiban gázolnánk térdig, hanem a kutyák lelki világában. Valamit valamiért...
www.dog-diaper.com



Figyelem, mostantól nem kell félnünk, hogy szétlapítunk valamit, ami egyesek szerint szerencsét hoz.

Egy újabb elmebeteg oldal

Mit szeretsz a legjobban a kedvenc játékaidban? A gyönyörű 3D-s grafikát? Azt, hogy egy másik világ, egy digitális univerzum tárul fel előtted? A fizikai örömöt, melyet akkor érzel, ha a virtuális ellenségedet egy iszonyú robbanással millióny apró cafatra szaggatod? Jól sejtettük. Most az internet megadja a lehetőséget, hogy továbblépj, és saját magad kapcsold rá az áramot egy villamosszékre, illetve annak vendégére. Egy kattintással az igazság szent villámainak ezreit zúdíthatod a delikvensre. A végzet elkerülhetetlen. Aztán megjön a kivégzés elhalasztását elrendelő üzenet... Az ötlet ördögi, ám az oldal készítői nem érik be ennyivel, már dolgoznak az újabb lehetőségek megvalósításán.

www.hatchoo.com/deathrow



Fogadjunk, hogy soha nem volt még ilyen értelemben dolgod az elektromossággal.

Síelj a hálón

Hófödte lejtőkön döngetsz lefelé a szikrázó napsütésben, miközben reménytelenül próbálsz úrrá lenni a szörnyű másnaposságodon. Micsoda élmény! Most az interneten keresztül is megszervezheted téli üdülésed. A **Skipages.com** a "tökéletes sí és snowboard útmutatónak" nevezi magát, és pontos információkkal lát el a Föld síparadicsomairól, különös tekintettel az egyes helyeken kihasználható alkoholfogyasztási lehetőségekre. Csak ráböksz annak az üdülőhelynek a nevére, amelyik felkeltette az érdeklődésedet, és a **Skipages.net** friss információkat ad a helyi turista-hivatalról, a felszerelések kölcsönzéséről, és a szálláslehetőségekről. Néhány hotelnek on-line szobafoglalási rendszere is van.

Ráadásul az élő webkamerákkal még a síparadicsomokon uralkodó időjárási viszonyokat is leellenőrizheted, így kerülve el azokat a nagy, és veszélyes lavinákat, amelyek alaposan megkeseríthetik a téli kirándulásokat.

www.skipages.com
www.1ski.com

Jar Jar tortúrája folytatódik

Már megint a Baljós Árnyak. Feltehetően láttad a filmet, és feltehetően te is akkorát csalódtál benne, mint a PCF szerkesztőségének jó ízlésű tagjai. Bár a nagy eseménynek nem sikerült a világot megváltania, de a tengernyi vaskos humorú webanyag miatt már megérte az egész felhajtás. Korábban számot adtunk arról a folyamatosan terjedő kultuszról, amely Jar Jar Binks halálát akarja. (Nézzünk szembe az igazsággal: a következő két rész valamelyikében meg kell halnia, és hát inkább előbb, mint utóbb.) Ezúttal ismét lehetőséged nyílik arra, hogy kifejezd a dühödet Jar Jar ellen. A csodás Shockwave technológia segítségével te magad választhatod meg, hogyan bünteted meg ezt a hülye-hangú, nagy fülű lényt. A mi kedvencünk az elektrosokk, de más eszközöket is választhatsz. Ha már nagyon türelmetlen vagy, és nem tudsz még két évet várni a folytatásra, látogass el a The Food Court weboldalára, és megtudhatod, mi történne a Csillagok Háborúja eposzban, ha a forgatáson Quentin Tarantino szabadon garázdálkodhatna. Annyit elárulhatunk, a rövid képregény-epizódok alaposan megdolgoztatják a rekeszizmokat.



A kihallgatás során hatféle módszerrel nehezítheted Jar Jar életét.

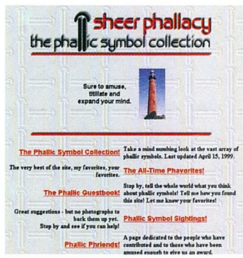
www.slip.net/~jcamef/JarJar.html
users.vei.net/jng/fcp/sw/sw1.html

Imádom a cerkám

A fallikus tárgyak és eszközök behálózzák mindennapjainkat. A Sheer Phallacy honlapja feltárja előtted, mi minden lehet a nemi szervek szimbóluma. Minden megtalálható a klasszikus, falloszt megtestesítő felhőkarcolóktól addig a meglepő ötletig, hogy maga Darth Vader sem más, mint egy két lábon járó péniszutánzat.

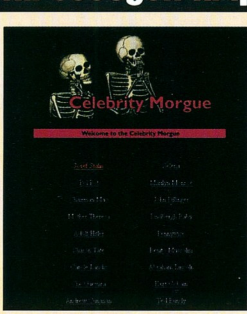
Ha egy olyan fallikus szimbólumra bukkansz rá, amely nem szerepel a SP nagyra duzzadt kínálatában, küldd el nekik, ám ne felejtsd leadni szavazatodat, melyik volt számodra minden idők legjobb erekciója, és oszd meg velük a fallikus szimbólumok erejéről alkotott véleményed. Érdemes egy pillantást vetni a vendégkönyvbe is, ahol találkozhatsz azokkal a durva hozzászólásokkal, amelyeket az ilyen oldalak elkerülhetetlenül vonzanak.

members.tripod.com/~sheerphallacy/



Szavazz a pártfogásba vett pénisz-szimbólumra a fallikus szavazáson, de készülj fel a kemény versenyre.

Hírességek kriptája



Az utolsó esélyed, hogy meglásd a halott hírességeket.

Ellenszert találnak a weben azok, akik már belebetegedtek, hogy minden alkalommal, amikor fellapoznak egy újságot vagy bekapcsolják a tévét, ostoba életmódcikkek és hófehér fogakkal vigyorgó arcok árasztják el az embert. A Celebrity Morgue (Hírességek Hullaháza) Marilyn Monroe-tól és Adolf Hitlertől kezdve Maón át Tupac Shakurig számos "jeles" huszadik századi ember haláláról közöl fotókat és hátborzongató részleteket. Az oldalt a **rotten.com** ízlésficamos készítői hozták össze, így a Celebrity Morgue nem a finnyás látogatók oldala, azonban furcsán megigéző ezeket a már halott és jól ismert embereket megnézni az eltávozásuk utolsó pillanataiban. Mindez azt bizonyítja, hogy a hírnév soha nem hal el igazán – csupán feldolgozásra kerül ebben a virtuális húsdarálóban, amit internetnek nevezünk.

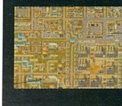
www.celebritymorgue.com

Top 10
Villámkattintás

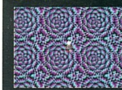
Látogass el ezekre a helyekre, hidd el megéri.



Szereted az ötven forintos videófilmeket? A Tapehead ad néhány ötletet, mit érdemes megnézni.
www.tapehead.com



Ingyen letöltheted a kiváló Ceasar stratégia játék eredeti verzióját.
www.impressions games.com



Kóstolj bele Don Hutchinson hanggal megspékelt animációiba.
www.acidtrip.com



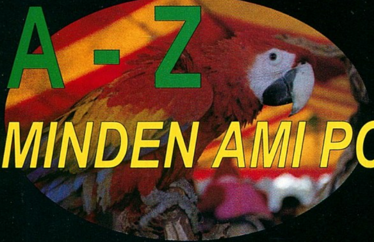
Szereted a szerencsejátékokat? Itt "kutya" ellenfelekkel ülhetsz le egy asztalhoz pókerezni.
www.gamescene.com/dogsplaying poker.html



Eleged van, hogy a nagy bankok teljesen semmibe vesznek? Akkor nyiss magadnak egy magas kamatozású számlát az Egg internet-banknál. Állítólag egy halom pénzt megtakaríthatsz.
www.egg.com

Mit találtál?

Találkoztál egy nagyszerű weboldallal, amiről azt gondolod, hogy a PCF többi olvasójának is tetszene? Akkor küldd el a webcímet egy húsz soros leírással pcformat@cmk.hu címre. Talán legközelebb viszontlátod az újságban.



Ready COMPUTERS®

Billentyűzet
Lemezek
Alaplap
Modem
Egerek
DVD
Floppy
Hálózat
Internet
Joystick
Processzor
Konfigurációk



Tartozékok
Nyomtató
Overdrive
Monitor
Patron
UPS
RAM
Y2000
Szoftver
Zip-drive
Winchester
Videokártya

SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET, BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ

1054 Budapest, Vadász u. 36. **READY COMPKER KFT.**

Telefon: 331-0518, 311-6696 **Fax: 311-8671**

Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

Árlista: 2-333-666/1310#

www.ready.hu **ready@alarmix.net**

Viszonteladói árak: 06-30-9413-453

PC Format — A sokoldalú PC magazin — CD melléklet

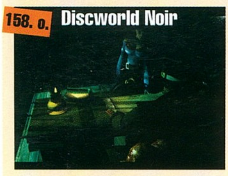
Üdvözlet az olvasónak!

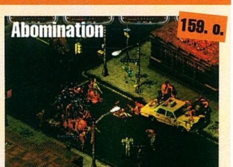
ISTEN HOZOTT A POTYAZÓNÁBAN! Jó, jó, tudjuk, Te nem a potyaprogramok miatt vetted meg ezt a lapot, de azért bizonyára nem bánod, ha ejtünk róluk pár szót. Azokon a "drága" kis korongokon ezúttal a következő kincsekre lelhetsz: Autosketch 5 (precíziós tervezőprogram), Langmaster (kezdő angol nyelv oktató), Internet kalauz (nomen est omen, ráadásul ingyenes internet-hozzáféréssel), Discworld kezdőknek (csak nálunk!), valamint System Shock 2, Starfleet Command és Dungeon Keeper 2. És ez csak egy száraz felsorolás! A következő oldalakon mindezekről részletesen is olvashatsz.

Mit tagadjuk, dagadt a keblünk a büszkeségtől, ahogy a Compfairről hazatérve számbavettük, hány dicsérő szóval és mennyi izgatott látogatóval találkozhattunk. Úgy tűnik, megéri magánéletünket feladva, apait-anyait beleadni ebbe az újságba, mert vannak, akik értékelik. Köszönjük nektek! Öleljük meg egymást, olyan jók vagyunk együtt! Na jó, térjünk a lényegre, lássuk a programokat...

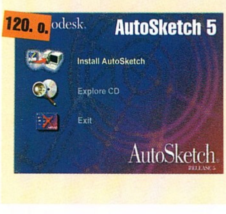
CD szerkesztő

A CD mellékleten...





...és más oldalakon





LANGMaster KURZUS

Ha meg akarsz tanulni angolul, nem kell iskolába járni, sőt még magántanárra sincs szükséged.

PC Format — Teljes verzió!

A program értéke 4 990 Ft!

MIÓTA FELTALÁLTÁK A MULTIMÉDIÁS PC nevű elmés készséget, azóta egyre több területen döbbennek rá az emberek, hogy milyen hasznos segítséget jelent számukra a számítógép. Nincs ez másként a nyelvtanulással sem. Minthogy megállíthatatlanul masírozunk Európa felé, egyre inkább fontossá válik, hogy valaki nyelveken szóljon. De legalábbis angolul képes legyen kérni egy pohár vizet.

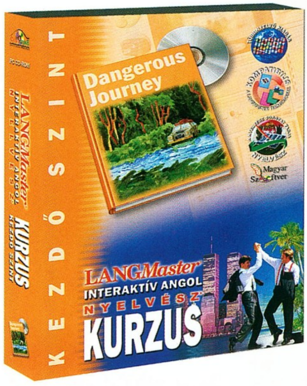
A magyar multimédia piacon több nyelvtanár is kapható CD-ROM-ba börtönözve, meglehetősen változó minőségben. Akad olyan, amelyik a sufniban összebuherált, clip-artokból illusztrált, Sokol rádióval rögzített békebeli hangulatot árasztja, de akad olyan is, amelyik egy professzionális nyelvi kurzus professzionális interaktív adaptációja.

Mit tud a LANGMaster?

Szerencsére a LANGMaster-sorozat tagjai ebbe az utóbbi kategóriába sorolhatók. Már telepítéskor rögvest megkérdezi a program, hogy milyen nyelven akarjuk telepíteni. Igaz ugyan, hogy a kezdő angol nyelvet oktató CD a kérdést angol nyelven teszi fel (lehet, hogy ez a teszt első lépése – fel bírjuk-e telepíteni?), de azért a kezdőkre is tekintettel, barátságos zászlók jelzik a választható nyelveket. Ezután már magyarul szól hozzánk a program, kivéve persze a tananyagot. Ha még így is gondjaink támadnának, találunk mellé súgót (úgyis, mint Help), Readme olvasmányt és Tutorialt, azaz "hogyan használjuk" jótanácsokat. Sajnos ez utóbbi megint csak angolul van, de a többi segítség bőven elegendő, hogy eligazodjunk a programon belül.

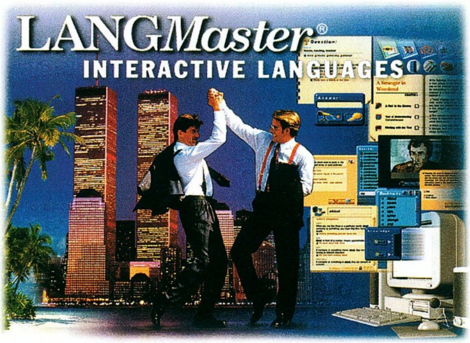
Dr. Lang

Elindítás után Dr. Lang (lánykori nevén főmenü) segít át bennünket a kezdeti nehézségeken és ad a későbbiekben is tippeket a tanuláshoz. Miután elindulunk, rögtön egy történetben találjuk magunkat: egy regény oldalai elevenednek meg szemeink előtt. Tetszetős, könnyen megszokható és nem utolsó sorban egységes kezelőfelületen ismerkedhetünk a ködös Albion nyelvének rejtelmeivel. Szerencsére a program nem egyszerűen csak leírja, amit bármelyik tankönyvben is megnézhetünk, hanem fel is olvassa, sőt diavetítéssel illusztrált élménybeszámolóként hallgathatjuk





Ez a program számunkra nyitott könyv: a történet és a feladatok egyaránt a könyv lapjain elevenednek meg.



Ez a program sem nélkülözheti a mosolygó, sikeres menedzserek képét, amint diadalittasan ünneplik a második lecke befejezését.

meg a történetet. Bár a LANGMaster egy teljes sorozat, csak egy darabját vettük górcsövünk alá, amely az ígéretesnek hangzó Dangerous Journey, azaz Veszélyes utazás címet viselte.

A történet a szokásos nyelvkönyvi tanmese, viszont a számos illusztráció valamivel barátságosabbá teszi. A mozi üzemmódban igazi vetítőteremben érezhetjük magunkat. Igaz, a képfrissítés nem túl gyakori, mondjuk percenként egy, de a gyakorlás kedvéért hallgathatjuk felirattal vagy anélkül. Ezután megoldhatjuk a szöveghez tartozó feladatokat, némi sikerélményt kapva a lemez áráért. Az igazi interaktivitás azonban csak most kezdődik: feltéve, hogy van egy mikrofonunk, gyakorolhatjuk a kiejtést is, a program pedig kijavítja, illetve tanácsokat ad a helyes kiejtést illetően.

Barangolás

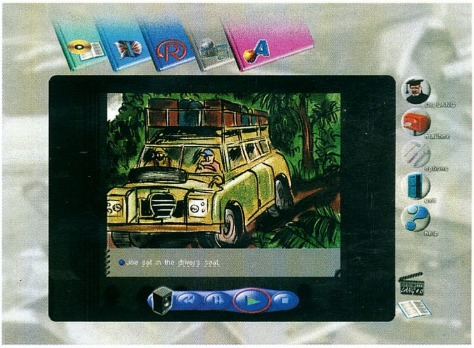
Lehet, hogy ott követtem el a hibát, hogy valamennyire konyítok a számítógépekhez és a programokhoz. Ez a kurzus ugyanis olyanoknak készült, akik nem értenek hozzá. Ennek megfelelően felhasználóbarát, intuitíven kezelhető felülete van. Én viszont megszoktam a menüket. Az itt meglehetősen ritka dolog, ráadásul képekből kell kifundálni, hogy mit is takar ez a menüpont. Persze, ha az ember előbb részletesen végigolvassa a súgót, akkor nem tévedhet el, de ilyen felhasználóval még nem találkoztam. Egy idő után persze az ember ráérez a program logikájára, és onnan kezdve már megy a dolog.

Hogyan tovább?

A LANGMaster – Dangerous Journey azonban még nem minden. Emellett a rendszer tartalmaz rengeteg más elemet is, három szinten összesen tizenkét könyvet, amelyet a virtuális könyvespolcunkon el is helyezhetünk. A kurzusok mellett a Collins COBUILD szótárat is megvásárolhatjuk, szintén a polcra helyezés céljával. Ebben, a hagyományos szótárakkal szemben nem egyszerűen csak címszavakat találunk, hanem a kiejtést is meghallgathatjuk és példákat is találunk az egyes szavak használatára. Ez a kurzusokkal együtt nagyban segíti a szótanulást.

Summázat

Összességében elmondható, hogy nyelvtanulásra remek eszköz ez a CD, bár a borítón büszkélkedő Magyar Szoftver emblémát inkább Magyarítottra kellene cserélni, ha hűek akarunk maradni a valósághoz. Ennek ellenére, aki rászánja az időt és a pénzt, az minden bizonnyal meg fog tanulni angolul, persze csak ha leül a gép elé és foglalkozik vele – a párna alá tenni éjszakára itt sem biztos, hogy a legcélravezetőbb alkalmazás. PCF



A moziszobában vetítésként élvezhetjük a filmet, ha szükséges, feliratozással.

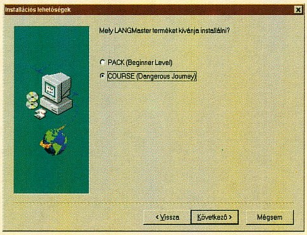
LANGMaster KURZUS

EPA/Cyberstone **Tel:** (1) 461 5750
Interneten: www.cyberstone.hu
Ha csak úgy: 486, 8Mb
Ha tényleg: Pentium, 16Mb

Telepítés



① **A kezdő angol nyelvet oktató CD rögtön az első kérdést angol nyelven teszi fel, de azért a kezdőkre is tekintettel barátságos zászlók jelzik a választható nyelveket.**



② **Ezután már magyarul szól hozzánk a program, kivéve persze a tananyagot. A telepítésnél mindenképpen meg kell adnunk egy céget, akkor is, ha nincs.**



③ **A program elindítása után az első alkalommal saját felhasználónevet kell választanunk. Ha többen akarják használni, azt is megtehetik és program mindenki eredményeire emlékezni fog.**

Discworld Noir

A szerelmesek közötti összezördülés teljesen hétköznapi esemény, ezért, mikor beállít Hozzád egy fiatal nő, hogy arra kérjen, keresd meg a barátját, rögtön rájössz, hogy itt valami bűzlik. És Lewton magánnyomozó ki is deríti, hogy mi az.

LEWTON MAGÁNNYOMOZÓKÉNT AKADT még egy kis dolgod az irodában, ezért késő este is az íróasztalod előtt ülsz. Az esőcseppek koppanását hallgatod, amikor egy gyönyörű, fiatal nő áll meg az ajtóban. Az első ámulatodból magadhoz térve beinvitálod. Kiderül, hogy Carlotta – így hívják a lányt – a szolgálataidat akarja igénybe venni. Az izgalmasnak ígérkező eszmecsere közben a lány elmondja, a barátjáról van szó. A fiú eltűnt, és ő ezért jött ide.

Fel kell kutatnod Mundyt, a barátját, és visszavinni Carlottához. Legalábbis azt hiszed, hogy mindössze ez a feladat vár Rád. A nyomozás során bejárod az egész várost, számos emberrel beszélsz, néhányan segítőkészek, mások kevésbé. A hasznos információk automatikusan megjelennek a noteszodban.



Amíg ez a kalóz lóvá nem tesz, hasznos információkat fecseg ki.

PC Format EXKLUZÍV!

Lewton leltára egy klikkentéssel bármikor elérhető. Kezdetben csak egy jegyzetfüzetből és egy erszényből áll, de a tárgyak jönnek-mennek benne, ahogy halad a történet. Végül egy pikáns, zaftos mese kanyarodik ki közreműködéseddel, mely hazugságokkal, korrupcióval és gyilkossággal van átszőve.

Lewton kezelése nem túl bonyolult feladat. Az eseményeket felülről figyelheted, és oda megy, ahová a narancssárga kurzorral klikkelsz. Ha érdekes hely fölé érsz, azt a program magától kijelöli. Ha egy tárgy fölött a jobb gombbal klikkelsz, Lewton leírja, hogy mit lát; ha a jobb gombbal egy személyre klikkelsz, Lewton megpróbál beszédbe elegyedni vele. Az egész sztori felgöngyölítése sok türelmet igényel. PCF



A bajbajutott szép Carlotta, teljes harci díszben.

Telepítés:

A CD gyökérkönyvtárában el kell indítanod a Discworld setup ikont. Válaszd ki a neked megfelelő telepítést (minimális, tipikus vagy teljes) és útvonalat. Ellenőrizd, kell-e a DirectX-et is telepítened.



Lewton irodája – látsz majd egy pár ilyen belsőt a *Discworld Noir*-ban.

Discworld Noir

GT Interactive **Tel:** (1) 333 6610
Interneten: www.gtgames.com
Ha csak úgy: P166, 32Mb, 8x CD-ROM
Ha tényleg: PII-266, 64Mb

System Shock 2

A tervek szerint csak egy szokásos védelmi feladatról volt szó. Az első számú űrhajót kellett volna elkísérni a 67 billió mérföldre lévő feltérképezetlen területre. De aztán...



A *System Shock 2* beveti a nehézfegyverzetet – íme az egyik "játékszer".

Telepítés:

Indítsd el a telepítőt, és válaszd ki a könyvtárból, hogy melyik programot akarod telepíteni. Kövesd az utasításokat, klikkelj a "**Run**"-ra. Már kész is.

SHODAN, A SZÁMÍTÓGÉP HATALMÁBA kerítette a világot, és arra kényszerítette az emberiséget, hogy imádja őt. Úgy tűnt az eredeti System Shock-ban, hogy a Gonosz uralmát sikerült megdönteni, Shodan eltűnt a színről. 42 év múlva azonban valami ismét fenyegeti az emberiséget, és Benned van minden reményünk.

A Von Braun űrhajó fedélzetén vagy, ahol két hétig tartó altatásban volt részed egy kibernetikai műtét miatt. Különleges szilárdságú anyagokat ültettek beléd, hogy képes legyél szembeszállni bármilyen erővel. Még éppen ébredezel és a szemedet dörzsölgeted, amikor egy üzenetet kapsz, hogy Dr. Janice Politóval kell találkoznod. El is indulsz, de akármerre jutsz, a vér és halál látványa tárul a szemed elé. És ez még csak a kezdet...

A szörnyűségek után egy földalatti folyosón találod magad, ahonnan az UNN Kiképző épületébe és a Sorozó Központba kell eljutnod. Bemész egy jobboldali ajtón, amelyen át az utcaszintre érsz. Belépsz az előtted álló épületbe, és megtalálod a kiképzési központot. Ha először játszol, ajánlatos ezen gyakorolnod, hogy jól tudd a rendelkezésedre álló eszközöket használni, ha majd "élesben" megy a játék.

Ha már edzésben vagy, menj át a Sorozó Központ folyosójára. A teljes értékű játék háromféle karrierlehetőséget kínál, a demó változatban egyedül a tengerészgyalogságot lehet választani. Csak most kezdődik a móka.

Ismét az űrhajóban vagy, a hálófülkéd közelében, amikor hatalmas robbanással szétszakad az egész űrhajó, és a roncsok között fekszel. Egy hang figyelmeztet a veszélyre és tanácsot ad, de józan ésszel valamint az eszközök megfelelő használatával megoldhatod a rejtélyt és győztes lehetsz. Akármit teszel, légy résen. PCF

System Shock 2

Looking Glass Studios **Tel:** (1) 351 3078
Interneten: www.shock2.com
Ha csak úgy: P200, 32Mb, 200Mb szabad hely
Ha tényleg: PII-350, 64Mb, 500Mb szabad hely

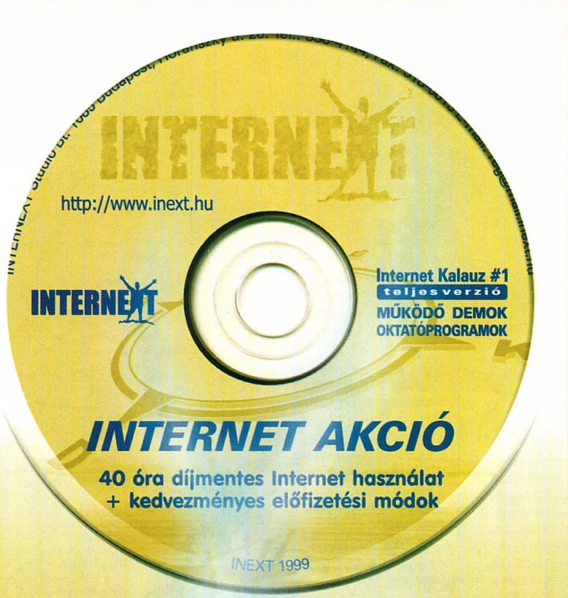
InterNExT Stúdió

1085 Budapest, Horánszky u. 26.

Tel.: 338-4144; Fax: 318-6813

E-mail: reg@mail.inext.hu

INTERNEXT



Előfizetési akció!

40 óra Internet hozzáférés ingyen*

Regisztráció menete:

1. Hívja fel a 06/20 9313-885-ös telefonszámot, vagy keresse fel a http://www.inext.hu/newreg/ oldalt.
2. Adja meg a CD tokon található 10 jegyű regisztrációs kódot.
3. Kollégáinktól megkapja egyedi azonosítóját és jelszavát.
4. A CD-n található technikai paraméterek szerint állítsa be a telefonos hálózati kapcsolatot.
5. Csatlakozzon!

Kellemes időtöltést kívánunk!

***a lap megjelenésétől 1999. december 14-ig használhatja a kedvezményes kapcsolatot.**

Kedvezményes ajánlatunk:

Negyed éves, havi 40 óra Internet hozzáférés 9 000 Ft + Áfa. Kikapcsolódásként pedig választhat 2 programot akciós kínálatunkból kb. 10 000 Ft értékben. Részletek kollégáinknál, illetve a www.inext.hu címen.

Internet Kalauz #1
Működő demok
Oktatóprogramok

INTERNEXT KAPCSOLAT



A PC Format Meztelen igazság

Ezennel felelősségünk teljes tudatában kijelentjük, hogy ezen az oldalon csakis az igazat írjuk, a színtiszta igazat. (Na mibe?)

Az új szabványok véget vetnek a PC-zűrzavarnak

IMMÁRON VÉGE AZOKNAK AZ IDŐKNEK, amikor a PC-tulajdonosoknak minden szoftvervásárlás alkalmával bele kellett gondolniuk, vajon el fog-e indulni egyáltalán a program a gépükön. A Microsoft, az Intel, az AMD és az összes többi számítógépes cég alkotta egyesülés ugyanis korszakalkotó módszert fogadott el arra nézve, miként lehet pofonegyszerűen rangsorolni a PC-s szoftvereket és alkatrészeket. A PC2K Kezdeményezés nevet

A 256Mb vakító citromsárga lenne, a 8Mb pedig olyasmi, mint a visszatartott vizelet.

viselő szabvány egy mindenki által könnyen értelmezhető színkód, amely végre megkímélhet minket a számítógépes programok és az őket futtatni képes perifériák keveredése okozta kellemetlenségektől. "Még egy gyerek is könnyen megértheti a dolog lényegét – fogalmazott Curt Hain, a PC2K képviselője az új szabványt beharangozó sajtókonferencián. – A spektrum hét színét használjuk a PC-k részegységeinek megjelölésére, és hogy ez mekkora teljesítményt, sebességet stb. jelent, azt az adott szín árnyalata határozza meg. Ha például CPU-t szeretnénk venni, egy PIII-600 színkódja a világospiros lenne, akár egy pipacsmező. Egy 486-os processzor ezzel szemben sötétvöröset kapna, mint amilyen az alvadt vér színe. Ezután jön a memória, ami az új szabvány szerint sárga. A 256Mb vakító citromsárga lenne, a 8Mb pedig olyasmi, mint a, hm, hogy is mondjam, szóval mint a visszatartott vizelet. Most már biztosan érthető: a merevlemezek rózsaszínek, az operációs rendszer zöld, a videókártya narancssárga, a CD- és a DVD-lejátszó lila, a modem pedig kék. Ilyen egyszerű az egész."
"Na és mi történik akkor, ha PC-k a mainál is gyorsabbak lesznek?" – kötöttük az ebet a karóhoz. Hain azonban nem jött zavarba: "Nos, akkor sincs gond. A piacon kapható leggyorsabb termék kapja a legvilágosabb árnyalatot. De a zűrzavar elkerülése érdekében havi színlistákat fogunk kiadni, hogy mindenki beazonosíthassa, milyen színű a PC-je." És mi lesz az alaplappal, az AGP-vel és az USB-vel? Vagy a botkormányokkal és hangkártyákkal? "Mivel csak hét színünk van – a fehéret és a feketét nem vettük figyelembe –, ezért minden alkatrészt mi sem tudtunk besorolni. Egyébként sem szerencsés az a túl sok részegység: inkább törekedjünk az egyszerű kezelhetőségre. És örüljünk annak, hogy mostantól elég, ha az adott szoftver, teszem azt, cinóbervörös, okkersárga, élénkrózsaszín, gyepzöld, acidnarancs, mályvaszínű és égkék. Akkor ugyanis biztosan működni fog." PCF

Hír-telen hírek

- 3D-s kártya kell a legújabb 3D-s lövöldözőshöz.
- Senki sem sejtette, hogy a 5UP3R-1337 H@XOR K1N6 username mögött egy hacker rejtőzik.
- "Játékok is futtathatók a tanulásra vett PC-n" – telefonált szerkesztőségünkbe egy felháborodott szülő.
- "Néhány fájlt nem sikerült letörölni, így azokat manuálisan kell eltávolítani."
- Az új számítógépes magazin címlapja egyeseknek félreértésre adott okot.
- MP3-akat felesleges készíteni, hiszen drasztikusan romlik a zene minősége.
- Ha nem akarunk vírust kapni, jobb, ha be sem kapcsoljuk a gépünket.

Back-Byting? Bitang jó!

Rod Staffish, a számítógépes témákat feldolgozó, hihetetlenül népszerű Back-Byting képregénysorozat rajzolója napjaink közkedvelt "űrös" témakörét meglovagolva hétmérföldes léptekkel tör előre a még nagyobb dicsőség felé. "Úgy gondoltam, én is haladok a korral, és a változatosság kedvéért sci-fi környezetbe helyezem a karaktereimet. A tudományos-fantasztikus műfaj reneszánszát éli mostanában, ezért azt gondolom, a Back-Bytingnak sem árt, ha ebben az irányban halad tovább. Kíváncsi vagyok, mit fognak hozzá szólni az olvasók" – fogalmazott Staffish. Nos, a magunk részéről üdvözöljük az ötletet, és míg ilyenkor már előre megfogalmazzuk a "Staffish végleg kimerítette amúgy is szellemtelen ötleteinek tárházát, és igyekszik minden lehetséges lehetőséget megragadni, hogy valami képregénynek csúfolt rajzsorozattal próbálja levenni a lábáról a nagyérdeműt" típusú mondatokat, ezúttal erre nem volt szükség. A hivatalos Back-Byting website (**www.backbyting.com**) továbbra sem működik, mi azonban a következő hónapot sem mulasztjuk el nélküle.



PC Format
A sokoldalú PC magazin
SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI Kft.
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. I/14.
Tel: 457-1125
Fax: 457-1123
E-mail: pcformat@cmk.hu

Lapigazgató: Szabó Zsolt
Főszerkesztő helyettes / Project manager: Somogyi Absa
Tördelőszerkesztő: Papp Levente
Korrektor: Szántó Panka Ágnes
CD szerkesztő: Orbán Róbert
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztőségi titkár: Kapuvári Marietta
Munkatársak: Nagy György, Gőz Attila, Fazekas Péter, Csáki Zoltán, Szedenik Enikő, Fülöp Judit, Jakab Zsolt, Vass András, Kovács Adrián, Fülöp Mihály, Nagy Attila

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Richard Longhurst
Főszerkesztő helyettes: Dan Hutchinson
Rovatszerkesztő: Jim McCauley
Játékszerkesztő: David Perrett
Vezető művészeti szerkesztő: Robin Abbott
Művészeti szerkesztő helyettes: Rob Crossland
Technikai szerkesztő: Andy Lindsay
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Kai Wood
Fotó: Louise Broom, Rick Buettner, Pete Canning, Darren Ferriera, Katharine Lane-Sims
Munkatársak: James Bradbury, Andy Butcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge, Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Pelley, Mark Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater, Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:
1306 Budapest 35 Pf.: 141
Telefon: 467-6720

OTP bankkártyával: (06-1) 266-0000
Interticket Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetésszervezés:
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.
Tel.: 387-8219, 387-8614
Tel./Fax: 387-8249

Nyomdai munkák:
Kobalt Produkciós Iroda
1047 Budapest, Károlyi I. u. 10.

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt. Tel.: 352-0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.
és regionális részvénytársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.
és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk

Future Publishing



Belekóstolna Ön is az Internetbe?

Miért ne? Most ugyanolyan könnyedén léphet be az Internet világába, mint amilyen egyszerű egy zacskós leves elkészítése – és még forró víz sem kell hozzá! A Compaq és a DataNet akciós internetPC csomagjában mindent megtalál, amivel egyszerűen és gyorsan – sőt azonnal! – elérheti a világhálót: egy márkás, korszerű, teljes multimédiás Compaq Prosignia 300 számítógépet, minőségi Internet-előfizetést a DataNettől, valamint az induláshoz szükséges valamennyi programot.
S hogy mibe kerül mindez? Csupán nettó 44 990 Ft-ba és a 2 éves havi nettó 10 999 Ft előfizetési díjba.
Próbálja ki – ez ízleni fog!
Akciónkról részletes felvilágosítást kaphat a Compaq zöld számán: **06-80-COMPAQ** (266-727, 206-720), a DataNet ügyfélszolgálatánál **06-80-201-222**, illetve a **www.compaq.hu** és **www.datanet.hu** címeken.



Compaq Prosignia 300

Intel® Celeron™ processzor, 466 MHz, 6,4 GB HDD, 32 MB RAM, minitorony kivitel, 56k belső modem, teljes multimédia csomag (CD-ROM olvasó, hangkártya, hangszórók) 15" monitor, MS Windows 98, MS Word 2000 (magyar nyelvű változatok), görgős egér.
Havi 20 óra teljes körű Internet-hozzáférés (korlátlanra bővíthető), e-mail cím, egyszerűen kezelhető telepítő CD, 24 órás telefonos technikai támogatás.
2 év garancia a Compaq garanciális feltételei szerint.
A teljes multimédiás változat tartalmazhat más gyártóktól származó eszközöket is.

COMPAQ

GTS DataNet
Professzionális Internet megoldások

intel inside
celeron™ PROCESSOR


STELLA ARTOIS
ANNO 1366
LEUVEN BELGIUM
A TÖKÉLETESSÉGNEK SZENTELVE
Stella Artois. A legendák söre.
Aki bátran választja, annak jutalma a legnemesebb sör a földkerekségen.